●平成13年9月1日発行(毎月1回1日発行) ●第3巻 第9号 通巻27号 ●平成12年12月14日 第三種郵便物認可

ファミ通64+（ロクヨンプラス）

別冊付録で攻略&裏技がわかる!!

Monthly ゲームボーイ アドバンス

2001 9月号
特別価格550円

任天堂全面協力

ファミ通 一族の陰謀2001 ひと夏の甘い選択 Summer

マリオカート500本プレゼント当選者発表!!

アドバンス本体&ゲームプレゼント

別冊付録 アドバンスソフトオールカタログ68ページ!!

マリオカートアドバンス

64ページ超攻略特集全7本!!

タクティクスオウガ外伝／黄金の太陽／風来のシレンGB2
風のクロノア／ブレス オブ ファイア／スターオーシャン ブルースフィア

緊急速報 ニンテンドーゲームキューブ

ファミ通.com www.famitsu.com 毎週水曜深夜 TV東京／大阪／愛知 GameWave

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
この夏、アドバンスで発進！
マリオカート
MARIO KART ADVANCE
マリオファミリー、手のひらサイズで大爆走！
1～4人用レースゲーム
1カートリッジ4人対戦
マリオカートアドバンスは、○印のついている機器に使用できます。
ゲームボーイアドバンス ○
ゲームボーイカラー ×
ゲームボーイ(ゲームボーイポケット/ライト) ×
スーパーゲームボーイ(スーパーゲームボーイ2) ×
アドバンス専用通信ケーブル対応
モバイルアダプタGB対応
グランプリ GP
バトル
新新なステージやおジャマキャラクターも多数登場！
おなじみの風船バトルもパワーアップして登場！
任天堂株式会社 本社 〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/
©1992,2001 Nintendo. Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・モバイルシステムGB・モバイルアダプタGBは任天堂の商標です。

Nintendo
GB
MOBILE SYSTEM GB
ト
ドバンス™
MARIO KART
LAP 2/3
TIME 0'51"95
3rd
VS
LAP 2/5
TIME 1'40"31
2nd
GP(グランプリ)で腕をみがいたら、友達と2～4人プレイで対戦だ！
メーカー希望小売価格
4,800円(税別)
7月21日(土)発売

CAPCOM
オレがカタをつける!
ボクが地球

こんどはダブルヒーローだ。
をまもる!
GBC第2弾はZEROが出撃!
ロックマンX2
ソウルイレイザー
ゲームボーイカラー専用ソフト／アクション
好評発売中! 標準価格3,980円（税別）
©CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.
※ゲームボーイアドバンスでもプレイできます。
ヒーローごとにストーリーがある
ダブルシナリオ!!
戦いに応じてヒーローを変えられる!
スクランブルチェンジ!!
GAME BOY COLOR
株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
CAPCOM FAX 通信 FAX 06-6947-4540 ★カプコン・ホームページ★ http:// www.capcom.co.jp/
★カプコンソフト情報★ 大阪（06）6946-6659 東京（03）3340-0718 札幌（011）281-8834 仙台（022）214-6040 名古屋（052）571-0493
広島（082）223-3339 松山（089）934-8786 福岡（092）272-0086 電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。
カプコン i サービス 「カプコンパーク」アクセス簡単!!
imenu→メニューリスト→ゲーム/占い→ゲーム→カプコンパーク
GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
GB MOBILE SYSTEM GB
通信で拡がる、
無限の旅へご案内!!
ロールプレイングゲーム
コミュニケーションRPG
ゼロ・ツアーズ
ZERO-TOURS
2001年
7月27日発売
価格:5,480円(税別)
アドバンス専用
通信ケーブル対応
モバイルアダプタGB
対応
ドラゴン族を探す
冒険にでるのにゃ!
ツアーコンダクター
としてついていって
あげる～!
ツアーレコーダーをつれて、
未知の世界へ旅立とう!!
入るたびに変わるダンジョン。
マップがランダム生成される!!
ニャンキチのひゅう―
ヌイグルミンを仲間にすると
多彩な特殊攻撃ができるぞ!!
通信販売やデータ交換、ダウンロード…
楽しさ拡がるコミュニケーション機能が満載!!
★「ツアーレコーダー」を友だちと交換すると、未知の世界が拡がる! ★君が名づけた武器やアイテムが、友だちのゲーム世界に乱入! 自分の街を作って通信販売を始めよう! ★敵(ヌイグルミン)をバトルで倒すと仲間にできる! そして、彼らが生活する街「ヌイグルミン マンション」を友だちに送ると、迷宮化して新たな敵として出現するぞ!
メディアリングより
ゲームボーイ アドバンス ソフトが
続々登場!! 近日発売
麻雀ゲームに新旋風を巻き起こした、オモシロ&本格派。
おなじみの濃ゆ～い西原ワールドがアドバンスに襲来!!
西原理恵子の
殿堂麻雀
3Dダンジョン RPGの原点が、いま、新章として甦る。
召喚されたモンスターの軍勢による激闘は圧巻!!
Wizardry®
SUMMONER
ウィザードリィ サマナー
MEDIA RINGS CORPORATION
株式会社メディアリング 〒107-0052 東京都港区赤坂8-5-32 赤坂山勝ビル2F TEL.03-5474-1684 FAX.03-5474-1650
©2001 MEDIA RINGS CORPORATION ©2001 AMEDIO
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・モバイルシステムGB・モバイルアダプタGBは任天堂の商標です。
メディアリング 最新情報が満載! GAME SOFT INFORMATION http://www.tokyo-city.co.jp/game/

CONTENTS

ファミ通64+アドバンス

エンターブレイン
2001年7月21日発売
定価 550円(税込み)

© 2001 ENTERBRAIN,INC.

大プレゼント
アドバンス本体&ソフトプレゼント 8
『マリオカートアドバンス』500名プレゼント当選者発表

読者全員サービス　ファミ通一族の陰謀2001～ひと夏の甘い選択～ 10

巻頭緊急速報
ニンテンドーゲームキューブ大全 14
大乱闘スマッシュブラザーズDX 16
ルイージマンション 18
ウェーブレース　ブルーストーム 19
動物番長 19
ピクミン 20
スターフォックスアドベンチャー　ダイナソープラネット 20
スーパーモンキーボール 21

特集
超攻略ブチ抜き64ページ!! 22
マリオカートアドバンス 24
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2～砂漠の魔城～ 48
タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis 58
黄金の太陽 66
風のクロノア～夢見る帝国～ 74
ブレス オブ ファイア～竜の戦士～ 78
スターオーシャン ブルースフィア 82

■新作スクープ■
スーパーロボット大戦A 88
ワリオランドアドバンス 90
バトルネットワーク ロックマンエグゼ2 91
信長の野望 92
そのほかのゲームボーイソフト 93～101

■強力連載■
バリバリ禁断の秘技 86
新作ゲームクロスレビュー 102
どうぶつの村だより 131
DQ道 134
マリオファン新聞 138
ポケモン金・銀64+放送局 140
トライフォースタイムス 142
風来人新聞 144
ロックマンナビゲーション 146

■とじ込み付録■
特製シール マリオカートアドバンス　大乱闘スマッシュブラザーズDX　ほか

別冊付録
ゲームボーイアドバンス　ソフトオールカタログvol.1 ～2001年上半期編～

64+ MONTHLY DATA 12
IN STORE NOW～7月発売の全ソフトを紹介～ 109
イラストランド 118
おたより刑事 120
アレクサンダー大塚の今月のA定食 121
アドバンス投コウ王国 122
編集部なんでも通信 124
ニンテンドウパワーソフトリスト 126
新作ソフト発売スケジュール 128
ファミ通協力店リスト 129
MONTHLY NEWS & TOPICS 160

■コミック■
いい電子　アドバンス　みずしな孝之 123
ポイマン+アドバンス　和田ラヂヲ 125
ゴレムマイト・アフロ　和六里ハル 156

PRESENT see P.008
このマークは読者プレゼントのマークです。
応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。

NINTENDO64 GAME BOY NINTENDO POWER 64DD GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

ファミ通64+アドバンス9月号

COVER
マリオカートアドバンス(任天堂)

キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ／川崎秀紀
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

デザイン／村田順一

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850（営業局）

発行/株式会社エンターブレイン
© 2001 ENTERBRAIN,INC.　本誌記事の無断転載を禁じます。

GAME INDEX

■GAMEBOY ADVANCE ゲームボーイアドバンス

ESPN X Games skateboarding	98
EXモノポリー	110
ウィザードリィサマナー	97
黄金の太陽	66
風のクロノア～夢見る帝国～	74/111
学校をつくろう！(仮題)	97
奇々怪界あどばんす	95
逆転裁判	94
極 麻雀デラックス 未来戦士21	99
筋肉番付～金剛くんの大冒険！～	111
ぐるロジチャンプ	97
THE KING OF FIGHTERS ゲームボーイアドバンス版	93
JGTO公認 GOLF MASTERモバイル～JAPAN GOLF TOUR GAME～	112
ジュラシック・パークIII～アドバンスドアクション～(仮題)	98
ジュラシック・パークIII～恐竜にあいにいこう！～	98
スーパーストリートファイターIIX リバイバル	110
スーパーブラックバスアドバンス	99
スーパーマリオアドバンス	138
スーパーロボット大戦A	88
スタコミ	112
ゼロ・ツアーズ	112
Z.O.E.2173 TESTAMENT	93
タクティクスオウガ外伝 The knight of Lodis	58
殿堂麻雀	99
信長の野望	92
バトルネットワーク ロックマン エグゼ	146
バトルネットワーク ロックマン エグゼ2	91
ブレス オブ ファイア～竜の戦士～	78/109
麻雀刑事	109
マジカルバケーション	94
マリオカートアドバンス	24/111
みんなの飼育シリーズ1 ボクのカブト虫	110
みんなの飼育シリーズ2 ボクのクワガタ	101
みんなでぷよぷよ	96
メダロット・ナビ	95
モバイルプロ野球 監督の采配	111
森田将棋あどばんす	110
ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな	96
ロボットポンコッツ2	95
ワリオランドアドバンス～ヨーキのお宝～	90

■GAMEBOY ゲームボーイ

うちゅう人 田中太郎でRPGツクールGB2	114
きかんしゃトーマス(仮題)	101
ゲームボーイウォーズ3	100
激走！ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾	96
こぐるぐるぐる～ぐるぐるとなかよし	116
昆虫博士3	116
Jリーグエキサイトステージタクティクス	114
真・女神転生 デビルチルドレン 白の書	115
真・女神転生トレーディングカード カードサマナー	114
スターオーシャン ブルースフィア	82
全日本少年サッカー大会 めざせ日本一！	101
つりいこっ!!	113
データナビプロ野球2	113
ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵	134
波乗り野郎	116
ネットでゲット ミニゲーム@100	112
爆転シュート ベイブレード	115
花より男子～ANOTHER LOVE STORY～	115
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	48/113
ポケットモンスター 金・銀・クリスタルバージョン	140
マクドナルド物語 ほのぼの店長育成ゲーム	114
水木しげるの新・妖怪伝	115
ロックマンX2 ソウルイレイザー	113/146

■NINTENDO GAMECUBE ニンテンドーゲームキューブ

ウェーブレース ブルーストーム	19
スーパーモンキーボール	21
スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット	20
大乱闘スマッシュブラザーズDX	16
動物番長	19
ピクミン	20
ルイージマンション	18

■NINTENDO64 ニンテンドウ64

ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	142
ダービースタリオン64	100
どうぶつの森	131
不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！シレン城！～	144

『マリカー』ほしーい！（北海道・チームナックス）●『マリカー』は当たってたかな!?

欲しかったあのゲームが手に入る！

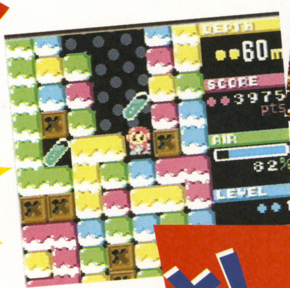
読者プレゼント®

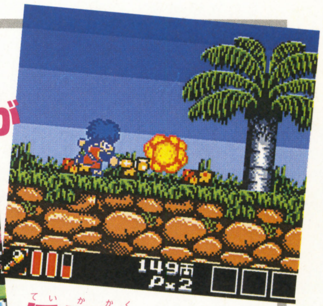
今月の読者プレゼントは超豪華!! 過去の名作ゲームが書き換えられるGBメモリカートリッジに、ゲームボーイアドバンス本体&ソフトなどなど、希望の商品番号を書いて、がんがん応募してくれ〜い！

1 ニンテンドウパワー用ソフト GBメモリカートリッジ

提供：ローソン

あんなゲームや こんなゲームが





低価格で書き込める！

これ1本でいろんなジャンルのゲームが楽しめちゃう!!

なんと！ 50名

ゲームの書き換え方法などは126ページのニンテンドウパワーソフトリストを見てね！

SOFT

マリオカートアドバンス500名プレゼント当選者発表！ 当選おめでとう。

●北海道●
平野 康平
宮崎 義久
村元 淳
白濱 由子
小倉 義継
滝沢 弘樹
松島 敬之
南條 雅紀
川名 真樹
鎌田 達也
竹花 秀貴
黒沼 はるみ
五十嵐 俊介
松浦 駿也
丸山 直木
佐藤 健
●青森県●
小枝 真一
羽賀 豊
津川 力弥
瀬川 希
高橋 寛
古川 雄士
小山 明
能登谷 勇太
日向 功一
佐藤 龍衛
●宮城県●
五十嵐 俊
本田 弘輔
坂本 瑞樹
高橋 みさを
小村 毅
齋藤 勝太
一條 真也
高橋 和之
佐々国 弘
尾形 竜二
近藤 正記
木村 聡志
吉田 愛
斉藤 紘士
遠藤 浩
高野 一樹
鶴宮 秀悦
●岩手県●
瀧渡 定治
遠藤 幸子
吉田 育生
横沢 真紀
鈴木 信吾
宮沢 賢
小山 泰葉
●秋田県●
坪木 大輔
三浦 信昭
藤沢 佑太
市川 雅悠
相内 章伯
佐々木 英貴
長岐 康徳
●福島県●
植田 貴晴
浜田 浩志
矢野 哲也
香川 智洋
高田 和子
三倉 由充
安田 渉平
小野 尭生
西牧 哲郎
菊地 恵美
阿部 文哉
平方 裕樹
大井 一敏
平子 将志
熊谷 勇
佐久間 進
井坂 伸洋
梶山 真吾
●茨城県●
大野 智久
山崎 和紀
小野瀬 聡
足立 浩史
布施 竜太
長山 慶
秋山 智之
●山形県●
近藤 容介
福士 真吾
戸谷 光太郎
大野 剛
野沢 由明
早川 美穂
芳賀 秀人
横山 拓史
佐藤 靖秋
本間 茂
●栃木県●
七井 洋紀
渡辺 健志
堀越 秀一
勝木 零司
●群馬県●
伊藤 栄子
多賀谷 文章
鏡 聖司
●埼玉県●
長谷川 一幸
黒澤 拓朗
西村 智子
北原 和希
笠尾 朋広
渋谷 いづみ
石崎 悦子
多賀 定男
篠崎 稔
星野 裕一
金子 兼治
三村 健太
塩崎 純一
盛山 有太
渡辺 晃之
小谷野 智
山形 健太郎
三瓶 勇介
飯村 浩一
谷口 彰
菊池 智一
滝沢 智也
高草木 浩一
花見 勉
住吉 孝暁
野崎 功次
早乙女 昌宏
新井 宏典
町田 崇
●千葉県●
武石 健司
佐久間 康弘
谷島 千晶
塩澤 友彦
江口 明子
沼野 和弘
高橋 香
鈴木 まさよ
川上 翼
伊藤 浩志
長澤 淳
篠田 雄一
佐藤 渉
国松 美紀
屋代 和宏
関野 昌弘
大林 詫
中村 友則
桜井 建二
柴田 裕士
高田 大
桑原 康弘
城之内 祐一
車戸 新治
池澤 公一郎
石井 美記夫
本澤 和典
野村 浩文
斉藤 信博
●東京都●
高島 麗子
小林 葵
木下 崇
加藤 智之
高原 吉雄
染谷 正人
門馬 将之
栗原 孔司
磯山 祐一
伊豆 和明
秋葉 由貴
関谷 仁庸
前村 浩一
椿松 純
古山 辰男
河田 吉孝
前田 愛
吉川 潤
伊藤 奏生
恩田 弥生
上田 あや
阿部 福太朗
今井 輝彦
光富 浩規
梶井 直人
宇田川 進
肥沼 孝弥
水野 裕之
大沼 力
広沢 淳也
小川 達也
池島 信宏
吉江 能亜
黒沢 和樹
秋本 健志
家村 誠
海老澤 崇
武田 英明
吉岡 学
秋田谷 誠一
外山 彰
南 潤一
武藤 孔輔
木村 信晴
東條 浩之
高津 海
森脇 崇
井原 洋介
関 亮平
高久保 なつこ
渡辺 弘晃
世古 泰久
筆安 一幸
住吉 久仁夫
●神奈川県●
白石 一偉
長崎 達也
浅水 みさ
阿部 将之
可児 泰治
飯田 泰之
田高 宏明
鈴木 崇史
石田 真治
栗山 誠
高橋 洋如
不破 光
渋谷 美雪
鈴木 克彦
内堀 崇世
関根 由知
安本 忠司
五十嵐 晋也
鈴木 武
大向 則由
荒井 玄武
水尾 敏彦
森下 良顕
山本 健太郎
竹之内 陽介
東出 渉
大掛 英哉
松下 和生
五関 健太郎
清水 利充
●長野県●
宮崎 稔也
今村 悠
柳澤 好亮
和田 知也
村沢 泰臣
武石 雄一
伊藤 英俊
●新潟県●
大宮 儀子
宗村 良行
星 健太
野口 等
上村 康行
山田 あゆみ
大場 真智
武者 徹
齋藤 延仁
松沢 洋介
種村 聡
●富山県●
桜井 一旨
平井 泰貴
若島 忠雄
南 卓也
●石川県●
山東 隼也
乗地 要介
小原 まゆ
北山 直樹
坂本 雄志
●福井県●
海端 宏
向川 俊宏
●岐阜県●
車戸 星矢
金森 陸
菅沼 勇佑
豊田 浩治
中居 和夫
平田 大輔
岩井 文弘
安江 夢依
●静岡県●
片山 真由美
杉山 和也
平井 幸文
石川 洋明
勝又 政敏
速水 夕子
塚田 利宏
伊東 孝洋
鈴木 陽亮
河添 正克
木野 孝行
市川 佳志
仲川 賢
●愛知県●
葉山 悟
村松 明人
真島 寛治
山本 雄次
小橋川 大輔
佐野 佑典
三矢 裕介
小倉 淳二
吉田 篤史
中村 友博
坂口 毅
佐藤 恵
守安 延枝
日野 利弘
小犬丸 雅人
吉岡 清
加藤 雅大
野池 則生
中野 真登
片桐 岳志
篠田 弘美
加藤 雅朗
長江 進
三宅 由美子
田村 亮
栗野 聖太
●三重県●
稲増 美涼
水谷 新一
市川 裕
村山 旭
藤原 賢太
沖山 美紀
小高 圭悟
残間 綾子
●滋賀県●
平井 達也
辻 直久
中村 憲一
吉田 正輝
洞 裕樹
●京都府●
花水 真由美
橋本 裕
北口 拓也
田端 晃
高島 拓哉
松本 真典
東 能久
塚本 龍
上杉 照英
上 寛幸
江藤 瞬
浪江 和也
●大阪府●
永田 瑞希
浦崎 優斗
野津 正人
安藤 忠
八田 有道
福島 淳史
為岡 大輔
糸口 敏夫
奥 欣児
今辻 裕司
高木 直之
西村 幸喜
寄川 一志
武石 学
長木 大輔
田尻 甫
立花 謙治
岡田 健
富永 哲也
千蔭 勝
佐野 和秋
堀野 くるみ
森中 和弘
河田 直樹
宮里 悠利
●奈良県●
堀内 勝彦
●兵庫県●
戸田 純
上月 一史
安田 淳史
長野 太輝
島野 健司
高久 昌也
松橋 健光
廣澤 佳代子
増田 圭亮
篠崎 智宏
本多 綾
西田 学
近平 靖裕
石田 靖昌
川見 崇弘
鬼城 泰典
田中 裕志
居嶋 健太郎
兼崎 晋輔
生嶋 秀行
真鍋 豊旬
藤村 訓吉
武中 啓彰
龍崎 正彦
原田 健太
宗平 英也
繁田 裕介
香山 貴彦
半田 祥男
●和歌山県●
亀崎 浩貴
亀井 由紀子
玉置 卓
山口 春香
信定 明宏
●鳥取県●
吉村 知浩
鳥飼 盛詞
高柴 裕太
脇 和弘
仙田 圭一
志賀 昌幸
長岡 大樹
北尾 規朗
●岡山県●
石原 一輝
藤本 佳菜美
山縣 康弘
清水 大貴
山本 敬介
●広島県●
渡辺 樹里
新原 大輔
吉原 睦喜
板場 誠司
元谷 太詞
藤本 一貴
下田 真由美
時 秀人
古田 香緒里
岩根 享平
宮迫 大志
松田 稔
上繁 和也
●山口県●
仲子 聡一郎
藤岡 静弥
上殿 秀一
田村 有里
白石 和隆
佐野 真史
松浦 泰祐
山本 一貴
新内 弘昌
●香川県●
松岡 輝
新開 千夜
行成 佳紀
宮武 宏之
松岡 秀明
●高知県●
小松 裕明
沖本 惣一
谷口 聖心
乾 辰伍
●愛媛県●
水口 龍
木下 政広
乃万 力
武田 泰裕
瀧本 大介
田城 克也
野本 聡
福西 真人
長野 由加里
清家 悠平
須之内 春樹
●福岡県●
那須 建亮
朝隈 健太郎
河内 修
平野 純一
宇都宮 慶智
滝口 進也
高木 祐治
福本 太祐
安武 智彦
荒巻 優
御笹 雅恵
●佐賀県●
西山 慎一
平野 健介
●長崎県●
松尾 浩
深堀 新
佐藤 修一
濱田 祐一郎
早田 信也
仲治 建一
池田 美咲
小平 直樹
徳田 健太
●熊本県●
原西 力男
砂川 真二
梶原 陽太
●大分県●
岡部 泰治
小野 有紀
梶原 謙児
●宮崎県●
畑田 裕二
蕨野 史也
白石 貴浩
杉山 龍五郎
橋本 恒明
●鹿児島県●
土器屋 聖
瀬戸口 耕平
東垂水 守
伊藤 耕治
●沖縄県●
与那城 和隆
植木 優一
吉本 周平
饒波 正庸
石原 昌
安慶名 光博

（順不同、敬称略）

2 ゲームボーイアドバンス(本体)

バイオレット

ホワイト

ミルキーピンク

ミルキーブルー

4色の中から

お好きな色をプレゼント!

10名

注意

この商品に応募する場合は、プレゼント番号と本体カラーを書いてください。

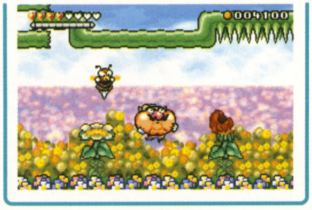
ゲームボーイアドバンス用ソフト

3 黄金の太陽 開かれし封印

任天堂

6 ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～

任天堂



4 タクティクスオウガ外伝 ～The Knight of Lodis～

任天堂

5 マリオカートアドバンス

任天堂

ゲームボーイ用ソフト

7 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～

チュンソフト

各ソフト5名ずつ

応募のきまり

希望の商品が決まったら、本誌とじ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号、本誌に対するご意見・ご希望などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。

※当選者は10月号で発表します。

2001年8月3日(金) 編集部到着分まで有効

はみだしおたより

『ワリオランドアドバンス』のプレゼントお願いします。（新潟県・時刻表）●ポストに急げ～！

アドバンス収納ポーチ当選者発表！　当選おめでとう。

●北海道●平野有美／藤沼 晃／神生靖紀 ●青森県●能登谷勇太 ●岩手県●上神田栄樹 ●秋田県●堀井 剛 ●福島県●熊坂浩良／高橋優太／鳥羽陽一 ●茨城県●神原美佐保／池田寛行 ●栃木県●柏倉孝嗣／刑部 昂 ●群馬県●武井宏樹／斉藤公彦／金澤辰郎 ●埼玉県●佐藤弘基／上山将太／小白 学／神庭弘司 ●千葉県●宇津木好治／阿部正明／石渡春香／井沢英史／木下美来／菊池亮次／松田雄一 ●東京都●竹下優也／関根章年／村山航太／岡川卓史／奈良直樹／鈴木誠二／大森伸一／菊池将史 ●神奈川県●豊川 晶／下村和也／小柳眞沙弥／亀井孝東／木村芳和／和田圭祐／舘 卓郎／生頭智広／及川和貴／星 久美子 ●新潟県●大瀧紀仁／田中悠揮／安藤巌乙 ●富山県●榊原友範 ●石川県●小池田忠文 ●静岡県●中西和光／高橋利昌／佐野恵亮／安藤友樹 ●愛知県●高野洋平／安藤圭介／北河恭一 ●三重県●高橋達也 ●滋賀県●鈴木 恵／里内亮介／三宅慎也 ●京都府●蓑田達郎／小畑九仁良／密谷謙士朗／長谷川要 ●大阪府●西垣徹也 ●奈良県●藤本章芙／中川 啓●兵庫県●築本侑樹／高木京子／中島駿介／松浦克弥／難波孝彰／馬場裕之 ●和歌山県●清水崇司／太司圭亮 ●岡山県●谷 翔汰／片岡哲朗 ●広島県●時 秀人／三島直哉／宮崎宣弘／畝川和也 ●山口県●川脇真也／岸 健一 ●香川県●川崎篤史／木元悠矢 ●高知県●池 猛志 ●愛媛県●片岡けいじ／増田竜也 ●福岡県●加来貴志／安岡卓哉 ●佐賀県●青柳高広 ●大分県●工藤将也／高木 裕／香名俊則 ●宮崎県●浅井 岳／斉藤貴弘 ●鹿児島県●夏田雄太／西 健太 ●沖縄県●親川龍士（順不同、敬称略）

8月号当選者発表！　当選おめでとう。

1.ゲームボーイアドバンス・バイオレット　三重県　鈴木拓也／和歌山県　湯川隼貴／神奈川県　石川純也 2.ゲームボーイアドバンス・ホワイト　新潟県　竹内一行／愛知県　鈴木雄貴／京都府　石崎 龍 3.ゲームボーイアドバンス・ミルキーブルー　愛知県　青木翔太朗／和歌山県　岩根貴大／広島県　三宅隆文 4.ゲームボーイアドバンス・ミルキーピンク　大阪府　松下みなみ／岐阜県　伊藤敦寛／福岡県　奈須本若菜 5.スーパーストリートファイターIIX　滋賀県　松本 誠／和歌山県　北浦 篤／愛知県　船間崇大 6.ブレス オブ ファイア　香川県　松岡 輝／大阪府　栗山和真／愛知県　田中雄大 7.風のクロノア　愛知県　水野秀和／長野県　春原義美／秋田県　斎藤 健 8.チョロQアドバンス　青森県　山田正弘／宮城県　早坂幸大／秋田県　渡部 健 9.黄金の太陽　宮城県　阿部俊成／福岡県　矢野正夫／東京都　衣川智幸 10.タクティクスオウガ外伝　石川県　坂口貴之／宮城県　大津良輔／千葉県　佃 将 11.スターオーシャン　愛知県　山下祐子／群馬県　栗原雅貴／東京都　吉江能亜 12.風来のシレンGB2　和歌山県　中村友昭／滋賀県　廣田雅紀／兵庫県　宮田研児 13.ダービースタリオン64　秋田県　島崎恵弥／滋賀県　諸岡祐二／京都府　阿部 周 14.どうぶつの森　大阪府　仲野涼太／群馬県　島田 恵／神奈川県　増住雄大　（順不同、敬称略）

©2001 Nintendo/CAMELOT ©2001 Nintendo ©2001 QUEST ©2001 Nintendo.Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS. ©2001 Nintendo ©2001 Nintendo / BROWNIE BROWN

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

応募者全員サービス!!

ファミ通一族の陰謀2001 ひと夏の甘い選択 Summer

01

真・女神転生
アトラス

02

スターオーシャン ブルースフィア
エニックス

03

Devil May Cry
カプコン

04

バーチャファイター4
セガ

05

ファンタシースター オンラインVer.2
セガ

お気に入りのオリジナルゲームグッズをゲットせよ!!

今年の夏もやってきましたっ!! ファミ通グループの雑誌4誌が連合で行う、オリジナルゲームグッズ応募者全員サービス企画「ファミ通一族の陰謀」!! このページを観ればわかるように、今回は全10タイトル、計20アイテムのオリジナルゲームグッズがスタンバイ! もちろん、どのグッズもこのキャンペーンでしか入手できない、完全オリジナルデザインの超レアなアイテムばかり。今回はひとつのゲームタイトルにつき、オリジナルデザインのTシャツと、音楽ギフトカード(500円券)の2種類のアイテムを選択可能。とくに音楽ギフトカードは、サイズもテレフォンカード大のオーダーメイド品。おまけに、まったく同じサイズ、同じデザインのダミーカードがもう1枚付属するので、安心して使うことができるよ。詳しい入手方法については、このページをよく読んでね。対象雑誌をガンガン買って、読みまくって、何アイテムでも、好きなだけゲットしちゃってくださいっ!!

※音楽ギフトカードとは※全国7000店の取扱加盟レコード店、CDショップ、楽器店で使用できる全国共通商品券。有効期限はありません。取扱加盟店がゲームソフトを扱っていれば、その購入に利用することも可能です。

応募の決まり

応募の手順

①このページの20個の商品のなかから、欲しい商品の番号を選ぶ。
②右ページの申し込み用紙を切り取り、必要事項をもれなく記入。
小学生以下の方は、保護者の名前を記入して、印鑑を押してください。
③希望商品に必要な金額分の切手を用意する。Tシャツは1200円、音楽ギフトカードの場合は800円です。どちらも送料込みの値段です。
④市販の封筒に、申し込み用紙と切手を入れて郵送する。封筒に80円切手を貼るのを忘れずに。

対象の雑誌と書籍

- 週刊ファミ通・・・・・・・・8/17号(8/3発売)、8/24・31合併号、(8/10発売)、9/7号(8/24発売)、9/14号(8/31発売)
- ファミ通PS2・・・・・・・・8/10・24合併号(7/27発売)、9/14号(8/24発売)
- ファミ通64+アドバンス・・・9月号(7/21発売)、10月号(8/21発売)
- コミックビーム・・・・・・・・9月号(8/11発売)

応募の注意

- 応募のきまりが守られていない場合は受け付けできません。
- 申し込み用紙には必要事項をかならず記入してください。
- 封筒1通につき、応募できるのは1商品です。
- 欲しい商品の番号をかならず記入してください。
- 応募用紙と封筒の文字は、黒か青のボールペンで記入してください。
- 申し込んだ商品の番号を控えておいてください。
- 応募商品に必要な金額以上の切手が同封されていても、差額は返金できません。
- 使用済みの切手、破れた切手、収入印紙、現金などは同封しないでください。
- 同封された切手の金額が、応募商品額に満たない場合は無効となります。その場合は切手を返送させていただきます。
- 申し込み用紙をコピーして応募した場合は無効となります。
- 商品の発送は2001年11月頃となる予定です。

オリジナルTシャツと音楽ギフトカードが君の手にっ!!

06

ゼノサーガ エピソードI 力への意志
ナムコ

07

マリオカートアドバンス
任天堂

08

BAMBi
コミックビーム連載中

09

ワンピースマンション
カプコン

10

でんわ犬
エンターブレイン

応募の宛先	〒136-8691 城東郵便局 私書箱25号 『ファミ通一族の陰謀～ひと夏の甘い選択～』係
問い合わせ	『ファミ通一族の陰謀』事務局 TEL:03-5677-5651 2001年7月23日(月)～2001年11月30日(金) お問い合わせ時間(土・日・祭日を除く午前9時半から午後5時半まで)
応募の締切	**2001年9月28日(金)消印有効**
注意	●商品は製作中のため、デザインは予告なく変更される場合があります。 ●このページの写真は印刷のため、実際のTシャツの色と、多少異なる場合があります。あらかじめご了承ください。 ●日本国外からの応募は受付けできません。

左ページに表記した対象号すべてに、各1枚ずつ申し込み用紙が付いています。申し込み用紙1枚につき、1商品の応募が可能です。
つまり複数のアイテムを希望する場合は、さらに申し込み用紙が必要となります。

ファミ通64+アドバンス9月号

申し込み用紙

キリトリ線

ご住所	□□□-□□□□ 都 道 府 県		
フリガナ			
ご本人のお名前			
＊小学生以下の方は保護者のお名前を書いてください。			
保護者のお名前		保護者の印鑑	印
電話番号	(　　　　) 　　　－		

希望する賞品の記号を記入してください。

□ ━ □

アンケート

①性別	男・女	②生年月日	19　　年　　月　　日
③学年または職業	年生　職業		
④e-mailアドレス(所有されてる方のみ)			
⑤好きなゲームジャンルに○をしてください。	(a)アクション (b)シューティング (c)RPG (d)パズル (e)スポーツ (f)アドベンチャー (g)シミュレーション (h)その他(　　　)		
⑥持っているハードに○をしてください。	(a)プレイステーション2 (b)プレイステーション (c)ドリームキャスト (d)ニンテンドウ64 (e)スーパーファミコン (f)ゲームボーイアドバンス (g)ゲームボーイ(カラー含む) (h)ワンダースワン(カラー含む) (i)ポケットステーション (j)パソコン/Windows (k)パソコン/Mac (l)その他(　　　)		
⑦携帯電話またはPHSを持っていますか?	携帯 ・ PHS ・ 持っていない		
⑧今回この雑誌を買った理由	(a)いつも買っている (b)記事が面白そうだったから (c)陰謀キャンペーンに応募するため (d)その他(　　　)		
⑨陰謀キャンペーンについて(複数回答可)	(a)毎回楽しみにしている (b)はじめて応募した (c)次回もまた応募する (d)もう応募しない		

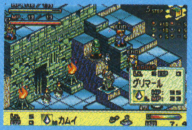
▲ご記入の内容により、弊社より商品・サービスに関するご案内をお送りさせていただく場合があります。

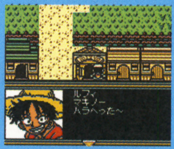
©ATLUS 1992,2001 ©tri-Ace Inc./ 東まゆみ / ENIX 2001 ©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. Original Game ©SEGA ©SEGA/CRI 2001 ©SEGA CORPORATION/SONICTEAM,LTD.,2000.2001 ©NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED
©1992,2001 Nintendo. Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS. ©1996 ATSUSHI KANEKO Published by ENTERBRAIN,INC. ©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©2001 ユウジロー Published by ENTERBRAIN,INC.

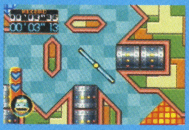
売り上げ TOP10

●集計期間● 2001年6月4日~2001年7月1日

順位	前回	タイトル	機種	推定販売本数	累計	ジャンル	テイスト	発売日	価格	メーカー	プレイ人数
1	NEW	タクティクスオウガ外伝 The Knight of Lodis	GAME BOY ADVANCE	18万7275本	累計18万7275本	シミュレーション・RPG	ファンタジー	6月21日発売	価格4800円	任天堂	プレイ人数・1~2
2	NEW	スターオーシャン ブルースフィア	GAME BOY COLOR	6万9932本	累計6万9932本	RPG	SF・冒険	6月28日発売	価格5800円	エニックス	プレイ人数・1~2
3	→3 前回	From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!	GAME BOY COLOR	4万9746本	累計23万5172本	RPG	冒険	4月27日発売	価格4500円	バンプレスト	プレイ人数・1
4	↘2 前回	スーパーマリオアドバンス	GAME BOY ADVANCE	4万5164本	累計60万4365本	アクション	コミカル・ファンタジー	3月21日発売	価格4800円	任天堂	プレイ人数・1~4
5	↘1 前回	とっとこハム太郎 ハムちゃんず大集合でちゅ	GAME BOY COLOR	3万6894本	累計28万4689本	アドベンチャー	アニメ	4月21日発売	価格3800円	任天堂	プレイ人数・1~2
6	↘5 前回	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち	GAME BOY COLOR	2万6268本	累計107万0197本	RPG	冒険・ファンタジー	3月9日発売	価格6400円	エニックス	プレイ人数・1~2
7	→7 前回	くるくるくるりん	GAME BOY ADVANCE	2万3746本	累計22万6337本	アクション	ファンタジー・キッズ	3月21日発売	価格4800円	任天堂	プレイ人数・1~4
8	↗- 前回	パワプロクンポケット3	GAME BOY ADVANCE	2万2139本	累計18万8304本	シミュレーション	野球	3月21日発売	価格5800円	コナミ	プレイ人数・1~2
9	↘4 前回	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険	GAME BOY COLOR	2万1665本	累計31万0075本	RPG	冒険・ファンタジー	4月12日発売	価格6400円	エニックス	プレイ人数・1~2
10	↗- 前回	バトルネットワーク ロックマンエグゼ	GAME BOY ADVANCE	2万0011本	累計16万6397本	アクション・RPG	SF・冒険	3月21日発売	価格4800円	カプコン	プレイ人数・1~2







※売り上げTOP10は、ニンテンドウ64、ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンス、スーパーファミコンの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。左から今月の順位、先月の順位、タイトル、推定販売本数、累計販売本数、ジャンル、テイスト、発売日、価格(税別)、メーカー名、プレイ人数を表しています。累計販売本数の色は、緑が10万本以上、ピンクが50万本以上、赤が100万本以上を表しています。

読者が選ぶ期待の新作 TOP10

●集計期間● 2001年6月9日～2001年7月5日

順位	前回	タイトル	ポイント	ジャンル	発売日	メーカー	ジャンル2	価格	プレイ人数
1	↗2 前回	黄金の太陽 ～開かれし封印～	1727ポイント	RPG	8月1日発売予定	任天堂	冒険・ファンタジー	価格4800円	プレイ人数・1～4
2	↗4 前回	ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版（仮題）	936ポイント	RPG	2002年発売予定	任天堂	冒険	価格未定	プレイ人数・1
3	NEW	大乱闘スマッシュブラザーズDX	863ポイント	アクション	11月発売予定	任天堂	コミカル	価格6800円	プレイ人数・1～4
4	NEW	ソニック・ザ・ヘッジホッグ アドバンス（仮題）	836ポイント	アクション	冬発売予定	セガ	コミカル	価格未定	プレイ人数・1
5	↗8 前回	バイオハザード0	789ポイント	アドベンチャー	発売日未定	カプコン	ホラー	価格未定	プレイ人数・1～4
6	NEW	ルイージマンション	568ポイント	アクション	9月14日発売予定	任天堂	ホラー・コミカル	価格6800円	プレイ人数・1
7	NEW	ダービースタリオン64	548ポイント	シミュレーション	8月10日発売予定	メディアファクトリー	競馬・育成	価格6800円	プレイ人数・1～4
8	↘5 前回	スーパーマリオアドバンス2（仮題）	535ポイント	アクション	2001年発売予定	任天堂	コミカル・ファンタジー	価格未定	プレイ人数・未定
9	NEW	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女（仮題）	588ポイント	シミュレーション・RPG	発売日未定	任天堂	中世・ファンタジー	価格未定	プレイ人数・未定
10	NEW	真・女神転生デビルチルドレン 白の書	568ポイント	RPG	7月27日発売	アトラス	冒険・アニメ	価格4500円	プレイ人数・1～2

ニンテンドウパワー書き換えTOP10（スーパーファミコン）

順位	タイトル	メーカー
1	ファイアーエムブレム トラキア776	任天堂
2	スーパーマリオコレクション	任天堂
3	スーパーマリオワールド	任天堂
4	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	任天堂
5	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	任天堂
6	タクティクスオウガ	クエスト
7	ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～	アスミック
8	マザー2	任天堂
9	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト
10	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂

●ニンテンドウホームページより6月分

ニンテンドウパワー書き換えTOP10（ゲームボーイ）

順位	タイトル	メーカー
1	ミスタードリラー	ナムコ
2	スーパーマリオブラザーズデラックス	任天堂
3	風来のシレンGB 月影村の怪物	チュンソフト
4	ゼルダの伝説DX	任天堂
5	遊戯王モンスターカプセルGB	コナミ
6	大刀GB	ケムコ
7	ロックマンワールド5	カプコン
8	星のカービィ2	任天堂
9	ハムスターパラダイス	アトラス
10	メトロイド2	任天堂

●ニンテンドウホームページより6月分

読者が選んだお気に入りソフトTOP10

順位	タイトル	機種・メーカー	ポイント
1	ニンテンドウオールスター！ 大乱闘スマッシュブラザーズ！	(N64) 任天堂	891
2	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち	(GB) エニックス	797
3	ゼルダの伝説 時のオカリナ	(GB) 任天堂	750
4	ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険	(GB) エニックス	650
5	パワプロクンポケット3	(AGB) コナミ	636
6	不思議のダンジョン2 風来のシレン 鬼襲来！シレン城！	(N64) チュンソフト	610
7	スーパーマリオアドバンス	(AGB) 任天堂	596
8	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章	(GB) 任天堂	522
9	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章	(GB) 任天堂	516
10	バトルネットワーク ロックマンエグゼ	(AGB) カプコン	469

●集計期間● 2001年6月9日～2001年7月5日

※期待の新作TOP10は、ファミ通64+アドバンスのアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。 ※お気に入りソフトTOP10のゲームイトル後の()内の表記は、N64がニンテンドウ64、GBがゲームボーイ、SFCがスーパーファミコン、GBAがゲームボーイアドバンス、NGCがニンテンドーゲームキューブを表しています。

巻頭緊急速報

ニンテンドー ゲームキューブ大全

発売まで2ヵ月を切った期待のニューマシン、ニンテンドーゲームキューブ！ 今月もハード&ソフトの最新情報もりだくさんでお届けするぞ。あ、そうだ。ゲームキューブ貯金はしっかりしてる!?

GAME CUBE ハード編 GAME CUBE

まずはハード編。本体はもちろん周辺機器も含めて、現在知り得るすべての情報をこの2ページに簡潔に凝縮！ さあ、しかと読め！

知っておきたい基礎データ

正式名称	NINTENDO GAME CUBE（ニンテンドーゲームキューブ）
発売日	2001年9月14日（金）
価格	25000円
ソフトの標準的な価格	6800円
本体と同時発売のソフト	ルイージマンション（任天堂）➡18ページをチェック！ ウェーブレースブルーストーム（任天堂）➡19ページをチェック！ スーパーモンキーボール（セガ）➡21ページをチェック！

本体の各部の名称が正式決定したぞ

ここからは、今回正式に決定した本体の各パーツの名称を紹介しながら、その働きやそこに接続される周辺機器などを、合わせて紹介していくことにしよう。現在、周辺機器はアダプタやケーブルなど数多く発表されているが、発売時期や値段など詳細は未発表だ。ってことは、とりあえずのゲームキューブ貯金は最低本体の25000円とソフト1本6800円の、計31800円あればいいってことか。あ、消費税分1590円も忘れずに！ 全部で33390円。これでバッチリオーケー！

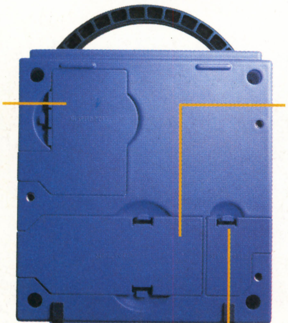
上面

光ディスクはこの中にイン

⬆光ディスクはディスクカバーをパカリと開けた真ん中にセット。ちょうどネームパネルのところに収まるのだ。

ゲームソフトは直径8センチの光ディスクで供給。ちょうどCDシングルと同じ大きさと考えれば、そのコンパクトさがわかるだろう。でも、小さいながら容量は1.5ギガバイト。なんとあの『スーパーマリオ64』が約190本も入っちゃうという大容量ぶり。超頼もしいっ！

底面



通信用アダプタはシリアルポート1にドッキング！

3つの拡張用ポートのうち、用途がわかっているのはシリアルポート1のみ。ゲームキューブをネットワークにつなぐための通信用アダプタを接続する。モデムアダプタはアナログ電話回線を使って接続し、ブロードバンドアダプタはそれよりも速く大量のデータをやりとりできる、光ファイバーやADSLといった高速通信用の規格に対応。まだ電話回線ほど普及していないが、来たるべきネットワーク時代の主役となるものだ。

モデムアダプタ

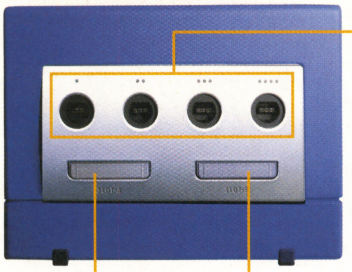
⬈家庭の電話機に接続する。通信速度は遅いけど身近な感じ。

ブロードバンドアダプタ

⬆高速通信ができる環境ならこっち。ほとんどいないか!?

欄外緊急情報!! ニンテンドーゲームキューブの周辺機器の発売日と価格が発表!! ●コントローラ/9月14日発売/価格2500円 ●メモリーカード59/9月14日発売/価格1400円 ●D端子ビデオケーブル/9月14日発売/価格3500円 ●コンポーネントビデオケーブル/9月14日発売/価格3500円 ●S端子ケーブル/9月14日発売/価格2500円 ●ステレオAVケーブル/9月14日発売/価格1500円 ●モノラルAVケーブル/9月14発売/価格1200円 ●ACアダプタ/9月14日発売/価格3000円 ●ワイヤレスレシーバー＆ワイヤレスコントローラ ウェーブバード/発売日未定/価格未定 ●SDメモリーカードアダプタ/発売日未定/価格未定 ●モデム アダプタ/発売日未定/価格未定 ●ブロードバンド アダプタ/発売日未定/価格未定 ●GBA ケーブル/発売日未定/価格未定

前面



ゲームボーイアドバンスもココに接続!

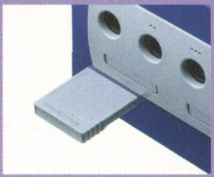
ここにつながるのは、なにもコントローラーだけじゃない。GBAケーブルを使えば、ゲームボーイアドバンスを接続することもできるのだ。たとえばコントローラーとゲームボーイアドバンス、ゲームボーイアドバンスどうしの対戦など、遊びの幅が広がりそうだね。ちなみに、ワイヤレスコントローラーウェーブバードのレシーバーも、もちろんここに接続するぞ。

⬆コントローラーとゲームボーイアドバンスをつないだり……。

⬆ゲームボーイアドバンスだけをつなぐこともできるのだ。

メモリーカードはココ!

セーブデータの管理は、専用メモリーカードと市販されている大容量の記録メディア、SDメモリーカードで行う。これはデジカメなどの記録媒体としても広く使われているもの。デジカメの画像をゲームに撮り込むなんてこともできるかも!?



メモリーカード

⬅小さくても容量は4メガ。セーブデータの大きいゲームも大丈夫。

SDメモリーカードアダプタ

➡SDメモリーカードを使うには、このアダプタが必要なのだ。

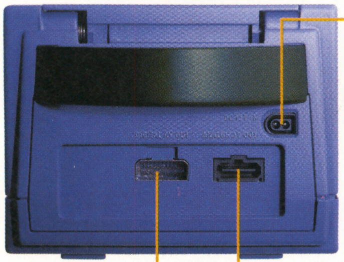
ついでにコントローラーの名称もチェック!

たくさんのボタンやスティックを、すっきりと左右2系統にまとめたコントローラー。Cスティックの登場により、両手でのアナログ操作が可能になった。また、左右にあるL、Rトリガーボタンはアナログ入力。ボタンを押す強さで操作に変化がつけられるのだ。さらに振動モーター内蔵で振動パックとはオサラバ。

ワイヤレスコントローラーウェーブバード

じゃまなケーブルをなくしたワイヤレスコントローラー。通信距離は最大10メートル。電池を内蔵するのでちょっと重いかも、ね!?

背面



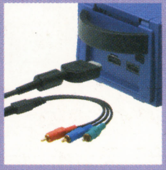
テレビへの接続はココから!

デジタルAV出力端子には、D端子ケーブルとコンポーネントビデオケーブルの2種類が接続できる。アナログAV出力端子には、ニンテンドウ64などで使用していたケーブルがそのまま使えるぞ。

D端子ビデオケーブル

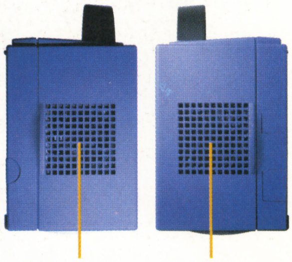
⬆デジタル放送対応のテレビにある、D端子に接続するケーブル。さらに美麗な画面になるぞ。

コンポーネントビデオケーブル



⬆大型テレビなどにある、コンポーネント(色差)3本入力端子に接続するためのケーブル。

側面



松下電器のゲームキューブ互換機マーメイドもチェック!

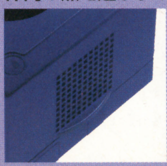
ゲームキューブ
本体寸法
幅 高さ 奥行き
150ミリ×110ミリ×161ミリ

マーメイド
本体寸法(目標値)
幅 高さ 奥行き
195ミリ×215ミリ×180ミリ

松下電器から発売されるゲームキューブ対応のDVDプレイヤー、マーメイド。現在発表されているマーメイドの本体寸法(目標値)は左のとおり。高さがゲームキューブ本体の2倍近くもありかなり大きめ。発売日や価格はまだ決まっていないが、こちらを狙っている人は置き場所も検討しておかなくっちゃね。

空気を取り込み熱を逃がす

本体側面には吸気口と排気口がある。その字のとおり吸気口から空気を取り入れ、排気口から本体内の熱を逃がすのだ。だからふさいじゃダメよ。



⬅吸気口と排気口の下にある小さなでっぱりは、口がふさがれない工夫と見た。やるぅ。

GAME CUBE
ソフト編
GAME CUBE

日本での正式発売が決まっているゲームキューブ用7タイトルの、最新画面を公開。キミが注目しているタイトルはどれかな？

ゲームキューブ用ソフトの続報をお届け！

ゲームキューブ用タイトル続々増加中！ 今後もどんどん増えるので、しっかり情報をチェックしておこう！

大乱闘スマッシュブラザーズDX
SUPER SMASH BROS. Melee

アクション
11月発売予定
6800円

日本でも正式に発売されることが決定した、『スマブラ』の続編『大乱闘スマッシュブラザーズDX』。クッパ、ピーチ、シーク、アイスクライマーという4人の新キャラクターが加わり、ますます激しいバトルが展開されるぞ。また従来のキャラクターたちにも新必殺技がひとつずつ加わり、パワーアップしているのだ。さらに、ひとり用の新モードとして“アドベンチャー”が追加。迷宮を探索するように進んだりと、まるで別のゲームのような感覚でプレイできるらしいぞ。

戦いはさらに激しさを増す!!

➡今回新たに公開された戦闘シーン。ピーチはキノピオを盾にしてる？

キミが選ぶのは誰だ！

⬅こちらはE3版のキャラクター選択画面。あれ？よく見ると10キャラクターしか出現していないぞ。カービィやファルコン、シークやピーチはどこ？

スマブラミニ情報1 対戦モードに“コイン制バトル”が追加

対戦モードは前作にもあったタイム制バトル、ストック制バトルに加え、コイン制バトルが追加。このモードでは、攻撃されたキャラクターはコインを落とす。このコインを拾い集めて、最終的にコインから計上される点数の多いプレイヤーが勝ち、というものだ。ほかのモードとはまったく違った駆け引きが楽しめるぞ。

NINTENDO SPACE WORLD 2001で『大乱闘スマッシュブラザーズDX』の勝ち抜き大会開催！

8月24日～26日(24日はプレスデー)のニンテンドースペースワールド2001にて、“大乱闘スーパースマッシュブラザーズDX プレミアムファイト！”という対戦イベントが開催されることが決定！ 腕に覚えのある者は参加すべし！ 時間などは来月号で告知するぞ。

NINTENDO SPACE WORLD 2001

日時
8月25日(土) 9:00～16:00
8月26日(日) 9:00～16:00

場所
幕張メッセ新館
(JR京葉線海浜幕張駅より徒歩5分)

開催内容
●ポケモンカードe体験コーナー
来場者には会場限定のセレビィカードをプレゼント。
●各種ステージイベント
●物販コーナー

出展タイトル一覧

ニンテンドーゲームキューブ	
任天堂	ウェーブレース ブルーストーム
	大乱闘スマッシュブラザーズDX
	ピクミン
	ルイージマンション
	※そのほか数タイトル出展予定
ゲームボーイアドバンス	
アルトロン	奇々怪界あどばんす
アンフォグラムハドソン	ブレンダー ブロス
イマジニア	ハローキティ スペースミラクルコレクション（仮題）
	メダロット・ナビ カブトバージョン/クワガタバージョン
エム・ティー・オー	アドバンスラリー
カプコン	逆転裁判
	ストリートファイターZERO3↑(アッパー)

© 2001 Nintendo/HAL Laboratory,Inc. Character © Nintendo/HAL Laboratory,Inc./Creatures inc./GAME FREAK inc./APE Inc.

新画面をまとめて公開！

ここでは、『スマブラDX』に登場するキャラクターの最新版の写真を公開。これはデモシーンではなく、実際にゲーム中に自分で動かすキャラクターの姿だぞ。コミカルな印象を残しつつも、リアルにモデリングされているね。

スマブラミニ情報2 ルイージとプリンはどこへ行った!？

ファンならすでにお気づきだと思うが、登場キャラクターの中にルイージとプリンがいない!? 隠しキャラクターとしてあとから出現する可能性もあるにはあるが、前作で使っていたプレイヤーにとってはちと寂しい話かも。ちなみにルイージは『ルイージマンション』で忙しいから不参加という噂が……。

マリオ

キミがいないとはじまらない！

何と言っても、ファイアボールの美しいエフェクトが目を引く。跳ねかたもよりリアルになっているらしい。

ヨッシー

愛嬌ならいちばん！

絶妙な曲線でモデリングされたヨッシー。丸いぞ！ 『スマブラDX』での使い勝手はどうかな？

アイスクライマー

話題のニューフェイス！

ふたりひと組で戦う異色のキャラクター、アイスクライマー。

ピーチ

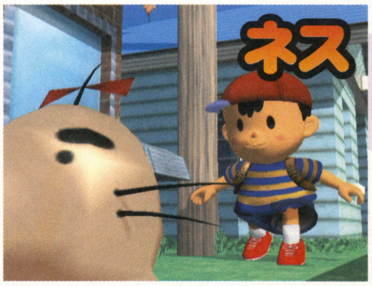
ヒロインの立場ひとりじめ！

ひとりだけ、思い切り女の子しているピーチ。その実力は未知数だが……はたして!?

クッパ

右手のビームソードがミニチュアに見えるほど体の大きいクッパ。新参者だけど大暴れ!?

かなり凶暴!?



ネス

あなどれない！ 超能力ボーイ

新キャラのひとり、どせいさん。ウソ。どせいさんはアイテムらしい。ネスにはPKフラッシュという新たな飛び道具が加わっているぞ。

フォックス

フォックスイリュージョンという、高速移動系の必殺技を覚えたフォックス。ブラスターの腕もアップしている。

毛並みもパワーアップ！

スマブラミニ情報3 新たなフィギュアの存在が判明

先月もチラリとお伝えしたが、このゲームには歴代任天堂キャラのフィギュア(フィギュポン)を集めるという要素がある。ここでは、今回新たに判明したフィギュポンを公開しよう。

- カモ(ダックハント)
- セレビィ(ポケットモンスター金・銀)
- とたけけ(どうぶつの森)
- プー(MOTHER2)
- ルイージ(マリオシリーズ)

	バトルネットワーク ロックマン エグゼ2
	ブレス オブ ファイアII －使命の子－
キーネット	EZ-TALK 中級編
コーエー	信長の野望
コトブキシステム	機械化軍隊(仮題)
	ファランクス
コナミ	ESPN X Games skateboarding
	グラディウスジェネレーション
	幻想水滸伝 カードストーリーズ
	ゴエモン（仮題）
	ジュラシック・パークIII～アドバンスドアクション～（仮題）
	Z.O.E. 2173 TESTAMENT
	FIELD OF NINE DIGITAL EDITION 2001
	4V4嵐（仮題）
	烈火の炎（仮題）
コンパイル	ぐるロジチャンプ
セガ	アドバンス コラムス（仮題）
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ アドバンス（仮題）
	みんなでぷよぷよ
テクモ	モンスターファームマニア
トミー	ZOIDS SAGA
	MUTSU
任天堂	ゲームボーイウォーズ アドバンス
	ゲームボーイミュージック（仮題）
	サーベルウルフ
	スーパーマリオアドバンス2（仮題）
	どこでも対局 役満 ADVANCE
	ドンキーコング ココナッツクラッカー
	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女（仮題）
	マジカルバケーション
ハドソン	ハテナサテナ
	ボンバーマンマックス2 ボンバーマンバージョン/マックスバージョン
	ロボットポンコッツ2 クロスバージョン/リングバージョン
バンプレスト	スーパーロボット大戦A
ビクターインタラクティブソフトウェア	激闘！ カーバトラーGO！！
ホリ	麻雀アドバンス（仮題）
マーベラスエンターテイメント	THE KING OF FIGHTERS ゲームボーイアドバンス版
メディアリング	ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな
	ウィザードリィ サマナー
ゲームボーイ	
アトラス	ハムスターパラダイス4
イマジニア	激走！ ダンガンレーサー 音速バスタ DANGUN弾
ジャガーインターナショナル	刺しゅう 星のカービィ
ジョルダン	ハムスター倶楽部 おしえまチュー
セガ	サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦
タイトー	エストポリス伝記 ～よみがえる伝説～
タム	きかんしゃトーマス ソドーのなかまたち
ハドソン	ゲームボーイウォーズ3
ビクターインタラクティブソフトウェア	Doki×Dokiさせて！
スマイルソフト	バグサイト α/β

ルイージ マンション
Luigi's Mansion

アクション
9月14日発売予定
6800円

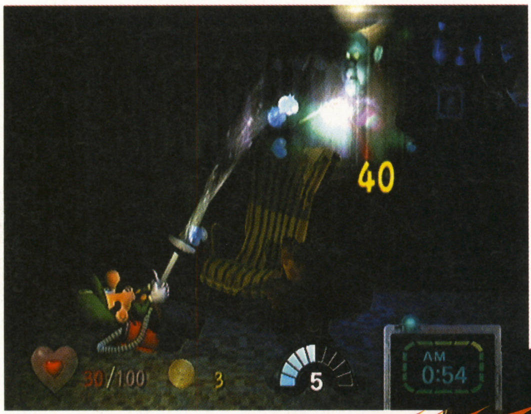
Luigi's Mansion

オバケ屋敷でマリオを捜せ

ゲームキューブ本体と同時に発売される『ルイージマンション』。ついにあの地味な弟ルイージが主役になったと、話題騒然のアクションゲームだ。

なんと懸賞で家を当てたルイージ。さっそくその家に行ってみると、先に着いているはずの兄マリオの姿はなく、代わりにたくさんのオバケが!! ルイージは勇気を出してマリオの捜索に乗り出した。見どころはオバケに驚くルイージの表情や懐中電灯の明かりが作り出す光と影の描写。ゲームキューブのコントローラーをフル活用した操作も注目。

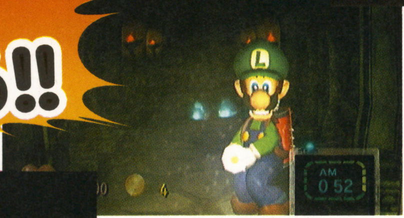
こ、これはもしかして?



←オバケはこのように背中にしょった掃除機で吸い込む。ノズルの向きや吸引力なども調節可能らしいぞ。

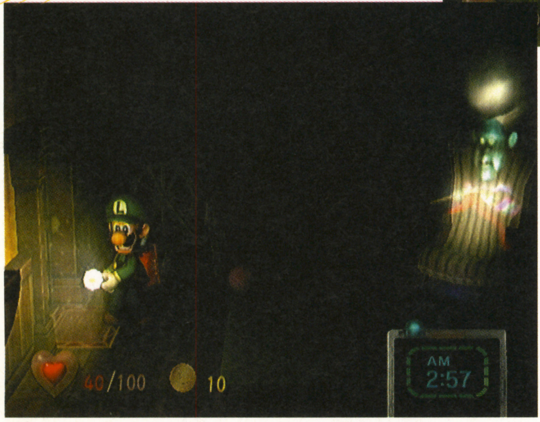
➡カーテン越しのバスルームに女の人の影とくれば……サ、サイコ!? まさか、このあと戦慄の光景に!?

ルイージ、うしろうしろ!!



←懐中電灯の光が、周囲をうっすらとかすませる。

⬆オバケはどこにでも隠れてる。新しい部屋に入ったら、いろんな場所を入念にチェック。おかしなところはない?



←部屋の隅を調べるルイージの背後にぼんやりと漂うオバケ。早く気づいて、ルイージ!

←明かりのついた部屋に入ってひと安心のルイージ。ここだったらオバケに出会う心配はない……と願いたい!

デモシーンでお話をおさらい

懸賞で当てた家に向かったルイージは、そこでたくさんのオバケと、なぜか屋敷に住みついている怪しい博士に出会う。そして博士からオバケの退治法をレクチャーされたルイージは、掃除機片手に屋敷の中へと入るのだった。

←見た目からして、いかにも怪しい人物だ。

←退治する方法を知ってもオバケは怖い!

←しかし勇気を振り絞ってさらに先へ……。

© 2001 Nintendo

ウェーブレース
Waverace

アクション
9月14日発売予定
6800円

WAVE RACE BLUE STORM

美しい波に酔いしれろ!!

波やうねりなど、水の表現のリアルさが話題だったアクションゲーム、『ウェーブレース』がゲームキューブに登場。こちらも本体と同時の発売だ。この『ブルーストーム』では、新たにターボ機能を搭載。よりいっそうのスピード感を得られるぞ。ひとり用モードでは7人のコンピュータープレイヤーと熱いレースを展開。対戦モードでは画面4分割による、最大4人までの対戦が可能になった。さらにリアルで美しくなった水上のレースを楽しもう。

⬆今月掲載の写真から、画面のレイアウトが変更された。画面上部のTIMEなどの文字や数字、右下のターボメーターなどが新しくなったのだ。

⬇女の子のキャラも選択可能。レッドカラーのマシンから吹き上がる水しぶきが、なんともリアルで美しいねえ。

⬆先を走るマシンを捕らえた! 抜けるかどうかの激しいせめぎ合い。水面も大きくうねってるね。

⬅新たに搭載されたターボ機能を使えば、一気にフル加速! このあいだに少しでも先に進むのだ~。

リプレイで華麗な走りに見とれてみる

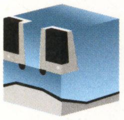
レース終了後に、プレイヤーの走りを見られるリプレイ機能。プレイ中はマシン後部からの視点のみだが、リプレイではさまざまな角度から撮影された映像が見られるぞ。つぎつぎとアングルが切り替わり、まるでテレビの中継のようにレースを再生してくれるのだ。

⬆正面からのアングル。身体を傾けて、巧みにマシンを操ってるのがわかるね。

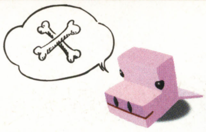
⬇こんな横からのアングルも。またちょっと違うカンジの水しぶきが見られるのだ。

動物番長
Dobutsu Bancho

アクション
発売日未定
価格未定

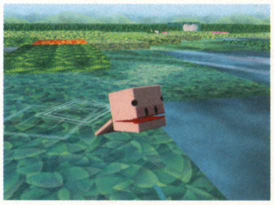


動物番長

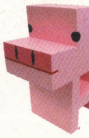


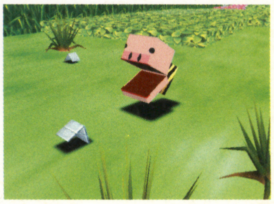
オドロキの動物番長キューブ行き

ニンテンドウ64で発売予定だったアクションゲーム『動物番長』が、ゲーム内容はそのままでゲームキューブに移行して発売されることになったぞ。プレイヤーが操るのは、ドーブツ界最弱の生き物“ブタ”。ほかのドーブツたちを喰いまくり変態を重ねよう。目指すは百獣の王だ!!



⬆キャラクターはみんなキューブ型!? これは……なんだかおたまじゃしっぽいですなあ。


⬇ドーブツを喰って、メスとコウビして、ニクをつける。ニクが多いほど強いんだってさ。



© 2001 Nintendo © 2001 Saru Brunei(Marigul) © 2001 Nintendo

ピクミン
Pikmin

シミュレーション
10月26日発売予定
6800円

謎の生き物ピクミンを操り冒険するシミュレーション、『ピクミン』も発売日が決定! 宇宙旅行中に流星にぶつかり、緑豊かな、しかし彼にとっては有害な空気に覆われた惑星に墜落した主人公は、そこで"半動物半植物"ピクミンに出会う。彼はバラバラになった宇宙船の部品を捜すため、生命維持装置を背負い、従順さと勇猛さを持つピクミンとともに深い森へと分け入るのだった。

PIKMIN

ピクミンの力を借りて惑星から脱出せよ

➡ピクミンは夜に弱いので、日が暮れたらそれぞれの巣へ返そう。朝になると再び活動開始。これはピクミンの朝礼か!?

⬆眠る巨大生物のそばに集まるピクミン。ピクミンは条件にそって3段階に成長するぞ。頭に葉や花が生えているのが成長の証。花が咲いた姿が最強状態とか。

⬇巨大生物に追われるピクミン。逃げないとバクバク食べられちゃう〜。バクバク。

⬅巣の下で打ち合わせ? それとも土から生まれるピクミン待ち? 何をするにしても人数が多いに越したことはないね。

➡シダっぽい植物が生えた薄暗い道を進む一行。

⬊地面に咲く花は……タンポポ!? わー、ピクミンちっちぇー! 主人公もちっちぇー。ってここは地球なの!?

スターフォックス
Star Fox

アクション
発売日未定
価格未定

STARFOX ADVENTURES DINOSAUR PLANET

恐竜に支配された星を救え

古代世界を思わせる恐竜の惑星を舞台に、おなじみのメンバーが活躍するアクションアドベンチャーゲーム。世界を支配する悪の恐竜将軍を倒せ。

⬆恐竜兵に飛びかかるフォックス。地上での戦いはいかに? 恐竜を馬代わりに乗りこなすイベントも用意されているらしいぞ。

⬇敵の後ろから攻撃の機会をうかがうフォックス。足元の小さな恐竜はどうやら仲間との情報も。

巨大な恐竜!!

棒術アクションをチェック!

今度のフォックスは長い棒を武器に戦うぞ。直接攻撃以外にも、光線を発したり障害物を払いのけたりと多様に使い分ける。華麗な棒術に注目。

⬅これがその光? それとも湖面に反射するただの太陽か?

© 2001 Nintendo © 2001 Nintend/Rare. Rareware logo is a trademark of Rare.

スーパーモンキーボール

Super Monkey Ball

アクション
9月14日発売予定
5800円

おサルのカプセルをコロコロ転がせ

セガが発売する、アーケードからパワーアップした『スーパーモンキーボール』も、本体との同時発売が決定〜!! コースを傾け、おサルが入った透明なボールを転がしてゴールを目指せ。今月は新しい画面写真とともに、新要素であるミニゲームのひとつ、モンキーレースを紹介。おサルシールの使いかたもあるよ。

いろんなモードで遊んでね

コンペティションモード

画面を4分割して、最大4人までの対戦が楽しめるコンペティションモード。3人対戦時には、左と下で紹介している2種類の画面分割方法が選べるぞ。

⬆これが変則3分割。へたな人が大きな画面でプレイするといいね。

➡こっちは4分割の画面のひとつをライブモニターとして活用する方法。ライバルの位置などがわかるぞ。

モンキーレース

家庭用のゲームキューブに移植するにあたって、ミニゲームもいろいろ追加された『スーパーモンキーボール』。ここではその中のひとつ、モンキーレースを紹介しよう。モンキーレースには、ワンコースレース、グランプリ、タイムアタックの3つのモードがある。タイムアタック以外のモードでは、4人までの対戦が楽しめるぞ。

➡モンキーレースのセレクト画面。どれにしようか?

⬆おサルが入ったボールを、アイテムをうまく利用してとにかくハイスピードで転がすべし。障害アイテムもあるぞ。

⬆こちらはひとりプレイ専用のタイムアタックモード。ひたすらコロコロ転がして、各コースのベストタイムを叩き出すのだ!

新しいステージを見せちゃう

バナナだらけ!

⬅大量のバナナとともに無数のバンパーが。跳ね飛ばされたくないけどバナナも欲しい!

サルを跳ね上げろ!

➡矢印の前でおサルボールを跳ね上げる床があるのだ。上へ下への大騒ぎで目が回りそう〜。

ゴールは見えども

⬅はるかかなたに見えるくす玉つきのアーチがゴール。でも、目の前のコースは途切れ途切れ。コレ、どうやって進めばいいんだろう。

ここは海!?

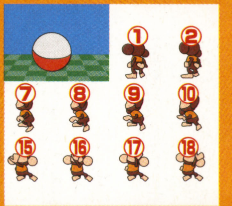
⬅遠くに潜水艦のようなものが漂う薄暗いステージ。ひょっとして海の中なの?

ゴンゴン

⬅新キャラも登場するぞ。

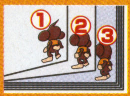
特別付録 パラパラおサルシールの遊びかた

1. シールの順番は左上から右下へ進むぞ



⬅図の①から順におサルシールをはがしていこう。

2. 本やノートのすみに貼ろう



⬅ノートなどの隅に1ページにつき1枚、位置をそろえてシールを貼るのだ。

3. パラパラめくればサルが動く

⬅あとはパラパラとノートをめくるだけ。サルがバリバリと動くぞ。

おサルシールは131ページの前にあるぞ!! さっそくGO➡

© AMUSEMENT VISION,LTD./SEGA,2001

超(ちょう)攻(こう)略(りゃく)

ブチ抜(ぬ)き64ページ!!

くぉらぁ！ そこのキミ！ いやそこのキミではなく、そっちのキミ！ あっというかそこのお嬢ちゃんも！ 暑いからってゴロゴロしてちゃダメダメダメ！ アドバンスの大作ソフトをまとめてドーン64ページだから。超攻略しといたから！ 読みなさ～い！

24ページから

キノコカップからスターカップまでの16コースを大攻略!!

マリオカートアドバンス
MARIO KART ADVANCE™

48ページから

東天守閣7Fまでを徹底攻略!! 各種データも充実してるぜ!!

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

58ページから

ゲーム中盤を攻略!! これでトレジャーアイテムもバッチリゲット!!

Tactics Ogre 外伝 The Knight of Lodis

66ページから

ドマ山脈北東の洞窟までを詳細マップつきで徹底攻略!!

黄金の太陽 開かれし封印®

74ページから

ワールド2までのあらゆる難所を手とり足とり徹底攻略!!

風のクロノア® 夢見る帝国

78ページから

ゲームの中盤マッカまでをドーンと大攻略するぞ!!

竜の戦士 ブレス オブ ファイア BREATH OF FIRE®

82ページから

スキル取得条件やクリエイト特技の秘密などお役立ちデータ満載!!

STAR OCEAN® BLUE SPHERE
スターオーシャン ブルースフィア

GAME BOY ADVANCE™

アクション	7月21日発売	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応
レース・コミカル	価格4800円	プレイ人数・1〜4	モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ

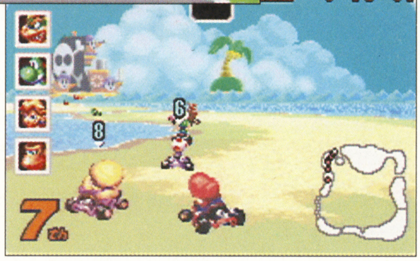
PRESENT see P.008

マリオカートアドバンス

ついに発売になった『マリオカートアドバンス』、キミはもう手に入れたかな？　タイムトライアルや対戦プレイで多くの走り屋たちをトリコにしてきた『マリオカート』シリーズが、いよいよゲームボーイアドバンスに登場。これでいつでもどこでもアツい走りが楽しめるぞ！　今回はゲーム発売を記念して、最初から選べる4カップ・全16コースを完全攻略！　激しい争いが予想されるタイムトライアルも、ここを読めばバッチリなのだ！

えっ!? こんなにたくさんのゲームモードが？

⬅シグナルに明かりがともされ、いよいよレーススタート！　前にいる7人を抜きさるのだ！



➡ライバルたちは体当たりやアイテムを使ってジャマをする。負けずにやりかえそう！

マリオGP

カップ（大会）の4コースを走り、8台のカートで総合順位を競うモード。プレイヤーは8人いるキャラクターのなかからひとり選び、7人のライバルたちのジャマをかわしながら優勝をめざすのだ。ふたり用もあるよ。

⬅レース終了後、キミの走りに8段階のランクがつけられるぞ。オールSをめざすのだ！

ランクS++の走りをめざせ!!

登場キャラクターはこの8人！

『マリオカートアドバンス』に登場する8人のキャラクターを、ここから4ページにわたって紹介していくぞ。各キャラクターには“かそく”と“おもさ”が設定されていて、“かそく”が高いとAボタンを押してから最高速度に達するまでの時間が短く、“おもさ”が高いと最高速度があがり、相手の体当たりに負けないかわりに、カーブを曲がりにくくなるのだ。

マリオ

言わずと知れたスーパーヒーロー。誰もに愛されるキャラクターらしく、マシンの性能はクセがなく万人向け。『マリオカート』シリーズをはじめてプレイする人にオススメ。

かそく ★★★

おもさ ★★★

ルイージ

マリオの弟。これまでずっと準主役に甘んじてきた彼も、初の主演作品（ゲームキューブ版『ルイージマンション』）が決まって絶好調。マシンの性能はマリオとほぼおなじだぞ。

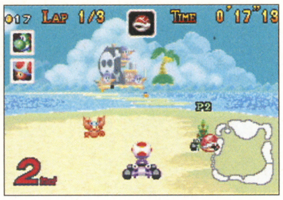
かそく ★★★

おもさ ★★★

© 1992,2001 Nintendo.Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

VS

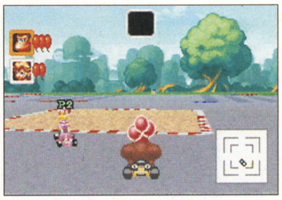
2～4人でレースをする対戦モード。いままでの『マリオカート』だと全員がひとつの画面で対戦したけど、アドバンス版ではそれぞれが自分の画面でプレイ可能！　どんなアイテムをひろったか、相手にバレないぞ！



⬆ライバルとの駆け引きが重要な“VS”モード。レース終盤にアイテムを使えば奇跡の大逆転も！

バトル

専用コースを使い、アイテムで対戦相手を攻撃しあう2～4人用のモード。こうらを当てたりバナナを踏ませたりして、相手のカートについている3つの風船を割ることが目的だ。レースとは違ったテクニックが要求されるぞ。

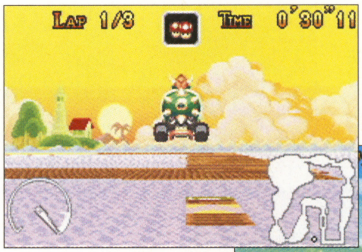


⬆右下のレーダーに各カートの位置が表示される。アイテムを拾ったら、相手の動きを見て先回りするのだ！

タイムトライアル

『マリオカート』といえばタイムトライアル！　いかに短いタイムでコースを3周できるか競うモードなのだ。ドリフトやキノコダッシュ、さらにはショートカットなどを駆使して、誰も追いつけないくらいのタイムを叩き出せ！

⬆ミスを恐れて消極的な走りをしていては、いつまでたってもタイムは縮まらない。失敗したらやり直せばいいだけだ。



⬅信じられないようなショートカットができるコースもある。成功すれば大幅にタイムが短縮できるぞ。

⬆ベストの走りは半透明のゴーストになって登場する。ゴーストより先にゴールすればベストタイム更新だ！

フリーラン

“マリオGP”の練習用モード。好きなコースを選んで、ライバル7人とレースができる。8月からはモバイルアダプタGBを使った大会“モバイルGP”が開催されるので、このモードでしっかり練習しておこうぜ！

⬆ライバルたちのおジャマをかわしながら、いいタイムを出すのはかなり難しいぞ。アイテム攻撃をかわせるかな？

1カートリッジプレイ

なんと『マリオカートアドバンス』は1カートリッジプレイにも対応してるのだ！　通信ケーブルがあれば、ソフト1本で4人までの対戦プレイが可能。選べるコースは4種類。さきに5周したプレイヤーが勝ちになるぞ。

⬆出場できるキャラクターは色違いのヨッシーのみ。マシンの性能に差はないので、プレイヤーの腕が勝敗を分けるのだ！

ピーチ

キノコ王国の王女。一見おしとやかそうに見えるが、テニスをやったりゴルフをやったりけっこう活動的。使うマシンは加速度優先。“おもさ”がないのでぶつかり合いには弱い。

かそく ★★★★★
おもさ ★

キノピオ

ピーチ姫に仕えるキノコ王国の住人。マシンの性能はピーチとおなじく“かそく”が高いのが特徴。スタートダッシュで先頭に出たら、そのまま最後までトップを走り続けるのだ！

かそく ★★★★★
おもさ ★

はみだしおたより

マリオカートアドバンス500名プレゼントとは太っ腹ですね。（北海道・桶谷隆巳）●恐縮っす。

GP アイテムを使ってGPを勝ち抜くのだ!!

“マリオGP”モードでは、アイテムをいかに有効に使うかが勝負のカギになる。これまでの『マリオカート』シリーズと効果が変わったアイテムもあるので要チェック！

スター

使うと一定時間、無敵状態になり、マシンの最高速度もちょっとだけアップする。ライバルに体当たりしてクラッシュさせたり、ジャマな障害物を吹き飛ばすこともできちゃうぞ。

←バナナもこうらもなんのその！ ただしコースアウトすると効果が消えるので注意。

←無敵状態のあいだは木やドッスンなどの障害物に当たっても平気。ガンガン進め！

キノコ

カートが急加速し、一時的にものすごい速さでダッシュできる。“トリプル”は“タイムトライアル”モードにしか登場しないぞ。

←ダッシュしているあいだは、コースをはずれても減速しない。ショートカットに使えるぞ。

サンダー

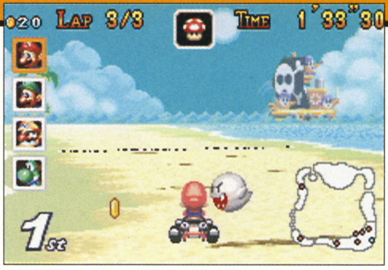
自分以外のすべてのカートにカミナリを落とす。カミナリに打たれたカートはしばらくのあいだ小さくなって、スピードも出なくなる。

←サンダーを使われたら、ライバルと接触しないように注意！ クラッシュしてコインが減ってしまうぞ。

テレサ

ライバルのアイテムを横取りできる。使用後はカートが半透明になり、おジャマアイテムや障害物をすり抜けられるのだ。また、2位以下のときはトップの走りをジャマできるぞ。

←アイテムを奪ったあとは無敵状態に。まさに一石二鳥のおトクなアイテムなのだ。



←1位のときに使われるとテレサに取りつかれる。スピードが出ず、コインが減っていく。

ヨッシー

ヨッシーアイランドで暮らすカワイイ生物。長い舌を使ってなんでも飲みこむ。ピーチやキノピオほど軽くなく、“かそく”もそれなりに高いマシンを扱う。初心者向け。

かそく ★★★★

おもさ ★★

ドンキー

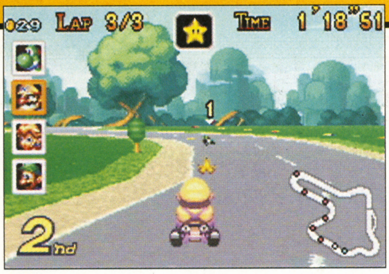
かつてはマリオの敵役だった彼も、いまや立派な主役級キャラクター。見た目どおりの重量級で、“かそく”が低いぶん最高速度は高い。ぶつかり合いなら負けないぞ。

かそく ★★

おもさ ★★★★

バナナ

コース上に置いて使用。バナナを踏んだカートはスピンしてしまうのだ。✚ボタンの上を押しながらLボタンを押せば、バナナを前方に投げることも可能だ。自分で踏まないようにね。



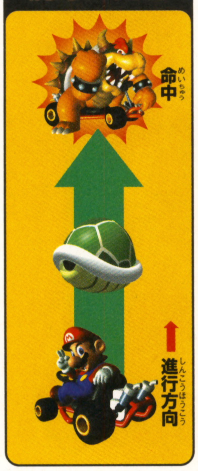
←ジャンプ台の手前やライン上など、確実にライバルが通る場所に置くのがポイントだ。

←バナナを前方に投げて相手に踏ませるのはかなり難しい。成功したらガッツポーズ！

ミドリこうら

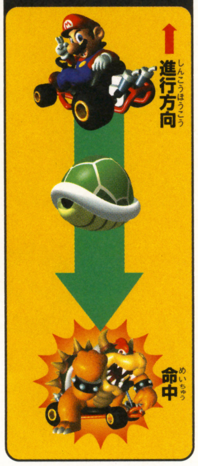
まっすぐ前方（または後方）にこうらを飛ばせる。こうらはカベに当たるとはね返り、ライバルやアイテムに当たるかコース外に消えるまで飛び続ける。"トリプル"は3回まで使用可能だ。

前方に発射



←自分のカートの正面にまっすぐ飛んでいく。直線でライバルと並んだら発射！

後方に発射

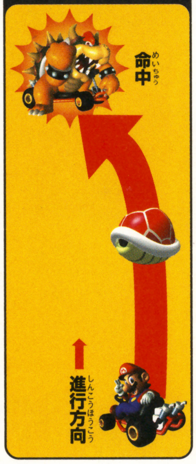


➡✚ボタンの下を押しながらLボタンで後方に発射。背後にピッタリつかれたときに便利。

アカこうら

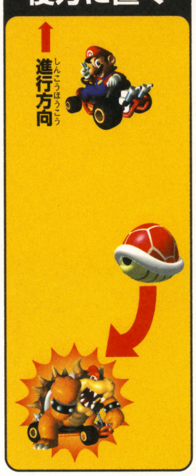
すぐ前を走るカートをこうらが追いかけながら飛んでいく。ただし、途中でカベなどにぶつかると消えてしまう。"トリプル"はLボタンでセットして3回まで使用可能。バリアがわりにもなるぞ。

前方に発射



←前に投げる場合は、2位以下でないと意味がない。なるべく障害物がない直線で使おう。

後方に置く



➡✚ボタン下＋Lボタンでこうらを後ろに置ける。近づいたカートにぶつかってスピンさせるぞ。

トゲゾーこうら

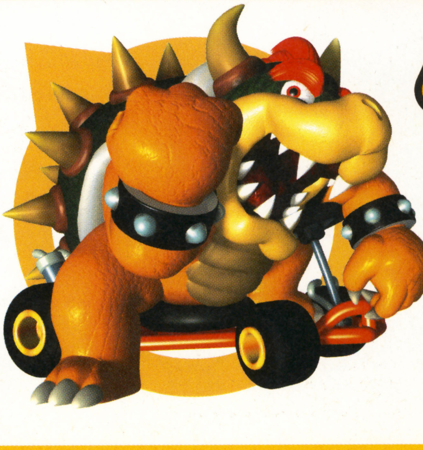
トゲつきのこうらを前方に発射。こうらはトップのカートをめざして飛んでいき、途中でほかのカートに当たっても消えないのだ。

前方に発射

ワリオ

マリオのライバルのひとりで、いつも悪さばかりしている。帽子の"W"がトレードマーク。マシンの性能はドンキーとほぼおなじ。キツいコーナーはドリフトで乗り切ろう。

かそく	★★
おもさ	★★★★



クッパ

ノコノコ軍団を率いる、マリオの往年のライバル。"かそく"がもっとも低く、ずっしり重いマシンは、最高速度なら8人中ナンバーワン。"タイムトライアル"で大活躍するぞ。

かそく	★
おもさ	★★★★★

はみだしおたより

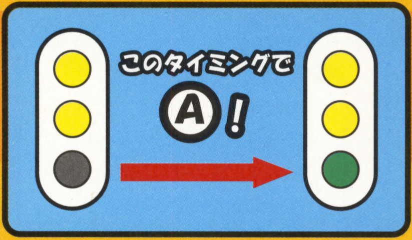
はみだしおたよりにのると何かもらえるんですか？（長崎県・くろねこ）

●いえ何も。

指でおぼえろ！テクニック集

ここで紹介しているテクニックを使いこなせれば、レースを有利に進められるだけでなく、なんといってもカッコいい走りができるのだ！　練習してカンペキにマスターしよう！

☆なにはなくともスタートダッシュ！☆



0.01秒を争う“タイムトライアル”ではもちろん、先行逃げ切りが有利な“マリオGP”でも絶対に欠かせないのがこのスタートダッシュだ。アクセルを押すタイミングは左の図のとおり。3つ目のシグナルが点灯するすこしまえにAボタンを押せば確実に決まるぞ。

⬅後ろからのスタートの場合は、前にいるライバルのカートにぶつからないよう注意。

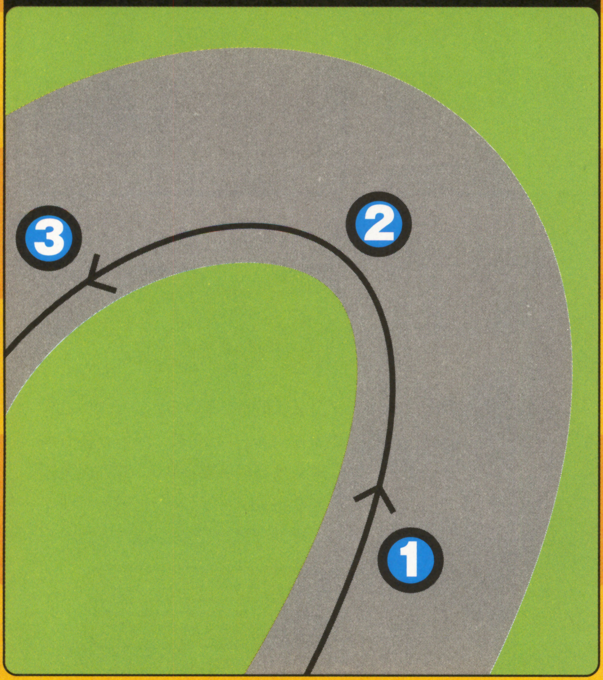
☆ドリフトを極めた者がタイムトライアルを制す!!☆

クッパなど重量級のマシンだと、角度のキツいカーブをスピードを落とさず✚ボタンだけで曲がるのは難しい。そこで必要になるのが、マシンを横すべりさせながらコーナーを曲がるドリフト走行だ。下でドリフトの方法を図解しているので参考にしよう！

⬅ドリフトが使えれば、どんなカーブでもアクセル全開のまま曲がることができるのだ。

⬅うまくドリフトが決まればミニターボ発動！　マシンのスピードが一瞬速くなるぞ。

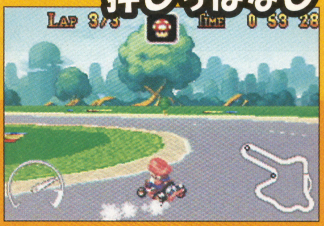
ドリフトはこうやるのだ!!



1 R+✚ですべり出せ！

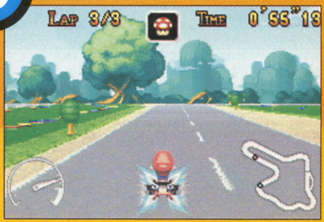
⬆コーナーにさしかかったらドリフト開始！　Rボタンを押しっぱなしにしながら曲がる方向に✚ボタンを入力すればマシンはすべり出すぞ。

2 R+✚押しっぱなし



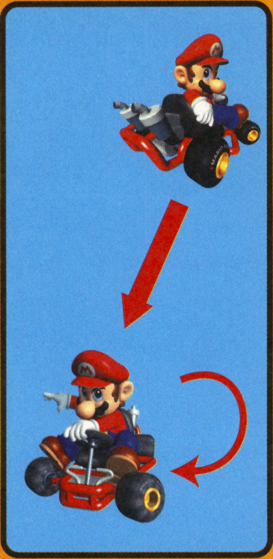
⬆コーナーを抜けるまで、Rと✚ボタンは押しっぱなし。道がスリップしやすい場合は、ポンポンと✚ボタンを離してやるといい。

3 Rを離してミニターボ！

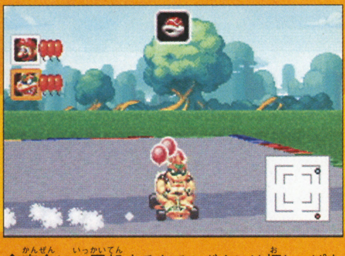


⬅Rボタンを離してドリフト完了。✚ボタンを逆に入れてマシンの向きを立て直すのを忘れずに。1秒以上ドリフトしたあとにRボタンを離せば、ミニターボが発動するぞ！

Ⓐ Ⓑ同時押し＋✚でスピンターン！



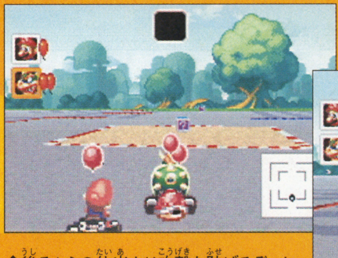
"バトル"モードで役に立つのがこのテクニック。後ろから追いかけられているとき、スピンターンで180度回転すれば形勢逆転！　驚く相手に反撃だ！"マリオGP"で逆走しちゃったときなんかにも使えるぞ。



⬆完全に一回転するまで✚ボタンは押しっぱなしに。急ブレーキがわりにも使えるのだ。

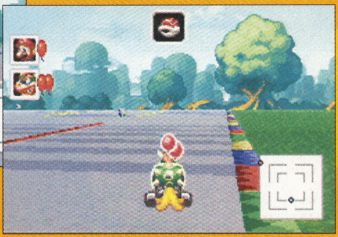
バナナとこうらでライバルの攻撃をブロック!!

バナナとこうら（"トリプル"はダメ）はLボタンを押せばマシンの後ろにセットできる。そのままLボタンを押しっぱなしにして、セットしたままの状態で走行すれば、ライバルの背後からの攻撃をブロックできるのだ。恐怖の"アカこうら"攻撃はこれで防げるぞ。"マリオGP"や"バトル"などのモードでとても役立つテクニックなので、ぜひ使ってほしい。



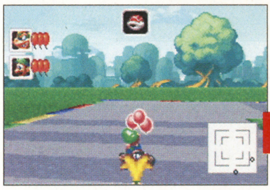
⬆後ろからの体当たり攻撃も防げるぞ。セットしたまま背後のライバルをブロックだ！

⬇バナナやこうらをセットしたまま、新しいアイテムを拾うこともできちゃうのだ。



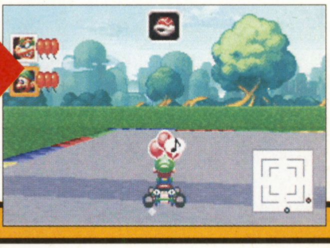
スリップしたらⒷで回避!!

走行中、バナナや水たまりを踏んで車体がふらつきはじめたらスリップのピンチ！　すかさずBボタンを押して体勢を立て直そう。キャラクターの上に"♪"が出たら回避成功。そのまま走り続けることができるのだ。Bボタンにはつねに指をかけておくことが大事だぞ。



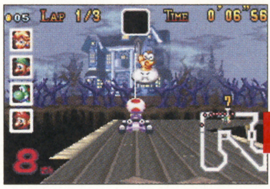
⬆バナナを踏んでしまってもあわてないこと！　すかさずBボタンを押すべし！

⬇するとキャラクターの上に"♪"マークが出て、車体のふらつきも止まるのだ。成功！



ジュゲムに助けられたときは……

テレサレイクなどでコースから落ちてしまうと、ジュゲムに吊られてコース復帰になる。このとき、あるタイミングでAボタンを押しはじめると、着地した瞬間にダッシュで走り出すことができるのだ。ただし、この技は水や溶岩に落ちた場合は使えないので注意。



⬆このあたりからAボタンを押しはじめよう。早すぎるとホイルスピンしてしまうぞ。

⬇みごとダッシュ成功。タイムロスしたあとだけに、絶対に決めたいテクニックだ。

つぎのページから、いよいよコース攻略スタート！

ここまで読んできたキミ、アイテムの知識はバッチリかな？　しっかりテクニックの練習はしたかな？　オーケー。そしたらいよいよレースに参戦だ！　つぎのページからはじまるコース攻略を参考にしながら、"マリオGP"や"タイムトライアル"に挑戦しよう！

記号の見かた

- **ドリフトポイント**　ドリフトの中でも、とくに重要だったり難しいものを取り上げて詳しく解説している。
- **キノコポイント**　タイムトライアルでキノコを使用する場所を示す。ショートカットできるところが多いぞ。
- **おジャマポイント**　バナナやミドリこうらはここで使おう！　マリオGPやフリーランを楽しむときは参考に。
- **ここに注意！**　ショートカットや難しいジャンプなどのテクニックについて詳しく解説している。必読。

はみだしおたより　ゲームのことがいろいろのっていていいです。（茨城県・菅原洋平）

キノコカップ

ピーチサーキット

タイムトライアル 編集部 ベストタイム
トータル 0'48"86 ラップ 0'16"15

このコースでドリフトの練習をしよう!

道が舗装されているのでスリップしにくく、V字、S字、直角などさまざまなコーナーが用意されているので、ドリフトの練習にはうってつけのコース。どこまでタイムが縮められるか挑戦してみよう。タイムトライアルではキノコダッシュの使いどころが重要だ。

おジャマポイント

バナナはコーナーの内側に置くのが基本。踏まれなくても後続車はコーナーの外側へ避けるので、タイムロスしてしまうのだ。

⬆あまり内側すぎても意味がない。写真の位置あたりがベスト。

ドリフトポイント

スタートダッシュを決めたらすぐに左ドリフト！　V字コーナーの内側ギリギリを抜けたあと、ミニターボが出せれば大成功だ。2周目以降はドリフト開始のタイミングに注意。

⬅インに入りそうになったらジャンプで回避。

ドリフトポイント

最後の直線に続く、ゆるやかな直角コーナー。コーナーの内側を通って、コース中央へすべっていくようにドリフトしよう。

⬆ここでミニターボを出すのはムリ。曲がることだけ考えよう。

ここに注意！

ゆるやかなS字。重量級マシンでも、ドリフトを使わず、抜けることができる。コース図のように直線的なラインで進もう。

⬆微妙な操作が要求される。コーナーにすいつくような走りを！

おジャマポイント

コース右のV字コーナーも絶好のバナナ設置ポイント。ドリフトでコーナーリング中に、イヤな場所にバナナを置いちゃえ。

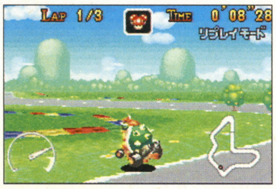
ドリフトポイント

緩やかなコーナーは✚ボタンで、つぎのV字コーナーはドリフトで回ろう。ドリフトのタイミングが難しいので練習が必要。

⬆コースの外側にふくらまないように曲がり、ミニターボを出そう。

キノコポイント

ふたつめのS字コーナーにさしかかったら、道なりに進まず直進して、Rジャンプで芝生のなかに飛びこもう。着地と同時にキノコダッシュをすればショートカットができるぞ！



⬅フェンスのすぐ横を通るように、ジャンプで芝生内に入りキノコ使用。

⬆ダッシュ時は車体の向きをやや左に。フェンスにぶつからないように。

キノコカップ ヘイホービーチ

タイムトライアル 編集部ベストタイム トータル 0'56"06 ラップ 0'18"38

浅瀬はピョンピョンジャンプしながら進め！

潮が満ちはじめて狭くなった浮き島上を走るコース。全体が砂地ですべりやすく、浅瀬は走行可能だがスピードが落ちてしまう。島のあちこちにいるカニは、ぶつかるとスリップしてしまうので注意。また、コース終盤には海賊船からの大砲攻撃も待ちかまえているぞ。

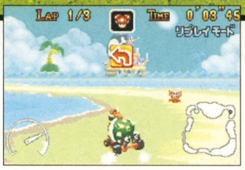
ここに注意！

浅瀬に浮かぶ小さな島を通ったほうがタイムは縮まる。なるべく減速しないように、このルートを通るときはRボタン連打でジャンプしながら走ること。島の上のカニさんに注意。

⬆手前の陸地にある2本の木の外側を通って島に向かおう。

おジャマキャラ カニさん

カニさんは横移動するおジャマキャラ。そのため、"このルートを通れば当たらない"という法則が通用しないのだ。ぶつかってしまったら、スリップするまえにBボタンで体勢を立て直そう！



⬆スタートして最初のコーナーにいる2匹のカニさんがやっかい。

キノコポイント

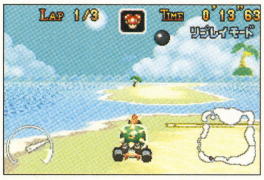
海に入る直前でキノコを使えば、減速することなく浅瀬地帯を進むことができるぞ。ダッシュ直後にRジャンプすれば、さらに速く抜けられるのだ。

ドリフトポイント

スタート直後、浅瀬をRジャンプで越えたら最初のコーナー。カニをよけながら、海辺沿いギリギリをドリフトで曲がるのだ！

ここに注意！

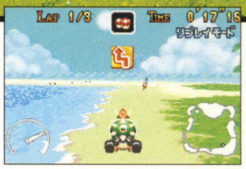
左の浅瀬地帯に入ったあたりから、ヘイホー海賊船の砲弾攻撃がはじまる。弾が落ちる場所は決まっているので、よけるのは簡単。とくに気をつけたいのはジャンプ台手前に落ちる弾。当たるとクラッシュしてしまうぞ。



⬆タイムトライアルでも砲弾は降ってくる。当たらないように。

ここに注意！

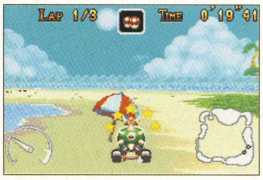
このエリアは草地の左側を通るほうがだんぜんタイムは速くなる。手前の浅瀬をRジャンプで越えたら、草地と海辺のあいだにマシンを進めよう。道の幅が狭いのでハンドル操作は慎重に！



⬆コースの幅は狭いが、ほぼ直進したまま抜けることができる。

ドリフトポイント

狭い海辺沿いのルートを越えると最後のコーナーが待ちかまえている。ちょうど出口付近にパラソルがあるので、左側をドリフトで抜けるべし！ ここでパラソルにぶつかったり浅瀬に入りこむのはツラすぎるぞ！



⬆ちょっとオマケ。パラソルにぶつかるとカサが開くのだ。

はみだしおたより
大好き！（福井県・コロ助）●ポッ。

キノコカップ

リバーサイドパーク

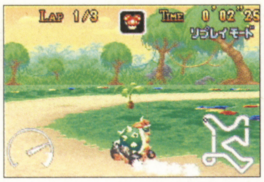
タイムトライアル 編集部ベストタイム　トータル 1'10"65　ラップ 0'23"20

すべるダートコースでドリフトを決められるか？

休むヒマなくコーナーが連続するダートコース。当然、右に左にドリフトしながら進むことになるが、路面がすべりやすいので注意が必要だ。また、コースを大きくショートカットできるポイントがいくつかある。難易度は高いがタイムトライアルでは無視できないぞ。

ドリフトポイント

スタート直後、いきなりヘアピンコーナーがはじまる。路面がスピンしやすいといっても、これくらいのコーナーならドリフトしっぱなしでも平気だぞ。コーナーの内側ギリギリを通って確実にミニターボを出そう。



↑図のように、コースの左側からコーナーに進入すればうまくいく。

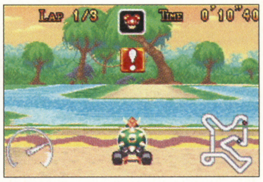
鬼カットできます

草地を抜け、川に突っ込み、さらにはカベをすり抜けている不思議なルート。「何これ？」と思ったキミは……。

➡46ページへ飛べ！

ドリフトポイント

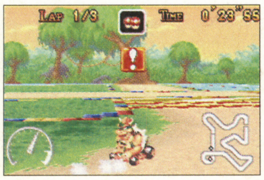
川の向こう岸にあるダッシュプレートを踏むためには、なるべくジャンプ台の左側から飛ぶことが必要。手前のコーナーを曲がるとき、わざと外側にふくらむようにドリフトしよう。



↑車体をまっすぐにしないと、ジャンプの方向がつけづらいぞ。

ドリフトポイント

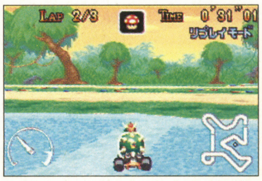
コース終盤の270度コーナーは、ドリフトの最中、Rボタンは押したままで✚ボタンの左を何度か離せばスピンせずに曲がりきることができる。ダッシュプレートに乗るまえに、マシンの向きをまっすぐにすること。



↑重いカートはふつうにドリフトし続けるとスピンしてしまう。

ここに注意！

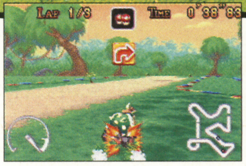
この浅瀬はまさにショートカットのために用意された道。GPでは、ここを通ればライバルに差をつけられる。幅がものすごく狭いうえ、微妙な位置に入り口があるので、ダッシュプレートで勢いがついた状態で浅瀬道を通るのはかなり難しいぞ。



↑川に落ちてしまうと逆に大幅なタイムロスになってしまうぞ。

キノコポイント

鬼カットを利用しない場合でも、このコーナーでキノコを使えばすこしだけショートカットができる。ドリフトでマシンの向きが180度ターンしたら、ダッシュで草地を突っ切ろう！



↑ドリフト後のマシンの向きに注意。カベにぶつからないこと。

キノコカップ

クッパキャッスル1

タイムトライアル 編集部ベストタイム
トータル 0'44"88 ラップ 0'14"83

ほとんどのコーナーでドリフト可能 ただしドッスンには気をつけて

周囲を溶岩に囲まれたクッパキャッスルは、石畳の路面、直角コーナーが特徴。コースの幅は広いが、うまくドリフトしないとカベに激突してしまうぞ。さらに頭上から落ちてくるドッスンや、溶岩から吹き出すボブルがプレイヤーのジャマをする!

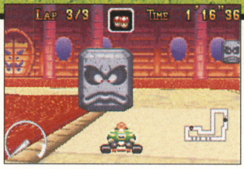
ドリフトポイント

コーナーのカドにドッスンがいるため、ドリフトで抜けようとするとぶつかってしまうことがある。運任せで走るのではなく、ドッスンの落下場所をさけて通るようにドリフトしよう。

⬆タイムトライアルでは、イチかバチか内側ギリギリを走れ!

おジャマキャラ ドッスン

上から落ちてきてカートの行く手をはばむドッスン。ぶつかってもクラッシュすることはないが、目の前に落ちられるとかなりやっかい。落下地点をよけながら走るのがベストだ。

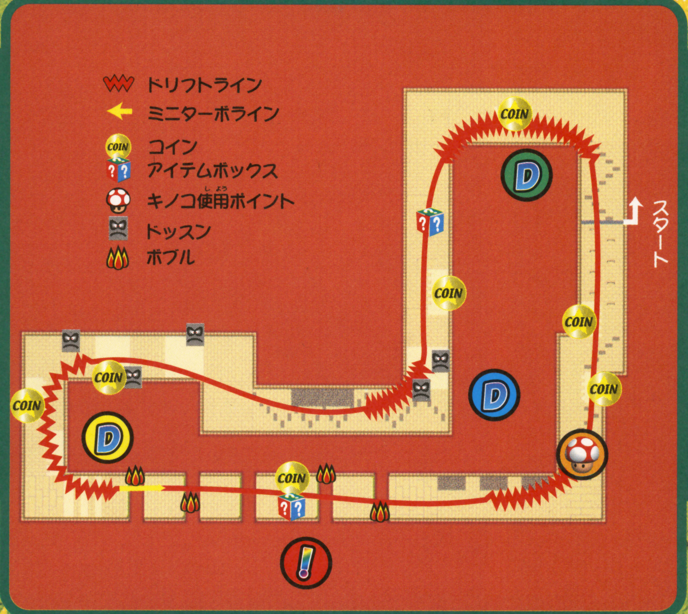


⬆運が悪いと踏みつぶされることも。しばらく動けなくなるぞ。

ドリフトポイント

ふたつの直角コーナーが連続するこの場所は、1回のドリフトで曲がりきることが可能だ。ハンドル切りっぱなしだとうまくふたつめのコーナーに入れない。途中で何度か✚ボタンを入力し直すとうまくいくぞ。

⬆Rボタンは押したまま。ふたつのコーナーをキレイに曲がれるぞ。



ドリフトポイント

1周目に最初のコーナーを曲がるためには、スタートダッシュと同時に左ドリフトをはじめなければならない。マシンが加速しているうえ、石畳はすべりやすいので、ハンドル操作はかなりシビア。慣れないとツライ。

⬆ドリフトのタイミングが遅いと、正面のカベにぶつかってしまう。

ここに注意!

ジャンプ台を使ってジャンプすると、スピードがすこし落ちてしまう。なので、道が途切れるこの直線では、Rボタンジャンプで溶岩を越えたほうがタイムがいくらか縮まるのだ。

⬆タイムトライアルでは、このわずかな差が勝負を分けるのだ。

⬆溶岩から吹き出すボブルに当たると、黒コゲになってスピンしてしまう。

キノコポイント

最後のコーナーを曲がったらキノコダッシュ! ドリフトしながらキノコを使えば、コーナーのふくらみをおさえられるぞ。

はみだしおたより
今月から43歳。オジサンが応募してもいいのでしょうか?(広島県・マンジュウ)
●どーぞどーぞ。

フラワーカップ

マリオサーキット

タイムトライアル 編集部 ベストタイム

トータル 0'59"13 ラップ 0'19"35

ムダのないライン取りでベストタイムをめざせ！

おジャマキャラや障害物を気にせず、ライン取りに専念しながら走ることができるシンプルなコース。正確なドリフトを決めてミニターボへつなぐテクニック、そしてキノコの使いどころがタイムトライアルのカギになる。キミはどこまで記録をのばせるかな？

D ドリフトポイント

まずは手前の長いストレートをナナメに横断。何度も練習してドリフト開始のタイミングをつかみ、コーナー内側の白線にタイヤがかかるくらいのラインで通過したい。

⬆ドリフトで曲がりきれば、続くストレートでかならずミニターボが出るぞ。

D ドリフトポイント

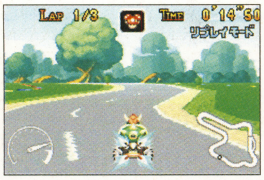
緩いコーナーに見えるが、クッパなどの重量級マシンはドリフトでないと外側にふくらんでしまう。角度が微妙なので、曲がりすぎてコースの内側に突っ込んでしまわないように。

⬆コーナー途中でハンドルを右に切り、マシンの向きをまっすぐにしよう。

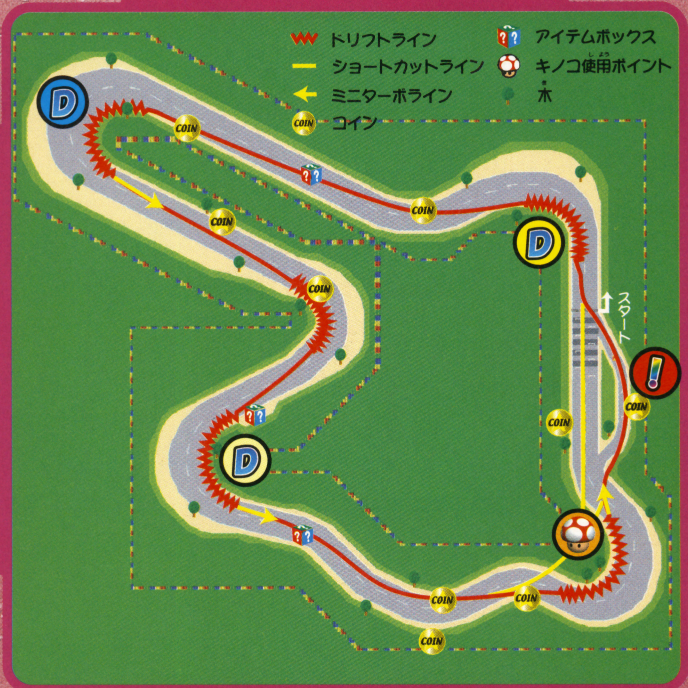
D ドリフトポイント

最初のコーナーをドリフトで抜けたら、すぐにマシンを左に向けよう。ふたつめのコーナーにまっすぐ入り、今度は左ドリフト。なるべくムダなハンドル操作はせず、ふたつのコーナー間は図のようにまっすぐ進みたい。

⬆ひとつめのコーナーを出たあとの、マシンの向きが重要だぞ。



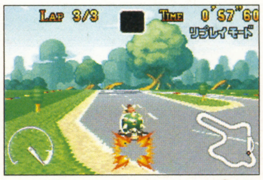
⬆2回目のドリフトのあとでミニターボが出ればカンペキだ。



! ここに注意！

最後のコーナーでショートカットをしたあと、スタートライン手前の横道に入ってダッシュプレートを踏むことができる。道幅が狭いうえ、キノコダッシュの勢いが残っているので操作は非常に難しい。要練習だ！

⬆左ドリフトしたまま横道に入り、ダッシュプレートを踏もう。



⬆3周目だけはショートカット後、まっすぐにゴールへ向かえ。

キノコポイント

キノコダッシュで草地を突っ切れば、最後のコーナーをショートカットできるぞ。そのままスタートライン手前の横道に入る場合は、マシンの向きを横道の入り口に合わせてからキノコを使うこと。

⬆ジャンプして草地に入り、着地と同時にキノコを使ってダッシュ。

フラワーカップ

テレサレイク

タイムトライアル **編集部** ベストタイム
トータル **1'17"78** ラップ **0'25"63**

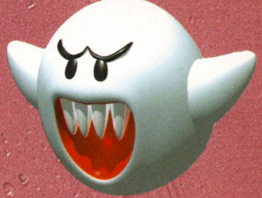
キミは見えない橋を渡る勇気があるか？

恥ずかしがり屋の幽霊・テレサが集う薄暗くて不気味なコース。路面はすべて板張りですべりやすく、コースアウトするとジュゲムに助けられるハメに。見えない橋、キノコダッシュを使ったショートカットなど、タイムトライアルでも十分楽しむことができるぞ。

ここに注意！

最初の直角コーナーをドリフトで曲がったあとは、ダッシュプレートを使って連続大ジャンプ！ 途中にある小さなダッシュプレートは、はじめのひとつだけを踏むだけオーケー。

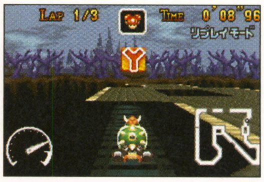
⬆コースの外側へ出るようにドリフトし、ジャンプ台の左端からまっすぐ飛ぼう。



ここに注意！

ガードが途切れたところに橋がかかっているのには気づいたかな？ ときどきボンヤリと光るこの橋を渡れば、ほんのわずかだがショートカットできるのだ。見えない橋を渡るのは勇気がいるが、何度も走ってみて位置をおぼえてしまえば大丈夫だ。

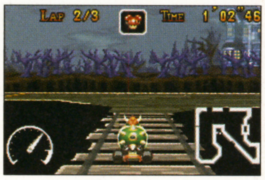
⬆手前の直角コーナーをドリフトで曲がったら、車体をまっすぐに。



⬆そのままガードのスキマに突っ込めばオーケー。かなり難しいぞ。

ここに注意！

タイムトライアルでは絶対に通らなければいけない、コース終盤にある橋。両サイドにガードがないのでコースアウトの危険があるが、積極的にショートカットをねらっていこう。橋を抜けたら左にドリフトだ！



⬆ふつうに橋を渡るのは比較的やさしい。上級テクニックは下参照。

⬆左ドリフトしながら橋を渡る！ 難しいが確実にタイムは縮まるぞ。

おジャマポイント

キノコポイント

キノコダッシュ中に床のでっぱりを踏めば大ジャンプ！ これを利用して右方向へ飛べば、コース左の直線までショートカットできるぞ。キノコを使うときのマシンの向きが重要。

⬆右ドリフトしながらキノコを使い、でっぱりを踏んで右方向にジャンプ！

⬆ここまで飛べれば大成功。す速くハンドルを右に切り、転落をさけよう。

はみだしおたより
水ピンさんの本名を教えてください。（埼玉県・スネゲ）
●いけませんわ、そんなこと。

フラワーカップ

チーズランド

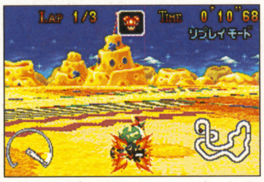
タイムトライアル 編集部ベストタイム トータル 0'55"81 ラップ 0'18"17

ダッシュパネルを使って大ショートカット！

「チーズランド」ということは、コースも障害物もチーズでできている？　コースの山場は、マップ左上の8の字コーナー。ダッシュプレートとジャンプ台を使いながら、角度の大きなコーナーをいくつも回らなければならない。トリッキーなショートカットも可能だ。

ここに注意！

270度コーナーを左ドリフトで回っている途中、キノコを使ってジャンプ台へナナメに突っ込もう。ジャンプ直後はハンドルを右に切り続け、続いてR+左ボタンでマシンの向きを左に。そのままフェンスに囲まれたジャンプ台に着地すれば、さらに図の位置までジャンプできるぞ。



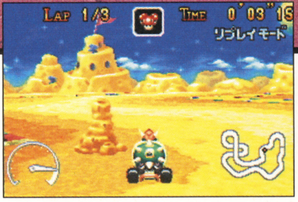
⬆ドリフト後、左にハンドルを切り体勢を立て直したら、左に向かってジャンプ！

⬆落下地点はここ。ジャンプ台の上に着地できれば、もう1回ジャンプできる！

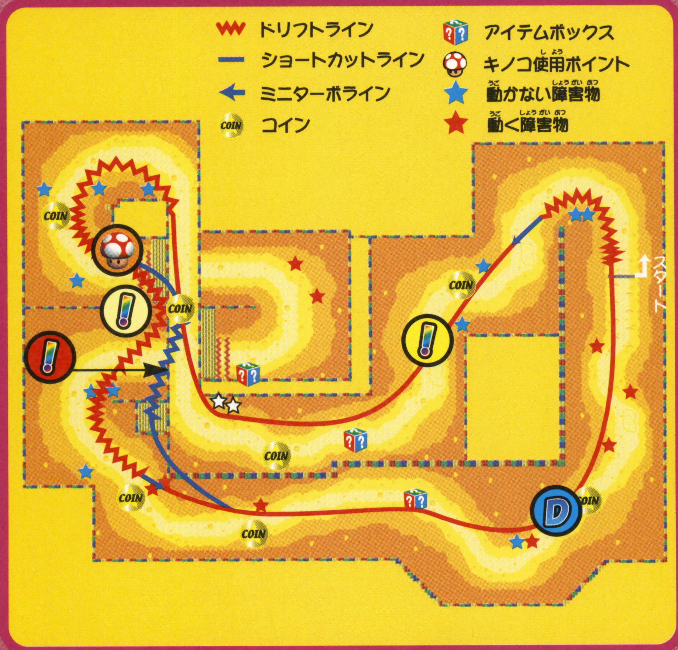
⬆フェンス内のジャンプ台に乗れれば、さらにコースを短縮できるぞ。

ここに注意！

このコースは、もっとも色が濃い路面以外は減速せずに走ることができるのだ。このことがわかっていれば、一見グネグネ曲がっているこの道もほぼストレートで走行可能なのだ。



⬆路面の色にまどわされないこと。すべりやすいが、減速することはないぞ。



ドリフトポイント

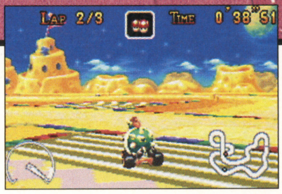
最後のコーナーをドリフトで抜けようとすると、その先にいるネズミにぶつかってしまうことがある。これをさけるには、障害物の内側を通ってコーナーを回ればいい。減速地帯はドリフトしながらジャンプで飛び越えればオーケーだ。

⬆障害物の内側に突っ込むように、左ドリフトをはじめよう。

⬆減速地帯に入りそうになったら、タイミングよくRジャンプ！

ここに注意！

270度コーナーを左ドリフトで回ったら、ダッシュプレートに乗る直前に右ドリフトに切り替えよう。うまく車体の向きをかえることができれば、なんと真横にジャンプできるのだ。これでタイムが大幅に縮まるぞ！



⬆ジャンプ直前にドリフトの方向をかえ、プレートの右端に乗ろう。

⬆右方向にジャンプが決まれば、大ショートカットの成功だ！

フラワーカップ

クッパキャッスル2

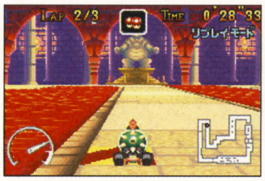
タイムトライアル編集部ベストタイム トータル 1'07"71 ラップ 0'21"96

どっちのダッシュプレートを踏むかが問題なのだ

道幅が狭くなり、ドッスンやコース上の穴のせいで、さらにライン取りが難しくなったクッパキャッスル。ダッシュプレートをいくつ利用できるかがタイムトライアルでは重要になるが、かなりムリをしないと踏めないプレートもあるので、その選択に悩むところ。

ドリフトポイント

このヘアピンコーナーは、わざと外側にふくらむようにドリフトして、コーナー出口にあるダッシュプレートを踏みたい。1周目はスタートダッシュ後、すぐに右ドリフトをはじめないとコーナーを曲がりきれないぞ。



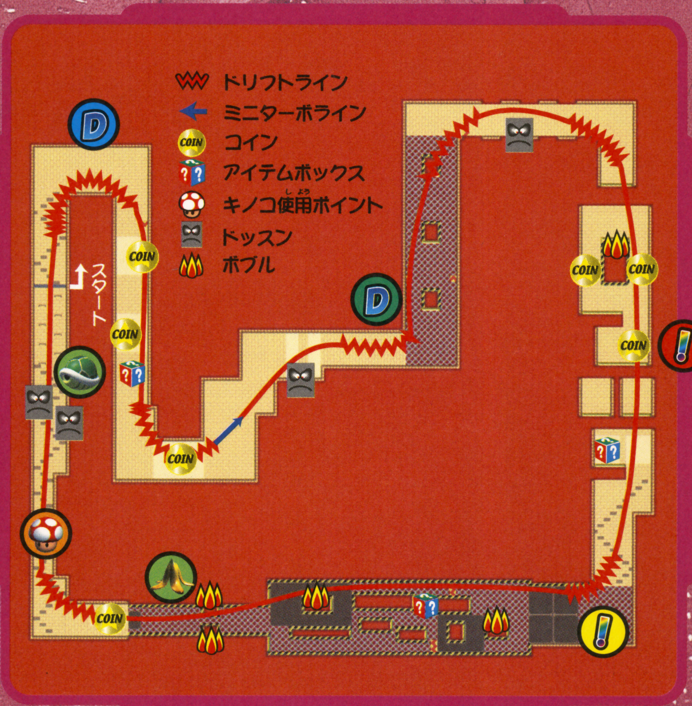
⬆ドリフトしつつプレートを踏む。カベにぶつからないように。

ドリフトポイント

この直角コーナーでは、ドッスンをよけ、左ドリフトしながら金網エリアに入ることになる。コーナーの両サイドにダッシュプレートがあるが、ここは左のプレートを踏もう。

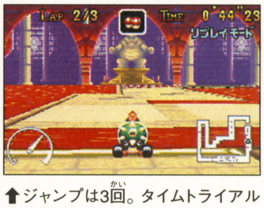
⬆金網エリアの手前にいるドッスンに注意。✚ボタンでさけて通ろう。

⬆コーナーの内側ギリギリをドリフトで抜け、左側のプレートを踏もう!



ここに注意!

すでに説明したとおり、ジャンプ台を使うより、Rボタンのジャンプで飛び越えたほうがタイムは縮まる。ジャンプ台に乗る直前にRボタンを押せばうまく飛び越えられるが、慣れないと難しいかも。練習あるのみだ。



⬆ジャンプは3回。タイムトライアルでは全部Rジャンプで飛ぼう!

おジャマポイント

クッパキャッスルでは、ミドリこうらが有効な攻撃アイテムになる。周囲をカベに囲まれた場所で使えば、誰かに命中するまでカベのあいだをはね返り続けるのだ。スタートラインがある直線などは絶好の使用ポイントだ。

⬆前方に出すと自分に当たることもあるので、後ろに発射しよう!

おジャマポイント

ここにバナナを置けば、すぐ後ろを走るカートが確実に踏んでくれるはず。ゴール前なので効果バツグンだぞ!

ここに注意!

後半の金網エリアは、コースの右側を走ること。手前の直角コーナーはなるべく内側を通るように小さくドリフト。ダッシュプレートを踏むまでに車体をまっすぐにすること。

⬆ダッシュ後、勢いあまってコースアウトしないように注意。溶岩は飛び越えよう。

はみだしおたより

攻略ページが少ないので、もっとふやしてくわしく書いてください。（愛媛県・Shin）

●64ページどうでしょう？ 死人まで出してがんばりました。

サンダーカップ

ルイージサーキット

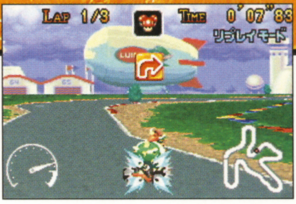
タイムトライアル編集部ベストタイム　トータル 1'16"26　ラップ 0'25"13

ドシャ降りのサーキット 路面の水たまりに注意！

コースがグネグネと曲がっていてたいへんそうに見えるが、ライン取りさえしっかりできれば余裕を持ってコーナーを回れるハズ。ただし、雨で路面がぬれてすべりやすくなっているので気をつけよう。コース上のあちこちにある水たまりはRジャンプで越えられるぞ。

キノコポイント

連続ヘアピンコーナーをドリフトで抜けたら、すぐにハンドルを右に切ってキノコを使おう。ダッシュの勢いでマシンが左に流れるのをおさえることができ、草地をショートカットできるぞ。



⬆マシンの向きとキノコを使うタイミングが大事。何度も練習しておぼえよう。

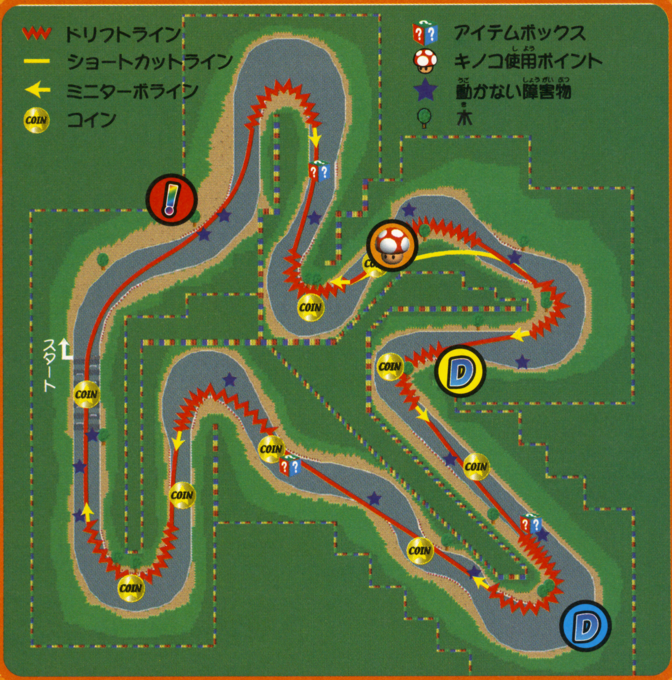
⬆2本の木の左側からコースに出られたらオーケー。すぐに右ドリフト開始！

ここに注意！

水たまりの上を通るとマシンはスピンしてしまう。Bボタンで回避できるが、スピードがガクンと落ちてしまうので、踏まないように走るのがいちばんだ。最初のコーナーは、ふたつの水たまりの内側を抜けるべし！

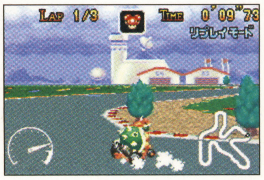
⬆スタート直後の緩いS字コーナー。水たまりの内側を抜けよう。

⬆水たまりを踏んでしまったら、即座にBボタンでスピンを回避しよう！



ドリフトポイント

コース中盤の大きなS字コーナーを、いかにインベタで抜けられるかがタイムトライアルのポイントになる。とくに最初のコーナーは、ショートカットからの流れで曲がることになるので外にふくらみがち。要練習だ。



⬆ひとつめのコーナー。ライン的にはヘアピンコーナーの形になる。

⬆タイムトライアルでは、攻めのコーナリングがとにかく重要！

ドリフトポイント

助走距離の長いヘアピンコーナー。ふたつめの水たまりの横に達したあたりから右ドリフトをはじめよう。そうすればコーナーの内側ギリギリのところを曲がることができるぞ。

⬆ドリフトのタイミングが早すぎると、コーナーの内側にある木にぶつかってしまう。

⬆ヘアピンを抜けたらひたすら直進。水たまりをよけつつ、つぎのコーナーをめざせ！

サンダーカップ

スカイガーデン

タイムトライアル 編集部ベストタイム
トータル 1'00"31 ラップ 0'19"85

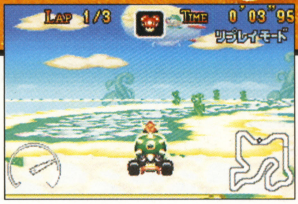
ふたつの大ショートカット どちらを使うのがおトク?

走りの舞台は雲の上へ。見た目はメルヘンだが、コース中盤以降にはキツいコーナーがいくつも用意されているぞ。また、このコースにはキノコを使って大きくショートカットできるポイントがふたつある。タイムがより縮まるのはどっち？　答えは下の解説で。

ここに注意!

コースの上にあるジャンプ台は、キノコダッシュして乗れば大きく左へ飛べる。が、おなじキノコを使ったショートカットなら、下で紹介しているポイントのほうがよりタイムは縮まるぞ。

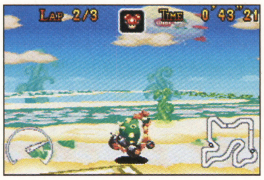
⬆まっすぐ前方にジャンプするだけでいいので、難易度はそれほど高くない。



⬆ここは素直にコースなりに走ろう。道の切れめはRジャンプ！　これは基本。

ここに注意!

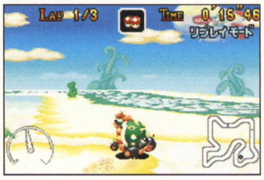
橋の手前のこのコーナーは、ふたつのジャンプ台のあいだをRジャンプで越えることですこしだけショートカットできる。ただし、そのあとのライン取りがかなり難しくなる。橋から下に落ちないように気をつけよう。



⬆右ドリフトしたまま、雲のスキマのいちばん狭いところを飛ぼう！

ここに注意!

雲を渡ってショートカット。雲に乗ると減速してしまうので、ジャンプするタイミングには気をつけること。なるべくスキマの狭いところを選び、Rジャンプを連打してピョンピョン跳ねながら飛び越えるといいぞ。



⬆ジャンプしながらマシンの向きを左に。コース復帰が楽になる。

キノコポイント

キノコダッシュで助走し、左側のジャンプ台に乗って大きく左方向へ飛べば、コース左下の難しいコーナーを一気にショートカットできるのだ。キノコを使う位置は上のコース図を参考にしよう。

⬆ジャンプ台はここにある。見えにくいので、踏み外さないように気をつけよう。

⬆ジャンプ中、Rボタンと左を押してマシンを左へ向けることを忘れずに。

はみだしおたより
母が『どうぶつの森』をはじめてからAボタンが陥没した。（埼玉県・とたぺぺ）●おもしろすぎるので、逮捕します。

サンダーカップ

プクプクアイランド

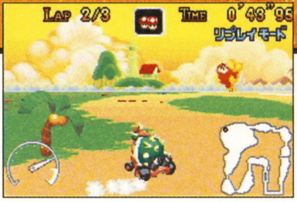
タイムトライアル 編集部 ベストタイム
トータル 1'22"66 ラップ 0'26"93

沈む夕陽に向かってキノコダッシュ！

夕陽のオレンジに包まれた浜辺を走るアイランドコース。コース終盤の、細く長い橋の道がクセモノだ。そして、コース下の海に浮かぶふたつのジャンプ台に注目。キノコダッシュ&大ジャンプでこれに乗ることができれば、大幅にタイムを短縮できるのだ！

D ドリフトポイント

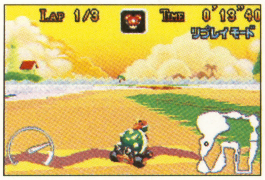
コース左のダッシュプレートをふたつ踏むためには、ここで大きく曲がって内側の道へ入る必要がある。草地スレスレを左ドリフトで抜けたら、すぐにマシンの向きをまっすぐに。



↑砂地はすべりやすい。早めにドリフトをはじめないと、外にふくらんでしまう。

ここに注意！

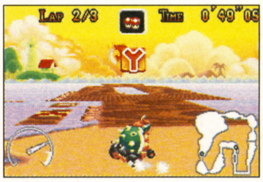
ふたつめのダッシュプレートを踏む直前に、橋へまっすぐ進めるようにマシンの向きをかえよう。あいだにある草地は、Rジャンプで飛び越えればオーケー。できるだけダッシュで距離をかせぐテクニックだ。



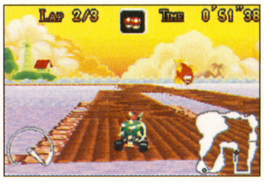
↑車体を右に傾けながらダッシュプレートを踏めばうまくいく。

ここに注意！

橋の左側にあるダッシュプレートはふつうに踏むだけではダメ。ダッシュ後Rボタンを押して奥のジャンプ台を飛び越えないと、すぐに減速してしまうのだ。かなり難しいので、自信がなければ素直に橋の上を走ろう。



↑外にふくらむようにドリフトし、ジャンプしてプレートを踏もう。



↑ジャンプ台を踏まずにすめば、橋の上をダッシュして進める！

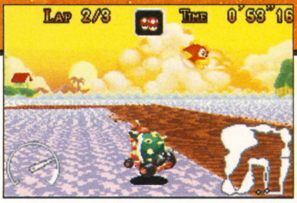
鬼カットできます

キノコダッシュで小さなジャンプ台に乗り、海に浮かぶダッシュプレートまで大ジャンプすれば大幅にコースカット！

➡46ページへ飛べ！

ここに注意！

ここのように内側にガードがないコーナーは、カドをジャンプして越えながらドリフトすればタイム短縮になる。タイムトライアルには欠かせない高等テクニック。練習すべし。



↑わざと早めにドリフトをはじめ、海に落ちる直前にジャンプ！

⚡ サンダーカップ

サンセットこうや

タイムトライアル 編集部ベストタイム
トータル 1'12"16　ラップ 0'23"26

ぬかるみを進みながらダッシュプレートを踏め！

砂煙の舞う荒野を走るダートコース。路面はすべりやすく、スピードが出ているとほんのわずかハンドルを切っただけでスリップしてしまう。マシン制御に集中し、途中にあるダッシュプレートを確実に踏んでいこう。難易度Sクラスのショートカットもあるぞ。

D ドリフトポイント

泥地内のダッシュプレートをふたつ踏むには、手前のコーナーを大きく回ったあと、マシンの直線上にプレートをとらえる必要がある。ふたつめのダッシュプレートは左ドリフトしながら踏めばカベに激突せずにすむ。

⬆ドリフトでコーナーギリギリを抜けて、泥地のプレートをめざせ！

⬆正面にダッシュプレートがふたつ並ぶようならカンペキだ。

! 鬼カットできます

ダッシュプレートを使った激ムズショートカットが可能！

➡47ページへ飛べ！

! ここに注意！

このコースで減速するのは泥地と色が濃い路面だけ。スタート直後のコーナーは、サボテンの内側にマシン1台分のスペースがあるので、そのあいだをドリフトで抜けられるのだ。

⬆何度も練習してドリフト開始のタイミングをつかむのだ！

キノコポイント

このショートカットは、ジャンプ台の位置さえつかめていれば簡単にできる。キノコを使ってジャンプ台に乗り、思いっきり左方向へ大ジャンプ！　ふたつのコーナーをカットしてスタートラインの手前まで飛べるぞ。

⬆この角度でジャンプ台に乗れば、ムリなく左へ飛ぶことができる。

⬆ジャンプ中は、✚ボタンの左を押しっぱなしにしておこう。

! おジャマキャラ インディアンヘイホー

ダッシュプレートのそばにいるヘイホーは、ぶつかったマシンにしがみついてスピードを落とすイヤなヤツ。とりつかれてしまったら、何度もRジャンプをして振り落とすのだ。

⬆GPモードだと、とりつかれているあいだ、どんどんコインが減っていく。

! ここに注意！

右ドリフトしながらジャンプ台に乗らないと、コースに出たあと正面のカベにぶつかってしまうぞ。そして、すぐに左ドリフト開始し、ヘアピンコーナーにそなえよう！

はみだしおたより
この本は全部が非常にいい。（香川県・匿名希望）●どーもどーも。

スターカップ……………

スノーランド

タイムトライアル 編集部ベストタイム　トータル 1'18"76　ラップ 0'25"52

ツルツルすべる雪の上をさらにドリフトですべる!

雪と氷に覆われた大地を走るコース。路面がツルツルとよくすべり、す速くマシンを立て直さないとすぐにコースアウトしてしまうぞ。コースの作りはごくシンプルで、タイムトライアルではインベタの走りが基本になる。3つのショートカットポイントを見逃すな!

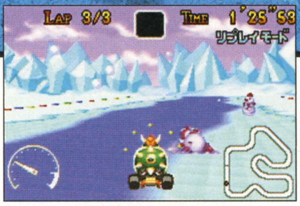
D ドリフトポイント

最初のふたつのコーナーは✚ボタンだけで曲がれるが、3つめの大きなコーナーはドリフトで回らないと外にふくらんでしまう。コーナーの角度が緩すぎてドリフトを決めるのは難しいが、できるだけ内側を走りたい。

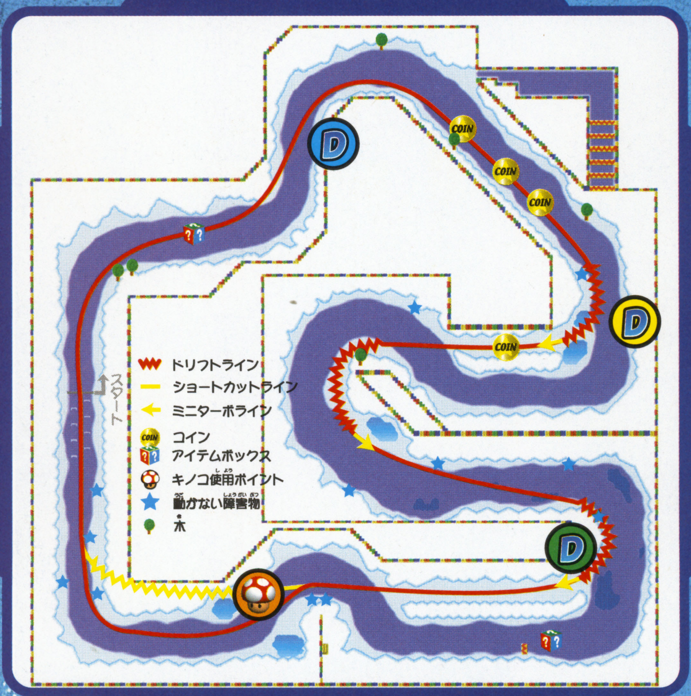
⬆マシンの横すべりは、Rジャンプをすることで止められるのだ。

おジャマキャラ ゆきだるま&ペンギン

このコースには雪のステージにふさわしいおジャマキャラが2種類いる。雪だるまはただの障害物。一方、クルクル回るペンギンにぶつかると、マシンはスピンしてしまうぞ。



⬆ぶつかると壊れてしまう雪だるま。すべってコースの外に飛び出すとキケン。



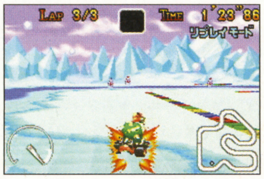
D ドリフトポイント

近道を利用するには、凍った池のあいだをドリフトで抜けなければならない。池に入るとマシンはスピンし、大きくタイムロスしてしまう。ドリフトをはじめるタイミングやマシンの角度は練習でつかむしかないぞ。

⬆コースの路面よりすべりやすい近道。できればまっすぐ入りたい。

キノコポイント

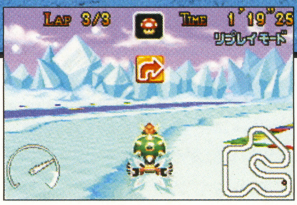
キノコダッシュで減速地帯を抜ける、おなじみのショートカットだ。凍った池にさしかかったあたりでキノコを使い、雪の上をフェンス沿いに直進。途中から右ドリフトをはじめれば、うまくコースに復帰できるぞ。



⬆コースに出るとき、雪だるまにぶつからないよう気をつけよう。

D ドリフトポイント

ひとつめに比べると、この近道へ入るのはいくらかやさしめ。ドリフトで雪原と池のあいだを通り、一度も減速せずに近道へ進入できれば成功。あとはまっすぐ進むだけでいい。



⬆ドリフトで近道に入ったあと、さらにミニターボが出ればパーフェクトだ。

スターカップ
リボンロード

タイムトライアル 編集部 ベストタイム　トータル 1'02"20　ラップ 0'20"15

ダッシュ&ジャンプでコースを大幅ショートカット!

幅の均一な道が真っ赤なリボンのように見えるコース。タイムトライアル攻略のポイントはズバリ、ダッシュプレートをすべて踏むこと! ほとんどのプレートが内側の車線にあるので、コーナーリングが大事になる。8の字交差エリアはショートカットできるぞ。

ここに注意!

ダッシュプレートを2枚連続して踏み、その勢いで右方向にジャンプすれば、コース左の1周をまるごとカットできる。着地点の路面にある2本のジャンプ台をうまく利用しよう。

↑ジャンプ台の右端から、この方向へジャンプすることができればオーケーだ。

↑道の中央にあるジャンプ台に乗れば、もうすこし先へ飛べる。

ドリフトポイント

ショートカットせずこちら側を走る場合、ふたつのコーナーを回りながら2枚のダッシュプレートを踏まなければならない。V字コーナーのカドにあるプレートは、内側を左ドリフトですべれば通過できるぞ。

↑いつものようにコーナー内側をドリフトすれば難なく踏めるはず。

ドリフトポイント

コース右上のイヤな位置にあるダッシュプレート。この上をドリフトしながら上手に通過しないと、つぎのプレートをキレイに踏むことができない。タイムトライアルではこの2枚を踏めるかどうかがポイントになるぞ。

↑ひとつめのプレートを踏んだら、すぐにハンドルを左に切ろう。

キノコポイント

最後の直角コーナーをドリフトで曲がり、まだマシンが横すべりしている時点でキノコを使おう。ドリフトが中断されるような感じで、マシンがダッシュをはじめるぞ。

ドリフトポイント

最後のダッシュプレートも内側の車線内にある。直前のコーナーをインベタで回らないと踏むのは難しいので、練習をくり返してドリフト開始のタイミングをつかもう。

↑コーナーをすこしでもふくらんでしまうと、プレートを踏むのは難しくなる。

はみだしおたより
ほしいものがいっぱい増えてしまった。（宮城県・りょうた）
●私もです。

スターカップ

ヨッシーさばく

タイムトライアル 編集部ベストタイム　トータル 1'14"80　ラップ 0'24"50

パックンフラワーがひそむ巨大アリジゴクに気をつけろ！

スリップしやすい砂の路面と、角度の急なコーナーの連続がプレイヤーを悩ませる。砂漠を緑に彩るオアシスも、コースを遠回りさせるだけの障害物にすぎない。タイムトライアルでは、ショートカットをふたつ決めれば、なんとコースの約3分の1を省略できる。

ドリフトポイント

曲がりカドにアリジゴクがあるイヤなコーナー。とはいえ、ドリフトでインを突くことを恐れてはいけない。ドリフトのタイミングが早すぎてアリジゴクにつかまりそうになったら、Rジャンプで飛び越えてしまえ！

⬆アリジゴクのふちギリギリをドリフト。つかまったらアウトだ。

おジャマキャラ パックンフラワー

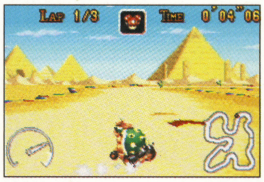
あちこちにあるアリジゴクのなかにはパックンフラワーが隠れており、近くを通るマシンを引きずりこむ。大きなタイムロスになるだけでなく、GPではコインまで奪われるのだ。

⬆アリジゴクに落ちたマシンを飲みこむパックンフラワー。GPだとコインも取られる。

ドリフトポイント

結論から言うと、スタート直後のコーナーはドリフトで大回りしてミニターボを出すのがベスト。ジャンプしてサボテンの内側を回ったり、さらに大きく回って奥にあるダッシュプレートを踏むよりタイムは縮まるぞ。

⬆サボテンの外側を回れ！ ミニターボを出さないと意味がないぞ。



⬆大きく外にふくらんでダッシュプレートを踏んでも、タイムは縮まらない。

鬼カットできます

路面のでっぱりを利用すれば、フェンスを飛び越えられるぞ。

➡47ページへ飛べ！

キノコポイント

ここに注意！

アリジゴクの奥にあるジャンプ台を使えば、コース右下の池を迂回するルートをショートカットできる。手順は右の連続写真を参考に。難易度は高いが、3周連続で成功させればすごいタイムが出るぞ。

⬆手前のコーナーは、右ドリフトでジャンプ台の内側を減速しないように回る。

⬆そこから池に向かい、池の手前にあるアリジゴクを左ドリフトで回避しよう。

⬆鬼カットしない場合は、ここでキノコを使ってジャンプしてもオーケー。

スターカップ……………

クッパキャッスル3

タイムトライアル 編集部 ベストタイム
トータル 1'24"30　ラップ 0'28"02

ドリフトの腕がためされる正統派コース！

直角コーナーを高速でドリフトするのがたまらなくアツいクッパキャッスル。サイドにカベがない危険エリアも増え、スリル感もさらにアップしたぞ。タイムトライアルに必要なのは、ライン取りの正確さとドリフトのテクニック！　走りの限界に挑戦しよう！

ここに注意！

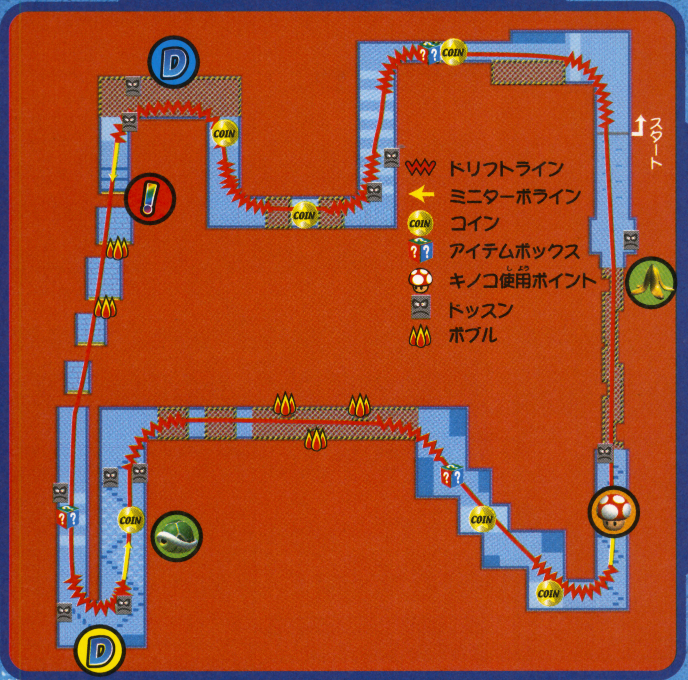
途切れたコースをジャンプしながら進む、クッパキャッスルおなじみの溶岩地帯。ボブルに当たらないルートを通り、Rボタンでジャンプしながら駆け抜けよう。溶岩に落ちてジュゲムのお世話にならないように。

⬆最初のボブルがかなりイヤな場所に登場する。横スレスレを抜けよう。

D ドリフトポイント

コース最大の難関。コーナーに入るまでの助走距離が短く、出口付近にはドッスンがいる。早めにドリフトを開始してコーナーの内側ギリギリを通らないと、溶岩に落ちてしまうぞ。

⬆ナナメにコーナーに進入するようにすればうまく曲がれるぞ。



おジャマポイント

スタートライン手前の金網エリアは、絶好のバナナ設置ポイント。中央のライン上に置けば、後ろを走るライバルはかならず踏んでくれるはず。逆にしかけられた場合は、金網のくぼみをジャンプで越えてかわせるぞ。

⬆バナナを手に入れたら、この場所まで使わずにとっておこう。

おジャマポイント

前後をカベにはさまれたエリアはミドリこうら使用ポイントと考えよう。カベに向かってまっすぐ発射すればより効果的だ！

D ドリフトポイント

カベにぶつからないように曲がるのが非常に難しいヘアピンコーナー。2体いるドッスンの中間あたりからドリフトをはじめれば、キレイにコーナーを回ることができるのだ。

⬆コーナーを曲がったあと、ドッスンにぶつからないこと。コース中央を走ろう。

キノコポイント

前方の金網エリアにライバルがいる場合、軽量級マシンだと体当たりではじかれて溶岩に落ちてしまうことも。気をつけよう。

はみだしおたより
読者プレゼント当ててよ。（広島県　マンジュウ）●……。

鬼カット

「鬼カット」とは、「鬼のようにタイムが縮まる」、もしくは「鬼のように難しい」ショートカットを指す言葉。ここでは4コースの鬼カットを紹介するので、その鬼っぷりに驚くがいい！

鬼カット その1・キノコカップ　リバーサイドパーク

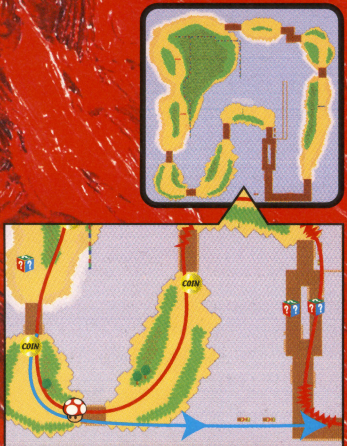
鬼カット使用時ベストラップタイム 0'18"28

1 コース右上のダッシュプレートを踏んだら、すぐにハンドルを右に切り、ダッシュの勢いで川と草地を突っ切ろう。そのまま左の図のルートどおりに進み、草地に入る直前にキノコダッシュ！ 進む先には川やフェンスが待ち構えているが、気にしないで突っ込むのだ！

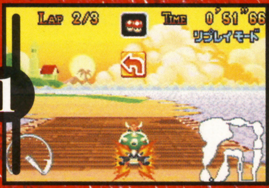
2 ダッシュして草地を進み、川に入ったマシンは、なんと！ 水面を跳ねてフェンスを飛び越えてしまうぞ。このときプレイヤーは、マシンが進む方向を調整するだけでいい。Rボタンを押さなくても、キノコダッシュの勢いでマシンが勝手にジャンプするのだ。

3 みごと橋の上に着地できれば、通常ルートよりもラップタイムで5秒以上速い、大ショートカット達成だ。カベにぶつからないよう、すばやくマシンの体勢を立て直し、つぎの270度コーナーにそなえよう。これを3周決めれば、トータルタイムで1分を切れるぞ！

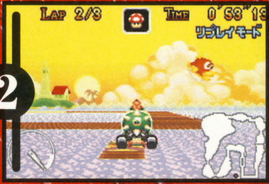
鬼カット その2・サンダーカップ　プクプクアイランド



鬼カット使用時ベストラップタイム 0'21"03



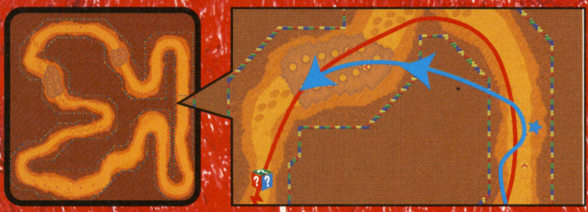
1 コース左下のコーナーを通常のラインより外にふくらむように曲がり、橋へ向かおう。ジャンプ台が正面にくるようマシンの向き合わせ、橋を渡る直前でキノコを使おう。あとはジャンプ台へ向かって一直線だ。途中に草地があるが、ダッシュ中なので減速はしないぞ。



2 橋からまっすぐ進んでジャンプ台を踏むことができれば、マシンは海の上のダッシュプレートめがけて飛んでいく。このあいだはマシンを操作する必要はない。明らかに方向がズレてる場合は、着地するまでに✚ボタンの左右で軌道修正しなければならないぞ。

3 ジャンプ台から見て奥のほうにあるダッシュプレートの上に落下できれば大成功。マシンはダッシュしたあと、ふたたび大ジャンプして、橋のコーナー付近まで飛んでいく。着地したらすぐに左ドリフトをはじめないと、勢いあまってカベにぶつかってしまうぞ。

鬼カット その3・サンダーカップ　サンセットこうや



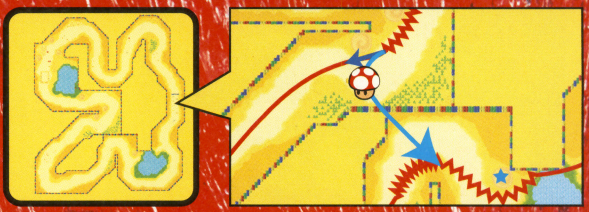
1 ダッシュプレートゾーンの左側から、2、3個目のダッシュプレートをナナメに通過するように左ドリフト開始。右方向にすべり出すタイミングとドリフトの角度が非常に微妙。この鬼カットでもっとも難しいポイントだ。

2 左ドリフトを続けたまま3個目のダッシュプレートを踏むことができれば、加速したマシンは地面のでっぱりに乗って大きくジャンプする。ジャンプ中はRボタンを押しながらハンドルを左に切り続けること。

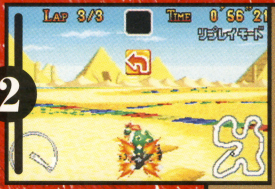
3 つぎのダッシュプレートゾーンの手前までジャンプできれば鬼カット大成功。上の図のラインを通ってダッシュプレートをふたつ踏んだら、すぐに左ドリフトをはじめよう。さあ、これを3周成功させることができるか？

鬼カット使用時ベストラップタイム **0'22"45**

鬼カット その4・スターカップ　ヨッシーさばく



1 右ドリフトでアリジゴクをかわしたら、すぐに左ドリフトに切り替えよう。するとマシンは右方向へすべっていく。奥に見えるジャンプ台を踏むまでのあいだ、Rと左ボタンは押しっぱなしにしておくこと。



2 ジャンプ台が目の前にきたら、キノコを使おう。左ドリフト中のマシンは前方にダッシュし、ジャンプ台に乗ってフェンスを飛び越えるぞ。マシンがジャンプできたら、アクセル以外のボタンを離してもオーケーだ。

3 フェンスを越えたらしばらく直進。池の手前にあるアリジゴクを左ドリフトでかわし、今度は右ドリフトしながらジャンプ台にのって池を飛び越えよう。この連続ショートカットが決まれば、鬼のようにタイムが縮まるぞ。

鬼カット使用時ベストラップタイム **0'20"34**

はみだしおたより　キューブ欲しい～。でもお金が。（島根県・リリアン）●上に同じ。

マリオカートアドバンス GP2001の詳細が決定!!

7月22日の札幌を皮切りに全国4都市で開催される任天堂公式のレース大会『マリオカートアドバンス GP2001』の詳細が決定したぞ！　各会場の優勝者（午前の部、午後の部各1名）は、2001年8月25日（土）にスペースワールドで行われる決勝大会にペアでご招待。しかも参加者全員に“マリオカートアドバンスオリジナルポストカード”がプレゼントされるという特典つき。おまけにこのページについている抽選券をもって会場に来てくれたヒトには、抽選でファミ通オリジナルグッズをプレゼントするぞ。

来場者全員にプレゼント!!

➡会場に行けば5枚セットでもらえるぞ。

会場ではファミ通オリジナルグッズがあたる抽選会があるぞ！　左の抽選券を持って来てね。1位はヘッドホンつきアドバンスストラップが当たる。しかも空クジなし！

ファミ通読者だけ！

マリオカートアドバンスGP
プレゼント抽選券
ファミ通64+アドバンス

開催スケジュール

7/22（日）札幌
アクセスサッポロ　9:00～16:00
7/29（日）福岡
ホテル日航福岡　9:00～16:00
8/8（水）名古屋
吹上ホール　9:00～17:00
8/11（土）大阪
マイドームおおさか　9:00～16:00

イベントスケジュール

《1回戦》4人対戦で勝ち抜き（ピーチサーキット）
→勝者が2回戦進出＆マリオカートオリジナルフラッグ・小を獲得
（マリオカートオリジナルフラッグ・小は各キャラクター8種類）
《2回戦》4人対戦で勝ち抜き（チーズランド）
→勝者が3回戦進出＆マリオカートオリジナルフラッグ・大を獲得
《3回戦》4人対戦で勝ち抜き（スカイガーデン）
→勝者は決勝ステージ選出のための走行タイムを登録
《決勝ステージ》（スターカップの中からランダム）
3回戦で勝ち抜きたプレイヤーから、タイム優秀者16名を選出
セミファイナル（4回）とファイナルを行い優勝者を決定

PRESENT seeP.008

GAME BOY COLOR COLOR専用

RPG	7月19日発売	チュンソフト	ゲームボーイカラー専用	モバイルアダプタGB対応
冒険	価格4500円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

序盤ダンジョンと新システムに迫る!

ついに発売された『風来のシレンGB2』。キミはもうプレイしたかな？　もちろん今月からは、本誌でも徹底攻略がスタート。ランダムで地形が変わる『不思議のダンジョン』を突破するセオリーをマスターしていこう。

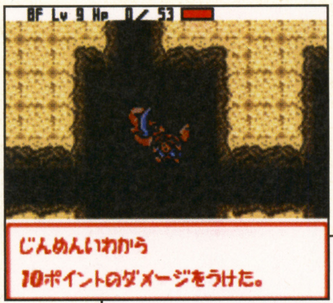
通信ケーブルを使った遊びかたを大紹介!!

ダンジョンで倒れた友だちを救おう

風来救助隊

風来人だって、やっぱり持ちつ持たれつが基本。キミは助ける側？　それとも助けられる側？

無念にもダンジョンで力尽き、大切に育ててきた武器をなくしてしまった……。『不思議のダンジョン』シリーズを遊んだことのある人なら、誰でもそんな経験はあるんじゃないかな？　『風来のシレンGB2』で新たに加わった風来救助隊は、そんなキミを助けてくれるかもしれない（逆に、友だちを助けることになるかもしれない）システムだ。うまく助けてもらえた場合は、ダンジョンで倒れたその場から復活できるうえに、友だちからアイテムをもらうこともできる。手順はちょっと複雑なので、倒れた側と助ける側についてそれぞれ説明しよう。



➡健闘むなしく倒されてしまったシレン。武器を失って町からやり直しか……？

➡しかし、あきらめるのはまだ早い。風来救助隊の助けを待つという手があるぞ。

倒れたプレイヤー側の手順

無念、ダンジョンで力尽きた

①倒れたあとの画面で“助けを待つ”を選択

②自動的にタイトル画面へ……助けてくれる友だちを捜そう

③友だちのゲームボーイにSOSデータを送ろう

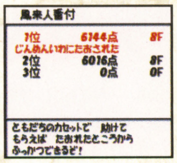
④救助に成功した友だちから“ふっかつデータ”を受け取る

⑤倒れた場所から復活

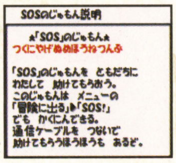
❶メニュー画面で「助けを待つ」を選択

風来人番付画面でセレクトボタンを押せば、イルパの町にもどることなく、友だちの助けを待つことができる。

➡この画面でセレクトボタンを押すのだ。



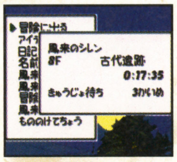
➡さっそく助けてくれる人を捜そう。



➡通信ケーブルを使わない手もあるぞ。

❷自動的にタイトル画面へ

助けを待っている場合は、“きゅうじょ待ち”のメッセージが表示されている。助けてくれる友だちを捜そう。



➡持つべきものはやっぱり友だち、だよね。

❸友だちのゲームボーイにSOSデータを送ろう

ウインドーから“SOS!”を選び、さらにデータの通信方法を選択。ケーブルがない場合は“じゅもん”を選ぼう。

➡ここは画面の指示にしたがえばいい。

❹救助に成功した友だちから“ふっかつデータ”を受け取る

友だちが救助に成功してくれたら、“さあ　ふっかつだ!”を選ぶ。ここでもデータの通信方法を選択するのだ。

➡基本的な手順は❸とほとんど同じだ。

❺倒れた場所から復活

いよいよ冒険を再開するぞ。友だちが置いていってくれたアイテムをしっかり回収しよう。今度はミスするなよ!

➡もらったアイテムを回収すれば安心。

© 2001 CHUNSOFT / すぎやまこういち

お助けプレイヤー側の手順

友だちからのSOS

①まずはイルパの町の“風来救助隊”に行く

②友だちのゲームボーイからSOSデータを受け取る

③“お助けゲート”から救助に向かおう

④ダンジョン内で倒れている友だちを捜そう

⑤救助成功！　風来救助連盟に登録

& 最後に友だちへ“ふっかつデータ”を送ってあげよう

① イルパの町の“風来救助隊”に行く

友だちから救援を頼まれたら、まずはイルパの北のはずれにある"風来救助隊"に駆け込むことからはじめよう。

➡もちろん“はい”と答えてつぎへ進む。

② 友だちのゲームボーイからSOSデータを受け取る

データをケーブルでやりとりするか、パスワードにするかを選択。パスワードの場合はこのあと入力画面へと移行。

➡“はい”を選択後、ケーブルをつなごう。

③ “お助けゲート”から救助に向かおう

カウンターの横にある入り口がお助けダンジョンへと通じている。救助用にいくつかのアイテムも持っていこう。

➡緊張の瞬間。うまく助けられるかな？

④ ダンジョン内で倒れている友だちを捜そう

友だちが倒れたフロアまで突き進む！　倒れたシレンがいる部屋はモンスターハウスになっているので注意せよ。

➡倒れているシレンの横でAボタンを押せ。

⑤ 救助成功！　風来救助連盟に登録

救助成功後は自動的にイルパの町へと戻る。ここで友だちに送るデータと、ごほうびのアイテムを受け取れるぞ。

➡ごほうびアイテムはランダムのようだ。

⑥ 友だちに“ふっかつデータ”を送ろう

友だちに送るアイテムを決定したら、通信開始。データをパスワードで送る場合は、じゅもんが表示されるのだ。

➡これでキミも風来救助隊の一員だね。

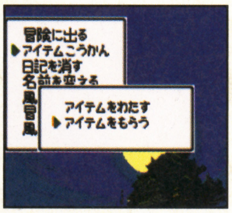
そのアイテムちょうだい!!

アイテム交換

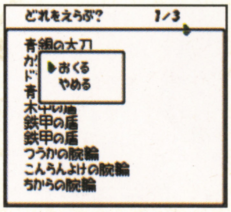
『風来のシレンGB2』に登場するアイテムはじつに多彩。通信機能を使ってコンプリートを目指せ。

武器　盾　壺　腕輪　巻物

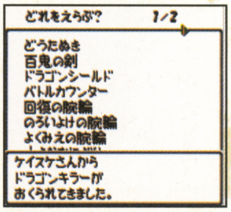
冒険に出かけたいけど"ふっかつ草"がないときや、あまっているレアなアイテムを交換したいときには、ふたたび通信ケーブルの出番。タイトル画面のメニューにある“アイテムこうかん”を選んでお互いのゲームボーイ（もちろんゲームボーイアドバンスでも可）を接続すれば、カンタンにアイテムの受け渡しができるぞ。ただし、ちょっと注意が必要。アイテムの受け渡しができるのは、イルパの町の“倉庫”でカウンターに預けてあるアイテムだけなのだ。倉庫の床に置いてあるものや、シレンが現在装備中のものは受け渡しできないので、いったんカウンターに預けてしまおう。



➡メニューにある”アイテムこうかん”を選んでみよう。

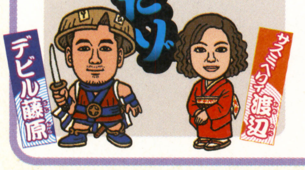


➡こちらから送りたいアイテムを選択すると……。



➡友だちのゲームボーイにアイテムが渡されるってわけだ。

さっそくプレイをしてみたゾ



ついに『風来のシレンGB2』の発売だぜ～！　この日をどんなに待ち望んだことか……。

デビルさん怖いです～。マジで興奮してるです～。

あたりまえだろ！　おまえは興奮しないの？　俺なんか発売日にダッシュで買いにいくよ。もしかして渡辺は買いにいかないの？

もちろん買いますよ～。あたりまえじゃないですか～。でも、すぐに敵にやられてしまうんで困ってるんです～。デビルさん助けてください。お願いします～。

そんな人のために今作は風来救助隊っていうシステムがあるんだよね。このシステムを利用すれば、ダンジョンの途中でシレンが倒れても安心。友だちに救助してもらえばその場から復活できるうえに、アイテムまでもらえるんだよ。

まさに私のためにあるようなシステムです～。

お前のためじゃないと思うけど……。それはいいとして、サンプルROMで遊んでみてどうよ？

最初のダンジョンで、しっかりと斜め移動の重要さを教えてもらえるのがうれしいです～。やっぱり私のためにチュンソフトさんが作ってくれたんですよ～。

だからおまえのためじゃないって！　でもたしかに今作はシリーズ初心者のための配慮が細かいなあ。これまでこの手のゲームが苦手だった人もかなり楽しめるね。

そうですね。じゃあデビルさんは遊んでみてどうでした？

エンディングが最高だよね。

とくにあの●●●●とかが。

キャー！　いきなりそんなこと言わないでー！

ほかにも新システムは盛りだくさん! たっぷり楽しめるの

今日のお供は誰にする?

新しい仲間たち

仲間になるキャラクターは、お竜やペケジだけじゃない。なんと、おなじみのキャラクターも……。

『シレン』シリーズといえば、いっしょに闘ってくれる仲間キャラクターも魅力のひとつ。ダンジョンへと出かけるときは、どのキャラクターを仲間にするか迷ってしまう人も多いんじゃないかな? 今回は、新たに加わることになったふたりの仲間を紹介しよう。

気になる仲間の名前は、『風来のシレン2』でおなじみのマーモと、初登場となる人形。どちらも物語の途中で仲間になるキャラクターなので、残念ながらはじめはいっしょに冒険することはできない。登場する場面を楽しみにしてゲームを進めよう。待たされるぶん、きっとダンジョンの探検も楽しくなるぞ!

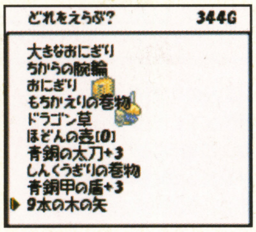
➡すでに紹介済みの仲間、トラブルメーカーのペケジはどんな能力を持つのか?

➡お竜の得意攻撃は目つぶし。いちばん人気のキャラクターになりそうな予感。

マーモ

前作『風来のシレン2』でも大活躍してくれたタンスのマーモ。彼はシレンが持ちきれないアイテムを収納(彼的にはシューノー! というらしい)してくれたり、収納したアイテムをふたたび引き出したりしてくれる。いわば、シレンの荷物スペースが広くなるようなものなのだ。『風来のシレン2』の当時からずいぶん時間が経っているけど、シレンとコッパは彼のことを覚えているのだろうか? ちなみに今回も前作同様、マーモにアイテムを投げても収納できるので覚えておこう。

⬅マーモに話しかけると、預けるか引き出すか聞いてくる。



⬅引き出したい(預けたい)ものを選んでボタンを押そう。

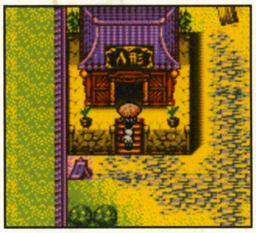
投げてもシューノーできるぞ!!

⬅投げて預けることができるとは、こりゃ便利って感じ。

⬅お、出てきた。急ぎで使いたいアイテムは預けないこと!

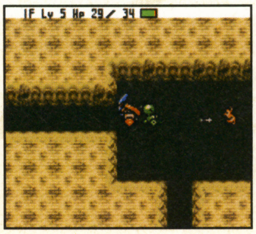
人形(ゼンマイガー)

イルパの町の"人形屋"で買うことができるシリーズ初登場の仲間。ダンジョンでの戦績によって、ゼンマイガーからフーリョクオーといった具合にバージョンアップするのが特徴。ゼンマイガーの場合は、体当たりと矢で攻撃してくれるぞ。ちなみに、もしも壊れてしまっても買い換えが可能。そのさい、1号から2号と号数がついていくので、現在何号目かが一目瞭然なのだ。



⬅ここがウワサの人形屋。ゼンマイガー欲しいねえ。

⬅最初はちょっと高く感じるかも。ギタンを貯めよう。



⬅最初はちょっと弱いけど、矢でも援護をしてくれる。

⬅ゼンマイガーの攻撃は2種類。体当たり攻撃と……。

未知の効果を引き出せ！
装備品の"相性"システム

セットで装備すると効果が上がるアイテムについて説明しよう。

武器や盾を装備したとき、"そうびがきょうめいしだした！"というメッセージが表示されたことはないかな？　じつはこれ、特定のアイテムどうしを装備したとき、その相性によっていろいろな効果が引き出されるという新システムなのだ。相性が存在する装備品は、特定の武器と盾、それに腕輪の3種類。組み合わせはたくさんあるので、今回はその中から3パターンを特別に紹介しよう。あとはキミの手で捜してほしい！

➡こんぼうを装備中に木甲の盾を拾ったので、さっそく装備。つねに何か効果があるかもという期待感があるよね。

⬅おおっ、なんとふたつの装備が共鳴しだしたぞ！　これは相性によって特殊な効果が発揮されているしるしなのだ！

こんぼう＋木甲の盾

この組み合わせでは、こんぼうの攻撃力と木甲の盾の防御力がそれぞれ+3される。最弱クラスのこんぼうも、使える武器に早変わりってわけだね。

⬆こんぼうより強い青銅の太刀で攻撃したとき。

⬆こんぼうと木甲の盾を組み合わせるとこんな感じ。

ちからの腕輪＋バトルカウンター

ダメージの一部をはね返すバトルカウンターとちからの腕輪の組み合わせは、なんとはね返すダメージポイントが倍になるというものらしいぞ〜。

⬆これも比較してみよう。通常の場合はこんな感じ。

⬆攻撃を受ければ受けるほど有利になるのか?!

三日月刀＋地雷ナバリの盾

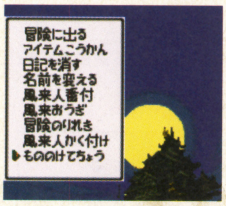
どちらも炎と爆弾系に強いこのふたつを組み合わせると、それぞれの特性が強化されるうえに、なんと攻撃力と防御力まで5ずつアップする。お得だ！

⬆炎と爆弾系モンスターにさらに強力なダメージ！

⬆大型地雷を踏んでも、ダメージは最小限だ。

キミの手で完成させよう
もののけ手帳

じっくり遊び込む人にピッタリな、コレクション的システムだ。



もののけ手帳とは、ダンジョンで倒したモンスターが、自動的にリストアップされていく手帳のこと。リストアップされたモンスターには特殊攻撃などのメモが表示されるから、まるでモンスターの図鑑である。

手帳を見るには、タイトル画面のメニューで、いちばん下の項目を選択すればいい。モンスターの種類はなんと200種類以上いるので、全部集めたらとんでもないことになりそう。キミは全部集められるかな？

➡お、マムルを倒したぞ。さっそく手帳を見てみよう。

➡いるいる〜。この調子でどんどん集めていこうぜ。

➡だいぶ書き込まれてきたけど、まだまだこれからだ。

（渡辺）今回も『シレン』のポテトチップスって出るんですか〜？　おまじないを知りたいがために買おうと思ってたのに、売り切れでぜんぜん買えなかったんです〜。

（藤原）風来のシレンGB2チップスってやつが7月23日に出るよ。しかも、前回よりも販売数量が多いから、渡辺も買えるんじゃない？

（渡辺）今回はなんかおまけがついてるんですか〜？

（藤原）ひみつのカードってやつがついてるらしいぜ。しかもカードの裏面には前回同様におまじないが書いてるんだってさ。

（渡辺）ということは、今作でもおまじないを唱える場所があるってことですよね？

（藤原）お？　いいところに気づいたね〜。でも、おまえの場合はカードよりも、ただポテチが食いたいだけじゃないの？　でしょ？

風来のシレンGB2チップス発売！

風来のシレンGB2チップスがローソンで発売！　第1弾は7月23日、第2弾は8月20日に発売開始。価格は120円（税別）だ。

さあ、いよいよダンジョン別の攻略だ!!

まだまだ楽勝？

古代遺跡

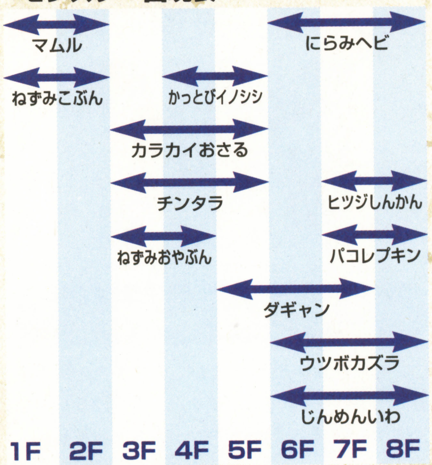
魔城の地下牢から脱出したシレンたちが向かうダンジョンが、この遺跡だ。ここで冒険の感覚をつかもう。

遺跡は全8フロアで構成される不思議のダンジョン。とくにワナもないので、サクサクと進むことができるはずだ。ただし、特殊攻撃を持ったモンスターには要注意。とくに、シレンのステータスを悪化させるモンスターは、なめてかかると痛い目にあう。ムダにアイテムを消費させられないように、出現表をよくチェックしておこう。

アイテム識別状況

武器or盾	腕輪	巻物	壺	草
○	○	○	○	○

モンスター出現表（モンスターデータは56ページ）



攻略豆知識 ①

ギタンは"ほぞんの壺"へ

冒険中、ほぞんの壺に空きがある場合は、ギタンは拾わずに壺へと入れるのがセオリー。こうしておけば、強敵と出会ったときにギタン投げ（投げたギタンの10分の1ダメージ）が使えるのだ。一流の風来人なら常識のテクニックだ！

←Bボタンを押しながらギタンの上に乗ろう。

←いつでも投げられるように、壺に入れておこう。

3F～

このフロアから、特殊攻撃を持ったモンスターが出現する。なかでもカラカイおさるはシレンが近寄ると逃げていくので、深追いは禁物だ。もしも安全に倒したい場合は、いったん部屋から通路に出てみよう。向こうから近寄ってくるぞ（部屋の中からは通路にいるシレンが見えない）。

近寄るとにげていく"カラカイおさる"をどうするか

↑シレンが1マス近寄ると、カラカイおさるは1マス後退。イヤな敵だ。

↓部屋の端まで追い詰めても、必ず先制攻撃をくらうことになってしまう。

↑慎重にいくなら部屋の外に出て、向こうから近寄ってくるのを待とう。

4F～

シレンを突き飛ばす特殊攻撃を持ったかっとびイノシシ。もしも突き飛ばされた部屋がモンスターだらけだったら……と考えるとゾッとするよね。なるべく壁を背にして闘うべし。

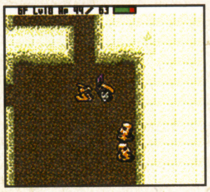
かっとびイノシシの特殊攻撃！

←壁を背にして闘えば、少なくとも突き飛ばされることだけはなくなるのだ。

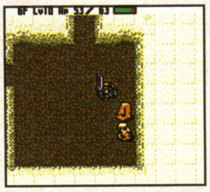
6F～ その1

このフロアから出現するのは、攻撃力のやや高いダギャンと、シレンが隣りのマスにくるまで動かないじんめんいわ。とくにじんめんいわは、必ず先制攻撃を受けることになってしまうので（理由わかるよね？）、近くに他のモンスターがいないことをよく確認してから近寄ること。もちろん、部屋の中に複数のモンスターがいる場合は、じんめんいわを最後に攻撃しよう。

動かない敵にはそれなりの対処法が……



←動かないってことは、倒すのはほかの敵よりあと回しでもいいってこと。

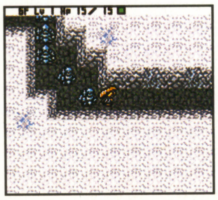


←ほかの敵がいないことを確認し、体力を回復してから倒せばいいのだ。

ちょっと待って！ 冒険に出かけるそのまえに

●最初のダンジョン"地下牢"

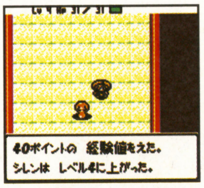
いきなり遺跡の攻略からスタートしてしまった本誌の攻略だけど、じつはそのまえに魔城の地下牢から脱出しなければならない。まあ、ここはナナメ移動さえできれば誰でもクリアーできるダンジョンだから楽勝だよね？



←地下牢脱出のイベントは、ナナメ移動を使おう。

●町でレベルアップ"訓練所"

イルパの町にある訓練所では、ダンジョンに出かけるまえに経験値を稼ぐことができる。うまくいけば1回でレベル4まで上げることができるけど、もっとレベルを上げたい場合は、ギタンを払えば続けて訓練できるぞ（最高5回まで。およそレベル10くらいになる）。

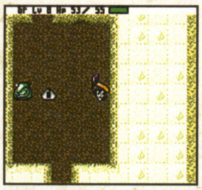


↑訓練所でレベルを上げてからダンジョンにゴー！

6F〜 その2

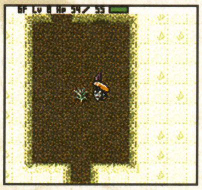
6Fが初登場となるウツボカズラは、アイテムを投げると飲み込んでパワーアップし、この状態で倒すと草（内容はランダム）を出す特殊能力を持っている。パワーアップしてもあまり強くないので、あまったおにぎりなどいらないアイテムを投げて、草の充実をはかるのがオススメ。

“ウツボカズラ”は草を増やす大チャンス!!



⬆ウツボカズラと出会ったら、あまっているアイテムを投げつけてみよう。

⬇アイテムを飲み込むとパワーアップしてしまうけど、それほど強くない。

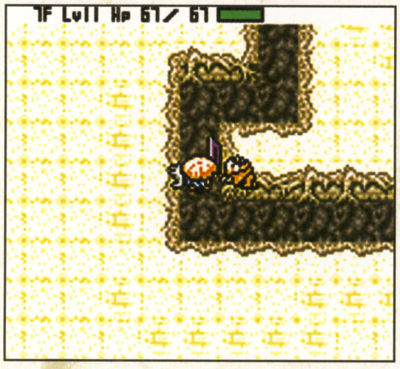


⬆そしてこの状態で倒せば、必ず草を落とす。こりゃラッキーって感じ？

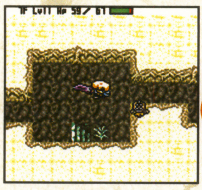
7F〜

いよいよ遺跡も終盤戦に突入。ここでは、パコレプキンとヒツジしんかんの2種類に注意しておきたい。まずはパコレプキン。このモンスターは壁を通り抜けてくるうえに、動きが気まぐれなのがやっかいだ。最悪のケースは通路でばったりでくわした場合で、シレンは攻撃できないのに、向こうからは攻撃してくるから始末におえない。こうなったらなるべく近くの部屋まで逃げ、近寄ってくるのをじっと待つほうがいい。ヒツジしんかんについては、シレンの攻撃力を下げる特殊攻撃が悩みのタネ。攻撃力は一定時間で回復するけど、もしもたくさんのモンスターを引き連れてきた場合は……おとなしく逃げるか、アイテムを使って倒す（ドラゴン草がオススメだ）のが賢い選択かもしれない。くれぐれも無理して突っ込まないようにね！

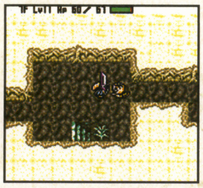
“パコレプキン”とは通路で戦うな!!



⬅こんな形で出会ってしまうと最悪。すみやかに近くの部屋まで逃げ込んでしまうこと！



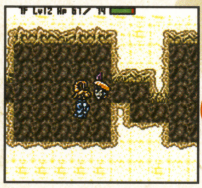
⬆部屋の中で剣を振り、向こうから近寄ってくるのをひたすら待つべし。



⬆隣りのマスに来たところでようやく攻撃。あせらず、じっくりいこう。

ちからを下げると“ヒツジしんかん”の恐怖

⬅ちからが下がれば攻撃力も下がるから、モンスターを倒すまで時間がかかってしまう。



⬆ヒツジしんかんがたくさんのモンスターを引き連れてきたときには……、

⬆アイテムを使ってヒツジしんかんを先に倒してしまおう。逃げてもいい。

攻略豆知識 2

“やく草”と“おとぎり草”の使いみち

やく草とおとぎり草は、飲むとシレンのHPを回復してくれるが、じつは隠れた効果があるのは知ってる？　HPが満タンのときに飲むと、HPの上限を少しだけ上げてくれるのだ。基本的に、これらのアイテムを持ち歩くのは必要最小限にして（おとぎり草2個くらいが目安かな？）、あとはHPの上限を上げるために使ってしまおう。長い目で見れば、こちらのほうが冒険は楽になるはずだ。

⬅やく草はHPの上限を＋1、おとぎり草は＋2する効果がある。

3 腕輪はこまめにはずそう

各種の腕輪は、シレンがダメージを受けると一定の確率でヒビが入り、さらにダメージを受け続けると壊れてしまう。ちからの腕輪など戦闘で使うものについてはしかたないとしても、とうしの腕輪などはモンスターと闘うまえに必ず外しておこう。もしも腕輪にヒビが入ったら、イルパの町の鍛冶屋でなおしてもらうことも忘れずに！

➡闘うまえには腕輪を外すのも、一流風来人のたしなみなのだ。

渡辺はいまどこのダンジョンを冒険してるの？

私は遺跡を探索中です〜。でもなかなか進めないです〜。なんかコツとかあるんですか〜？

まずダンジョンに入るまえに、ちゃんと訓練所でレベルを上げておくべきだね。

けっこう訓練所へ行くのって忘れがちですよね。これからはちゃんと訓練所にいきまーす。

あとは、ふっかつ草を手に入れたら、無理をせずにもちかえりの巻物で町に戻る。そしてふっかつ草を倉庫にあずける。これを何度もくりかえして、ふっかつ草をたくさん集めてからダンジョンに挑戦すればクリアーできるよ。

なるほど。そうゆうやりかたがあるんですね。すごく役に立ちます〜。さすがはデビルさん。ほかにも役立つ情報教えて〜。

あとは相性システムをうまく利用することかな。いろんな効果があるから自分で組み合わせを捜してみなよ。アレとアレであんなことやこんな効果があるからさ。

アレとアレとか言われてもわからないです〜。それをちゃんと教えてほしいです〜。

それは秘密。あまりに凄すぎて教えられないよ。まずは自分で努力して捜してみて！

ここからが冒険の本番だ!
魔城東小天守への道

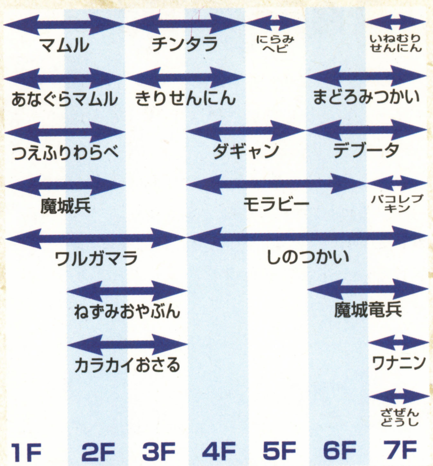
遺跡の最下層にあったのは、財宝などではなかった。城主とザガンの野望を防ぐため、シレンは東小天守へと向かう。

東小天守までは、13フロアのダンジョン（今回は前半を攻略）を突破しなければならない。遺跡と比べると出現モンスターの数も増えているので、対策をきっちり覚えておこう。なお、このダンジョンからは、フロア内にワナが仕掛けられている可能性がある。満腹度度に余裕があるときは一歩ずつ武器を振りながら進んでいこう。

アイテム識別状況

武器or盾	腕輪	巻物	壺	草
○	○	○	○	○

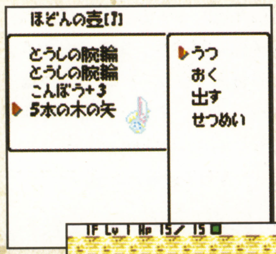
モンスター出現表（モンスターデータは56ページ）



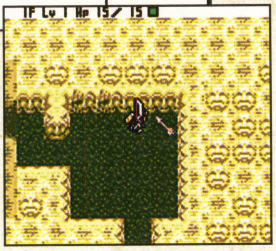
攻略豆知識 4

"回復の壺"には何を入れる?

回復の壺は、アイテムを入れるとシレンのHPが回復するという便利なアイテムだ。しかし、いざピンチにおちいったとき、どのアイテムを入れるか悩んでしまうことが多いよね？　そんなときにオススメなのが、矢を1本だけ入れる作戦。1本の矢を用意する場合は、ほぞんの壺に入れた矢を壁に向かって撃ち、それを拾うといいぞ。



←ほぞんの壺に入れておいた矢を1本だけ撃つ。



→これを拾えば、矢を1本だけ持つことができる。

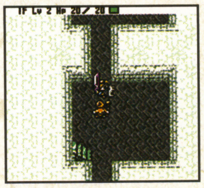
5 "おはらいの巻物"は貴重品

魔城小天守へ向かうダンジョン以降からは、アイテムが呪われる可能性がある。そんなとき、ノドから手が出るほど欲しいのが、おはらいの巻物だ。しかし、必ずしも都合よくこの巻物が落ちているとは限らない。いざというとき困らないためにも、あらかじめ冒険まえに町でおはらいの巻物を買っておこう。

1F〜

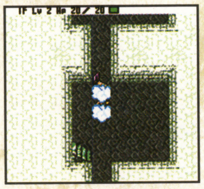
まだ1Fとはいえ、遺跡よりも格段に出現モンスターの数が多い。つえふりわらべは、ばしょがえの杖を振ってシレンとの位置を入れ替えてくるモンスターだ。1対1で闘っているときには何の問題もないが、つえふりわらべの背後にモンスターがいると挟みうちにされてしまう。こちらから接近するのは避け、向こうから近寄らせるようにすること。ワルガマラは、シレンからギタンを盗み、フロア内のどこかに置いてくる。なかなかイヤや特殊攻撃だが、じつはここでギタンをわざと盗ませるのもひとつの手。一度に大量のギタンを盗んでくれるので、それをふたたび拾ってほぞんの壺に入れれば、ギタン投げ用に確保できるのだ。地下牢から脱出するときにもお目にかかった魔城兵は、なんの特殊攻撃も持たないモンスター。ただし、コイツは倒しても経験値が入らないので、できれば無視したほうがいい（後半に出現する魔城強兵・魔城竜兵も、同じく経験値が入らない）。

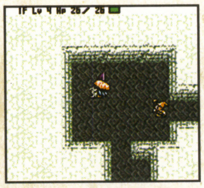
"つえふりわらべ"への対処法



↑つえふりわらべとシレンが直線上に並ぶと……、

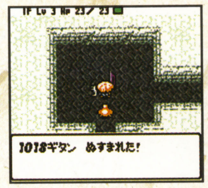
↓ばしょがえの杖を振って位置を入れ替えてくる。





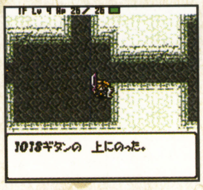
↑つねに縦と横の座標をずらすように移動しよう。

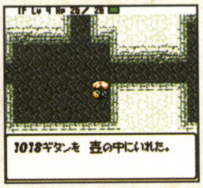
"ワルガマラ"と闘うときは頭を使って!



↑ギタンを盗んでしまうワルガマラだけど……。

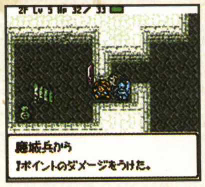
↓盗んだギタンはどこかに落ちている。捜せ〜!





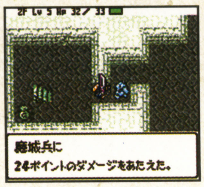
↑取り戻したギタンは、ギタン投げ用にしよう。

経験値が入らない"魔城兵"



↑魔城兵に遭遇。無視したいが進路のジャマに。

↓コイツを倒さないと、さきに進めないから倒せ。



↑なんとか倒せた。でも経験値がもらえない……。

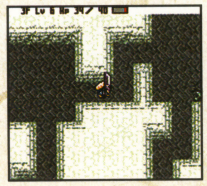
3F〜

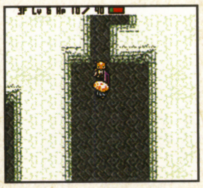
このフロアから出現するきりせんにんの特殊攻撃は、シレンのHPが一定時間回復しなくなってしまうというもの。もしも残りHPが少ないときにこの攻撃をくらってしまうと最悪だ。闘うまえには必ずHPを満タンにしておいたほうがいいぞ!

"きりせんにん"の特殊攻撃は最悪!!

↑きりせんにんのようじゅつをくらうと……。

↓一定時間、HPが回復しない。バーの色に注目!





↑少なくとも、こんなHPで闘っちゃダメだぞ。

4F～

ひとつのターニングポイントともいえるのがこのフロア。なぜなら、ここからはかなりの強敵であるしのつかいが出現するからだ。このモンスターは、なんと1ターンで2回攻撃してくるため、受けるダメージも相当なものになる。あらかじめHPをきちんと回復しておくことはもちろん、できればこの敵を一撃で倒せるようになるまで、フロア内で経験値を稼いでおいたほうがいい。

"しのつかい"は序盤最強の敵なのだ!!

⬅写真からはわかりにくいけど、1ターンで2回攻撃している。ぼんやりしていると、一瞬でHPを削られてしまうぞ！

➡しのつかいのHPは17。コイツを一撃で倒せるようになるまで、フロア内で地道にレベル上げに専念したほうがいいぞ。

6F～

6F以降で注意したいモンスターはデブータ。石を投げる特殊攻撃を持っており、この石は障害物を飛び越えてシレンを狙ってくる。しかも、射程距離内ならあらゆる場所に届いてしまうのだ（将棋でいう「桂馬飛び」の位置にも当たると言えばわかりやすいかな？）。近寄ってくるのを待っているとどんどんHPを減らされてしまうので、こちらから向かっていくほうが賢明だ。

"デブータ"の遠距離攻撃に注意!

⬅シレンが射程距離内にいれば、どんな角度からでも石を投げてくる。飛び道具系モンスターの中でも最強クラスなのだ！

➡デブータを無傷で倒すのは不可能に近い。ちょっと野蛮だけど、こちらから肉弾戦を挑んで殴り倒すのが最善の攻略法だ。

攻略豆知識 6

かしこい武器の識別法

武器の識別には識別の巻物を使うのがもったいないので、実際に装備してみるのがセオリー（いちおう、値段で鑑定する手もあるけど、それはまたの機会に）。しかし、もしも呪われている可能性まで考慮に入れるのなら、装備はずしのワナが存在するフロアで装備してみるといい。たとえ呪われていたとしても、ワナを踏めばすぐはずせるのだ

⬅装備はずしのワナを見つけたら一気に武器を識別できるぞ。

7 フロア数とレベルの目安

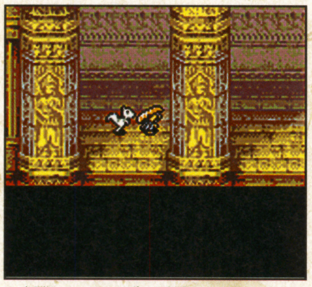
初心者がいちばん悩んでしまうのが、「各フロアでいくつまでレベルを上げればいいのか？」ということ。もちろん、食料があまっているのなら、風が吹くまで各フロアで粘ってレベルを上げるのが理想的だ。しかし、食料にそれほど余裕のない場合は、フロア数+2をおおよその目安と考えておこう。これを下回っている場合、モンスターとの戦闘で苦しむことになるかも……。

➡レベルはフロア数＋2くらいを目安にシレンを鍛えよう。

●●●●● イベントシーンより

コッパ、倒れる!

ダンジョン途中の"とノ門外廊"。悪しき力がはたらくこの場所で、コッパが倒れてしまう。どうするシレン！



⬆物語のカギを握る重要なシーン。このさきはキミの手で確かめてほしい。

7F～

このフロアからは、ワナニンやいねむりせんにん、まどろみつかいなど新手のモンスターがたくさん出現する。中でもとくに気をつけたいのが、シレンを眠らせてくるまどろみつかいだ。眠らされて複数のモンスターから攻撃を受けないように、闘うまえには周囲をよく確認すること。

"まどろみつかい"と闘うときは周囲をよく見て!

⬆まどろみ使いの特殊攻撃はシレンを眠らせる。

⬇1対1なら、それほど危険ではないのだが、

⬆こんな状況では絶対に闘っちゃダメ。逃げろ～！

さっそくプレイをしてみたゾ

キ～ッ！　超ムカツク～。ふざけんじゃないわよ！

なんかおまえキャラが変わってない？　ほんとはそれが本性なんでしょ？

そんなことないです～。私はいつもこんな感じです～。

……まあそんなことよりどうしたの？

ノロイバサミっていうワナがムカツクんです～。このワナを踏むと道具が呪われて使えなくなっちゃうんですよ～。

俺も何度も呪われた。しかも壺が呪われると、中の道具が取り出せないんだよ。満タンに道具の入ったほぞんの壺が呪われた日にゃあ、あまりのショックに脱糞状態。

だ、脱糞ですか？　それはマズイです～。臭いです～。

ほんとに脱糞するわけないだろ！　それぐらいショックを受けたってことだよ。

ふ～。ビックリしたです～。さすがに私はそこまでショックは受けてないです～。

おまえとは、このゲームに対する執念が違うからね。あとさあ、●●●●●●で●●●がモンスターハウスに勝手に●●するとマジでムカツク。殺意が芽生えるね。

意味わかんないです～。●の部分が凄く気になります～。

序盤ダンジョンに出現するモンスターとアイテムを一挙に紹介!

まずは敵を知るべし
出現モンスターデータ

魔城東小天守への道(7Fまで)に出現する26種類のモンスターを紹介。よく読んでね。

データの見かた ①モンスターの外観と名前 ②持っている特殊能力など ③HP ④倒したときに獲得できる経験値 ⑤攻撃力。数が大きいほど強い ⑥防御力。数が大きいほど与えられるダメージが少ない

魔城兵
魔城の最下級兵士。HP、攻撃力ともに低いが、最もイヤなのは倒しても経験値が入らないこと。無視すべきか?
HP 5 経 0 攻 1 防 1

魔城強兵
魔城兵がレベルアップ。HPが高い。魔城兵と同様、倒しても経験値が入らないので、できるだけ無視しよう。
HP 50 経 0 攻 1 防 1

魔城竜兵
魔城強兵がレベルアップ。こちらは防御力がやや高く、ドラゴン系の属性を持っている。ということは……?
HP 50 経 0 攻 1 防 2

マムル
モンスターの中では最弱クラス、でも人気はナンバーワン。ウワサによると、どうやらシッポがうまいらしいぞ。
HP 5 経 2 攻 1 防 1

ねずみこぶん
攻撃も弱い。守りも弱い。特殊攻撃もない。これといって特徴がないのが特徴なのか? 名前も"こぶん"だしね。
HP 6 経 4 攻 1 防 1

カラカイおさる
シレンの2マス以内には近寄ろうとしない。部屋のスミまで追い詰めてしまうか、通路に出てしまうのが攻略法。
HP 12 経 10 攻 1 防 1

チンタラ
モンスター人気ナンバー2。おいしさではマムルをもしのぐらしい。とくに特殊攻撃もないのでさっさと片づけよう。
HP 11 経 6 攻 1 防 1

かっとびイノシシ
ダンジョンのあばれもの。特殊攻撃の突き飛ばしはシレンを5マスほど吹っ飛ばしてダメージを与えるというもの。
HP 15 経 8 攻 1 防 1

ねずみおやぶん
ねずみこぶんのレベル2状態。でもしょせんはねずみなので、特殊攻撃はない。やっぱりザコモンスターのひとつだ。
HP 10 経 7 攻 1 防 1

ダギャン
2本のシッポを持っており、それぞれしゃべるがどちらも口は悪いようだ。ちなみに、こう見えてもドラゴン系。
HP 18 経 13 攻 1 防 1

ウツボカズラ
投げたアイテムを飲み込んでパワーアップする。飲み込んだアイテムは体内で消化され、このとき倒すと草を落とす。
HP 20 経 10 攻 1 防 2

パコレプキン
壁をすりぬけて移動してくるが、必ずしもシレンに近寄ってくるわけではない。ゴースト系の属性を持っている。
HP 30 経 22 攻 1 防 1

ヒツジしんかん
シレンのちからを半分に下げる魔法を使ってくる(魔法は一定時間で解ける)。他のモンスターとの連携が強いタイプ。
HP 20 経 15 攻 1 防 2

じんめんいわ
ふだんは動かないが、シレンが隣りのマスに入ると動き出す。つまり、必ず先制攻撃をくらってしまうってこと!
HP 25 経 21 攻 1 防 1

にらみヘビ
ドラゴン系の属性。遺跡の終盤では強敵の部類に入るので、気を引き締めてかかろう。ちなみにかなりヒマらしい。
HP 24 経 17 攻 1 防 1

モラビー
中途ハンパなキックでみんなの気持ちをさかなでするモンスター。特殊攻撃はないが、防御力が少しだけ高い。
HP 20 経 14 攻 1 防 2

しのつかい
恐怖の1ターン2回攻撃モンスター。パコレプキンと同様に、ゴースト系の属性を持つので、とある弱点が……。
HP 17 経 12 攻 1 防 1

あなぐらマムル
マムルのレベル2状態だが、それほど強くなっていない。どうやらほんのりメンソールのかおりがするらしい。
HP 6 経 3 攻 1 防 1

まどろみ使い
眠りの魔法を使ってくる強敵。運が悪いと、寝ているあいだにとんでもないダメージを受けることも。1ツ目系だ。
HP 16 経 15 攻 1 防 1

デブータ
特殊攻撃は石投げ。石は放物線を描いて飛んでくるので、シレンとのあいだに障害物があっても当たってしまう。
HP 20 経 18 攻 1 防 2

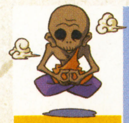
きりせんにん
風来人のなれの果ての姿。昔のことはすっかり忘れている。一定時間、シレンのHPが回復しなくなる妖術を使う。
HP 13 経 8 攻 1 防 1

つえふりわらべ
ばしょがえの杖を振ってくるこしゃくなモンスター。後ろに他のモンスターがいると、はさみ打ちにされるかも。
HP 7 経 5 攻 1 防 1

ワルガマラ
シレンが持っているギタンを盗んでワープする。盗んだギタンは、なぜかダンジョン内の別の場所に置いてある。
HP 13 経 5 攻 1 防 1

ワナニン
倒したときその場にワナを残して消える。ただし、わざとアイテムを置いてその上で倒せばワナを残すことはない。
HP 24 経 18 攻 1 防 2

いねむりせんにん
いねむりを決め込んで通路をふさぐいやがらせモンスター。今回紹介する中では最強クラスの防御力を持っている。
HP 20 経 23 攻 1 防 3


ざぜんどうし
座禅を組み、空中を浮遊するモンスター。HPがかなり高いので、倒すのに時間がかかってしまうのが難点だ。
HP 40 経 22 攻 1 防 1

※魔城強兵、魔城竜兵、ねずみおやぶん、あなぐらマムルのイラストは、今後変更される場合があります。

備えあればうれいなし!

出現アイテムデータ

おつぎは出現アイテムを紹介。早くレアな武器を見つけたいよね?

表の見かた
名称➡アイテムの名前
初出現場所➡初めて手に入る場所
攻撃/防御➡攻撃力もしくは防御力
合成➡合成できる回数
+限界➡鍛えられる限界数値
売り値/買い値➡店での値段
ヒビ/破損➡ヒビの入りやすさと壊れやすさ
備考➡アイテムの効果など

盾

名称	初出現場所	防御	合成	+限界	売り値	買い値	備考
青銅甲の盾	東小天守	5	5	35	350	170	青銅の盾と相性あり
木甲の盾	古代遺跡	3	5	25	900	450	さびない。こんぼう&木づちと相性あり
鉄甲の盾	古代遺跡	9	5	35	1200	600	カタナと相性あり
バトルカウンター	東小天守	5	8	25	4000	2000	ダメージの一部を跳ね返す
百鬼の盾	東小天守	14	2	10	3000	1500	百鬼の剣と相性あり
地雷ナバリの盾	東小天守のお店	8	4	25	2500	1250	地雷や爆弾のダメージを軽減

巻物

名称	初出現場所	売り値	買い値	備考
あかりの巻物	東小天守	250	50	フロアが明るくなる
しんくうぎりの巻物	東小天守	300	50	部屋内のモンスターに約30ダメージ
バクスイの巻物	東小天守	300	50	部屋内のモンスターを眠らせる
パワーアップの巻物	東小天守	450	50	そのフロアでシレンが強くなる。重ねがけあり
こんらんの巻物	東小天守	300	150	部屋内のモンスターをこんらんさせる
天のめぐみの巻物	東小天守	3000	2000	装備中の武器を強化する
地のめぐみの巻物	東小天守	3000	2000	装備中の盾を強化する
もちかえりの巻物	古代遺跡	100	50	持ち物を持ったまま町に帰る
せいいきの巻物	東小天守	3000	50	置いて上に乗ればモンスターが攻撃してこない
ワナけしの巻物	東小天守	100	50	フロア内のワナをすべて消す
おはらいの巻物	イルパの道具屋	100	50	アイテムののろいを解除する

腕輪

名称	初出現場所	ヒビ	破損	合成	売り値	買い値	備考
回復の腕輪	東小天守	大	中	2	850	250	回復が早く、ハラヘリも早い
とうしの腕輪	東小天守	中	大	2	1500	750	モンスターとアイテムの位置がわかる
ちからの腕輪	古代遺跡	小	小	3	1200	600	ちからが上がる。合成時に重ねがけあり
ハラヘラズの腕輪	東小天守	中	大	3	2000	1000	満腹度が減らない

壺

名称	初出現場所	売り値	買い値	備考
ほぞんの壺	東小天守	1000	500	アイテムの出し入れ自由な壺
かいふくの壺	東小天守	1000	500	アイテムを入れるとHPが最大まで回復

武器

名称	初出現場所	攻撃	合成	+限界	売り値	買い値	備考
こんぼう	古代遺跡	2	4	20	200	100	さびない。木甲の盾と相性あり
青銅の太刀	古代遺跡	5	4	30	500	250	青銅甲の盾と相性あり
カタナ	東小天守	9	5	30	750	300	鉄甲の盾と相性あり
1ツ目殺し	東小天守のお店	8	4	20	2000	1000	1ツ目系に大ダメージ
木づち	東小天守のお店	3	4	20	3000	1500	ワナを壊せる。木甲の盾と相性あり
オオカブトの斧	東小天守	12	4	30	2000	1000	合成のベースにはおすすめ
百鬼の剣	古代遺跡	13	4	35	2600	1300	百鬼の盾と相性あり
妖光のヤリ	イルパの道具屋	6	3	20	15000	7500	2マス先を攻撃できる

草

名称	初出現場所	売り値	買い値	備考
やく草	古代遺跡	50	20	HPが25回復。HP満タン時は最大値が+1
おとぎり草	古代遺跡	200	100	HPが100回復。HP満タン時は最大値が+2 、こんらんも直す
めぐすり草	東小天守	50	20	ワナが見えるようになる
ドラゴン草	古代遺跡	100	50	ダメージ50の炎を吐く
ふっかつ草	古代遺跡	1500	750	倒れてもHP満タンで復活
命の草	古代遺跡	150	40	HPの最大値が+3
どくけし草	東小天守	550	200	ちからが最大値まで回復
ちからの草	東小天守	1000	300	ちからを+1。満タン時は最大値が+1
どく草	東小天守	1000	300	ちからが−1、鈍足、5ポイントのダメージ。
こんらん草	古代遺跡	100	50	10ターンのあいだ、こんらんする
ざっそう(ふっかつ草使用後の姿)		2	1	効果なし
たかとび草	東小天守	100	50	ランダムで別の場所にワープ
すばやさ草	古代遺跡	100	50	14ターンのあいだ、倍速で動ける

食料

名称	初出現場所	売り値	買い値	備考
おにぎり	古代遺跡	25	10	満腹度が50%回復。満腹度最大時は最大値が+1
大きなおにぎり	古代遺跡	100	50	満腹度が100%回復。満腹度最大時は最大値が+2
きょだいなおにぎり	イルパの道具屋	200	100	満腹度が200%回復。満腹度の最大値が+5

なんだよ、今月はもう終わりなんだ。まだいろんな話があるのになあ。残念だね。

次号もバッチリとこのゲームを攻略するです〜。

最後にもうひとつナイスな情報を教えちゃおう。カタナと鉄甲の盾を装備すると、最大HPが20アップするぞ。さらに、とうしの腕輪と木づちと木甲の盾を装備すると、めぐすり草を飲んだときと同じ状態になるんだよ。どう?

そうゆう凄い情報はもっと早く教えてください(怒)!

シミュレーション・RPG　6月21日発売　任天堂　ゲームボーイアドバンス専用　モバイルアダプタGB対応
ファンタジー　価格4800円　プレイ人数・1～2　バックアップ機能つき　通信ケーブル対応　容量64メガ

PRESENT see P.008

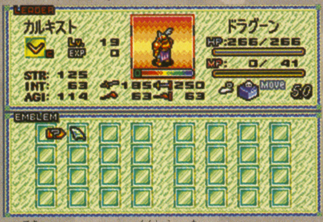
タクティクスオウガ外伝 Tactics Ogre 外伝 The Knight of Lodis

発売から1ヵ月。キミの部隊は着実に力をつけてきているかな？　今回は、中盤戦に突入したマップ攻略に加え、部隊の編成や戦略の組み立てに役立つ各種データについてもくわしく取り上げていくぞ。高みを目指し、いまは邁進あるのみ！

目指せコンプリート！ 新たな勲章続々公開!!

『タクティクスオウガ外伝』での大きなポイントとなる勲章。今回、数多くの新しい勲章が公開されたので、それらを右の表で紹介しておこう。効果や取得条件などはまだ不明なものもあるが、勲章自体の数はこれで完全だ。勲章を持つ敵（とくにボス）から得られる情報も活用し、一歩一歩着実にコンプリートを目指していこう。もちろん、見たことのないクラスの敵がいたときにも、チェックしておくといいぞ。注目は、クエストモードの対戦でしか手に入れられないもの。実戦で役立つものも数多くあるので、ぜひとも手に入れておきたいところだ。いっぽう、取得してしまうと悪い効果があるものもある。トレーニングモードでレベルアップしすぎたときの“ハリボテ勇者”などがそれ。コンプリートを目指すとき以外は、取らないように注意したい。

敵で取得条件を確認



⬆敵のユニットも、勲章を持っている。ステータス確認で、取得条件をチェックしよう。

マイナス効果を持つものも……

⬆トレーニングで手に入ってしまうマイナス勲章もある。実働部隊には、取得させたくない。

	勲章の名称	効果	取得条件
1	ブラッドクロス	?	?
2	聖竜のウロコ	クラスチェンジ条件（ドラグーン）／竜説得率が減少	5体の竜を殺害
3	アニマルハンター	魔獣説得率が減少	5体の魔獣を殺害
4	エクソシスト	不死に恐怖を与える	?
5	文武の誇り	クラスチェンジ条件（ウォーロック）	?
6	堕天使の嘲笑	?	クレリック・プリーストが3体以上にとどめ
7	ランサー	クラスチェンジ条件（ヴァルキリー）	貫通攻撃で2体の敵にダメージ成功
8	賢者の石	クラスチェンジ条件（セイレーン）	範囲攻撃で2体以上の敵にとどめ
9	護身の心得	反撃ダメージアップ	反撃でとどめ
10	狂戦士	?	?
11	調停の理	説得成功率が上昇	説得成功回数5回以上
12	小悪魔のささやき	クラスチェンジ条件（ウィッチ）	女性が男性を説得成功1回以上
13	ブロークンハート	?	男性が女性を説得失敗10回以上
14	鬼神	?	?
15	騎士の証	クラスチェンジ条件（ナイト）	反撃可能な隣接攻撃を15回実行
16	皆伝の書	クラスチェンジ条件（ソードマスター）	物理攻撃を3回連続回避
17	ミラクル	クリティカルが出やすくなる	HP5パーセント以下時に物理攻撃をかわす
18	スナイパー	?	武器投射攻撃で5回連続成功
19	徒手空拳	?	?
20	神界の言霊	クラスチェンジ条件（プリースト）	HP回復魔法を20回以上実行
21	ドン・キホーテ	?	?
22	物欲の権化	1レベル高いアイテムが拾える	アイテムを5個拾う
23	大天使の羽根	クラスチェンジ条件（エンジェルナイト）	?
24	輪廻転生	周囲3マスの不死を支援	?
25	精鋭の標	?	?
26	百人長	?	?
27	カリスマ	周囲3マスへ支援	?
28	ブルペンエース	?	トレーニングモードで取得可能
29	ハリボテ勇者	クリティカルが出ない（ミラクルでうち消し）	トレーニングモードでレベルアップ20回以上
30	戦場のジンクス	?	クエストモードの対戦で取得可能
31	勇者のきざし	?	クエストモードの対戦で勝利条件を満たしたユニット
32	実戦経験	STR・INT・AGIが15ずつ加算	クエストモードの対戦で敵を殺害
33	レリクスの紋章	?	?
34	リプルの紋章	?	?
35	聖竜の紋章	?	?

この勲章に注目！

説得のためには必須!?
調停の理　条件：説得成功回数5回以上

説得の際、成功確率が30パーセント近く上がる調停の理は非常に便利。プロローグの選択しだいでは、主人公が最初から持っていることも。

⬅これを持っていれば、相性の悪いユニットも説得できる。

手に入れてから財宝発掘
物欲の権化　条件：アイテムを5個拾う

敵が落としたアイテムを拾っていれば簡単に取得できる。財宝のレア度を1段階上げる効果を持つので、探索用ユニットに持たせよう。

⬅取得したあとに、マップに眠る財宝を探索するといい。

その能力は絶大!!
実戦経験　条件：クエストモードの対戦で敵を殺害

対戦で取得できる勲章の筆頭がコレ。能力値が大幅に上昇するオトクな勲章だ。これがあれば、上位クラスにも早めにチェンジできる。

⬅対戦で取得できる勲章は多い。コンプリートにも必須！

© 2001 Nintendo　© 2001 QUEST

貴重な装備品をクエスト"探求モード"で入手せよ

入手できるアイテムのレア度が5ターン単位で変わる探求モード。挑戦するときのユニットレベルは、探索レベルと同じか、少し高いぐらいがいいぞ。最初に設定するターン数は、10ターンぐらいがオススメだ。また、攻撃できない1ターン目には、魔法攻撃系ユニットにMP回復アイテムを使っておくといい。集中攻撃への準備を整えよう。さらに早いターン数でクリアーするなら、少しでも早く敵に近づく必要があるので、移動力の高いユニットや地形の影響を受けにくいユニットを参加させよう。また、各ターン数でどんなアイテムが入手できるかを独自に調査してみた。?部分のアイテムはまだ公表できないものなので、ぜひとも自分の目で確かめてほしい。

1 謎の湿地

探索レベル	15
必要書物	ヌーミダ風土記

（フォルミドー砦クリアー時に入手）

敵ユニットデータ

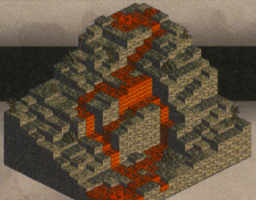
	クラス	エレメント	アライメント
L	ニンジャ♀	水	N
2	ソルジャー♂	水	N
3	ソルジャー♀	水	N
4	ニンジャ♂	風	N
5	アーチャー♂	風	N
6	アーチャー♀	風	N
7	ウィザード♂	水	N
8	クレリック♂	水	N
9	グリフォン	風	N

※リーダーは固定、2～9よりランダムで4体出現

各条件ごとに入手できるアイテム

5ターン	10ターン	15ターン	20ターン
ヴォルケイトス	アースワンド	ウインドワンド	炎の法衣
烈火の弓	獣臣のムチ	ファイアワンド	風の法衣
竜玉石の剣	凍土の弓	大地の法衣	大地の法衣
アイスワンド	ブリガンデイン	深淵のローブ	サンダーチェイン
ナサロークメイル	フウェイルメイル	サンダーチェイン	ウインドワンド

2 謎の火山



探索レベル	20
必要書物	ティネア伝承覚書

（アクウィラ火山クリアー時に入手）

敵ユニットデータ

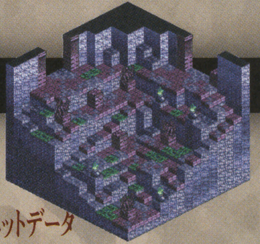
	クラス	エレメント	アライメント
L	ヴァルキリー	炎	N
2	アーチャー♂	炎	N
3	ウィザード♂	水	N
4	ナイト♀	大地	N
5	ホークマン	炎	N
6	ホークマン	炎	N
7	グレムリン	大地	N
8	ケルベロス	大地	N
9	レッドドラゴン	炎	N
10	レッドドラゴン	炎	N

※リーダーは固定、2～10よりランダムで4体出現

各条件ごとに入手できるアイテム

5ターン	10ターン	15ターン	20ターン
カルディア	烈火の弓	アースワンド	ブリガンデイン
アクアハンマー	ペレグリンメイル	ブリガンデイン	フレイムレザー
ライトニードル	ナサロークメイル	ソイルレザー	獣臣のムチ
ラプチャーローズ	ポイニクスメイル	フェイルメイル	凍土の弓
ペリダートソード	砂塵の弓	獣臣のムチ	アースワンド

3 謎の遺跡1



探索レベル	25
必要書物	地底探索

敵ユニットデータ

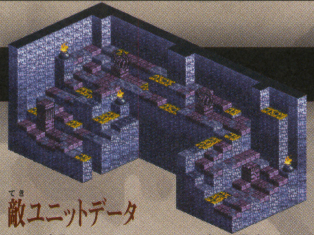
	クラス	エレメント	アライメント
L	ウォーロック	炎	N
2	ホークマン	大地	N
3	ナイト♂	大地	N
4	ウィザード♂	大地	N
5	ウィッチ	水	C
6	セイレーン	風	N
7	ゴースト	大地	C
8	ホークマン	炎	N
9	アースドラゴン	大地	N
10	ドラゴンゾンビ	大地	N

※リーダー、2は固定、3～10よりランダムで4体出現

各条件ごとに入手できるアイテム

5ターン	10ターン	15ターン	20ターン
ユウギリ	剣の紋章	カルディア	フレイムメイル
火竜の剣	地竜の戦斧	ラプチャーローズ	アクアハンマー
ウイングリング	俊敏の石	ガラスのカボチャ	カルディア
ワープシューズ	ソイルシールド	ペリダートソード	ライトニードル
??????	知性の冠	ライトニードル	ペリダートソード

4 謎の遺跡2



探索レベル	30
必要書物	バトラール年代記

敵ユニットデータ

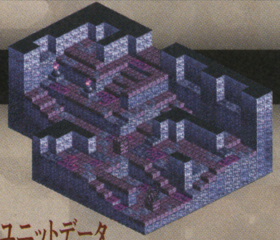
	クラス	エレメント	アライメント
L	ソードマスター	風	L
2	ナイト♂	水	N
3	ナイト♀	炎	N
4	プリースト♀	水	N
5	ドラグーン	水	N
6	ホークマン	水	N
7	ゴーゴン	大地	C
8	セイレーン	水	C
9	ヴリトラ	風	C
10	ケルベロス	風	N

※リーダーは固定、2～10よりランダムで4体出現

各条件ごとに入手できるアイテム

5ターン	10ターン	15ターン	20ターン
?????	ワープシューズ	俊敏の石	剣の紋章
???????	ワープリング	地竜の戦斧	俊敏の石
??????	ウイングリング	ソイルシールド	地竜の戦斧
生命の杯	ユウギリ	サンダーシールド	サンダーシールド
バルムンク	ヨモギウ	フレイムシールド	知性の冠

5 謎の遺跡3



探索レベル	35
必要書物	氷土の地質学

敵ユニットデータ

	クラス	エレメント	アライメント
L	プリースト♀	大地	L
2	フェアリー	水	C
3	ナイト♂	炎	N
4	セイレーン	風	N
5	セイレーン	大地	N
6	ホークマン	大地	C
7	ゴーゴン	水	C
8	ヴリトラ	水	C
9	ムシュフシュ	風	L
10	ナーガ	水	N
11	ダークストーカー	風	C
12	ダークストーカー	水	C
13	プレデター	炎	C
14	ヘルギガンテス	風	C

※リーダー、2は固定、3～14よりランダムで4体出現。ただし、11～14はクリアー後のデータのみ

各条件ごとに入手できるアイテム

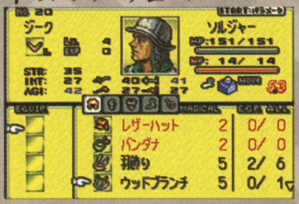
5ターン	10ターン	15ターン	20ターン
?????	????????	ワープシューズ	ウイングリング
オーブ	バルムンク	ワープリング	ワープリング
????????	???????	火竜の剣	火竜の剣
魔力の器	生命の杯	ヨモギウ	ユウギリ
天使の果実	????????	ウイングリング	ヨモギウ

効率よく成長させるには クラスチェンジ編

ユニットを成長させるために、必須となるクラスチェンジ。上位クラスになれば特有の能力が使えることに加え、ステータスの上昇率にも変化がある。役割ごとに個性的なユニットを作り上げていけば、部隊の戦術も幅が広がっていくぞ。とくに人間ユニットは、バリエーションが豊富だ。特長をつかんで効率よく成長させ、役立つユニットを作成しよう。

前衛で闘う直接攻撃系は、STRとAGIが能力値のキモ。ドラグーンやソードマスターといったクラスがある男性ユニットで作るのが基本だ。育てる途中は、STRを上げたいときはナイト、AGIを上げたいときはニンジャを使っていこう。いっぽうの魔法系はもちろんINT重視。魔法のスペシャリスト、セイレーンがいる女性ユニットの出番だ。途中は、ウィザードを経由させるといいぞ。

早めにクラスチェンジ



←能力値を上げるアイテムも使い、条件を満たせ。

ユニットに個性を

←直接攻撃系か魔法攻撃系かで育てかたを変えろ。

ドラゴン系が……？

←育てば強いドラゴン系。移動力の低さが難点。

クラスデータ

クラス名称		種族	アライメント L	N	C	基本値	移動 タイプ	オプション	雪原	魔法装備数	クラスチェンジに必要な条件 HP	MP	STR	INT	AGI	勲章
ソルジャー	♂♀	人間	○	○	○	5	軽歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
ニンジャ	♂♀	人間	○	○	○	7	軽業	水上	—	1	—	—	36	—	37	—
アーチャー	♂♀	人間	○	○	○	6	軽歩	水中2	—	—	—	—	—	—	37	—
ウィザード	♂♀	人間	—	○	○	4	鈍歩	水中1	—	3	—	16	—	26	—	—
クレリック	♂♀	人間	○	○	—	4	鈍歩	水中1	—	3	—	18	—	28	—	—
ナイト	♂♀	人間	○	○	—	5	軽歩	水中1	—	1	—	—	51	—	53	騎士の証
ソードマスター	♂—	人間	○	○	○	6	軽歩	水中1	—	1	—	—	95	—	111	皆伝の書
ドラグーン	♂—	人間	—	○	○	5	軽歩	水中1	—	1	?	?	?	?	?	聖竜のウロコ
ヴァルキリー	—♀	人間	○	○	—	6	軽歩	水中2	○	2	—	—	48	41	—	ランサー
セイレーン	—♀	人間	○	○	○	4	鈍歩	水中1	—	3	?	?	?	?	?	賢者の石
ウォーロック	♂—	人間	○	○	—	4	軽歩	水中1	—	2	?	?	?	?	?	文武の誇り
ウィッチ	—♀	人間	—	○	○	4	鈍歩	水中1	—	2	—	38	—	35	—	小悪魔のささやき
プリースト	♂♀	人間	○	○	—	4	鈍歩	水中1	—	3	—	76	—	96	—	神界の言霊
ドラゴンテイマー	—♀	人間	○	○	○	6	軽歩	水中2	—	1	?	?	?	?	?	?
ビーストテイマー	♂—	人間	○	○	○	6	軽歩	水中1	—	—	?	?	?	?	?	?
ホークマン	♂—	亜人間	○	○	○	6	飛行	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
マーメイド	—♀	亜人間	○	○	○	4	鈍歩	水中自由	○	—	—	—	—	—	—	—
フェアリー	—♀	亜人間	○	○	○	6	飛行	浮遊	—	—	—	—	—	—	—	—
ジャイアント		亜人間	○	○	○	3	鈍歩	水中1	○	—	—	—	—	—	—	—
グレムリン		魔族	—	○	○	5	飛行	浮遊	—	—	—	—	—	—	—	—
サンダードラゴン		竜族	○	○	○	3	鈍歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
レッドドラゴン		竜族	○	○	○	3	鈍歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
アースドラゴン		竜族	○	○	○	3	鈍歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
ブルードラゴン		竜族	○	○	○	3	鈍歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
ムシュフシュ		竜族	○	—	—	4	鈍歩	水中1	○	—	?	?	?	?	?	—
ナーガ		竜族	—	○	—	4	鈍歩	水中自由	—	—	?	?	?	?	?	—
ヴリトラ		竜族	—	—	○	4	飛行	水中1	—	—	?	?	?	?	?	—
グリフォン		魔獣	○	○	○	4	飛行	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
コカトリス		魔獣	○	○	○	4	飛行	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
オクトパス		魔獣	○	○	○	3	鈍歩	水中自由	—	—	—	—	—	—	—	—
ケルベロス		魔獣	○	○	○	4	軽歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
ゴースト	♂♀	不死	○	—	○	6	ワープ	浮遊	—	3	—	—	—	—	—	—
ドラゴンゾンビ		不死	○	—	○	3	鈍歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
●敵専用クラス																
バンディット	♂—	人間	○	○	○	5	軽歩	水中2	—	—	—	—	—	—	—	—
デュークナイト	♂—	人間	○	○	○	5	軽歩	水中1	—	3	—	—	—	—	—	—
ダークストーカー	♂—	魔族	—	—	○	7	軽業	水上	—	—	—	—	—	—	—	—
ヘルギガンテス		魔族	—	—	○	4	鈍歩	水中1	○	—	—	—	—	—	—	—
プレデター	♂—	魔族	—	—	○	5	軽歩	水中1	—	—	—	—	—	—	—	—
●イベントクラス																
ソーサレス	—♀	人間	○	○	○	4	鈍歩	水中1	—	3	—	—	—	—	—	—
ハイプリースト	♂—	人間	○	○	○	4	鈍歩	水中1	—	3	—	—	—	—	—	—

オススメユニット

ソードマスター

移動力に優れたソードマスターは直接攻撃系の中でも際だった性能を持つ。ナイトとニンジャで能力値を調整し、クラスチェンジせよ。

←補助魔法や特殊攻撃も、魅力のひとつだ。

ヴァルキリー

INTが高いと5マスに攻撃できる魔法を使えるほか、男性ユニットへの支援効果もあるのがうれしい。移動力にも優れた万能ユニットだ。

←途中の能力調整しだいでタイプも分かれる。

フェアリー

人間ユニット以外では、フェアリーに注目。行動終了したユニットを再び動かせる特殊能力は、す速く攻め込みたいときに重宝するぞ。

←空中を移動するユニットは使い勝手がいい。

レア度にも注目すべし アイテムデータ編

ここでは、『外伝』で登場するアイテム群を大公開。基本的なデータからレア度の設定までをチェックしていくぞ。すべてではないが、ほとんどのものはここで確認できるはずだ。アイテムの入手手段は数あるが、やはり注目は探求モード。とくに、ワープシューズやワープリングなど、戦術に大きな影響を与えるものは早めにゲットしておきたい。

武器

種類が豊富に用意された武器。これらのデータ以外にも武器特有の特長があるので、手に入れたときにはしっかりチェックしよう。

種別	アイテム名	装備箇所	属性	基本威力	値段	レア度
剣	ショートソード	片手	物理	30	360	E
	ロングソード	片手	物理	40	700	E
	クレイモア	両手	物理	48	1200	E
	スムマーヌス	片手	風	54	1440	C
	火竜の剣	片手	炎	56	1440	D
	ファフニール	片手	物理	58	1600	C
	黒竜の大剣	両手	物理	60	2250	C
	バルムンク	両手	物理	64	3120	B
	ノトス	両手	風	62	3120	A
	レーヴァンテイン	両手	炎	60	3120	C
刀	マツカゼ	両手	風	52	1440	C
	カガリビ	両手	炎	52	1440	C
	ヨモギウ	両手	大地	52	1440	C
	ユウギリ	両手	水	52	1440	C
突剣	レイピア	片手	物理	35	420	E
	エストック	片手	物理	40	640	E
	竜玉石の剣	片手	物理	48	880	D
	インカローズ	片手	炎	52	1100	C
	ペリダートソード	片手	水	60	1440	C
	ライトニードル	片手	神聖	60	1440	D
斧	フランシスカ	片手	物理	40	460	E
	ブロクス	両手	炎	64	2250	D
	地竜の戦斧	両手	大地	68	2250	D
	凍てついた戦斧	両手	水	66	2250	C
ハンマー	ハルトハンマー	片手	物理	40	720	E
	フレイムフレイル	両手	炎	60	2250	B
	アクアハンマー	両手	水	62	2850	C
扇	バトルファン	片手	物理	44	320	E
	カルディア	片手	神聖	52	1200	D
	風信子扇	片手	風	54	1000	C
杖	シブレの杖	片手	物理	20	270	E
	ウインドワンド	片手	風	24	1200	C
	ファイアワンド	片手	炎	26	1200	C
	アースワンド	片手	大地	26	1200	C
	アイスワンド	片手	水	20	200	C
槍	スレンダースピア	両手	物理	42	760	E
	トライデント	両手	物理	55	1100	E
	ヴォルケイトス	両手	炎	64	1620	C
ムチ	レザーウィップ	両手	物理	45	780	E
	獣臣のムチ	両手	物理	52	440	C
	ラプチャーローズ	両手	暗黒	66	1620	C
弓	ショートボウ	片手	物理	20	480	E
	グレートボウ	両手	物理	35	1000	E
	烈火の弓	両手	炎	52	1440	C
	砂塵の弓	両手	大地	18	440	C
	凍土の弓	両手	水	54	1440	C
	ボウガン	片手	物理	30	540	E
	コンポジットボウ	両手	物理	44	1280	E

防具

物理、魔法の各防御力が重要な防具だが、特殊な能力を持っているものも数多い。移動に影響を与えるアクセサリーや靴に注目。

種別	アイテム名	装備箇所	属性	物理防御	魔法防御	値段	レア度
盾	タワーシールド	片手	物理	15	5	650	E
	サンダーシールド	片手	風	20	10	2500	C
	フレイムシールド	片手	炎	20	10	2500	C
	ソイルシールド	片手	大地	20	10	2500	C
鎧	ハードレザー	体	物理	9	5	540	E
	チェインメイル	体	物理	18	5	1100	E
	サンダーチェイン	体	風	18	10	440	D
	フレイムレザー	体	炎	18	10	1440	D
	ソイルレザー	体	大地	18	10	1440	C
	アイスチェイン	体	水	18	10	1440	C
	プレートメイル	体	物理	30	10	1960	E
	ヘビーアーマー	体	物理	39	10	2200	B
	ペレグリンメイル	体	風	39	15	2460	C
	ポイニクスメイル	体	炎	39	15	2460	C
	ナサロークメイル	体	大地	39	15	2460	C
	フウェイルメイル	体	水	39	15	2460	C
服	ローブ	体	物理	3	10	320	E
	魔術師のローブ	体	物理	12	15	2460	E
	賢者の衣	体	物理	18	25	2460	D
	風の法衣	体	風	15	20	2460	C
	炎の法衣	体	炎	15	20	2460	C
	大地の法衣	体	大地	15	20	2460	C
	水の法衣	体	水	15	20	2460	C
	深淵のローブ	体	暗黒	15	20	2460	C
	ミンクのコート	体	物理	15	5	4800	D
兜・帽子	レザーハット	頭	物理	6	2	180	E
	バンダナ	頭	物理	3	2	220	E
	羽飾り	頭	物理	6	5	480	E
	アイアンヘルム	頭	物理	30	2	800	E
	鬼神のヘルム	頭	暗黒	21	—	1440	B
	ウッドブランチ	頭	物理	6	5	1440	B
	さんかく帽子	頭	物理	6	10	1440	D
靴	ウィングシューズ	足	物理	9	2	850	A
	ワープシューズ	足	物理	9	2	850	B
	グリーシーブーツ	足	物理	9	2	850	E
	スノーブーツ	足	物理	9	2	850	E
アクセサリー	ウイングリング	装飾品	物理	—	5	2800	?
	ワープリング	装飾品	物理	—	5	2800	?
	フロートリング	装飾品	物理	—	5	2800	?
	マインドバングル	装飾品	物理	—	10	2800	E
	マスターバングル	装飾品	物理	—	10	2800	E
	疾風の指輪	装飾品	風	—	10	800	C
	火竜の指輪	装飾品	炎	—	10	800	C
	大地の指輪	装飾品	大地	—	10	800	C
	アクアリング	装飾品	水	—	10	800	C
	聖なる指輪	装飾品	神聖	—	10	800	B
	ダークリング	装飾品	暗黒	—	10	800	B
	アミュレット	装飾品	物理	—	20	1440	D
	竜玉石	装飾品	物理	—	10	1440	D
	火喰い鳥の羽根	装飾品	物理	—	10	1440	D
	ガラスのカボチャ	装飾品	物理	15	15	4000	A
	身代わり人形	装飾品	物理	—	—	1200	D
	至福の聖石	装飾品	神聖	—	5	6400	D
	転移石	装飾品	物理	—	—	800	?
	セラプルーム	装飾品	物理	—	10	800	C

消耗品

ステータスを変化させるアイテムは、クラスチェンジに役立つ。探求モードでも手に入れるチャンスがあるので、活用すべし。

アイテム名	効果	値段	レア度
キュアリーフ	HP50回復	150	E
キュアシード	HP100回復	300	E
キュアペースト	HP150回復	400	E
キュアエキス	HP全回復	1000	D
マジックリーフ	MP25回復	150	E
マジックシード	MP50回復	300	E
マジックペースト	MP100回復	400	E
マジックエキス	MP全回復	1000	D
賢者の果実	HP/MP100回復	1000	D
天使の果実	HP/MP全回復	1000	C
リバイブストーン	石化回復	500	E
アンチドーテ	毒回復	500	E
精霊の果実	ステータス異常回復	1000	D
オーブ	人知を超えた力を召喚	2200	C
蛮族の角笛	嵐を呼ぶ効果を持つ	1000	B
サンゴの竪琴	嵐を鎮める効果を持つ	1000	B
剣の紋章	STR最大値上昇	1000	C
知性の冠	INT最大値上昇	1000	C
俊敏の石	AGI最大値上昇	1000	C
秩序の書	アラインメント上昇	1000	C
混沌の壷	アラインメント下降	1000	C
四神の鏡	エレメントを他の者にコピー	1000	C
生命の杯	HP最大値上昇	1000	C
魔力の器	MP最大値上昇	1000	B
再生の祭壇	死者に再び生を与える	2200	D

ついにルート分岐が登場

マップ攻略編

シビュラとの出会いから、ストーリーが急展開した序盤戦。ここを経て、『外伝』の物語は大きな分岐点を迎えることになる。同時に、敵もじょじょにパワーアップ。戦いは、さらに激しさを増していくぞ。トレーニングや探求モードを活用し、自軍を強化しながら着実に進軍していこう。やっかいな水地形をかいくぐる、機動力の高いユニットを活用したい。

ステージ6　夜の戦い

ここの敵は、リーダーのシトリをはじめとするニンジャが中心。高い機動力を活かして攻め込んでくるぞ。逆に、魔法系のユニットは前に出てこない。本体はあまり動かずにようすを見て、機動力のあるユニットを別働隊にして魔法系ユニットを叩くのがいいだろう。

ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
L	ニンジャ♂	9	風	C	マツカゼ
2	ニンジャ♂	7	風	N	キュアシード
3	ニンジャ♂	7	水	N	再生の祭壇
4	ニンジャ♂	7	水	N	生命の杯
5	ニンジャ♀	7	風	N	剣の紋章
6	ニンジャ♀	7	水	N	封魔の首飾り
7	ウィッチ	7	水	N	マジックシード
G	ソーサレス	7	風	C	―

シビュラが心強い

⬅魔法で遠距離攻撃をしてくれるシビュラ。体力が減った敵を攻撃し、頭数を減らしていけばそれほど苦労することはない。

ウロデラ岬

ステージ7（Aルート）　魔獣の楽園

敵にリーダーはなく、全滅がクリアー条件となるこのステージ。湿原だけあって水地形が多く、移動力のないユニットは行動を制限されやすい。陣形を崩すことなく最初に攻め込んでくるホークマンを叩き、その後足の遅いドラゴンを相手にすれば、楽に戦える。

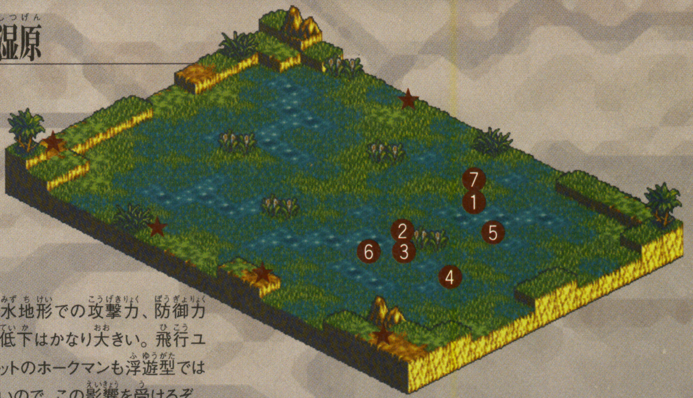
ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
1	ホークマン	8	風	N	アンチドーテ
2	ホークマン	8	水	N	タワーシールド
3	ホークマン	8	風	N	キュアシード
4	フェアリー	8	風	N	知性の冠
5	フェアリー	8	水	N	剣の紋章
6	ブルードラゴン	8	水	N	ドラゴンアイズ
7	ブルードラゴン	8	水	C	サンゴの竪琴

水地形を利用して戦う

⬅水地形での攻撃力、防御力の低下はかなり大きい。飛行ユニットのホークマンも浮遊型ではないので、この影響を受けるぞ。

ビソン湿原



シビュラへの回答がカギを握るルート分岐

ステージ6をクリアーしたあとのイベントでは、物語の流れを大きく左右する選択肢が待っている。Aを選べば不満を持ちつつもシビュラに同意し、今後も行動をともにすることに。いっぽうのBは、シビュラに反発して自分の道を歩むものだ。双方でいったん別々のステージへと進むことになるほか、少し先で仲間になるユニットにも差がある。道中で手に入るアイテムや、仲間になるユニットを基準に選択肢を決めるのもいいだろう。

最重要イベント発生

⬆シビュラから投げかけられた問いかけに対し、どう答えるかがカギ。今後の展開に大きな影響を与えるぞ。ここで現れるA、Bの選択肢が、そのままAルート、Bルートに対応している。

Aルート：シウェン

➡Aルートを進むと、シビュラの部下であるシウェンが仲間に。生っ粋のニンジャだけに、使い勝手はいいぞ。

Bルート：オーソンヌ

➡Bルートで仲間になるのは、レクトールとともに行動していたオーソンヌだ。クラスはアーチャー。

マップの見かた：Lはリーダー、Gはゲストユニットを表す。また★は財宝が隠されている場所です。

ステージ8(Aルート) 昔の仲間

マーメイドのミネルヴァを守ることが、このステージの大きな目的。こちらに逃げてくるミネルヴァを守りきれば、クリアー後にイベントが発生する。湿原と同じく水地形が多いが、敵に水地形を得意とするユニットがいないので、戦闘自体に苦労することは少ない。

アレーナ島

ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
L	クレリック♂	11	大地	N	賢者の衣
②	ナイト♂	9	炎	N	剣の紋章
③	ナイト♂	9	大地	C	秩序の書
④	バンディット	9	炎	N	マスターバングル
⑤	バンディット	9	大地	N	生命の杯
⑥	アーチャー♂	9	炎	N	俊敏の石
⑦	アーチャー♂	9	大地	N	知性の冠
G	マーメイド	9	水	C	アクアリング

ゲストユニットを回復せよ

←敵にアーチャーがいることもあり、ミネルヴァはかなりのダメージを受ける。回復魔法で陸地から援護し、敵を迎え撃て!

ステージ7(Bルート) 心強い援軍

強力なブレス攻撃を持つドラゴンが、このステージのポイントだ。まずはこれらに集中攻撃を浴びせ、頭数を減らそう。ブレスによるステータス異常が気になるなら、クレリックにクリアランスを持たせておくといい。グレムリンの投射攻撃は、無視してオーケーだ。

スフリール神殿

ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
①	グレムリン	8	風	N	俊敏の石
②	グレムリン	8	大地	N	俊敏の石
③	グレムリン	8	大地	N	魔力の器
④	アースドラゴン	8	大地	N	知性の冠
⑤	アースドラゴン	8	大地	L	四神の鏡
⑥	サンダードラゴン	8	風	N	剣の紋章
⑦	サンダードラゴン	8	風	N	生命の杯
G	アーチャー♂	8	風	L	—

高低差の不利は魔法でカバー

←グレムリン自体警戒すべき敵ではないが、追いつめるのには時間がかかる。高低差の影響を受けない魔法攻撃を活用したい。

ショップで購入できるもの

各地にあるショップは、装備品や消耗品といったアイテムのほか、ユニットの補充にも活躍する。必要なものをキッチリそろえ、戦いに備えよう。とくに呪文書は手に入りにくいので、積極的に購入するようにしたい。店頭に並ぶ商品は、ステージが進むにつれて増えていくぞ。

↑雇用ユニットはランダムで変わる。必要なら、移動を使って何度か見にくるべし。

雇用ユニットデータ

マップ名称	雇用ユニットのラインアップ
ソレア海岸	フェアリー&ドラゴン
港町スカベッルム	ホークマン&オクトパス
フォルミドー岬	グリフォン&ホークマン
ウロデラ岬	オクトパス&ケルベロス
ラーナ海域	マーメイド

雇用クラス	基本価格	1レベル上げる場合
ホークマン	1500	220
フェアリー	1300	200
ドラゴン	3000	300
グリフォン	3000	300
オクトパス	3000	300
ケルベロス	3000	300

アイテム・呪文書データ

①スタート〜

種別	アイテム名
剣	ショートソード
杖	シプレの杖
弓	ショートボウ
盾	タワーシールド
鎧	ハードレザー
服	ローブ
兜・帽子	レザーハット
	バンダナ
消耗品	キュアリーフ
	マジックリーフ
	リバイブストーン
	アンチドーテ
呪文書	エアブレード
	ファイアボール
	アシドヴェイパー
	アイスジャベリン

②ウロデラ岬〜

種別	アイテム名
剣	ロングソード
突剣	レイピア
斧	フランシスカ
弓	ボウガン
兜・帽子	羽飾り
消耗品	再生の祭壇
呪文書	デフハーネラ
	スタンスローター
	デフゾショネル
	デフバーサ
	スランバーミスト
	デフグルーザ
	クリアサーキュラ
	ヒーリング
	ナイトメア

③アレーナ島〜

種別	アイテム名
突剣	エストック
ハンマー	ハルトハンマー
扇	バトルファン
槍	スレンダースピア
ムチ	レザーウィップ
弓	グレートボウ
鎧	チェインメイル
消耗品	キュアシード
	マジックシード
呪文書	サンダーフレア
	ファイアストーム
	クラッグプレス
	ディープメドゥ
	アイスフィールド
	ライトニングボウ
	クリアランス

ステージ8(Bルート) 人魚との戦い

水地形を得意とするユニットが多く、戦いはAルートよりに比べて厳しい。このステージはリーダーであるミネルヴァのHPが20以下になるとイベントが発生し、クリアーとなる。これでもミネルヴァの持つアイテムは手に入るので、倒してしまわないように注意。

アレーナ島

ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
L	マーメイド	11	水	N	アクアリング
2	マーメイド	9	水	N	剣の紋章
3	マーメイド	9	炎	N	知性の冠
4	マーメイド	9	炎	N	俊敏の石
5	ホークマン	9	水	L	アイスシールド
6	ホークマン	9	炎	N	キュアシード
7	オクトパス	9	水	N	生命の杯
8	オクトパス	9	炎	N	混沌の壺

陸地に誘い込め

⬅水中にいるオクトパスに戦いを挑むのは無謀。広さのある対岸にすぐ速く渡り、陸地に誘い込んで戦うのがオススメだ。

ステージ9 非難と理由

Bルートのステージ8と同じく、水地形が得意なユニットが敵として多く登場する。ここも同じように水中戦は避け、対岸陸地に誘い込みながら戦っていこう。まえのステージでミネルヴァが死亡していると(A、Bルートとも)フェアリーのかわりにホークマン、オクトパスのかわりにナーガが加わり、さらに苦しい戦いを強いられるぞ。

ラーナ海域

ユニットデータ(ミネルヴァ生存)

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
L	マーメイド	12	風	N	2000ゴート
2	マーメイド	10	風	N	魔力の器
3	マーメイド	10	水	N	知性の冠
4	マーメイド	10	水	N	剣の紋章
5	フェアリー	10	風	N	俊敏の石
6	フェアリー	10	水	N	火喰い鳥の羽根
7	オクトパス	10	風	N	キュアシード
8	オクトパス	10	水	N	生命の杯

ユニットデータ(ミネルヴァ死亡)

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
L	マーメイド	12	風	N	2000ゴート
2	マーメイド	10	風	N	魔力の器
3	マーメイド	10	大地	N	知性の冠
4	マーメイド	10	大地	N	竜玉石
5	ホークマン	10	風	N	俊敏の石
6	ホークマン	10	大地	N	ソイルシールド
7	ナーガ	13	風	N	キュアシード
8	ナーガ	12	大地	N	生命の杯

ナーガが最大の敵

➡戦闘力の高さに加え、レベルも高いナーガ。ミネルヴァが死亡したときは、十分に準備を整えろ。

説得に関すること

ユニット補充のメインとなる説得。貴重なアイテムを持たない敵なら仲間にして損はないので、積極的に使っていきたいところだ。説得の際に重要なのは、ユニットごとの相性。下位クラスの場合は同じクラスのユニットが比較的説得しやすい"相性低"になるほか、上位クラスであればさらに成功率の高い"相性高"のユニットも出てくる。とくに、人間同士の相性には注目だ。この相性表を参考に、効率よく仲間を増やしていこう。もちろん、"調停の理"の勲章を持っているユニットなら、成功率はさらに上がる。

相性が最重要

⬆最初のうちは、同じクラスのユニットを狙っていくのがいい。魔獣、ドラゴン系は、それぞれビーストテイマー、ドラゴンテイマーで狙う。

説得相性データ

クラス名	相性高	相性低	不可能
ソルジャー	—	ソルジャー	—
ニンジャ	—	ニンジャ/アーチャー	—
アーチャー	—	ニンジャ/アーチャー	—
ウィザード	—	ウィザード	—
クレリック	—	クレリック	—
ナイト	ソルジャー	ナイト	—
ソードマスター	ニンジャ/アーチャー	ソードマスター	—
ヴァルキリー	ソードマスター	ヴァルキリー/ウィッチ	—
ウィッチ	ソードマスター	ヴァルキリー/ウィッチ	—
ドラゴンテイマー	ドラゴン系	?	グリフォン/オクトパス
ビーストテイマー	グリフォン/オクトパス	?	ドラゴン系
ホークマン	—	ホークマン	—
マーメイド	マーメイド	—	—
フェアリー	?	フェアリー	—
グレムリン	?	グレムリン	—

マップの見かた：Lはリーダー、Gはゲストユニットを表す。また★は財宝が隠されている場所です。
© 2001 Nintendo © 2001 QUEST

ステージ10 情報を持つ者

ゲストユニットとして登場するエレノアを守りながらの戦いとなる。彼女が倒されるとゲームオーバーになってしまうので、失敗は許されないぞ。エレノアがいるのは、自軍の初期配置と敵との間。前方に進軍しつつ壁を作っていけば、集中攻撃を受けずにすむ。あとは、回復魔法でしっかり援護しつつ敵と戦えばオーケーだ。

ソルア海岸

ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
L	ドラグーン	14	風	L	ファフニール
2	アーチャー♀	12	炎	N	俊敏の石
3	アーチャー♀	12	大地	N	ウッドブランチ
4	サンダードラゴン	12	風	L	剣の紋章
5	レッドドラゴン	12	炎	N	生命の杯
6	アースドラゴン	12	大地	N	再生の祭壇
7	ブルードラゴン	12	水	N	ドラゴンアイズ
G	ソルジャー♀	12	水	N	―

投射系ユニットをさきに

⬅エレノアを守るときにやっかいなのが、ふたりのアーチャーだ。機動力のある別働隊を編成し、さきに倒してしまいたい。

ステージ11 灼熱の山

溶岩が流れる火山で戦うこのステージ。歩行系ユニットで溶岩地帯を渡る場合、1マスなら通過することが可能だ。ここは自軍の初期配置が高い位置なので、投射系ユニットが力を発揮する。これと魔法攻撃で援護しながら、本隊を進軍させていこう。ちなみに、ここもエレノアがゲストユニットとして登場する。ただし今回は転移石を持っているので、倒されてもゲームオーバーになることはない。

アクウィラ火山

ユニットデータ

	クラス	レベル	エレメント	アライメント	トレジャー
1	ホークマン	13	炎	N	キュアシード
2	ホークマン	13	風	N	魔力の器
3	グレムリン	13	炎	N	知性の冠
4	グレムリン	13	風	N	俊敏の石
5	ケルベロス	13	炎	N	生命の杯
6	レッドドラゴン	13	炎	N	剣の紋章
7	レッドドラゴン	13	炎	C	四神の鏡
G	ソルジャー♀	13	水	N	―

移動が困難な溶岩地帯

⬅敵の移動力に差があることを利用し、各個撃破していくのが基本。近づくまえに、遠距離攻撃でダメージを与えておくと楽だ。

ランダムエンカウントもレベル上げに活用せよ

レベル上げはトレーニングでも可能だが、もっとも高いレベルのユニットをさらに成長させるのには少し時間がかかる。しかも、ここで上げすぎるとマイナス効果を持つ勲章が手に入ってしまうこともあるので、注意が必要だ。そこで活用したいのが、マップの移動中に起こるランダムエンカウント。ここでは、自軍のユニットよりもレベルの高い敵が多く出現する。レベル上げのほか、一定のユニットを何体か倒すことで手に入る勲章をゲットしたいときにも役に立つぞ。この条件も、トレーニングでは満たすことができないのだ。

レベルの高い敵が出現

⬆ランダムエンカウントで出現する敵のレベルは、こちらのレベルが基準になっている。レベルの底上げを図りたいときはこれを活用しよう。

勲章取得にも利用

⬆聖竜のウロコやアニマルハンターなど、特定ユニットの殺害が条件になる勲章も、ここで狙う。トレーニングでは、いくらやってもダメ。

GAME BOY ADVANCE

RPG	8月1日発売	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
冒険・ファンタジー	価格4800円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき 通信ケーブル対応	容量64メガ

PRESENT see P.008

黄金の太陽 開かれし封印®

いよいよ発売も目前に迫ってきた、超期待の新作RPG『黄金の太陽』。発売日まで待ちきれないキミのために、今号ではゲーム序盤のポイントをドド～ンと解説していくぞ。村やダンジョンのマップもすべて掲載しているので、アイテムを取り忘れたり、お店の位置がわからずにウロウロ……なんて心配もナシ。長い冒険の旅に出るまえに、戦闘や謎解きのカギとなるエナジーとジンの使いかたをしっかり予習するのも忘れずにね！

"エナジー"と"ジン"を使いこなすことが冒険のカギ！

エナジーの使いかた

戦闘はもちろんフィールド上でも出番は多いぞ!!

戦闘で BATTLE

戦闘中にエナジーを使うと、味方のHPを回復したり、モンスターに強力な攻撃を与えることができる。複数のモンスターまたは味方に有効なエナジーの場合、有効範囲の中央の相手にもっとも効果を発揮するぞ。

フレア発動！

⬅モンスターが多いときは、有効範囲の広いエナジーで攻撃だ！

フィールド上で FIELD

ものが邪魔してどうしても先に進めないときや、怪しい場所を見つけたときは、エナジーを使ってみよう。たとえばムーブで障害物を動かして進むという具合に、エナジーを使用することで道が開けることもあるぞ。なお、エナジーを使うときは各エナジーに応じたEPを消費する。EPは宿屋に泊まったり、EP回復アイテムを使うことで回復が可能だ。また、フィールドやダンジョンを歩き回ると除々に回復していくぞ。

⬆あんな高いところにアイテムがあるぞ。さて、どうしよう？

⬇こんなときは木の前に立ってキャッチを使ってみよう。

アイテムをゲット！

⬅ふつうでは届かない場所にあってもゲットできるぞ。

ジンの使いかた

身につけることでキャラクターの能力がアップするぞ

キャラクターのクラスが変化 セット

冒険の途中でジンを手に入れたら、必ずキャラクターにセットしよう。ジンは複数セットでき、どの属性のジンを何本セットするかによってキャラクターのクラスが変わり、ステータスや使用できるエナジーが変化するのだ。

⬆戦闘中にジンを解き放って、モンスターに大ダメージを与えることもできる。

精霊を召喚して攻撃！ スタンバイ

戦闘中に解き放たれたジンは、精霊を召喚するためのパワーを溜めるスタンバイ状態になり、つぎのターンから召喚することが可能だ。複数のジンを持っていれば、より強力な精霊を呼び出せるようになるぞ。

⬆召喚した精霊の攻撃は、モンスター全員に有効。もちろん威力も絶大だぞ！

消費したジンを回復 リカバリー

召喚で使ったジンはリカバリー（回復）状態になり、しばらく使用できなくなる。戦闘で一定のターン数を経過するか、戦闘が終わったあとに歩き回ることで、そのジンを持ったキャラクターに自動的にセットされる。

⬆リカバリーが終了しセット状態に戻ったときは、音が鳴って知らせてくれる。

地のジン ソロ

ロビンたちの前に現われ、「散り散りになった仲間を捜すためにおともさせてほしい」と頼んでくる。冒険に出たばかりのロビンたちに、ジンの使いかたをわかりやすく教えてくれるぞ。

© 2001 Nintendo/CAMELOT

ハイディア村—3年まえ—

渓谷の村・ハイディアは、アルファ山からの落石によって危機にさらされていた。母親にうながされ、急いで避難するロビンだったが……。

ポイント1 ジェラルドとともに南の広場へ

アルファ山の落石の知らせを受けたあとは、すぐに南の広場に避難することになる。だが、南へ向かう道は落石でふさがれてしまうので、北で幼なじみのジェラルドと合流し、西側をぐるりと迂回して広場を目指そう。すると途中で、激流に溺れかけているガルシアと、彼の妹のジャスミンたちの姿を発見。ガルシアを救うためには、エナジーの残っている村人の助けが必要だ。ジャスミンを追って、急いで広場へ向かおう。

⬆北へ進むとジェラルドを発見。自分の命より大事な宝物ってなんだろう?

⬆兄を助けるために広場へ向かったジャスミン。ここは力になってあげなきゃね。

ポイント2 ガルシアを襲う悲劇

川沿いに下って橋を渡り、東に進むと広場に到着。ジャスミンを見つけて駆け寄ると、ちょうど村人のひとりがエナジーの回復を終えたところだった。ジャスミンたちを道案内してガルシアのもとへ戻り、これで無事に彼を救出できると安心したのもつかの間。大岩が転がり落ちてきたかと思ったつぎ瞬間、ジャスミンの家族とロビンの父親の姿は消えていた。ジェラルドの言うとおり、ここは広場に助けを呼びにいくのが先決。

⬆広場の奥にいるジャスミンたちといっしょに、急いでガルシアを助けにいこう。

⬆神官たちのエナジーをもってしても、大岩を止めることはできなかった……。

ポイント3 謎のふたりとの戦闘、そして……

広場にさしかかったところで、見たことのないふたり組の奇妙な会話を耳にする。どうやら聞かれてはまずい話だったらしく、ロビンたちに気づいたふたりはいきなり襲いかかってくる。圧倒的な力の差に、なすすべもなく敗れてしまうロビンとジェラルドの運命は!?

⬅詳しい話はわからないが、ふたりは村を襲った異変に関わっているようだ。

ココで仲間になるエナジスト ジェラルド

ハイディア村の村長の孫で、幼なじみであるロビンとは気のおけないあいだ柄だ。がっしりした体つきのとおり優れた体力を持っていて、火のエナジーを受け継ぐ戦士。

岩で道がふさがれていくぞ

⬅広場への最短ルートは岩で通行止め。北の橋から迂回しよう。

ハイディア村マップ

モンスターに注意!!

➡複数のモンスターと戦うときは、1体ずつ確実に倒していくこと。

はみだしおたより

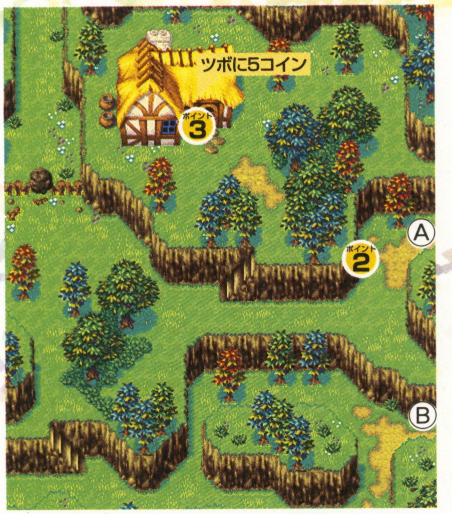
『黄金の太陽』早く発売しろぉぉ～!! イワンが大好き。(香川県・光の使徒)

●発売されるまでこのページを読みまくってください。

ハイディア村 —現在—

事故から3年が経ち、村はふたたび平和をとり戻していた。大学者スクレータの家に向かう途中、ロビンたちは見覚えのあるふたりに遭遇する。

ハイディア村マップ



宿屋		ひとり2コイン
道具屋	やくそう	10コイン
	どくけしそう	20コイン
武器屋	ロングソード	200コイン
	ショートソード	120コイン
	ミドルメイス	80コイン
	ウッドスティック	40コイン
防具屋	コットンのふく	20コイン
	トラベルベスト	50コイン
	ワンピース	25コイン
	ウッドシールド	40コイン
	キルトグラブ	10コイン
	レザーキャップ	30コイン

マップの見かた

Ⓐ…マップのつながりを示す

1…ポイント攻略に対応

村人から情報を集めよう

←さきを急ぐまえに、村をまわって村人に話を聞こう。いい情報がゲットできるかも?

序盤で押さえておきたい基本アクション

ジャンプ/押す ✚ボタン

キャラクターひとりぶんのすき間は、ジャンプで進むことが可能。また、点線に囲まれた場所にある物体は、押して移動させることができるのだ。

←ものを動かすことで、新たな道を発見できることも。少しでも怪しいなと思ったら押してみよう。

ダッシュ ✚+Bボタン

Bボタンを押しながら✚ボタンを押すと、ダッシュで移動することができる。ハイディア村のような広いマップでも、サクサク動きまわれて便利だぞ。

←村を歩いて1周するのはたいへんだけど、ダッシュを使用すれば、効率よく探索できるぞ。

調べる Aボタン

ツボや木箱、タルなど気になるものがあったら、めんどうがらずに前に立って調べてみよう。アイテムやお金をゲットできることもあるぞ。

←村や町、ダンジョン内では、めんどうがらず、こまめにものを調べるように心がけよう。

ココで仲間になるエナジスト
ジャスミン

ロビン、ジェラルドと同じ17歳。3年まえに起きた事故で家族を失い、現在はおばの家で暮らしている。火のエナジーを受け継ぐ炎使い。

ポイント1 ジェラルドとジャスミンが仲間に

屋根の修理をしていると、ジェラルドとジャスミンがやってくる。今日は3人で、大学者のスクレータとアルファ山へ行く約束。ジェラルドたちが仲間になったら、西のはずれにあるスクレータの家へ向かおう。

⬅スクレータは錬金術を研究する学者なのだ。

⬆しぶる母親を説得したら、仲間とスクレータのもとへ出かけよう。

ポイント2 このふたり組、どこかで見たような

スクレータの家の手前では、見覚えのあるふたりが会話をしている。彼らの名前はサテュロスとメナーディ。豊富な知識を持つスクレータを利用しようと考えているようだが、彼らの目的はいったいなんだろうか。

⬅宿屋にいる仮面をかぶった男も彼らの仲間らしい。

⬆3年まえにロビンたちを襲ったふたり組と同一人物のようだが……。

ポイント3 スクレータの提案

家の前でスクレータが悩んでいたのは、さきほど会ったふたりがあまりにもソル神殿について詳しすぎることが理由のようだ。彼らの話が真実なのか、ソル神殿に行って確かめようと言うスクレータ。神殿内は立ち入り禁止のはずだけど、悪いことをするわけじゃないからいいよね？

⬆サテュロスたちの話は、スクレータにとって興味深いものだったようだ。

⬆スクレータはどうしても神殿に行きたい様子。みんなで協力してあげよう。

ポイント4 神官の目をかいくぐれ

ソル神殿の近くには、神官たちが控える祭壇がある。神殿に行こうとすると、見張りをしている神官に見つかって怒られてしまうぞ。神官が祭壇の右側にいるときを見はからって、急いで神殿に向かおう。神殿に入るまえに、まず武器屋と防具屋で装備を整えていくことも忘れずに。

⬆いざソル神殿へ突入……と思ったら、やっぱり神官に止められてしまった。

⬆神官がここにいるときがチャンス！見つからないうちに神殿へ急ぐのだ！

序盤で身につけるエナジー一覧

キュア 消費EP：3
大地の気を使って仲間ひとりのHPを70回復する。"やくそう"がないときは重宝するハズ。

キャッチ 消費EP：3
軽いものを引き寄せる。手が届かない場所にあるものも、キャッチを使えば入手できるぞ。

レイ 消費EP：6
磁気の嵐を起こしてモンスター3体にダメージを与える。イワンが最初から持っている。

ムーブ 消費EP：2
物体を水平に動かす。✚ボタンを同時に押せば、前後左右の好きな方向に動かせられるぞ。

フレア 消費EP：4
炎でダメージを与える。モンスター3体に対して有効なので、序盤ではかなり役立つハズ。

スピン 消費EP：5
竜巻の力でモンスター3体にダメージを与える。邪魔なツタを吹き飛ばすこともできるぞ。

リターン 消費EP：6
ダンジョン内の入り口に、一瞬で戻ることができる。ピンチになったらこれで脱出しよう。

クエイク 消費EP：4
地震を起こしてモンスター3体にダメージを与える。発展型のアースクエイクはかなり強力！

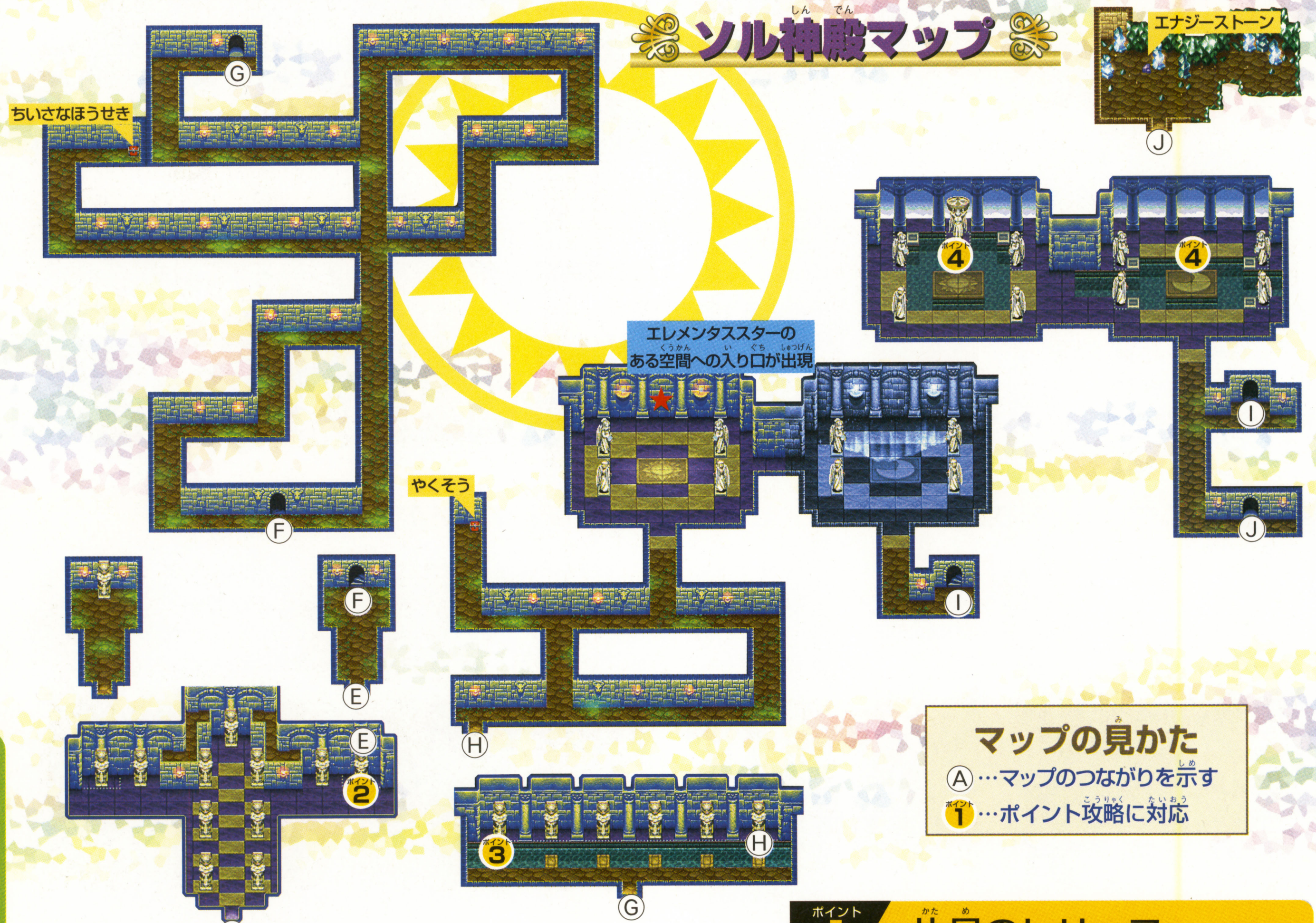
リード 消費EP：1
人の心を読むことができる。会話では入手できない、貴重な情報をゲットできることも。

※エナジー一覧のアイコンの見かた……フィールド上で使用可能　戦闘中に使用可能

はみだしおたより
『黄金の太陽』の情報をバンバン出してください。（青森県・匿名希望）
●どうです？ バンバン出してるでしょ？

ソル神殿

神殿内ではさまざまな仕掛けとモンスターたちが待ち受けている。エナジーを使って仕掛けを解いていき、奥に進んだロビンたちが目にするものは……。



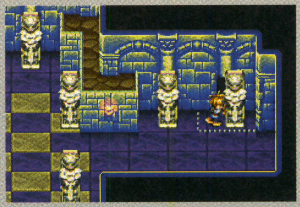
ポイント1 片目のレリーフ

浮き石を飛び越えていくと、道が3方向にわかれている。まず中央に進み、宝箱から"ちいさなほうせき"を入手して、右の部屋にあるレリーフにはめ込んでみよう。左の部屋に通路が出現するぞ。

⬆中央の部屋から入手した"ちいさなほうせき"を右目にはめ込め！

ポイント2 隠し通路を捜せ

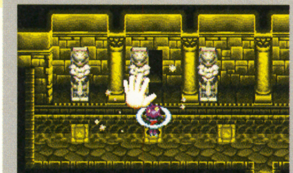
ズラリと並んだ石像のうち、左右の端にある像は押して動かすことができる。右の像を動かすと隠し通路が出現するぞ。なお、左の像を動かすと石像のある部屋があるが、入っても意味ナシだ。



⬆ムーブを使わなくても、ふつうに押すだけで石像を動かすことができるぞ。

ポイント3 ムーブを使うと

ここで道を開くためには、スクレータの助言どおりエナジーの力が必要だ。ムーブを使って左端の石像を動かしてみると片目のレリーフを発見。手前の通路にある宝箱から入手した"ちいさなほうせき"をはめれば、先へ進むことができる。



⬅石像の手前の浮き石に立ちムーブを使いながら、✚ボタンの左右を押せば像を動かせるぞ。

➡レリーフに"ちいさな"ほうせきをはめると、右端の石像の背後にある扉が開くのだ。

ポイント4 ソルとルナの謎を解くには

ソルとルナが描かれた部屋には、9体の像が立っている。まずはソルの絵の左上、右上にある像を押して、足場の上まで移動。すると穴が出現するので、ムーブを使って中央の像を引っ張り、穴に落とし込もう。さらにルナの絵の周囲にある像を動かすと、手前の部屋に異変が……。

⬆中央の像は動かせないので、とりあえず左右にある像を動かしてみよう。

⬆ワナを解除し、ルナの周囲の像を動かしたらスクレータのもとへ戻ろう。

ポイント5 仮面の男の意外な正体！

ルナの部屋から不思議な空間に出ると、そこにはエレメンタルの石が光り輝いていた。念願の石を目前に興奮するスクレータ。だが、彼の代わりに石を集めていると、いつの間にかサテュロスたちの姿が。スクレータとジャスミンを解放してもらうには、石を渡すしかなさそうだ。

⬆ヴィーナス、マーキュリー、ジュピターの順番にメンタルの石を集めていこう。

⬆仮面の男の正体はなんとガルシア。こんな形で再会することになるなんて……。

ハイディア村

エレメンタルの力を失って崩れていく神殿から、なんとか脱出したロビンとジェラルド。村に戻ったふたりは、ワイズマンから重大な使命を託される。

ロビンたちに託された使命とは……？

ソル神殿を出ると、アルファ山の噴火に驚いた村人たちが集まっていた。彼らにこれまでのいきさつを話し終えると、大神官が驚くべき事実を口にする。ワイズマンが彼の心に「エレメンタルスターの力が解放されたとき、地上のすべてが滅ぶ」と語りかけてきたというのだ。そして滅亡を避けるためには、ロビンたちに地上の運命を託すしかないという。こんな重大な使命を彼らは果たすことができるのだろうか？

➡もはや、迷っている時間はなさそうだ。どちらか決めよう。

⬅村の人たちにつぎはどこへ行くべきか尋ねてみよう。

したくを整え、いざ出発！

村人たちの見送りをうけたあとは、南東にあるクープアップ村を目指すことになる。まだ装備が万全でないなら、移動中の戦闘に備えて武器や防具を購入しておこう。また、アイテムやコインの取り忘れがないかもチェックするように。

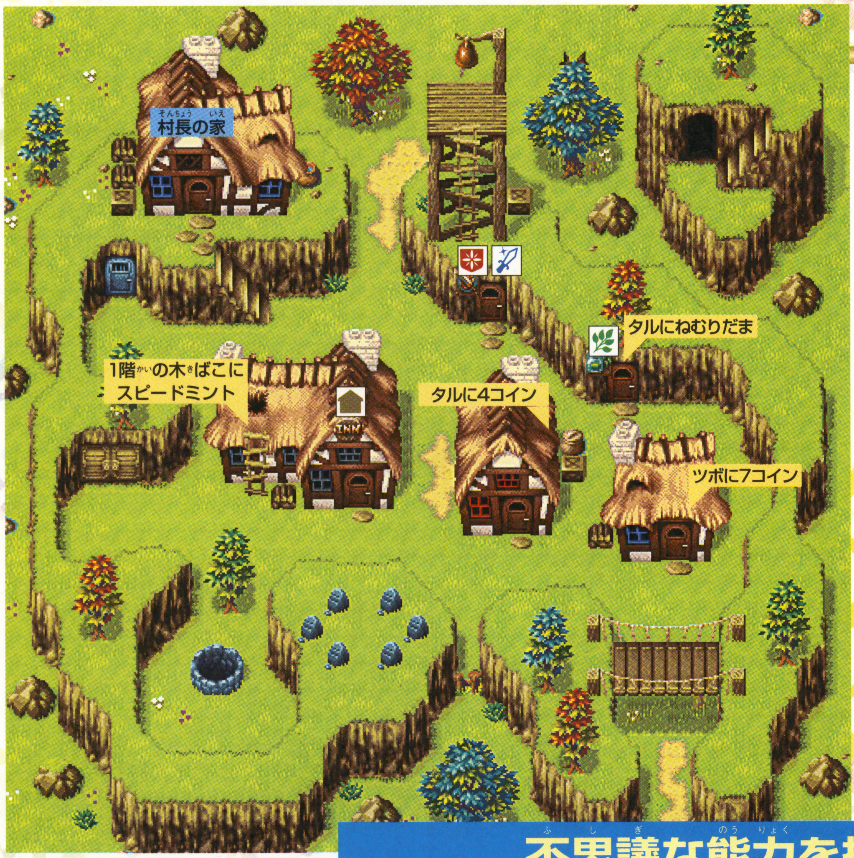
⬇装備を替えると、その場で下取りもしてくれるぞ。

⬆母親のくれたキャッチのビーズはすぐに装備しよう。

はみだしおたより
ア……コノホンハオモシロイ……ナガサニスルト2ミリクライダナ……。（栃木県・アーイーウーエーオー）
●キミハオモシロイ……ナガサニスルトセンキロクライダナ……。

クープアップ村

村を訪れたロビンたち。すると大事な杖を盗まれて困っているという少年がいる。イワンと名乗るその少年は、人の心を読みとるエナジーを持っていた。



クープアップ村マップ

宿屋		ひとり4コイン
道具屋	やくそう	10コイン
	どくけしそう	20コイン
武器屋	ロングソード	200コイン
	ショートソード	120コイン
	バトルアックス	280コイン
	ミドルメイス	80コイン
	(ほりだしもの)マジックロッド	380コイン
防具屋	トラベルベスト	50コイン
	ウッドシールド	40コイン
	キルトグラブ	10コイン
	かわのうでわ	180コイン
	レザーキャップ	30コイン
	サークレット	20コイン

ココで仲間になるエナジスト
イワン

カレイの町の領主・ハメットの召し使いだったが、預かっていた杖をなくしたためにこの村に残された。風のエナジストである彼は、希少な存在で、特殊なエナジーを操る。

不思議な能力を持つ少年、イワン

村長に話しかけると、イワンという少年が杖をなくして困っているという。イワンはリードという、人の心を読む能力を持つエナジスト。彼の力を使って村人から情報を集めてみると、宿屋に泊まっている客が怪しいようだ。こいつらの心を読めば、杖のありかを知ることができそうだが……。

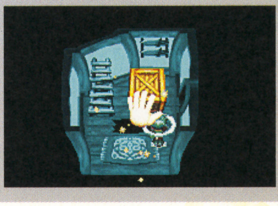
⬆こちらから自己紹介するまえに、イワンのほうから呼びかけられてしまった。

⬆3人にわかれて行く手をふさいでるあいだに、リードを使って心を読んでやれ。

盗まれた杖は意外な場所にあり!

宿屋の中を1周しても、不審な場所は見当たらない。いったん外へ出ると、脇に立て掛けられているはしごの下にいた男性の姿が消えている。はしごを上って屋根から中に入ると、大きな箱が邪魔して奥に進めない。この箱をムーブでどけると、ロフトに入ることができるぞ。ここで縛られている男性を助けると、さきほどの怪しい連中がやってきてバトルに突入。3人で力を合わせて盗っ人をこらしめよう。

➡宿屋で怪しい場所といったらココしかないでしょ。



⬅木箱を左に動かすとロフトへの入り口が!!

盗人たちをやっつけろ!!

⬆イワンには直接攻撃をさせず、レイでモンスター全員を攻撃させるといいぞ。

ゴマ山脈北東の洞窟

無事に杖を取り戻したロビンたちは、イワンと別れてゴマ山脈へ向かうことに。だが、洞窟の手前で早くも足止めをくらってしまうのだった。

ポイント1 イワンの力を借りよう

洞窟の手前には、3ヵ所に石像が立っている。ひとつめは押して移動させ、ふたつめはムーブを使うことで先に進むことができるぞ。問題は滝のそばにあるツタの絡まった像。これだけはムーブを使ってもピクリとも動かない。困っているとイワンがやってきて、力を貸してくれるぞ。

⬆助けにやってきたイワンがスピンを使って、邪魔なツタを吹き飛ばしてくれる。

⬆ムーブで像を滝に落とすと、像のあったところに洞窟の入り口が現れる。

ポイント2 マーズのジンを捕まえろ!

洞窟内を進んでいくと、なんとジンを発見。ジンのいる高台に進むためには、あらかじめ石像をいちばん奥まで押しておく必要がある。すると高台への足場ができ、ジャンプしてジンのところに行けるようになるぞ。なお、こいつとの戦闘に勝つとバーンのジンを入手できる。

⬆必ず石像を奥まで押して、足場を作ってから先に進まないとジンへ辿りつけない。

⬆マーズのジンに勝つコツは、エナジーとジンを惜しまずに使うことだ。

ポイント3 奥の宝箱を見のがすな

ここにあるふたつの石像は、いずれもムーブを使って動かすことが可能。ひとつめの石像を押して先に進んだら、ふたつめの石像を下に落としておくのがポイントだ。なお、奥にある宝箱は見落としやすいので、忘れずにアイテムを入手しておこう。

⬆この石像を落としておかないと、続くマップで先に進めなってしまう。

ポイント4 ムーブを使って出口へ向かえ

ここまでくれば出口はもう目の前。はしごの近くに立っている石像を、ムーブを使って下に落とせば、そのまま足場になって出口に行けるようになるぞ。洞くつを抜けた先では、いったいどんな冒険が待ち受けているのだろうか……?

⬆最後の仕掛けでもムーブの出番。できた足場を飛び越えて出口へ進もう。

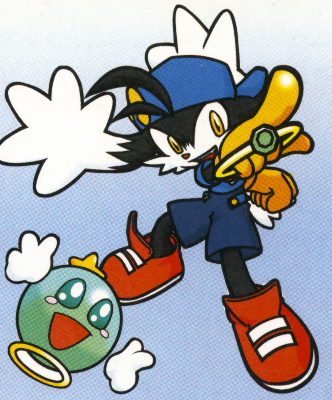
次号でも引きつづき、ドドーンと大攻略するよ!

はみだしおたより
アドバンス命。(沖縄県・チョン・ソンミン)

アクション・パズル | 7月19日発売 | ナムコ | ゲームボーイアドバンス専用 | モバイルアダプタGB対応
コミカル | 価格5300円 | プレイ人数・1 | バックアップ機能つき | 容量32メガ
通信ケーブル対応

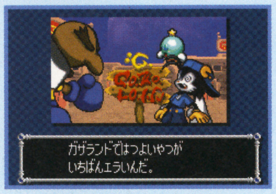
風のクロノア 夢見る帝国

いよいよゲームボーイアドバンス版が発売された『風のクロノア』の攻略がスタート！ 今回は、序盤となるワールド1からワールド2までの各ビジョンを完全攻略していくぞ。これを読めば、基本的なテクニックや各種ギミックの利用方法を覚え、後半戦に通用するテクニックを身につけることができるハズだ。



ワールド1～2までを完全攻略

ワールド1 ケンカシティ ガザランド



ケンカシティ・ガザランド。みんなケンカばかりしているこの街に怪物が現れ、チャンピオンを簡単に倒してしまいました……。怪物を追ってこの街に来たクロノアは、手荒い歓迎をうけながらも、怪物の居場所を聞き出したようです……。

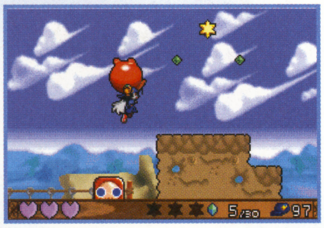
ビジョン 1

一本道なので、どんどん右へ進んでいけばオーケー。ふつうのジャンプでは登れない段差や、取れないアイテムがある場所は、風玉で敵を捕まえ、2段ジャンプすれば届くぞ。捕まえた敵を使って2段ジャンプするのは、このゲームの基本テクニックなのでマスターしよう。

↑ふつうのジャンプでは届かない段差は、風玉で敵を捕まえて2段ジャンプせよ！ このゲームの基本となるテクニックだぞ。

ビジョン 2

スタート地点のすぐ左に、夢のかけら(小)が3個あるので、まずはそれを回収してから右に進もう。1個目の月のかけら(右の写真の場面)は、2段ジャンプしないと取れない位置にある。段差の手前にハコを置いて、敵を持っていきふつうのジャンプで登るようにしよう。



↑ハコは2段ジャンプにも使えるし、好きな位置に置いて、踏み台にすることもできる。とっても便利なアイテムなのだ。

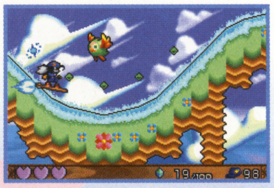
ビジョン 3

カギで開ける扉が出現し、マップも枝分かれするものになっている。カギを取って、開けられる扉のところから順番に進んでいこう。まずは右の写真の場面で○印のカギを取り、2エリア目の○印の扉を開けて進めば、△印のカギを手に入れることができるぞ。

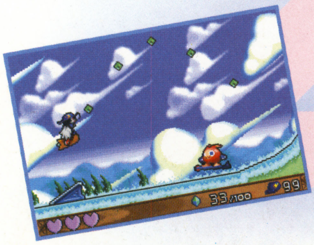
↑まずは○印のカギを手に入れなくてはならない。ここは、左にいるムゥを捕まえてきて、2段ジャンプすれば登れる。

ビジョン 4

クリアーするだけなら簡単だけど、夢のかけらを全部集めるには練習が必要だ。2段ジャンプしなければならない場所が、2カ所あるぞ。



↑地上付近に置いてある夢のかけらは、滑っていくと取れる。

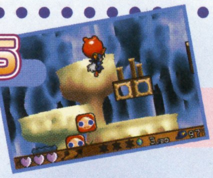


↑ジャンプ台では、Aボタンを押さなくてもオーケー。自動的にジャンプするようになっているのだ。

↑3エリア目になると、ムゥを捕まえて2段ジャンプしなければ届かない位置に、夢のかけらがあるぞ。

ビジョン 5

スタート地点と同じエリアにゴールがある。まず右から進み、アイテムを回収しながら大きくまわって、左から戻ってくればクリアーできるマップになっている。スタート地点のエリアでは、写真①のように2個のハコを積み上げて高い足場を作り、ムゥを持ったまま段差を登っていけば右上に進むことができる。△印のカギは、上の段にあるハコを持ってきて、2段ジャンプすれば取れるぞ。



↑写真①：最初のエリアでは、ハコを重ねて足場を作り、ムゥを持ったまま右上に進んでいこう。

↑2個目の月のかけらは、右にあるロープからジャンプして回収するといいぞ。

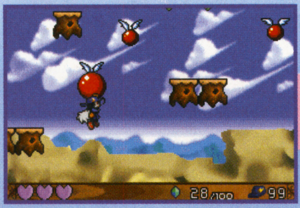
↑○印のカギを見つけたぞ！ すぐそばにいるムゥを捕まえて、2段ジャンプで回収しよう。

↑3個目の月のかけらは、上下に移動するグミにつかまって取りにいこう。

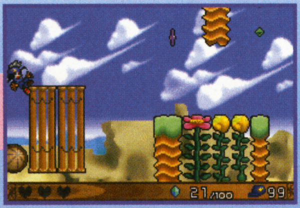
Ⓒ1997 2001 NAMCO CO LTD.

ビジョン 6

強制スクロールのアスレチック面なので、画面のスクロールに負けないように、急いで進んでいこう。画面下に落ちた場合はもちろん、スクロールに負けて地形に挟まれた場合も1発でミスになってしまうぞ。何度もプレイして地形を覚え、早めに移動していくことを心がけよう。



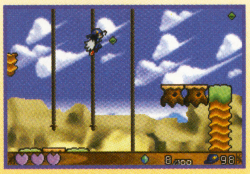
⬆下に落ちるとミスになってしまうが、のんびり進むわけにもいかない。



⬆スクロールに押されて地形に挟まれると、1発で倒れてしまうぞ。

アスレチックステージのコツ

アスレチックステージではとにかくす速く行動することが大切。ここでは、そのためのちょっとしたテクニックを紹介しよう。まず、ロープを登る場合には、ロープにつかまったら✚ボタンの上を押しながらAボタンを連打すると、す速く登ることができるぞ。また、風玉で敵を捕まえるときは、敵が青い渦巻きから出てくるのを待たず、渦巻き自体を打てばすぐに敵を捕まえられる。



⬅ロープをす速く登ればかなり有利だ。

⬅敵を捕まえるとき も時間短縮するべし。

ビジョン 7

ビジョン5と同様、スタート地点と同じエリアにゴールがあるので、右へ進んでいき、ぐるっとまわってくるマップになっている。まず、ハコを持ちながら動く床に乗り、左上にあるカギを取ろう。カギ以外のアイテムはあとで回収できるので、扉を開けて右のエリアに進むのが先決。2個目の月のかけらを取るときは、左にあるハコを使おう。3個目の月のかけらを取ったあと、落下中に✚ボタンの右を押して右の段差に落ちるようにすれば、右にある夢のかけらを簡単に回収することができるぞ。焦らず確実に進んでいこう。

⬆まずはハコを持って動く床に乗り、○印のカギを取りにいく。それ以外のアイテムはあとで。

⬆1個目の月のかけらは、2エリア目のバネを使って右上にいくとあるぞ。

⬆3エリア目は3個のグミを使って右上にいくと、はしごがあるぞ。

⬆2個目の月のかけらは、左のハコを使い、2段ジャンプで取ろう。

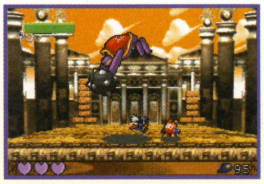
⬆ここが3個目の月のかけらを取る場面。落下中に✚ボタンを右に押しておくこと。

⬆3個目の月のかけらを取った直後、右の足場に落ちるようにしよう。

ワールド1ボス チップル

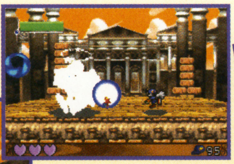
背後にまわり込め！！

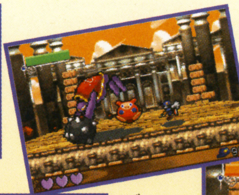
チップルにダメージを与えるには、ムゥを捕まえて背後からぶつけなくてはならない。チップルがジャンプしたら下をくぐって背後に回り込み、すかさずムゥを投げつけよう。ダメージを与えるとチップルは回転しながら大ジャンプし、着地と同時に火柱を出すので、ジャンプでかわそう。また、2回ダメージを与えると体当たりをしてくるが、これは2段ジャンプをすればかわせるぞ。



⬆チップルがジャンプしたら、急いで下をくぐり抜けるのだ。

➡やった！　ダメージを与えたぞ！　しかし油断は禁物。すぐに大ジャンプからの攻撃がくるぞ。





⬅ムゥを捕まえて、チップルの背後から投げつけろ！　これが唯一の攻撃方法なのだ。

⬆ダメージを受けたチップルは、回転大ジャンプで攻撃してくる。影をよく見て、落下地点から逃げよう。

⬅火柱はジャンプすればかわすことができる。

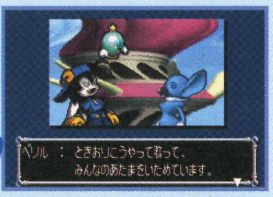
⬆体当たりは2段ジャンプでかわせ。

はみだしおたより

お金がない〜。お金がほしい〜。（大阪府・マタン）

●休みがない〜。休みがほしい〜。（心の叫び）

ワールド2 オペラシティ プレミアル

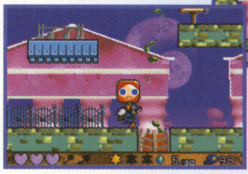


オペラシティ・プレアミル。そこは世界一のソプラノ歌手・ムジカのいる音楽の街でした。けれどいまでは、ムジカの歌声は人々を苦しめる騒音になってしまったのです。クロノアは真相を確かめるため、ムジカのもとに向かいました。

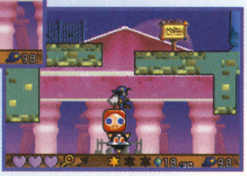
ビジョン 1

まず、最初のエリアから右のエリアへいく出口では、写真①のように、上にあるハコを持って風を防いで進もう。左のエリアへいくときも、写真②のようにハコで風を防いで進む。2個目の月のかけらを取るには、写真③のようにササルンの上にハコをのせ、下におろして使おう。

⬇写真①：ハコを持っていれば、風に舞い上げられることなく進めるのだ。



⬆写真②：この場面も、ハコを使って風を防ぎ、左へ移動。

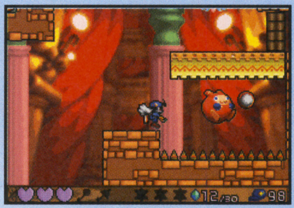


⬇写真③：ササルンの上にハコをのせ、下におろしてから進もう。

ビジョン 2

写真①のように風の右側に○印のカギがあるが、はじめは取れない。まずは、上から右のエリアへ進んでいこう。月のかけら(1個目)の手前のシャッターは、写真②のように敵をスイッチにぶつけて開けよう。写真③の場面は、風の出口をハコでふさいで進もう。写真④の場面も、2段ジャンプ中に移動床の上にハコを落とし、風を防げば左に進むことができるぞ。

⬆写真①：○印のカギは、右からまわってこないと取れないのだ。



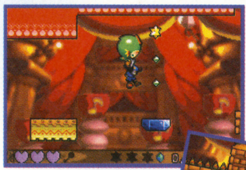
⬆写真②：捕まえた敵を投げつけて、シャッターのスイッチを入れよう。

⬆写真③：風の吹き出し口にハコを置いて、左に進んでいこう。

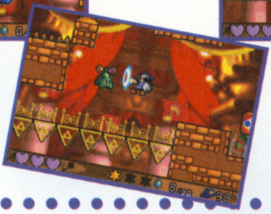
⬆写真④：2段ジャンプで上に渡るとき、ハコを移動床に落としておく。

ビジョン 3

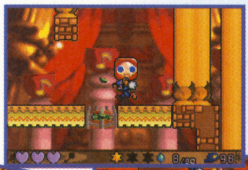
最初のエリアの消える床地帯(写真①)では、下にいるフラムゥを持ったまま渡り、月のかけらを取るときの2段ジャンプに使おう。写真②の場面では、ハコで風の出口をふさいでからテットンにつかまって上へ登る。2個目の月のかけらがあるエリアでは、ハコを持ったまま風を防いで下に降り、左に進む(写真③)。写真④の場面では、2段ジャンプ中に下に落としたムゥでスイッチを入れよう。



⬅写真①：フラムゥを持ったまま渡るのだ。



➡写真②：ハコで風をふさぎ、テットンで上に昇る。



⬅写真③：ハコで風を防いでから、降りてくるように。

⬅写真④：下のスイッチにムゥを当てつつ2段ジャンプだ！

ビジョン 4

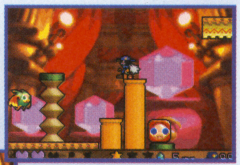
1-4と同様のフロートボード面だが、ササルンが多く配置されていてダメージを受けやすいので注意しよう。夢のかけらを全部取るためには、あらかじめ敵を捕まえておき、2段ジャンプをする必要がある場所が2ヵ所ある。しっかり覚えておくこと。

⬆2エリア目のこの場面のフラムゥは、あとで2段ジャンプに使うので、必ず捕まえておこう。

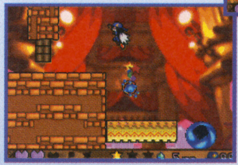
⬇左の写真の場面で捕まえたフラムゥを使って2段ジャンプしないと、この夢のかけらは取れないぞ。

ビジョン 5

2エリア目の天秤のところでは、写真①のように右の天秤にハコをのせ、左側を高くして足場にしよう。この天秤のところでフラムゥを捕まえておき、写真②の場面で2段ジャンプしつつ下のスイッチに当てて左のシャッターを開けて進もう。写真③は2個目の月のかけらを取る場面。左の天秤にのって右の天秤を高くしておき、タイミングを合わせて右の移動床までジャンプしていく。難しいぞ。



➡写真①：右の天秤にハコをのせ、左の天秤を足場にして左へ移動。



⬅写真②：写真①の続き。2段ジャンプ中に下にあるスイッチを入れよう。

➡写真③：2個目の月のかけらを取りにいく場面。天秤から右の移動床にタイミングよくジャンプして渡るのだ。

ビジョン 6

強制スクロールするアスレチック面だが、1-6とは違って上にスクロールしていく。足場となる地形がスクロールで画面下に消えないうちに、急いで上に登っていこう。地形が画面下に消えてしまっても、少しのあいだは乗っていられるので、追い詰められてもあきらめずに対処すれば、意外に助かることも多いぞ。また、夢のかけらをすべて集めるのは、何度かプレイして地形やアイテムの配置を覚えてから挑戦したほうがいいだろう。

⬆画面外に地形が消えたあとも、少しのあいだなら足場にすることが可能。

⬆ある程度地形を覚えておかないと、夢のかけらを全部取るのは難しいぞ。

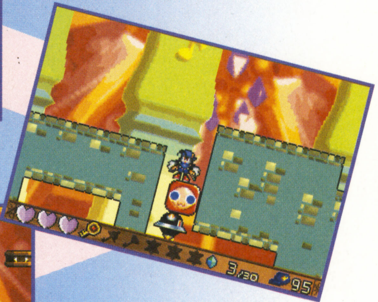
ビジョン 7

まずは、初めのエリアの右上にある○印のカギを取り（写真①参照）、○印の扉を開けて進もう。○印の扉のさきにあるエリア、写真②の場面はフラムゥを投げてスイッチを入れ、左のシャッターを開けて中にあるハコを取る。このハコは写真③のようにササルンにのせて下に降ろし、右にある1個目の月のかけらを取るときに使うのだ。△印の扉の先にあるエリア、写真④の場面は、風にのって上昇しながらムゥ投げてスイッチを入れる。その少し先の写真⑤の場面は、夢のかけら2個のさらに右側に進むと回転部屋が隠されているぞ。❤印の扉の先にあるエリアで3個目の月のかけらを取ったら、写真⑥のようにササルンにぶつけてハコを下に落とし、風の噴出口をふさごう。

⬇写真①：フラムゥを使って2段ジャンプして○印のカギを取る。

⬆写真②：フラムゥをぶつけてスイッチを入れ、シャッターの向こうのハコを取りにいく。

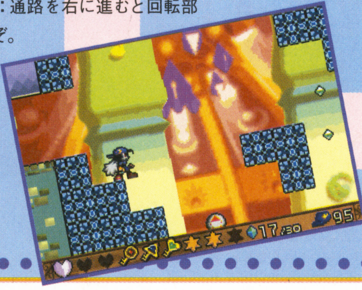
⬇写真③：このハコをササルンの上におき、下に降ろして使うのだ。



⬆写真⑤：通路を右に進むと回転部屋があるぞ。

➡写真④：風にのって上昇しながらスイッチにムゥをぶつけよう。

➡回転部屋のさらに右にも通路があるぞ！



⬅写真⑥：1度ササルンにぶつけてハコを下に落下させ、風を防ぐのに使おう。

ワールド2ボス
ムジカ

捕まえたムゥをおなかにぶつければダメージを与えられる。風に巻き込まれないようにしながらムゥを捕まえ、ムジカのおなかを狙おう。ムジカはダメージを受けると画面全体を大きく動きながら暴れるので注意。動きを見極めてうまく避けなくてはならないのだ。このとき、画面の端っこにいるとムジカの体当たりを避けにくくなるので、画面中央付近で避けるようにするといいぞ。

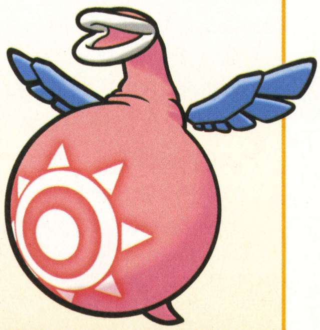
⬅ダメージを与えるためには、まずムゥを捕まえなくてはならない。

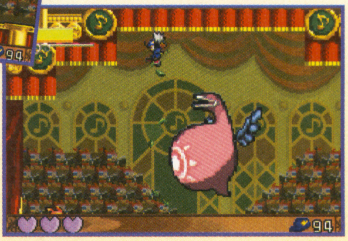
➡ジャンプしながらムジカのおなかを狙ってムゥを投げるのだ！

⬆ムジカのおなかに攻撃がヒット。ムジカはこの直後に暴れるので要注意。

お腹を狙って攻撃だ！！

⬇ダメージを受けたムジカは、怒り狂って画面中を飛び跳ねる！動きを見極めて冷静に避けるのだ。





➡風の位置には十分注意しないと危険！巻き上げられると体当たりをくらいやすい。

はみだしおたより

やっぱりゲームっしょ!!（静岡県・梅貝裕平）

●うん。うん。そうそう。やっぱりゲームが一番さ。

竜の戦士 ブレス オブ ファイア BREATH OF FIRE®

仲間が増えるたびにどんどん広がる世界！ ゲーム中盤までを高密度に一挙大攻略!!

『ブレス オブ ファイア』のポイントはメンバーの持つ個人アクション。ゲームの進行に必ず必要になるものだけでなく、釣りや狩りといった遊びも満載。個人アクションを使うことで手に入る隠しアイテムも多いので、ある程度仲間が増えてきたらいろんな場所へ戻ってみよう。新たな展開が開けるかも。

1 ドラグニール 町

火を放たれた白竜族の村、ドラグニールから物語はスタート。リュウの部屋のたんすにはスタミナのもとがあるので忘れずに。おばばが体力を全回復してくれるので、しばらくはここを拠点にしよう。

2 カンタベル 町

黒竜族に占領されたナナイ王国からの避難民が集まる町。ナナイ国王は廃墟となったこの町を再建しようと考えているが、城に巣くったモンスターに悩まされている。装備を整えたらさっそく城へ。

新しい町へ行ったらたんすをチェック！

町の民家や宿屋にあるたんすにはアイテムが隠されていることが多いので、新しい町に行ったら捜してみよう。動かせる壷や箱があったときも、その下をチェックだ。

←箱を動かして入る隠し部屋も存在するのだ。

3 カンタベルの古城 ダンジョン

敵が強いときは、竜の泉のそばで何回も戦ってレベルを上げてから進もう。1Fには竜の泉が2ヵ所あるぞ。ここで登場するグラニッドは毒攻撃を仕掛けてくることがあるので、ドラグニールでどくけしを買っておくといい。

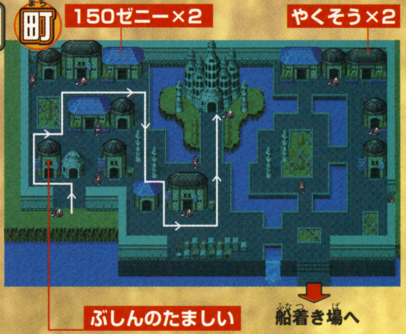
BOSS ボス ブリーブ

巨大カエルのボス。やくそうを使いながら攻撃をくり返せばオーケー。

入手アイテム	
1F	70ゼニー×2 どくけし×2
B1F	やくそう×4 かわのマント はちがね こて せいどうのけん
2F	150ゼニー やくそう

4 ナナイ王国 町

夜になると門番が寝てしまうのでこのスキに侵入する。アイテムを回収しながら、帝国兵に見つからないよう城へ向かおう。



←明るい時間に来ても追い返され、どうやっても入れない。夜になるまで待ってから出直そう。

5 ナナイ王国地下 ダンジョン

ナナイ城地下に広がるだいちのしんでんを探索。だいちのカギがある最深部を目指そう。サンダークライのいかずちはダメージが高いのでやくそうは早めに使え。

BOSS ボス しょうぐん

いかずちは20ダメージも受けるので注意。"げんきになれ"は最大5回使用。

入手アイテム	
B3F	650ゼニー、どくけし サンダーストーン
B6F	70ゼニー リフルエキス ファイアストーン かわのかたあて
B7F	だいちのカギ

6 ウインディア 町

ナナイ跡を通って行けるウィンディアでは、城内のイベントでプレイヤーがリュウからニーナにバトンタッチ。東の民家のたんすからスタミナのもとが、城内では宝箱からやくそう×2、どくけし×4、かわのぼうし、かわのたてが入手できるぞ。

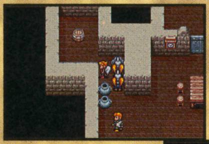
7 アウラの洞窟 ダンジョン

ニーナでここを訪れると、飛翼族の衛兵であるライとジークが仲間になり、以降しばらくは3人パーティーで進むことになる。洞窟内では、B2F中央付近の宝箱にあるてっこうせきを取り忘れないこと。これから必要になるアイテムなのだ。

入手アイテム	
B1F	つめたいいし
B2F	70ゼニー 150ゼニー やくそう サンダーストーン リフルエキス かわのふく てっこうせき

8 ロメロ村 町

カーマの塔へ向かう途中に立ち寄ることになる場所だ。この時点ではまだイベントは起きないが、道具屋の並びにある民家の地下でまほうのちずがゲットできる。ほかに宿屋でラッキのえだ、北東の民家でアブナイくすり（戦闘中に使うと攻撃力アップ）が手に入るぞ。



←穴から落ちた先には人が住んでいる。壷を動かして奥へ行くと……。

➡タルを動かしてみよう。その下にはなんとまほうのちずがあるのだ！

⬆フィールドでSTARTボタンを押すと現在位置を確認できる。Aボタンで遠近を切り替え。

©CAPCOM CO.,LTD.1993,2001 ALL RIGHTS RESERVED.

9 ラムイの森 ダンジョン

宝箱は木の裏にも隠されているので細かくチェック。赤いきのこは先頭キャラのHPが10回復。活用しよう。

⬅パラメーター上昇アイテムはすべて木の裏に。

入手アイテム

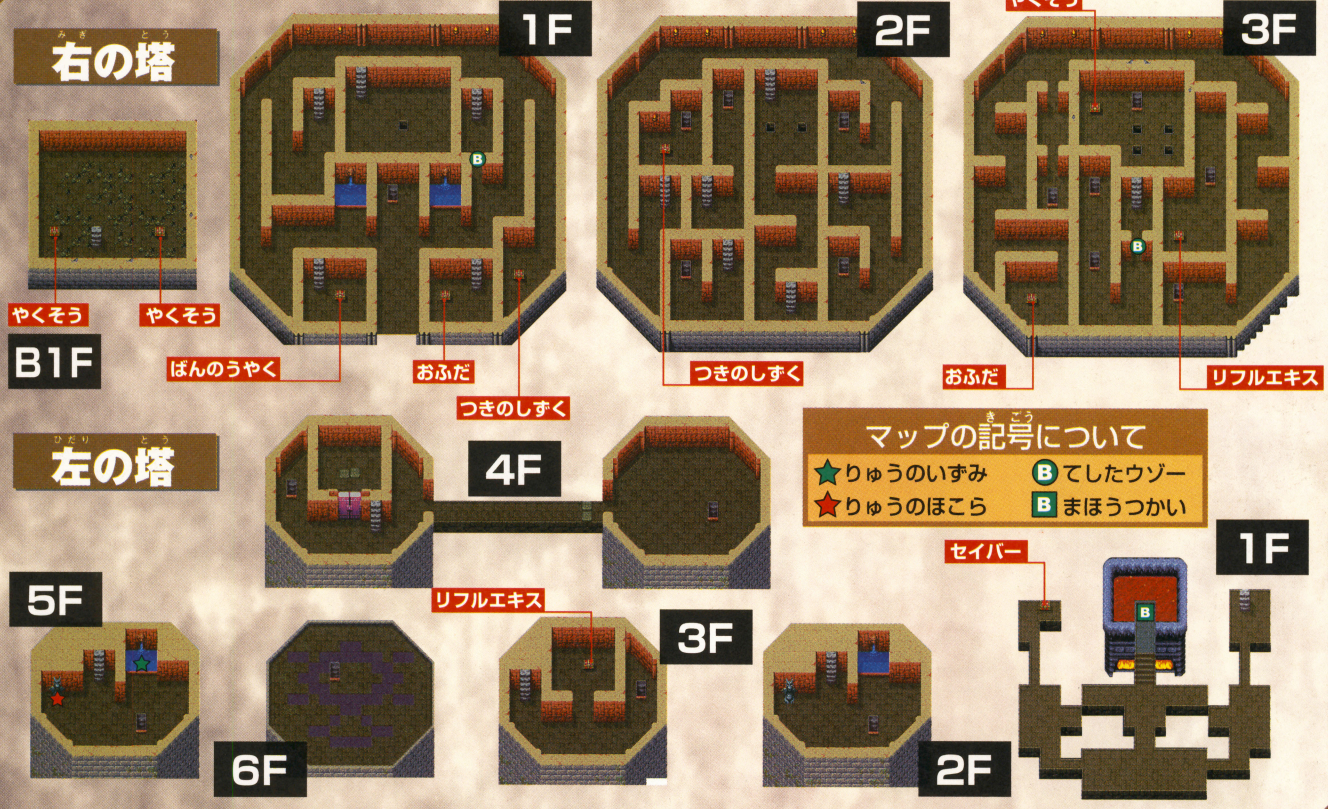
150ゼニー、やくそう×3
つきのしずく、バンテージ
ぶしんのたましい
すばやくそう、みそのもと

10 カーマの塔 ダンジョン

階段が多いので宝箱の取り忘れがないよう注意。1回目で戦うことになる手下ウゾーは通常攻撃で楽勝だ。2Fの落とし穴は右側に入れば左の塔へ行ける。ボスエリアにあるセイバーは、全体攻撃が可能なリュウ専用の強力な武器。このさき当分のあいだは、これをメインに使っていけるぞ。

BOSS ボス まほうつかい

ニーナでは絶対に勝てないので、アイテムを使わないように。リュウでやくそうを使いながら倒そう。



11 タタール村 町

村人の話をひととおり聞いたら、鍛冶屋にてっこうせきでのこぎりを作ってもらおう。宿屋でおふだ、村長の家でみそのもとを入手できる。

⬆のこぎりがないと、黒竜族の砦がある嘆きの森に入ることができないのだ。

12 トトール村 町

タタール村と深い親交のある村がこのトトール。最近村長の様子がおかしくなったらしい。ここが重要になるのは少しだけさきの話になる。宿屋のたんすにリフルエキス、村長の家にはやくそうがあるぞ。

13 嘆きの森 ダンジョン

攻撃力と防御力の高いスカルナイト、"くさってしまえ"を使うゾンビなどの強敵が登場。ニーナの回復魔法が大活躍するハズ。目指すは北東、黒竜族の砦だ。

入手アイテム

やくそう
きつけやく
ペムのなみだ×2
リストバンド

14 黒竜族の砦 ダンジョン

入ってすぐ北の通路とその左、B1Fの下り階段横の通路に落とし穴あり。ボスと連続で戦うことになるので、ボウマン+ランサーが登場したら、リュウはロングソードに持ち替えよう。

BOSS ボス ポチ

ニセ村長のペット。倒すとタタール村のギリアムが仲間に加わり、ふたたびしょうぐんとの対決。

入手アイテム

1F	やくそう、ペムのなみだ ばんのうやく、ちりよくのみ
B1F	やくそう×2、きつけやく×2 ペムのなみだ、ロングソード
B2F	やくそう×2、ペムのなみだ いぬがみのかぶと

はみだしおたより

よっしゃーうわぁぁぁぐっぷっニンテンドーゲームキューブ発売だぁぁー。（滋賀県・ユキチ）

●キューブもいいけどアドバンスのことも忘れないで〜。

15 やすらぎの洞窟 ダンジョン

ギリアムがいれば行動範囲は大きく広がる。ここからは序盤の山場となるきょじん関連のイベントがスタート。最終的な目標は、きょじんを動かすために必要なおうのかぎを入手すること。トトール村とロメロ村で情報を集め、いざパスラの浮島へ。

イベント攻略チャート

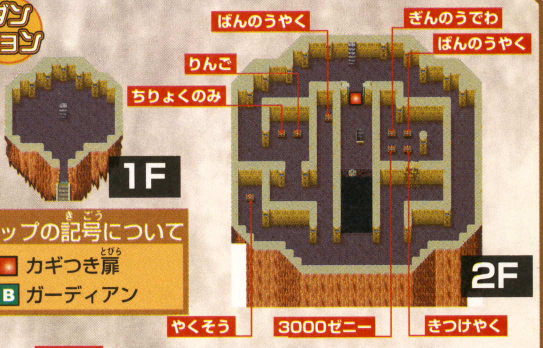
1. トトール村で村長にパスラの浮き島の話を聞く
2. ロメロ村(昼)でクラインのつぼ、やすらぎのみずの話を聞く
3. ロメロ村(夜)の墓地でおばばに話しかけ、地下でクラインのつぼを入手
4. やすらぎの洞窟でやすらぎのみずを入手
5. トトール村で村長になぞのせきばんをもらう
6. パスラの浮島へ

入手アイテム

1F	やくそう×2 ファイアストーン
B1F	きれいなぼうし やくそう べむのなみだ りんご せいどうのかぶと
B3F	やすらぎのみず

16 パスラの浮島 ダンジョン

移動する床をうまく渡って5F中央の柱へ行こう。カギのかかった扉や、崩れかけた岩の先にある宝箱は後回しだ。

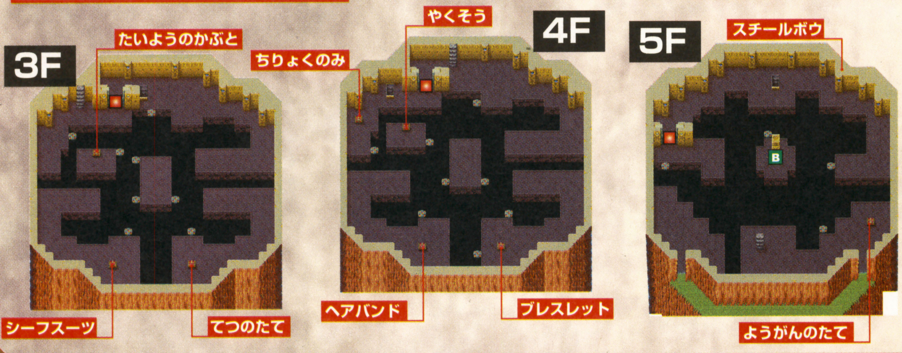


BOSS ボス ガーディアン

全体攻撃を仕掛けてくるので回復は早めに。倒せばおうのかぎをゲット。

マップの記号について

- カギつき扉
- B ガーディアン



CHECK! あとから取れる宝箱

以下に挙げたポイントはダンク、ビルダーの個人アクションで行ける場所、取れる宝箱の一覧。けっこうあるのだ。

ダンク

- ウィンディアB1F
- パスラの浮き島5F、6F
- 光と闇の洞窟

ビルダー

- パスラの浮島2F
- 光と闇の洞窟1F
- マッカ 北の民家

←ここでは優秀な装備品がふたつ手に入るぞ。

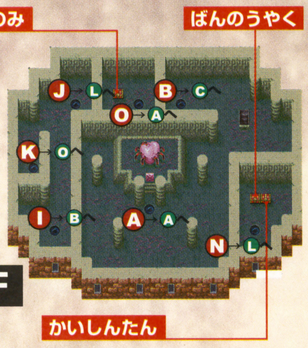
➡ダンクの合体技・シャイアンがこの先に!

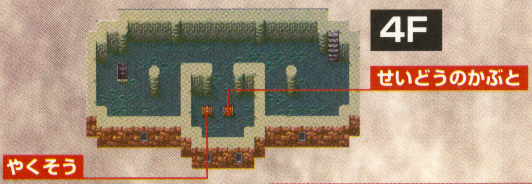
17 きょじん ダンジョン

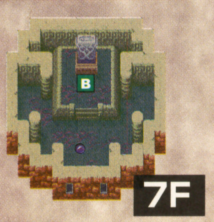
きょじんに入るときは、正面ではなく右足から。内部はワープポイントの嵐。ワープの関係をしっかり覚えて最上部を目指すべし。

BOSS ボス しょうぐん

ランサーをふたり従えてまたもやしょうぐんの登場。ギリアムもいるので楽に倒せるだろう。

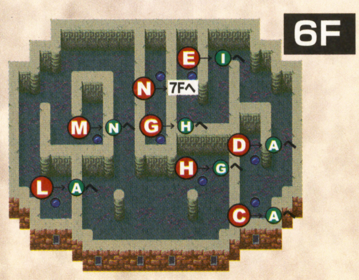






マップの記号について

- Ⓐ～Ⓞ ワープポイント
- [Ⓐ→Ⓑへ ならⒷへワープするという意味]
- B しょうぐん



18 湖畔のほこら ダンジョン

巨人を動かすと水没していた湖畔への洞窟が進行可能に。タタールの村長にほこらのかぎをもらい、ゆうしゃのゆびわを取りにいく。このあとトトールが攻撃され、舞台はきょじんへ。

入手アイテム

1F	みそのもと
B1F	ほこら、2000ゼニー やくそう、きつけやく ばんのうやく、ちりょくのみ おおぞらのたて ゆうしゃのゆびわ

BOSS ボス マッスル

HPがなくなると全体攻撃しかしなくなる。危険ならつきのしずくで対処。

19 竜のほこら 特殊

トトールの南に渡った直後に見える場所。修行に成功すると、リュウは眠れる竜の力が少し使用可能に!! 1対1の戦いになるので、やくそうをたくさん持っていこう。

←3種類のドラゴンパピーに変身。強力だ。

20 妖精の森 特殊

竜の祠のすぐそばにある妖精のすみか。その東には花畑がある。いまは何も起きないが、光の町でのイベントに関係してくるのだ。

21 岬の洞窟 ダンジョン

光の町がある南へ行くための通過点となるダンジョン。西への道は岩にさえぎられて進めない。気になるがいまは素通りするしかない。

㊙情報! 知られざるアイテムの効果

装備品には目に見えない効果が隠されていることがある。今回攻略するマッカまでで手に入るアイテムでは、下の5つがそう。いぬがみのかぶととスカルフェイスは、入手時点の防御力は高いものの、装備すると結果的に損。なお、なかには戦闘アイテムとして使用できるものもあるぞ。

アイテム名	特殊効果
いぬがみのかぶと	受けるダメージが2倍になる
スカルフェイス	受けるダメージが2倍になる
ドリームリング	ナシバリ状態にならない
ぎんのうでわ	装備キャラクターが先頭ならエンカウント率減少
いのちのよろい	装備キャラクターが先頭なら移動するたびにHP回復

22 光の町 ダンジョン

牢屋でしゅうじんふく、ロズオータの屋敷と周辺の邸宅ではいろいろとアイテムが手に入る。道具屋2Fには隠し部屋あり。

23 光と闇の洞窟 町

気になる宝箱はたくさんあるが、ここで取れるのはふたつだけ。

入手アイテム
シェルヘルム、リフルエキス

24 闇の町 町

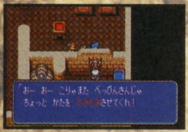
ここ一帯での目的は、光の町で船に乗るため、持ち主であるロズオータの許可をもらうこと。その関連イベントで砂漠へ向かうことに。宿屋に泊まるまえに、光の町でひもつきサイフを買っておくこと。

↑ここはあとで来てみよう。タルの下にはばんのうやくが。

きんののべぼうを入手せよ!

こおりのせんすを入手するために必要なきんののべぼうはなんと65000ゼニー! しかし光の町では20000ゼニーもの大金をもらえるイベントがふたつある。

➡左上の邸宅で話を聞いたら妖精の森へ。



←この老人にニーナで話し掛けてみよう。

25 砂漠への洞窟 ダンジョン

こおりのせんすを手に入れたら闇の町の西にあるこの洞窟を通って砂漠へ移動。南にあるチューンへ向かおう。

26 チューン 町

村長の依頼を受けるといきなりボスとの対決。勝利すれば盗人の墓に入るために必要なとうぞくのふえがもらえる。

BOSS ボス サンドウォーム

さっそくリュウのへんしんを使ってみよう。ダメージ2倍のひっさつに注意。

27 盗人の墓 ダンジョン

ボス戦後にB4Fで水色の宝箱を開けるとイベントが起きダンクが仲間になる。B3Fのブーメランはビルダーが仲間になってから。B7Fですべての棺を開けるとひでんのしょが手に入る

↑落とし穴やワナが多いので、あとでじっくり探索してもいい。

BOSS ボス バックベアード

B3Fの階段を守るボス。多数の目玉があるが対象は1体だ。スカルフェイスを装備しないように。

入手アイテム	
B1F	やくそう×2、きつけやく てつのたて、ダガー ドリームリング
B3F	ヘッドギア
B4F	どくけし、リフルエキス ひょうがのかぶと スカルフェイス
B5F	やくそう、きつけやく マタギのふく
B7F	ひでんのしょ

28 光と闇の塔 ダンジョン

光の町の大金庫を開け、ロズオータ父娘に話を聞いたらこの塔へ行こう。

BOSS ボス ガーディアン

このあたりからほとんどのボスが全体攻撃を使う。いかずちにも注意。

入手アイテム	
B1F	2000ゼニー
B3F	よみのかがみ
B4F	きつけやく、サンダーストーン
B5F	やくそう、リフルエキス つのかぶと
B7F	ばんのうやく
B5F	2000ゼニー、はでなバンダナ やみのかぎ

29 秘密基地 ダンジョン

港で戦闘後、岬の洞窟を経由し黒竜族の船へ。きんののべぼうがまた必要になるが光と闇の洞窟で入手可能。

BOSS ボス シーナイト、テンタクルス

とくせいばくやく入手後、秘密基地、黒竜族の船で戦う。回復は早めに。

30 ガンツ 町

リュウたちを無人島に残し、マニーロだけで海底都市マッカ→工房都市ガンツへ。戦闘が厳しいのでまもりけむりを使おう。

←マッカで商売。掘り出し物が買えるかも。

31 マッカ 町

つけえらを入手するため、商品を仕入れにガンツへ移動。リュウたちと合流後マッカの宿屋(西)でボスと戦うことになる。

BOSS ボス しにがみ

4人で戦えるので問題ないハズ。しにがみを倒せばマニーロに続いて、ビルダーも仲間になるぞ。

はみだしおたより

いままで水ピンのことを「すいぴん」って読んでました。(滋賀県・匿名希望)

●これからは「みずぴん」でもなく「みずぴんさん」って呼ぶように、って本人が言ってますが気にしないでー。

GAME BOY COLOR GAME BOY共通

RPG	6月28日発売	エニックス	ゲームボーイカラー対応	モバイルアダプタGB対応
冒険・SF	価格5800円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき 通信ケーブル対応	容量32メガ

STAR OCEAN® BLUE SPHERE

スターオーシャン ブルースフィア

キャラクター育成に役立つデータを一挙公開。スキルや技の修得条件もこれでバッチリだ!!

マスター可能な必殺技と紋章術をキャラクター別に公開！

戦闘が大幅に有利になる必殺技と紋章術。これらを修得するには、技ごとに決められた特定のスキルとパラメーターをあらかじめ修得しておく必要がある。表を参考にこれらの条件を整えたら、戦闘中に表の“トリガー技”の欄に書かれている技を出してみよう。このとき運がよければ新たな技をひらめくぞ。表にも記したとおり技をひらめく確率は決まっているので、マスターするまで何度も挑戦しよう。ただし、技をひらめかせるにはキャラクターを自分で操作する必要がある。オート操作のままではトリガー技を使っても決して修得できないのだ。ちなみに修得した技は、キャンプ画面の“わざセット”でボタンに登録しておかないと使えないぞ。

←トリガー技を使ったときに、こんなセリフを言ったら技をひらめくぞ！

キャラクター名	技・呪紋名	必要スキル	必要パラメーター	トリガー技／ひらめく確率
クロード	爆裂破	戦闘・はっけい	MP50以上	基本技“兜割り”／60パーセント
	吼竜破	感覚・きけんかんち	INT20以上、MP70以上	基本技“双波斬（斬るLV2）”／40パーセント
	ソードボンバー	感覚・しんたいかんかく	INT30以上、MP100以上	基本技“バーストナックル”／20パーセント
	鏡面刹	戦闘・れんだ（3、6）、技術・クラフト	MP120以上	Hit5以上／10パーセント or Hit8以上／40パーセント
	初めから修得…フェイズガン、活人剣　サイコメトリーで修得…伏竜七星波			
レナ	キュアオール	−	INT50以上	呪紋“キュアライト”／20パーセント
	フェアリーヒール	知識・ようせいろん	−	呪紋“キュアライト”／30パーセント
	フェアリーライト	−	INT80以上	呪紋“フェアリーヒール”／20パーセント
	レイズデッド	知識・いりょうちしき、知識・せいぶつがく	−	パーティーに倒れたキャラクターがいるときに呪紋“フェアリーヒール”／30パーセント
	ライトクロス	−	MP80以上	呪紋“レイ”／40パーセント
	トラクタービーム	知識・かがくきちしき	INT60以上	呪紋“ブレス”／20パーセント
	スターフレア	知識・しゅうきょうがく、感覚・でんぱ	INT100以上、MP250以上	呪紋“ライトクロス”／40パーセント
	グラビティプレス	感覚・たいせい	INT130以上	呪紋“トラクタービーム”／50パーセント
	アンチ	−	RES60以上	呪紋“プロテクション”／50パーセント
	エンゼルフェザー	知識・しゅうきょうがく	MP180以上	呪紋“プロテクション”or“ヘイスト”or“アンチ”／50パーセント
	サイレンス	−	INT70以上	呪紋“ディレイ”or“ディープミスト”／40パーセント
	初めから修得…ヒール、キュアライト、アンチドート、ディスペル、レイ、ブレス、プロテクション、ヘイスト、ディレイ、ディープミスト、フィクスクラウド			
	呪紋研究で修得…リカバリー、リフレッシュ、リバイバル、セレスティアルアロー			
セリーヌ	ウインドブレイド	−	INT12以上	呪紋“ファイアボルト”／30パーセント
	サンダーボルト	−	INT25以上	呪紋“ファイアボルト”／30パーセント
	スターライト	知識・モンスターちしき	−	呪紋“ファイアボルト”／30パーセント
	レイ	−	INT40以上、MP100以上	呪紋“スターライト”／20パーセント
	エナジーアロー	感覚・たいせい	MP160以上	呪紋“ファイアボルト”or“ウインドブレイド”or“サンダーボルト”or“スターライト”／30パーセント
	イラプション	知識・しゅうきょうがく	INT60以上、MP200以上	呪紋“ファイアボルト”／20パーセント
	サンダーストーム	−	INT60以上、MP200以上	呪紋“サンダーボルト”／20パーセント
	サザンクロス	知識・やくそうちしき	INT80以上、MP260以上	呪紋“レイ”／10パーセント
	エクスプロード	感覚・でんぱ	MP330以上	呪紋“イラプション”／10パーセント
	メテオスォーム	感覚・どりょく、技術・デッサン	INT100以上、MP300以上	呪紋“サザンクロス”／10パーセント
	アンチ	−	RES50以上	呪紋“ブレス”／50パーセント
	エンゼルフェザー	知識・しゅうきょうがく	MP180以上	呪紋“ブレス”or“アンチ”／30パーセント
	ニュートラル	知識・いりょうちしき	INT40以上	味方がパラメーターダウン状態のときに、呪紋“ブレス”／60パーセント
	カース	知識・ようせいろん	−	敵がパラメーターアップしているときに、呪紋“ファイアボルト”or“ウインドブレイド”or“サンダーボルト”or“スターライト”／80パーセント
	ロストメンタル	知識・モンスターちしき	INT50以上	MPが残り35以下のときに、呪紋“ファイアボルト”or“ウインドブレイド”or“サンダーボルト”or“スターライト”／30パーセント

© tri-Ace Inc. / 東まゆみ / エニックス 2001

キャラクター名	技・呪紋名	必要スキル	必要パラメーター	トリガー技／ひらめく確率
セリーヌ	初めから修得…ファイアボルト、ブレス　呪文研究で修得…アトミックドラグーン、テンペストヴォルト、アセンションファイア			
オペラ	アイテム使用で修得…αオンワン、スプレッドレイ、コールドウィンド、グラビティシェル、ライトニングブレット、ヒールスター、ハイパーランチャー			
アシュトン	ハリケーンスラッシュ	–	MP50以上	基本技“ガッツソード”使用時／20パーセント
	ドラゴンアタック	感覚・あそびごころ	MP90以上	基本技“斬る技LV3”／40パーセント
	ソードダンス	戦闘・れんだ、戦闘・はやて	AGL70以上、MP100以上	Hit7以上／45パーセント
	ドラゴンバイト	–	GUT40以上、MP160以上	必殺技“ドラゴンアタック”修得時に、基本技ドラゴンブレスLV3”／60パーセント
	トライエース	感覚・きけんかんち、技術・デッサン、戦闘・きゅうしょねらい	MP180以上	基本技“ピアシングゾーズ”／30パーセント
	初めから修得…フレイムランチャー、リーフスラッシュ　サイコメトリーで修得…スピリッツドラゴン、ブリッツタクティクス			
ボーマン	朱雀双爪撃	戦闘・きゅうしょねらい	MP50以上	基本技“さくれつしょう”／30パーセント
	旋風脚	感覚・きけんかんち	MP60以上	基本技“ローリングサンダー”／30パーセント
	死方陣	感覚・にんたい	MP70以上	Hit6以上／10パーセント
	桜花連撃	感覚・しんたいかんかく、技術・ぶんせき、戦闘・てきかんち	MP80以上	必殺技“死方陣”修得時に、Hit7以上／60パーセント
	初めから修得…首枷　サイコメトリーで修得…桜花炸裂陣			
ディアス	弧月閃	戦闘・きゅうしょねらい	MP50以上	基本技“闘気”／30パーセント
	鳳吼破	戦闘・てきかんち	INT20以上、MP60以上	基本技“たたくLV3”／20パーセント
	円月斬	感覚・きけんかんち	MP80以上	必殺技“弧月閃”修得時に、基本技“おぼろ”／60パーセント
	夢幻	戦闘・れんだ、技術・ぶんせき	MP110以上	Hit6以上／50パーセント
	朱雀衝撃破	感覚・こんじょう	INT40以上、MP100以上	必殺技“鳳吼破”修得時に、基本技“疾風突”／20パーセント
	初めから修得…ケイオスソード　サイコメトリーで修得…白虎双撃斬			
ノエル	キュアライト	知識・こうぶつがく	INT40以上	呪紋“ヒール”／20パーセント
	キュアオール	–	INT70以上	呪紋“キュアライト”／20パーセント
	フェアリーヒール	知識・ようせいろん	–	呪紋“キュアライト”／30パーセント
	フェアリーライト	感覚・びてきかんかく	INT90以上	呪紋“フェアリーヒール”／20パーセント
	グレイヴ	–	INT25以上	呪紋“ウインドブレイド”／20パーセント
	マグナムトルネード	–	INT45以上	呪紋“ウインドブレイド”／20パーセント
	アースグレイブ	技術・きかいそうさ	INT55以上、MP180以上	呪紋“グレイブ”／20パーセント
	エナジーアロー	知識・せいしんがく	INT75以上	呪紋“ウインドブレイド”or“グレイブ”／20パーセント
	フェーン	感覚・めきき	INT90以上、MP260以上	呪紋“マグナムトルネード”／10パーセント
	アースクエイク	感覚・びてきかんかく、技術・かがくぎじゅつ	INT110以上	呪紋“アースグレイブ”／10パーセント
	ニュートラル	–	INT40以上	味方がパラメーターダウン状態のときに、呪紋“ブレス”／50パーセント
	カース	知識・ようせいろん	–	敵がパラメーターアップしているときに、呪紋“サイレンス”／50パーセント
	ブラッドスキュラー	–	–	HPが残り50以下のときに、呪紋“サイレンス”／60パーセント
	ロストメンタル	知識・モンスターちしき	INT50以上	MPが残り35以下のときに、呪紋“サイレンス”／60パーセント
	初めから修得…ヒール、ディスペル、ウインドブレイド、ブレス、サイレンス　呪紋研究で修得…リカバリー、リフレッシュ、リバイバル、パンダァ!!			
プリシス	初めから修得…モール　アイテム使用で修得…バ〜リヤ、ミサイル、ユらユ〜ら、ドッカ〜ン　サイコメトリーで修得…だるま〜ストライク!			
レオン	スターライト	知識・こうぶつがく	INT25以上	呪紋“アイスニードル”／20パーセント
	ウーンズ	知識・モンスターちしき	–	呪紋“アイスニードル”／60パーセント
	アシッドレイン	–	MP60以上	呪紋“ディレイ”／30パーセント
	シャドウボルト	–	INT60以上	呪紋“ウーンズ”／30パーセント
	ディープフリーズ	感覚・びてきかんかく	INT80以上	呪紋“アイスニードル”／40パーセント
	シャドウフレア	技術・こうさくぎじゅつ	INT110以上	呪紋“シャドウボルト”／10パーセント
	グレムリンレアー	知識・こうこがく	INT100以上	呪紋“シャドウボルト”／10パーセント
	エクスティンクション	感覚・めきき、技術・クラフト	MP300以上	呪紋“シャドウフレア”／10パーセント
	ワードオブデス	知識・ロストマジック	–	呪紋“シャドウフレア／30パーセント or 呪紋“グレムリンレアー”／50パーセント
	ヘイスト	感覚・たいせい	–	呪紋“プロテクション”／60パーセント
	ディープミスト	感覚・たいせい	–	呪紋“ディレイ”／60パーセント
	初めから修得…アイスニードル、プロテクション、ディレイ　呪紋研究で修得…アイスエイジ、ダークパッセージ			
エルネスト	ブロークンハート	戦闘・てきかんち	MP60以上	基本技“突き刺しLV2”／40パーセント
	サンダーウィップ	戦闘・きゅうしょねらい	INT20以上、MP70以上	基本技“サウザンドウィップ”／50パーセント
	ソニックウィップ	感覚・めきき	AGL60以上、MP100以上	基本技“スパイラルウィップ”／20パーセント
	グランドスラッシュ	技術・きかいそうさ、感覚・エンドルフィン	MP120以上	必殺技“ブロークンハート”／20パーセント
	初めから修得…クラウドダスト　サイコメトリーで修得…ファイナルウィップ			
チサト	アイテム使用で修得…バーニングカーズ、10万ボルト、フレイムスロアー、マイボ、プレパレーション、ファイアシュート　サイコメトリーで修得…神宮千烈拳			

はみだしおたより

ニンキュー（略）、ぜったい買う。ソフトは……よし、全部だ！ って無理か。どうにかならんかなあ。（福島県・みけんのしわ）

●おもちゃ屋の養子になるとか。って無理か。

クリエイト特技の秘密が丸わかり。どんどんアイテムを作り出そう！

覚えたいクリエイト特技の必要スキルをすべて覚えることで、自動的にその特技を修得できる。修得した特技は、以後通常のスキルと同様にレベルアップが可能になり、キャンプ画面の"クリエイト"でミニゲームを行いアイテムを作れるようになるのだ。ただしクリエイトを行うには、表に書かれた必要・消費・対象の各アイテムを用意する必要があるぞ。また、特技のレベル自体を上げたり、促進アイテムを持っていたりするとミニゲームが簡単になる効果を得ることができる。

←ミニゲームに挑戦。高ポイントを獲得しないと、いいアイテムは作り出せない。

クリエイト特技一覧

クリエイト名	解説	必要スキル	必要アイテム	消費アイテム	対象アイテム	促進アイテム（その効果）	レベルアップ
エンチャントメント	紋章力によって武具を変化させる	もんしょうじゅつ、どうぐちしき	－	各種ソース、各種防具	－	ぎしきのつえ（当たり判定アップ）	杖の移動力アップ
アート（カンバス）	みずからが生み出した芸術に命を吹き込んでアイテムにする	デッサン、びてきかんかく	－	マジックカンバス	－	グラフィックツール（必要一致率半減）	筆の移動力アップ
アート（クレイ）	みずからが生み出した芸術に命を吹き込んでアイテムにする	デッサン、びてきかんかく	－	マジカルクレイ	－	グラフィックツール（歪み減点半減）	頂点移動力アップ
サイコメトリー	他人の意思が残ったアイテムから必殺技を覚える	でんぱ、しゅうきょうがく、かくせい	－	各種特殊武器	キャラ別専用	サイコチャージ（当たり判定アップ）	手の移動力アップ
マシーナリー	特技に関するさまざまなアイテムを作成する	きかいそうさ、きかいちしき	－	マテリアルキット	－	はんだごて（溶接時間の短縮）	はんだごて移動力アップ
リサイクル	数々の失敗品を科学の力で再利用する	かがくぎじゅつ、きのうび	ぞうきん	各種失敗品	－	ミラクルぞうきん（当たり判定アップ）	ぞうきん移動力アップ
鑑定	正体不明のアイテムを識別・鑑定する	めきき、どうぐちしき	－	スペクタクルズ	各種？アイテム	ぶんせきマシーン（当たり判定アップ）	虫眼鏡移動力アップ
細工	宝石などを自己流に細工しアクセサリーを作成する	クラフト、びてきかんかく	－	各種鉱石	－	マジカルラスプ（1コマンドごとに+1）	やすり移動力アップ
鍛冶屋	鉱石や宝石を叩きこみ武器を強化する	クラフト、こうぶつがく	－	各種武器、各種鉱石	－	－	当たり判定アップ
調合	2種類の薬草を混ぜて薬を作り出す	やくそうちしき、いりょうちしき	にゅうぼう	各種薬草	－	クリスタルにゅうぼう（1コマンドごとに+1）	にゅうぼう移動速度アップ
日曜大工	なにげない材料から日用品を作り出す	こうさくぎじゅつ、びてきかんかく	－	もくざい、てんねんすぎ	－	－	当たり判定アップ
複製	魔法のカメラとフィルムでアイテムを複製する	コピー、デッサン	マジカルカメラ	マジカルフィルム	複製率のあるアイテム	－	カメラ移動力アップ
錬金	アイアンを材料に貴重な鉱石を作成する	アルケミー、こうぶつがく	フラスコ	アイアン	－	レザードフラスコ	元素消滅が遅くなる
調理（ナベ）	食料を加工して食べ物を作り出す	ほうちょう、めきき、レシピ	ナベ	各種食材	－	万能包丁（ポイント＋100）	おたま移動力アップ
調理（フライパン）	食料を加工して食べ物を作り出す	ほうちょう、めきき、レシピ	フライパン	各種食材	－	万能包丁（各工程にプラスポイント×1.5）	フライパン移動力アップ
呪紋研究	呪紋を研究・開発して新しい呪紋を作成する	もんしょうじゅつ、ロストマジック	－	ホワイトスクロール	－	メイジブック（必要一致率半減）	ペン移動力アップ
オラクル	創造神トライアからありがたい（？）お言葉をいただく	でんぱ、あそびごころ、しゅうきょうがく	－	－	－	－	－
マッパー	一度歩いたことのある道を忘れないように書き記す	リザーブ	－	－	－	－	－

スキルアップ自由自在。各キャラクターの修得可能なスキルを大公開！

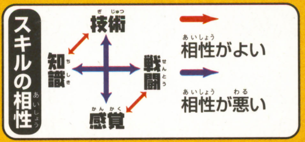
スキルを覚える条件は下に書かれたとおり。ちなみにスキル修得の例を挙げると、レオンにクラフトを覚えさせる場合は、スキル修得レベルは3、スキルの難易度は2なので、技術の平均レベルが3以上で、なおかつ感覚の平均レベルに2を掛けた数値以上ならばマスターできるというわけだ。難易度の数値が大きいものほど、覚えるのが難しいという仕組みになっているぞ。

キャラクターの個性を伸ばす

相性の悪いカテゴリーをともに成長させていくと、あまりスキルを覚えられなくなる。効率よくスキルを修得するには、相性のよいカテゴリーどうしを成長させればいいぞ。戦闘が得意なキャラクターは戦闘と感覚、紋章術やクリエイトが得意なキャラクターは知識と技術をメインに成長させよう。

スキル修得条件

A…覚えたいスキルと同カテゴリーの修得済みスキルのレベル平均値
B…キャラクター別のスキル修得レベル（表中のキャラクター名の欄の数値）
C…相性の悪いスキルカテゴリーの修得済みスキルのレベル平均値×覚えたいスキルの難易度
・Aの数値がB及びC以上になっている……………スキル修得可能
・Aの数値がB及びCよりも小さい…………………まだ修得できない
・Cの数値が10よりも上になっている………………スキル修得不可能



流派スキル

（※各キャラクターにひとつずつ固有のスキルがある。なお流派スキルは、戦闘スキルのカテゴリー内に含まれている）

スキル名	難易度	解説	パラメーターアップ	クロード	レナ	セリーヌ	オペラ	アシュトン	ボーマン	ディアス	ノエル	プリシス	レオン	エルネスト	チサト
エダールけんぎ+	1	昔習った剣技と格闘術の合成流派	STR2、CON2、HP2	0	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
たいじゅつ	1	自分の身を守ることを中心とした戦闘技術	STR2、CON2、HP2	－	0	0	0	－	－	－	0	0	0	－	－
もんしょうけん	1	アンカースー族に伝わる一子相伝の剣技	STR2、CON2、HP2	－	－	－	－	0	－	－	－	－	－	－	－
かくとうぎ	1	素手によって敵を粉砕する実戦的な流派	STR2、CON2、HP2	－	－	－	－	－	0	－	－	－	－	－	－
がりゅうけん	1	自ら編み出したオリジナルの剣技	STR2、CON2、HP2	－	－	－	－	－	－	0	－	－	－	－	－
レイダーウィップ	1	自分の手のように自在にムチを操ることのできる流派	STR2、CON2、HP2	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	0	－
しんぐうりゅう	1	惑星ネーデで伝えられた伝説の格闘技	STR2、CON2、HP2	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	0

※各種スキルの表でキャラクターの名前の書かれている欄はスキル修得レベルを表している。このうち0は初めから修得済みのスキル、－は修得不可のスキルを示している。

技術スキル

スキル名	難易度	解説	パラメーターアップ	クロード	レナ	セリーヌ	オペラ	アシュトン	ボーマン	ディアス	ノエル	プリシス	レオン	エルネスト	チサト
こうさくぎじゅつ	1	ちょっとしたアイディアで、便利アイテムを作り出す技術	DEX2、GUT1	1	3	2	6	4	0	7	6	1	1	5	6
クラフト	2	細かい作業を行う指先の技術	DEX3、GUT1、HP1	3	7	4	4	6	3	8	6	0	3	7	4
コピー	2	物事の特性を正しく理解して自分のものとする能力	INT1	7	6	3	5	8	4	6	9	5	6	8	0
せいず	1	器具を使って正しく図面を描く技術	DEX1	4	4	8	2	2	6	0	1	3	5	4	7
ぶんせき	1	物事の性質を明らかにするため、細かい要素に分ける技術	DEX1、INT1	8	8	6	3	7	2	3	2	6	4	0	2
デッサン	2	物事の形状を正しく理解して再現する技術	DEX1	6	1	3	8	3	9	5	8	4	10	9	8
きかいそうさ	1	機械を正常に作動させる技術	DEX2	2	9	9	0	5	5	10	3	2	2	2	3
かがくぎじゅつ	2	特殊な器具を使用して、科学実験を行う技術	STR1、INT2	0	5	10	2	9	3	10	5	2	3	3	3
ほうちょう	1	料理人の命ともいえる包丁さばきの腕前	STR2、DEX2	5	2	3	9	0	8	4	4	8	9	6	5
アルケミー	3	錬金術を正しく行う、非常に専門的な技術	DEX1、INT2	9	6	5	7	−	7	−	7	7	7	10	9
レザードテクノ	4	伝説の魔術師が使っていた禁断の魔法科学	INT4、RES2、MP2	−	10	7	−	−	−	−	10	−	8	−	−
もんしょうじゅつ	1	紋章術に対する、さまざまな総合技術	RES2、MP2	−	0	0	−	−	−	−	0	−	0	−	−

感覚スキル

スキル名	難易度	解説	パラメーターアップ	クロード	レナ	セリーヌ	オペラ	アシュトン	ボーマン	ディアス	ノエル	プリシス	レオン	エルネスト	チサト
しんたいかんかく	1	感覚によって肉体を無理なく上手に使いこなす	CON1、DEX1、AGL1	4	2	10	7	5	4	0	7	9	8	4	0
エンドルフィン	2	脳内麻薬で能力を限界値まで引き上げる	STR2、CON2、HP2	7	9	8	8	8	7	6	6	9	6	4	5
にんたい	1	苦しみや悲しみに堪える強力な精神	CON1、GUT2、HP2	0	6	6	5	7	3	4	6	3	0	2	6
こんじょう	2	何事にも立ち向かっていく強い心	STR1、GUT2、HP2	3	8	6	2	4	0	5	5	2	5	6	2
どりょく	3	目標に向かって進む、素晴らしき意志の力	CON2、RES1、GUT3	5	4	4	7	6	6	3	8	5	7	5	7
きけんかんち	2	殺気を敏感に感知する、するどい精神感覚	AGL1、RES1、GUT1	2	3	7	6	3	2	2	10	7	4	0	6
びてきかんかく	1	美しさを確実にとらえる、芸術には必要な感覚	DEX1、RES1	7	5	0	0	4	8	7	4	2	3	8	7
きのうび	3	強さと美しさを同時に兼ね備える、総合感覚	STR2、AGL2、HP2	8	6	5	3	5	9	6	5	8	8	7	3
かくせい	4	自分の限界を超えた力に目覚める、恐るべき感覚	STR4、AGL2、MP2	10	−	−	10	9	9	7	−	10	−	9	8
でんぱ	1	未知なる声を察知する感覚。天から謎の声が……	RES1、MP1	8	3	3	6	2	6	9	0	4	10	10	5
あそびごころ	1	神々の気まぐれを許せる寛大な心	DEX1、AGL1、MP1	5	7	1	9	2	6	10	2	0	6	5	3
めきき	1	食材を選ぶ確かな目	DEX1	6	0	4	4	3	7	8	3	5	4	3	9
たいせい	2	呪紋や特殊な力に対抗できる抵抗力	STR1、CON1、RES3	9	4	2	5	0	5	6	7	6	2	8	4

知識スキル

スキル名	難易度	解説	パラメーターアップ	クロード	レナ	セリーヌ	オペラ	アシュトン	ボーマン	ディアス	ノエル	プリシス	レオン	エルネスト	チサト
やくそうちしき	1	薬草に関する専門知識。ベリィの回復量が上がる	INT1	8	1	5	4	3	1	5	2	4	3	6	4
せいぶつがく	2	生命体に関する高度な学問	INT2、HP1	5	4	6	6	5	2	8	0	6	5	4	7
せいしんがく	3	精神や神秘に関する専門的な学問	INT3、MP1	10	5	0	7	10	5	9	3	9	7	10	9
かがくちしき	1	対象物をひとつの方法で系統的に研究する知識	STR1、INT1	0	4	10	0	−	6	10	6	1	0	5	3
きかいちしき	2	機械の構造・理論・作りかたに関する総合知識	CON1、INT1	4	7	9	2	−	8	9	4	0	1	9	5
いりょうちしき	2	身体に関するさまざまな状態異常に対応する専門知識	INT1、RES1、MP1	8	2	4	6	5	0	5	5	6	7	6	3
どうぐちしき	1	道具などに関する専門知識	DEX1、INT1	2	5	1	3	0	4	4	7	3	2	3	6
こうぶつがく	2	鉱石や宝石に関する限定された専門知識	INT1	6	8	7	4	4	3	6	9	2	2	2	7
こうこがく	3	歴史のない文化を専門的に研究する学問	INT2、GUT1	9	9	8	5	7	7	7	9	5	6	0	8
ようせいろん	3	妖精などの精霊的な生命を重点的に論じる学問	INT1、RES3、MP3	−	3	2	10	9	9	−	4	10	9	8	10
ロストマジック	4	失われたといわれる、伝説の古代呪紋に関する高度な知識	RES3、MP4	−	10	5	−	−	−	−	10	−	8	−	−
しゅうきょうがく	1	神々についての信仰心と絶対的な知識	INT1、RES1	10	6	4	8	8	6	10	5	7	10	7	6
モンスターちしき	1	モンスターの習性に関するサバイバル的な生存知識	INT1	3	−	3	5	1	3	0	2	4	4	4	2
レシピ	1	何種類も存在する料理のくわしい作りかた	DEX1、INT1	7	0	6	9	2	10	3	8	8	8	8	0

戦闘スキル

スキル名	難易度	解説	パラメーターアップ	クロード	レナ	セリーヌ	オペラ	アシュトン	ボーマン	ディアス	ノエル	プリシス	レオン	エルネスト	チサト
きょうだ	2	敵が弾き飛ぶ攻撃をくり出す	STR3、CON1、HP2	4	−	−	6	8	8	6	8	2	−	5	8
はっけい	2	全身に振動が伝わる波動の一撃をくり出す	STR3、HP1、MP1	3	−	−	−	2	5	8	2	10	−	7	2
れんき	1	精神力によって疲れても回復しやすくなる	STR2、HP1、MP1	3	7	−	7	4	1	7	7	9	−	5	4
はやて	1	風のように高速移動する	AGL3	4	5	−	8	7	6	1	5	4	6	2	1
コンビネーション	4	敵に反撃のあいだを与えずに連続して攻撃をくり出す	STR2、AGL1、HP1	8	−	−	−	7	7	6	−	8	−	9	7
きゅうしょねらい	3	敵の弱点を狙い精密な攻撃をくり出す	DEX3、AGL1	7	6	−	4	6	4	2	9	6	−	4	5
きこう	1	精神力によってMPの消費を減少させる	STR1、CON2、RES1	2	3	4	3	5	2	8	6	9	8	6	5
うけながし	1	敵がくり出す攻撃をうまくさばいて回避する	CON1、AGL1	7	2	5	2	2	9	4	10	7	5	8	9
てきかんち	2	自分たちに殺意を抱いているモノを全身の感覚で感じ取る	AGL2、GUT1	5	8	6	5	5	6	3	3	3	7	3	6
れんだ	3	技の終わりまで連続して攻撃が可能になる	STR2、AGL2、GUT2	6	−	−	−	3	3	5	−	5	−	3	3
しゅうちゅう	1	精神を集中して紋章術を早く唱える	RES2、GUT1、MP2	−	3	2	−	−	−	−	4	−	2	−	−
ブースト	2	紋章術の力を操作して威力を上げる	INT1、RES2、MP3	−	4	3	−	−	−	−	5	−	4	−	−

はみだしおたより

1冊300円台にして!! 小づかいがたらん!!（大阪府・みい）

●お父さんやお母さんをうまくゲーム中毒にしてしまえば、きっと毎月買ってもらえるのではないだろうか？

オッス！　バリキン団長のDEVILだ。いよいよ夏休みの季節だ。この機会にゲームで遊びまくっていろんな秘技を発見しまくれ！　そしてこのコーナーにバリバリと投稿だぜ〜。

GBA ゲームボーイアドバンス

タクティクスオウガ外伝　The Knight of Lodis

任天堂

お得な秘技を一挙大公開!!

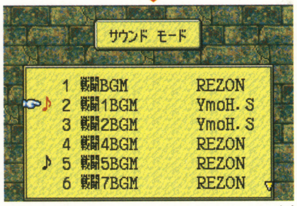
編集部情報

キャラメイク画面で

⬆キャラメイク画面で名前を決めるときに右の名前を入力してみよう。すると……。

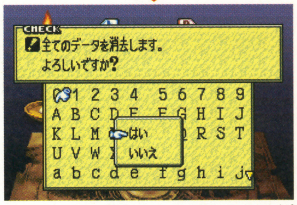
キャラメイク画面で主人公の名前を決めるときに、右で紹介している名前をバリバリと入力してくれ！　なんとサウンドテストモードになったり、データ一括消去ができたりするぜ〜！　ぜひお試しあれ！

キャラメイク画面で名前を、MUSIC_ONと入力する



⬆サウンドテストモードに。ゲーム中のいろいろな音楽が聴けるぜ〜！

キャラメイク画面で名前を、DEL_DATAと入力する

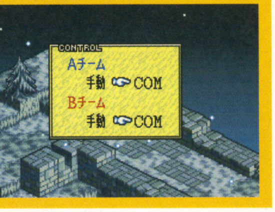


⬆こちらはセーブデータをまとめて消去することができちゃうぜ〜！

らくらくレベルアップ

まずは装備をすべてはずし、回復魔法を持たせたユニット2体でトレーニングを始める。つぎに、すべての操作方法をCPUにしておくべし。あとは何もせずにテレビを見るなり、本を読むなり、自分の好きなことをせよ。すると、なんと勝手にユニットのレベルがバリバリと上がっていくぜ〜。ただし電池切れには十分注意してくれよな。

レベル99も夢じゃないぜ！



➡操作はすべてCPUにまかせておくだけだ。

GBA ゲームボーイアドバンス

スーパーストリートファイターⅡX リバイバル

カプコン

隠しモードを発見!!

編集部情報

ポイント	隠し要素
200	サバイバルモード登場（ステージ1のみ）
250	サバイバルモードのステージ2が登場
300	サバイバルモードのステージ3が登場
350	サバイバルモードのステージ4が登場
400	サバイバルモードのステージ5が登場
450	サバイバルモードのステージ6が登場
500	サバイバルモードのステージ7が登場

ポイント	隠し要素
550	サバイバルモードのステージ8が登場
1000	タイムアタックモード登場（ステージ1のみ）
1100	タイムアタックモードのステージ2が登場
1200	タイムアタックモードのステージ3が登場
1300	タイムアタックモードのステージ4が登場
1400	タイムアタックモードのステージ5が登場

まだまだ隠し要素がある!?

モードセレクト画面に表示されている“VS POINT”（各モードでのステージクリアー時にポイントがもらえる）。このポイントが特定の数を超えると、ポイントに応じた隠し要素が出現することが判明したぜ。必要なポイントと隠し要素は左をみるべし。

➡ステージをクリアーしてポイントを稼げ。

⬅特定のポイントを超えると隠し要素が！

GBA ゲームボーイアドバンス

なりきりジョッキーゲーム　優駿ラプソディ～♪　　カプコン

激ムズのレベルが登場するぜ～!!

滋賀県　ケンイチ氏　　図書券1000円分進呈

エキシビションのそれぞれのミニゲームには3つの難易度が用意されている。しかし、その3つの難易度を特定の条件でクリアーすると、“アナザー”というメチャクチャ難易度の高いレベルがバリバリと現れるのだ。ぜひとも挑戦してみてくれ。

➡それぞれのレベルをクリアーするのだ。

⬅レベル3の条件はかなり難しいぜ～！

ミニゲーム名	レベル	条件
ロデオチャレンジ	1	コンボを30以上達成するか、コンピューターに10回勝つ。
	2	コンボを40以上達成するか、コンピューターに10回勝つ。
	3	コンボを50以上達成するか、コンピューターに10回勝つ。
飼い場スローイン	1	60点以上でクリアーするか、コンピューターに10回勝つ。
	2	70点以上でクリアーするか、コンピューターに10回勝つ。
	3	80点以上でクリアーするか、コンピューターに10回勝つ。
ジャンプでギャロップ	1	50秒以内にクリアーするか、コンピューターに10回勝つ。
	2	1分05秒以内にクリアーするか、コンピューターに10回勝つ。
	3	1分25秒以内にクリアーするか、コンピューターに10回勝つ。
いろいろアニマル	1	連続で10問正解する。
	2	連続で10問正解する。
	3	連続で10問正解する。

GBA ゲームボーイアドバンス

なりきりジョッキーゲーム　優駿ラプソディ～♪　　カプコン

いつもと違う設定でミニゲーム!!

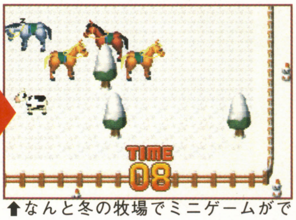
新潟県　キラキラ☆環　　図書券1000円分進呈

難易度選択時に

⬆ちょっと気分を変えたいときは、この画面でRボタンを押すべし。

エキシビションのミニゲームで難易度を選ぶときにRボタンを押しながらAボタンを押して決定する

いつもと違う！



⬆なんと冬の牧場でミニゲームができる。こりゃビックリだぜ～！

通信対戦やエキシビションのミニゲームで遊ぶときに、難易度選択画面でRボタンを押しながら難易度を選べ。ロデオチャレンジなら斜め回転ありで、ジャンプでギャロップだとドッカンターボを装備した状態、いろいろアニマルだと冬の牧場でプレイできるぞ。

チョイ秘技コーナー

GBA なりきりジョッキーゲーム 優駿ラプソディ～♪

簡単操作でデータを削除！

ミニゲームのハイスコア表示画面で、バリバリとスタートボタンを押してみよう。すると、ミニゲームの成績とハイスコアを消去できちゃうぜ～！

GBA スーパーマリオアドバンス

キャサリンのリボンが取れた！

赤か緑色のキャサリンを見つけたら、キャサリンの頭の上に乗って、バリバリと魂込めてBボタンを押すべし！　なんとキャサリンのリボンを取ることができるぜ～。試してみてくれ～。

GBA ファイナルファイト ONE

犬が助けてくれる！

ラウンド5のステージの背景に何匹か犬がいるよな？　これらの犬の前に立ってみるべし。なんとスコアが10点ずつアップしたり、体力が全快するぜ～。

N64 どうぶつの森

ぶちキレるリセットさん

リセットさんが現れたときに、文字を入力する画面になるよな。ここで、いわれたとおりの文字を入れずに“だまれ”とか“うるさい”など文句を入力せよ。なんとリセットさんがさらに激怒するぜ～。

秘技募集の告知

バリバリ禁断の秘技では、はがきまたはeメールでの応募を随時募集中！　秘技が採用されると、図書カードを送るぞ！

はがき、eメールを書くにあたっての諸注意

① 秘技の内容とそのゲームタイトル、機種を書く。
② 秘技の内容はできるだけ詳しく書くこと。
③ きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。eメールの人は真心を込めて打つ。
④ あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。64+アドバンスの発売を楽しみに待つ。

①
ゲームボーイアドバンス
子供たちのCity
隠しバンド登場!!!

②
DEVIL団長!!　すごい技を発見したので報告します。名古屋のコンサート会場で『筋肉少女帯』と『ばちかぶり』をクリアー後、アンコールの時にセレクトを押します。すると、次のバンドの選択項目の中に『人生』が現れるのです。歌詞が相当ヤバいので通常プレイでは出せないだけに、面白さもひとしおです。是非試してみてください。

③
住所　東京都渋谷区
氏名　小林　一三子　（PN・ナゴムギャル）
電話番号　000-0000-0000

誰よりも早く、気合でバリ応募せよ！

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　「バリ禁○○○(ゲーム名)」係
eメールアドレスは　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

新作！スクープ

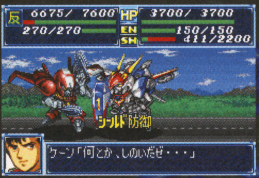
今月の新作スクープはゲームボーイアドバンスの大特集！
左にいる宇宙人もビックリ！ なスクープ情報を毎月お届けしているこのコーナー。もちろん今月も、気になるあの新作この新作の情報が満載だぞ。

GAME BOY ADVANCE™

シミュレーション・RPG	9月21日発売予定	バンプレスト	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
SF・アニメ	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

スーパーロボット大戦A

全国の『スパロボ』ファン待望の新作、『スーパーロボット大戦A』。2回目の紹介となる今回は、主人公キャラクターや新システム、そして合体攻撃などの要素をご紹介。こりゃもう9月まで待てない!?



⬅新たな作品登場のもと、どんなストーリーが展開されるのか!?

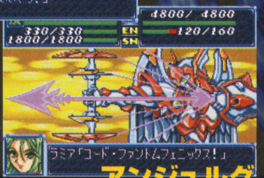
➡主人公は男女どちらかを選択。選ばれなかったほうは敵となる。

これが今回の主人公とその機体だ!!

ソウルゲイン

⬅武器を持たず、格闘のみで戦う。男主人公専用のスーパー系機体。

アンジュルグ

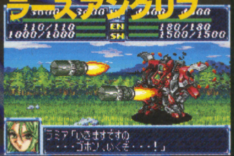


➡女主人公専用のスーパー系機体。天使のような風貌で、技も華麗。

ヴァイサーガ

⬅どちらの主人公も選択可能な、スーパー系の機体。剣技を使う。

ラーズアングリフ



アシュセイヴァー

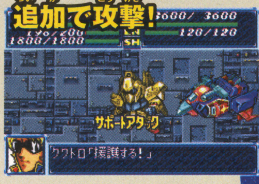
⬅⬆ラーズアングリフは重装型、アシュセイヴァーはバランス型。どちらの主人公も選択可能なリアル系の機体だ。

新システム紹介

援護行動システム

隣接した別の機体で追い討ちできるのが援護攻撃、身代わりで盾になってくれるのが援護防御。とある条件下でしか使えないが、使いこなせるようになると便利。

追加で攻撃！



⬆援護する側とされる側は、なんらかの関わりがある場合が多い。

⬇戦艦など、HPの高いユニットに盾になってもらうといい。

身がわりに!!

シールド防御

今回のシールド防御は、発動率100パーセント。ただしシールド自体に耐久値が設定されており、これがゼロになると破壊されてしまう。戦艦に戻れば補給されるぞ。

ゲージに注目

⬆上から3番目のゲージがシールドの耐久値を表している。シールドが壊されない限り、本体は無傷だ。

© ジーベック/ナデシコ制作委員会 © 創通エージェンシー・サンライズ © ダイナミック企画 © 東映 © BANPRESTO 2001

新登場の作品も含め見どころ盛りだくさんだ！

この『スパロボA』でシリーズ初参戦となる作品は、『機甲戦記ドラグナー』と『機動戦艦ナデシコ』。その2作品に注目したいのはもちろんだが、前作などでおなじみのロボットたちのグラフィックも、完全に描き下ろされているぞ！　ここではその一部を紹介。

⬆ブライトとユリカの艦長対決!?　ユリカがさっそく説教されてます。

ゴッドガンダム
（機動武闘伝Gガンダム）

⬆ドモン渾身のゴッドフィンガーソードだが、ここは師匠に軍配が上がった。

ドラグナー1
（機甲戦記ドラグナー）

⬆飛行能力を有するドラグナー1。レーザーソードでゲイザムに斬りかかる！

真・ゲッター1
（真・ゲッターロボ）

⬆ストナーサンシャイン！　とても携帯機の画面とは思えないド迫力！

フルアーマーガンダム
（機動戦士ガンダム）

⬅こんなマニアックな機体も登場。アーマーが破壊されるとノーマルのガンダムになる。

ダイターン3
（無敵鋼人ダイターン3）

⬅ダイターン3の必殺技、サン・アタックの派手な演出。最後に敵の土手っ腹をぶち抜くぞ。

エステバリス 零G戦フレーム
（機動戦艦ナデシコ）

⬅作戦や環境によってパーツを換装するエステバリス。これは宇宙戦用だ。

ダブルゲキガンフレア

⬆➡原作のアニメでは序盤で退場したダイゴウジ・ガイだが、このゲームでは大暴れ。感涙。

マジンガートルネード

⬆マジンガー系ロボット3体の揃い踏みによる、超強力な熱線攻撃！

力と力をあわせろ！合体攻撃システム

今作には、『スーパーロボット大戦64』で採用されていた合体攻撃システムが導入されている。各原作での合体攻撃はもちろん、このゲームならではの夢の顔合わせも実現！　演出も、これでもかというくらい凝っているぞ。じっくり見よ！

スペースコンビネーションアタック

⬆『スパロボ64』にもあった、月と太陽の力をひとつにしてくり出す大技。

超電磁スピン Vの字斬り

⬅⬆2体の超電磁シリーズロボットが、続けざまにトドメ技をブチかます。まさに夢の共演！

石破ラブラブ天驚拳

⬆➡ドモンとレインが愛の力を爆発させる奇跡の技。恐るべき破壊力。

『スーパーロボット大戦A』の情報メチャメチャのしてくれ〜！（兵庫県・あどぴょんす）

●今月も2ページでバッチリお届けするよ〜。

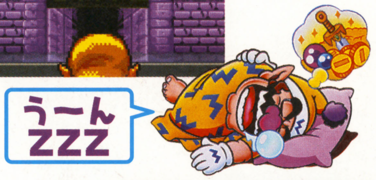
梅雨っス……。（兵庫県・ド）
●これが載ってるころには梅雨明けしてるはず。でも夏になったら水不足だって!?

GAME BOY ADVANCE | アクション | 8月21日発売予定 | 任天堂 | ゲームボーイアドバンス専用 | モバイルアダプタGB対応
コミカル | 価格4800円 | プレイ人数・1 | バックアップ機能つき | 容量64メガ
通信ケーブル対応

ワリオランドアドバンス ヨーキのお宝™

幻の黄金のピラミッドを目指して、マリオのライバルであるワリオが大活躍するこのゲーム。今月はワリオらしいいろんなアクションを大紹介。そのあまりのはちゃめちゃぶりに、見ただけで思わず笑っちゃうかも。

⬅重い扉がゆっくりと開き、その向こうに見えるのは……。



ピラミッド内に通路発見

冒険はピラミッドだけじゃない!!

壁を破壊

⬅なんだか行けそうにない場所も……。

⬅どんどん壊して上ります。スゴイです。

鍵と鍵穴

➡鍵さえあれば、宝箱も開けられる。

➡鍵を持って、鍵穴のあるところまで急げ急げ!!

⬅目の前の扉にも、大きな鍵穴が。鍵を持ってこよう。

オレ様の華麗なアクションの数々!

ワリオのアクションは本当にいろいろ。壁を壊したり蜂に刺されたりと大騒ぎなのだ。これらのアクションを駆使しないと、先に進むことはできないぞ。

ハチのひと刺し

⬇➡蜂に刺されて顔を腫らすワリオ。これで飛べます。

ほかにも仕掛けはいっぱい!

⬅意外なところに隠しルートがあったりして!?

➡天井から大きなピストンが落ちてきた！ つぶされるな。

⬆遥か雲の上のステージで、大量のお宝を発見!!

さすがのオレ様もたまにはやられる

➡トンカチで叩かれたら痛い！

燃えろ!ファイヤー!!

⬆おしりに火がつくと、アチチと跳ねながら移動します。

© 2001 Nintendo

GAME BOY ADVANCE

アクション・RPG	12月発売予定	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応	モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ
SF・冒険	価格未定	プレイ人数・1～2		

バトルネットワーク ロックマン エグゼ2™

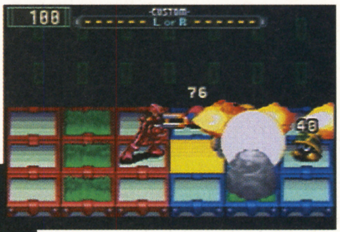
悪の秘密組織、WWWの野望を打ち砕いた熱斗とロックマン。しかし、ふたりが再び立ち上がるときが来た！ というわけで、現在売り上げ好調の『ロックマン エグゼ』に続編が登場だ!! 発売はまだちょっと先だけど、画面写真を見ながらじっくりと待つべし！

『ロックマン エグゼ』に早くも続編が登場だ!!

ウイルスバスティングもさらに奥が深くなった

前作で特徴的だったのが、アクションとカードバトルの要素が融合したウイルスバスティング（戦闘）。3×3マスのエリアを自由に動き回り、攻撃や回避を行うというものだ。今回もそれ自体に変更はないようだが、写真を見るとロックマンの色が赤くなっているのがわかる。『2』では青、赤という2種類のモードを使用できるのかな？

⬅左側の赤いマスのエリアがロックマンの移動できるエリア。ここを移動しつつウイルスをデリート（消去）していくのだ。



⬆そして、さらに激しい炎の攻撃！ どうすれば赤くなるのかな？

ロックマンの色が変化!!

⬅赤いロックマン！ しかも右手から炎を出している。これはいったい？

フィールドのグラフィックも一新 どんな事件が起こる？

熱斗くんが活躍する現実世界と、ロックマンが活躍する電脳世界。このふたつの世界のグラフィックももちろん、一新されているぞ。ここを舞台に、今作ではどんな事件、どんな敵がふたりを待ちかまえているのか!? いまから楽しみだね。

現実世界

⬅まずは熱斗くんとなって歩き回り、現実世界で情報収集していこう。

前作の仲間たちももちろんいるぞ

⬆前作で熱斗くんの力になってくれた仲間たち。今作でも登場するようだ。

電脳世界

⬅ロックマンが冒険する電脳世界。いわばダンジョンだ。今回はさらに広くなっている？

➡煙が吹き出すトラップ!? ちょっとしたアクションの腕も問われるかもしれない。

トラップをかわせ!!

［新ウイルスも続々登場］

電脳世界でロックマンの前に立ちはだかる、危険なウイルスたち。ここでは、新たに公開された4体のウイルスの姿を公開しよう。どれもひとクセありそうな奴ばかり。はたしてどんな攻撃をしてくるのか、気になるね。

はみだしおたより

『ロックマン エグゼ』たのし～。早く『2』でろっ!! オプ～!（福島県・デゥー）

●12月までの辛抱じゃ～!! オプ～!（↑これどういう意味？）

© CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

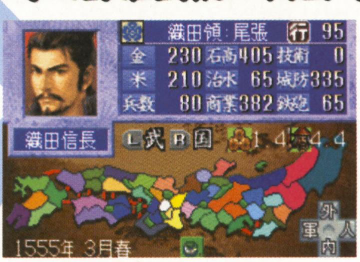
GAME BOY ADVANCE

シミュレーション ／ 歴史・戦争 ／ 秋発売予定 ／ 予価6800円 ／ コーエー ／ プレイ人数・1～4 ／ ゲームボーイアドバンス専用 ／ バックアップ機能つき ／ 通信ケーブル対応 ／ モバイルアダプタGB対応 ／ 容量32メガ

信長の野望

動乱の時代を駆け抜けた織田信長と戦国武将たちの生きざまを描く歴史シミュレーションゲーム。プレイヤーは一国の領主となってさまざまな能力を持つ配下の武将を指揮し、内政や戦をくり返しながら全国統一を目指すのだ。多くのファンに支持されてきたこの基本システムは、本作でもしっかり継承されているぞ。もちろん、ゲームボーイアドバンスならでは、という新機能も多数用意されている。そのひとつに挙げられるのが、通信ケーブルを利用した多人数プレイの充実。ひとりでも大勢でも楽しく熱中できるというのが、新しい『信長』のキーワードになりそうだ。

時は群雄割拠の戦国時代



←天下の覇王・織田信長の生涯をゲームで体験しよう。

知略を駆使し東北から九州まで全国48ヵ国を統一するのだ!!

内政　開墾・治水・商業などの内政事業で自国を豊かにし、米と金を貯蓄しよう

戦をするには、金と米が大量に必要になる。足場を固める意味でも、まずは自国を豊かな国にする事業を行っていこう。人材の発掘も重要となるので忘れずに。

←武将の能力で事業の効率が変わる。

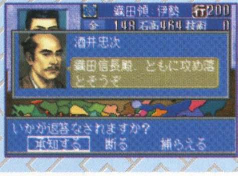
軍事　領土を増やすには戦で勝利するしかない。兵士を集め訓練したらいよいよ合戦だ!!

金・米をもとに軍備の増強を行ったら、あとは敵国へ攻め込むのみ。相手国の地形と対応によって戦の局面は変化するので、柔軟に対処できるよう準備しておこう。

←誰を出陣させるかも重要なのだ。

外交　ある程度国力が高まってきたら隣国の情報を入手し作戦を立てよう

自国が小さい場合は、近隣の大国と友好関係を結ぶなどの外交が効果的。そのほかにも諜報活動、相手の国力を下げる、武将を引き抜くといった行動も外交に含まれる。



←他国と共同で戦をすることも可能。

戦いは局面を把握することが大切

野戦

↑相手が城から出て迎撃に来た場合は野戦となる。

海戦

↑海での戦は鉄鋼船を製造所持してから挑みたい。

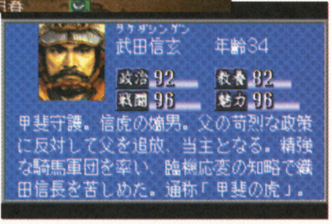
攻城戦

↑いちばん攻めにくい戦で長期戦になることが多い。

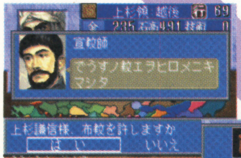
戦国乱世を再現したシナリオ設定に注目!!

広大なマップを舞台にくり広げられるシナリオは、群雄割拠を表現した“戦国の動乱”、信長追討令が発令された“信長包囲網”、明智光秀が謀反を起こす“本能寺の変”の3種類。これに総勢500名にも及ぶ武将たちが絡むことにより、ソロプレイのボリュームは相当なものに。全国を統一していく充実感をじっくりと楽しめる。

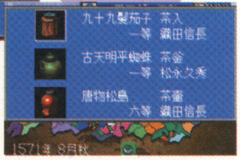
←登場する各武将には、それぞれ詳細な能力値が設定されている。



←各武将のコメントを読めば、生い立ちや実績などを知ることができる。



←武将以外に宣教師のルイスや画家の狩野永徳なども登場し、イベントを盛り上げる。



➡ゲーム中にはお馴染みの茶器も登場。もちろん、茶人の千利休もイベントに顔を出す。

総勢500名にも及ぶ実在戦国武将が登場!!

今作は対戦プレイも熱い!

最大4人まで同時プレイ可能な対戦モードには、短時間で勝敗を決することのできる専用シナリオを用意。最速で京都上洛を目指す“京を目指せ”など、バラエティーに富んだシナリオが全6本収録されているぞ。

↑➡人間どうしで戦う対戦モードは駆け引きが熱い!!

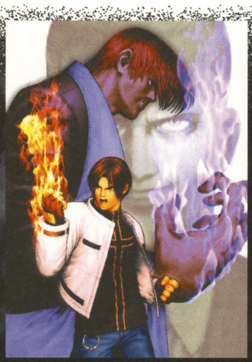
©2001 KOEI Co.,Ltd.

GAME BOY ADVANCE

アクション	12月発売予定	マーベラス エンターテイメント	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
格闘技	価格未定	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

THE KING OF FIGHTERS
ゲームボーイアドバンス版

アーケードで人気を博した『ザ・キング・オブ・ファイターズ』シリーズの最新作が、オリジナルストーリーでゲームボーイアドバンスに登場!! キャラクターは最終的に20人以上になる予定とのこと。今回はその中から抜粋して、5人の活躍シーンをお届けしよう。



➡リョウの斬烈拳がアンディに炸裂……!!

リョウ・サカザキ

レオナ

⬆➡少女ながら、戦闘術に長けているレオナ。『怒』チームに所属。

テリー・ボガード

⬇『餓狼伝説』シリーズの主人公。多彩な技が魅力だ。

不知火舞

⬇不知火流忍術の使い手、舞。炎のエフェクトも美しく再現。

キム・カッファン

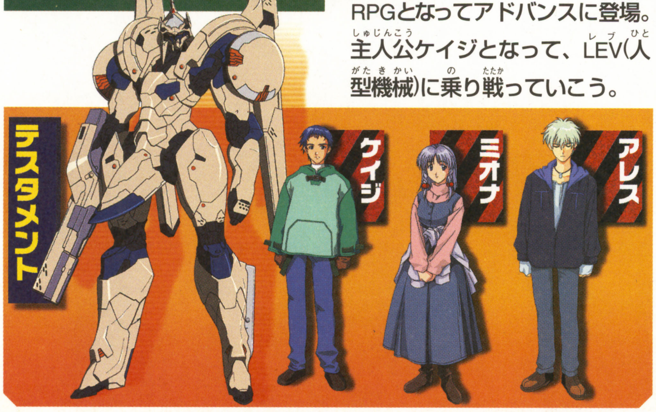
➡テコンドーの華麗な足技で悪者を教育!!

GAME BOY ADVANCE

シミュレーション・RPG	9月27日発売	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ロボット	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

Z.O.E 2173 TESTAMENT

プレイステーション2で発売され、人気を博したアクションゲーム『Z.O.E』が、シミュレーションRPGとなってアドバンスに登場。主人公ケイジとなって、LEV(人型機械)に乗り戦っていこう。



■全体マップでは……

効率よく行動し敵を叩け!!

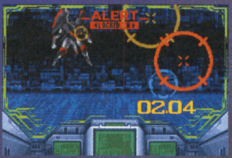
⬆➡味方ユニットを動かし、敵を迎撃しよう。イベントも挿入されるぞ。

戦闘はターン制で、敵ユニットを一定範囲内に捕らえると攻撃可能。慎重な行動を心がけ、敵を撃墜していこう。シナリオ間のインターミッションで、LEVを調整しておくのも重要だ。

■IAS戦闘システム

IAS(インタラクティブ・アクション・システム)を選択すると、戦闘がアクションゲーム風になる。プレイヤーが機体を直接操作し、敵に大ダメージを与えることも可能に。

アクションゲームさながら!



⬅IAS使用時の画面。照準を動かし、敵を捕らえて撃て!

カットインもあるぞ

⬅戦闘シーンでは、このようにカットインが入ることもあるぞ。もちろん武器によってグラフィックが違うのだ。

謎の機体

はみだしおたより

『アイスクライマー』、なつかしいなあ……。あれは16年まえやったなあ。(埼玉県・匿名希望)

●そうだねえ……、ってキミ13歳やんけ。

©SNK ©Marvelous Entertainment Ink. 2001 ※画面はすべて開発中のものです。 ©2001 Konami Computer Entertainment Japan/SUNRISE・VAP

GAME BOY ADVANCE

アドベンチャー	10月発売予定	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ドラマ	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

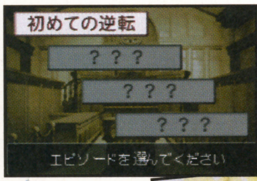
逆転裁判

ようこそ、法廷へ……

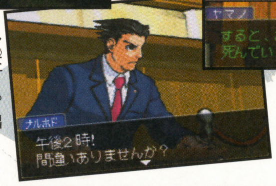
法廷を舞台に、新米弁護士の成歩堂龍一となり、無実の罪を着せられてしまったかわいそうな人々を助けよう！　という新タイプのアドベンチャーゲームだ。まずは“探偵パート”で、キミの勤める法律事務所の所長、綾里千尋とその妹真宵とともに、証拠品を集めよう。集まったら、それを武器に“法廷パート”で検事や証人たちを相手に戦うのだ！　全部で4つのエピソードが用意されているぞ。

依頼人を弁護し、無罪を勝ちとるのだ!!

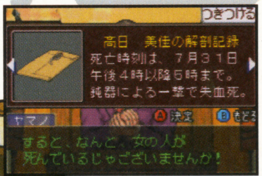
プレイヤーであるキミのもとに訪れる依頼人は、みんな無罪が確実な人々ばかり。しかも物語冒頭の犯行シーンでは、プレイヤーだけ真犯人の姿を知ることができるのだ。といってもそう簡単に真犯人を有罪にすることはできない。証人たちの嘘の供述や矛盾を指摘し、追いつめていこう。そして最終的に証人の嘘を暴くのだ！



⬅最初にプレイするのは"初めての逆転"というエピソード。



➡証言につっこんだりしながら、証人をゆさぶろう。そのうちボロが出るはずだ。



⬆証拠が固まったら、法廷記録から証拠を選んでつきつけるのだ！

もし間違った証拠品をつきつけてしまうと

⬅間違った証拠品を何度もつきつけるとゲームオーバー。依頼人が有罪になってしまう。

成歩堂 龍一

主人公。弁護士になったばかりの24歳だ。

GAME BOY ADVANCE

RPG	秋発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
冒険・ファンタジー	価格未定	プレイ人数・未定	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

Magical Vacation マジカルバケーション

魔法学校に通っている主人公たちが冒険をくり広げるというRPG、『マジカルバケーション』。今回は主人公たちが夏に臨海学校へ向かうシーンと、行った先でどんな冒険が待っているのかを追って紹介していく。それ以外にも、仲間となっていっしょに戦ってくれる犬族やかわいい精霊のイラストも大公開だ！

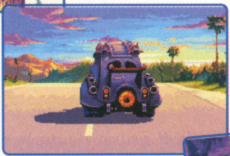
主人公たちの冒険を追ってみよう!

魔法学校

夏と言えば海。ということで、臨海学校へと出発する生徒たち。だけど、そこは魔法学校の旅行。行く先々にいろんな冒険が待ちかまえているのだ。

主人公

臨海学校へ!



⬅魔バスに乗って出発。さすが魔法学校、乗り物もひと味違うもののようです。

➡なんと海賊の隠し財宝の情報をゲット！　さっそく捜しに行こう。

夜更けの海岸

たたずむ若人たち

ピスタチオ（犬族）

⬇犬族の仲間ピスタチオが、精霊を召還し始めたぞ。

スティック（精霊）

トースト（精霊）

とある村にて

⬅とある村へ。ここではどんな事件が待っているのかな？

遺跡

© CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.　※画面は開発中のものです。　© 2001 Nintendo/BROWNIE BROWN

GAME BOY ADVANCE

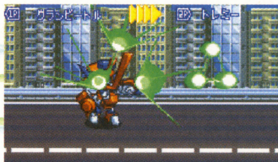
シミュレーション・RPG	9月7日発売予定	イマジニア	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ロボット	予価5800円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

medarot navi メダロット・ナビ

『メダロット』シリーズ最新作、『メダロット・ナビ』。さて今月は、必殺技であるメダフォース、そして主人公たちを乗せたまま、事故で宇宙へと離脱してしまったクラスター(宇宙船)の制御方法について紹介していこう。加えて、通信対戦についての新たな要素も紹介しちゃうぞ。

メダフォースを発動せよ！

メダフォースとは、メダロットの持つメダルの潜在能力を引き出して使用する必殺技のこと。メダルごとにさまざまなメダフォースが使えるぞ。



⬅カブトメダルのメダフォース、一斉射撃!!

仲間たちとの協力も大切なんだ！

メダロットの暴走を止めるには？

⬆➡暴走したメダロットをロボトルによって停止させ、クラスターを正常に戻せ。

通信対戦で友だちのデータをゲット！

友だちと通信対戦を行うと、対戦した友だちの主人公キャラとパートナーメダロットのデータがキミのROMに記録されるぞ。そのキャラとメダロットは、ゲーム中に仲間としてロボトルに参加可能だ。

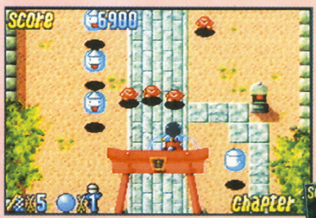
GAME BOY ADVANCE

アクション・シューティング	8月下旬発売予定	アルトロン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
コミカル	価格5200円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

奇々怪界 あどばんす

アーケードで'86年に発売され、いまなお根強い人気を持つアクションシューティングゲーム『奇々怪界』が、ゲームボーイアドバンスで復活することになったぞ！主人公である巫女の小夜ちゃんを操作し、7つ(＋α)あるステージをお札や水晶を使って敵を倒しながら進んでいくのだ。

往年のアクションゲーム再び！



⬅復活したヤマタノオロチを倒すのが目的なのだ。キミはそこまでたどり着けるか!?

⬅A＋Bボタンで、必殺水晶攻撃が炸裂。ピンチ時に使おう。

プレイヤーキャラは3人

⬅使用できるキャラは3人。誰でプレイしようかな？

GAME BOY ADVANCE

RPG	9月13日発売予定	ハドソン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
コミカル	価格5200円	プレイ人数・1～4	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

ロボットポンコッツ2

毎月新情報をお届けしている『ロボットポンコッツ2』。今月は、冒険の舞台となるコビッグ大陸にあるというお楽しみスポットと、ロボポンの進化について紹介していくぞ。

コビッグ大陸に存在するお楽しみスポット紹介！

コビッグ大陸には、レアロボポンなどが手に入るお楽しみスポットが存在するのだ。ほかにも不思議なものがいっぱい!?

化石ロボポン

➡石になったロボポンはある条件を満たすと復活する。

プレイランド

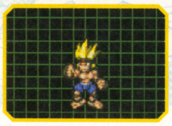
⬅ビンゴやガチャガチャなどが遊べる場所なのだ。

進化ロボポンの謎

ロボポンの中には、戦闘で経験を積んでいくことで、進化できるものもいるのだ。もちろん姿や能力も変わるぞ。

⬅進化するには、戦闘でさまざまな経験を積む必要が。

進化開始！



⬅進化すると、能力値などがグッとアップ！

はみだしおたより

ぼくの誕生日は9月13日、ゲームキューブの発売は9月14日。誕生日に買ってもらえない！ 任天堂に話して発売日を9月13日にしてください、たのむ!!（広島県・タク）

Ⓒ 1997/2001 Imagineer Co.,Ltd Ⓒ 1997/2001 Natsume Co.,Ltd. ※画面は開発中のものです。 Ⓒ TAITO CORPORATION 1986,2001 ALL RIGHTS RESERVED Ⓒ 2001 ALTRON CORPORATION
Ⓒ 2001 HUDSON SOFT/1998,2001 RED ※画面は開発中のものです。

はみだしおたより

『PIKMIN(ピクミン)』って『POKEMON(ポケモン)』と母音が違うだけなんですが、何か理由でもあるんでしょうか？（京都府・パケモン）

●よく気づいたね！　でも偶然なんじゃないかな？

GAME BOY ADVANCE

パズル	10月18日発売予定	セガ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
コミカル	価格4800円	プレイ人数・1～4	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

みんなでぷよぷよ

パズルゲームの名作がついに登場

'92年にセガのメガドライブで発売されて以来、ハードはもちろん年齢を越えて大人気のパズルゲームがいよいよゲームボーイアドバンスに登場。ルールは、上から落ちてくるぷよを4つつなげて消していくだけ。簡単なので誰でも手軽に遊べるよ。モードは全部で4つ用意されているのだ。

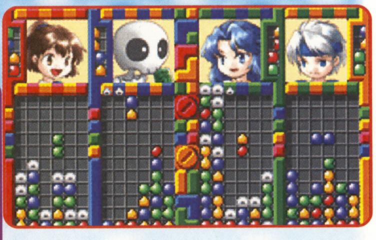
ひとりでぷよぷよ

⬅次々と登場する敵キャラたちを相手に、戦っていくモード。先に進むたびに敵は手強くなっていくので注意しよう。

とことんぷよぷよ

➡ぷよが積みあがるまで、ひたすらプレイしていくモード。ここで連鎖の練習を！

みんなでぷよぷよ



⬆『ぷよぷよ』の最大の楽しみは友だちとの対戦。最大4人まで同時に通信対戦が可能になっている。

GAME BOY ADVANCE

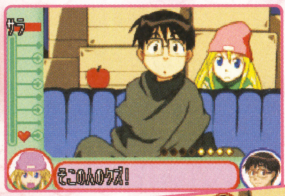
アドベンチャー	9月発売予定	マーベラスエンターテイメント	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
恋愛・アニメ	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな

ひなた荘に住む9人のヒロインの中からひとりの心をゲットするため、日々努力している主人公景太郎。とはいうものの、彼女たちはどちらかというと口よりも先に手が出るタイプ。ということで今月は、景太郎の殴られっぷりとその回復方法を紹介。

景太郎のまわりには危険(!?)がいっぱい

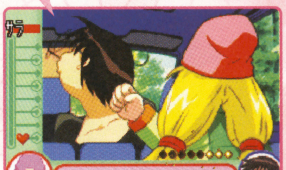
なんにつけてもドジでおまぬけな景太郎。ストーリーの途中途中で登場する複数の選択肢のどれを選んでも、最後は必ず殴り飛ばされてしまう!?



➡初対面のサラ。彼女に対してはどの選択肢に？

➡どれを選んでも、結局機嫌を損ねてしまう……。

ドガーーン！



減った気力は温泉で

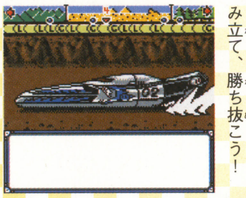
画面右下には景太郎の気力を示した気力ゲージがある。このゲージは体や精神にダメージを受けると減っていき、0になるとゲームオーバーに。温泉に入ったり手作りクッキーを食べると回復するぞ。

GAME BOY COLOR COLOR専用

シミュレーション	今秋発売予定	イマジニア	ゲームボーイカラー専用	モバイルアダプタGB対応
コミック・キッズ	価格未定	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき	容量16メガ
			通信ケーブル対応	

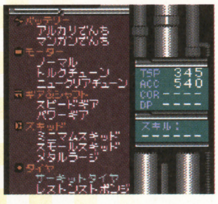
激走！ダンガンレーサー™ 音速バスターDANGUN弾

コロコロコミックで連載されている人気マンガ『ダンガンレーサー』が、ゲームになって登場。モーターやスキッド、タイヤなどのパーツを組み替えることで速いマシンを作り、立ちはだかるライバルたちと戦っていこう。マンガ版のキャラクターたちが登場するのはもちろん、ゲームボーイ版だけのパーツや必殺技も満載なのだ。



⬅自分なりのマシンを組み立て、勝ち抜こう！

ゲームボーイ版オリジナルのパーツ！



⬅ゲームボーイ版オリジナルパーツが登場するぞ。

必殺技発動!!

⬅マシンやパーツにはそれぞれスキル(必殺技)が設定されている。装備すればレース中に発動可能。

謎のチーム、"ボンバーズ"とは？

主人公たちの前に立ちはだかる謎の敵、ボンバーズ。ダンガン大会で優勝を総ナメにしているという彼らのバックには、井賀博士という人物がいるらしい。

⬅彼らは最強と自負しているだけあり、自信満々。

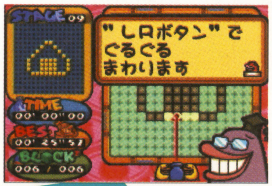
Ⓒ SONICTEAM/SEGA,2001　Ⓒ 赤松健・講談社/ラブひな温泉組合・テレビ東京 Ⓒ Marvelous Entertainment Inc.　Ⓒ 2001 TAMIYA/Ⓒ てしろぎ・小学館/Ⓒ 001 Imagineer Co.,Ltd.

GAME BOY ADVANCE

パズル	11月発売予定	コンパイル	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応
コミカル	価格未定	プレイ人数・1～4	モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ

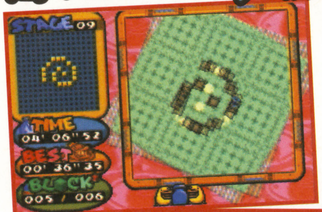
ぐるロジチャンプ

ブロックをあらかじめ設定された場所に置きながら、問題を解いていくパズルゲーム。画面をぐるぐると回しながら、頭を使ってブロックを配置。お手本と同じ絵を完成させれば、見事面クリアーとなる。ルールは簡単でも奥深いゲームだぞ。



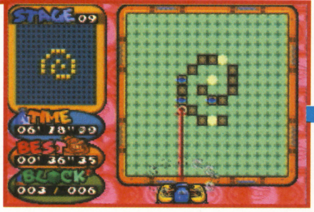
←わかりやすい操作説明解説つき。

簡単ルールの爽快パズル



画面を回しつつ

←物陰へのブロックの設置もコレを使えば大丈夫。



ブロックを撃って

←ブロックは撃つだけでなく吸うこともできる。

クリアーするごとに難易度アップ

難問奇問盛りだくさんの問題は、300問以上。頭をフル回転させて挑むべし。

絵を完成させよう

←ただクリアーするだけでなく、クリアータイム競うことも可能。

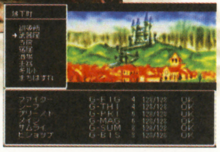
GAME BOY ADVANCE

RPG	秋発売予定	メディアリング	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応
冒険・ダンジョン	価格未定	プレイ人数・1～2	モバイルアダプタGB対応 / 容量未定

Wizardry SUMMONER

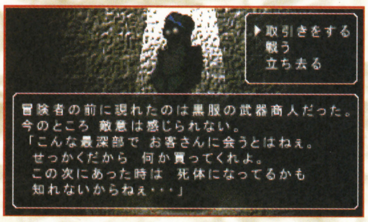
ウィザードリィ サマナー

←従来の固定式マップのほかに、今回はランダムダンジョンも登場。



➡物語はやはり城下町から始まる。ここでキャラクターを作るのだ。

迷宮探索のスリリング感は健在！



←迷宮で出会うのは、モンスターだけではない。

戦闘

←↑戦闘の演出も強化され、迫力のバトルが展開される。

いまなお人気の高い、元祖ダンジョン探索型RPG『ウィズ』シリーズ最新作。3Dダンジョンによる中毒性の高いゲームシステムはそのままに、今作では召喚師という新職業を追加。この召喚師とは、戦闘で倒したモンスターをコレクションし、攻撃時に"軍勢"として呼び寄せて戦わせることができるというもの。キャラクター育成、アイテム収集と並び、モンスターを集めることも重要なファクターとなりそうだ。

GAME BOY ADVANCE

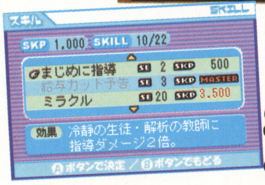
シミュレーション	12月7日発売予定	ビクターインタラクティブソフトウエア	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応
学園・経営	価格未定	プレイ人数・1	モバイルアダプタGB対応 / 容量未定

学校をつくろう!! アドバンス

学校を舞台としたシミュレーションゲームがアドバンスに登場。プレイヤーは校長となり、先生や生徒の指導方法から校舎施設の拡張といった学園の運営を行うのが目的。先生や生徒たちが巻き起こすさまざまな事件を、校長の手腕で解決していこう。学園ドラマさながらのエピソードも多数用意され、さわやかな感動が味わえる。

生徒指導はバトルで行う

➡学園に悪影響を及ぼす不良生徒には、校長みずからがバトルで熱血指導を行う。



←スキルやアイテムを使えばバトルを有利に進められる。派手な演出にも注目。

スキルやアイテムをうまく使おう!!

教師と生徒のコミュニケーション

➡生徒だけでなく、先生への指導も校長の役目。

➡生徒たちの使用する教室を回って悩みを聞こう。

はみだしおたより

ゲームキューブをプレゼントしてほしい。（福岡県・匿名希望）●ぼくにもプレゼントしてほしい。

ⓒCOMPILE 2001 ※画面は開発中のものです。 Copy rightⓒ2001 1259190 Ontario, Inc., MEDIA RINGS CORPORATION. and Four Winds Inc. All rights reserved. Developed and Published by MEDIA RINGS CORPORATION. "Wizardry" is a registered trademark of 1259190 Ontario, Inc. All rightsreserved.ⓒ2001 Victor Interactive Software Inc.ⓒ2001 Groove Box Japan co.,ltd.

はみだしおたより

定価をもっと高くしてもかまいませんので、ひとつひとつの記事の内容を増やして、ページ数も増やして読みごたえのある本にしてください。（福岡県・マリオっ子）

GAME BOY ADVANCE

アクション	秋発売予定	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
スポーツ	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

X Games skateboarding

Xゲームの中でも人気の高い、スケートボードを題材にしたスポーツアクション。大会に出場して経験を積んでいけば基本能力がアップし、高度なトリックが習得可能。華麗なプレイで観客を魅了しよう。

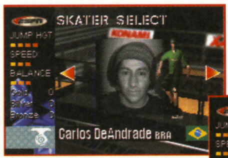
複雑なトリックで高得点ゲット

いくつかのトリックをコンボとして繋げていけば、スコアも大幅にアップ。必修のテクニックだ。

←コマンド入力によりくり出されるトリックは数十種類。

実在のプロスケーターが登場

実在の有名プロスケーター8名が大会に出場。プレイヤーの優勝を阻む強力なライバルとなる。



←ストリート界でも知らぬ者はいないブラジリアンスケーターのカルロス。

➡ダイナミックなトリックで観客を魅了するチャドのライディングは必見。

GAME BOY ADVANCE

アクション	8月30日発売予定	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
恐竜・アドベンチャー	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能付き	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

ジュラシック・パークIII アドバンスド アクション

超大作映画『ジュラシックパークⅢ』とタイアップされたアクションゲームが、ゲームボーイアドバンスに登場。襲いかかる恐竜たちから身を守りつつ、救助船が待つ海岸を目指して進んでいこう。圧倒的パワーの恐竜の前では、逃げることも重要だ。恐竜たちの生息する島から無事脱出できるか!?

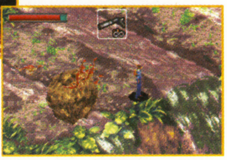
恐竜たちの生息する島から無事脱出できるか!?

←不慮の事故により孤島に投げ出されてしまう主人公。

➡危険なジャングルでの探索は、無線通信機で得られる情報だけが頼りだ。

←島の各所には、主人公たちを助けるアイテムや情報が隠されている。

地形とアイテムの使い方がポイント



➡マップ上の地形をうまく利用すれば、恐竜たちから逃げ出すことも容易。

GAME BOY ADVANCE

シミュレーション	8月9日発売予定	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
恐竜・育成	価格5800円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能付き	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

ジュラシックパークIII

恐竜に会いに行こう!

恐竜を飼育する施設"パーク"の運営を行うシミュレーションゲーム。プレイヤーは恐竜のDNAから恐竜を復活させ、思いどおりにテーマパークを作っていくことができる。パーク内にレストランやショップなどのお店を開き、収益と来園者を増やしながらパークを発展させていこう。

絶滅した恐竜を復活させ飼育するのが目的

自分好みの「パーク」を作ろう

←情報を確認しながら施設を作っていこう

➡恐竜も生き物であることを忘れないように。

DNAから卵を作る研究所

➡卵はプラント内で孵化させることができる。

生まれた恐竜を図鑑で確認

←孵化に成功した恐竜は図鑑に記憶される。

ESPN and X Games are trademarks of ESPN,Inc.and affiliates. ©2001 Disney. Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studios and AmblinEntertainment,Inc.Licensed by UniversalStudios Licensing,Inc.All rights reserved. © 2001 KONAMI

GAME BOY ADVANCE

シミュレーション	8月10日発売予定	スターフィッシュ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
スポーツ・釣り	価格4800円	プレイ人数・1～4	バックアップ機能つき	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

スーパーブラックバス アドバンス

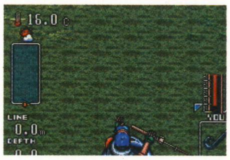
エキサイティングなバス釣りの醍醐味を手軽に楽しめる本作。ルアーの動きやバスとの格闘など、細部にまでこだわった本物さながらのアクションが魅力だ。

⬅暴れ回る巨大バスを釣り上げる迫力を体感すべし。

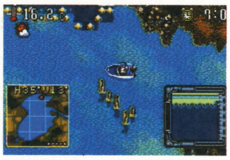
ゲームを盛り上げる3種類のモードを遊び尽くす

クイックフィッシュモード

➡活きのいいバスがいるポイントから始まるモードで、バスとのファイトを思う存分楽しむことができる。通信対戦も可能。



プラクティスモード



⬅ボートを使って湖の中を移動する、ポイント捜しから始まるモード。場所に合ったルアーを選択することが大切となる。

トーナメントモード

⬅時間内に釣ったバスの総重量で競う大会モード。全国大会出場を目指そう。

バスプロNo.1を目指せ！

➡アドバイスを聞きながら、絶好のポイントを捜そう。大会で上位入賞すればつぎのステージへ。

GAME BOY ADVANCE

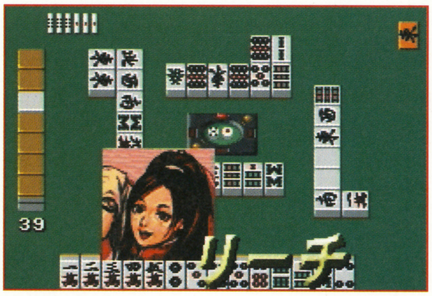
テーブルゲーム	8月10日発売予定	アテナ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
麻雀	価格5200円	プレイ人数・1～4	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

極 麻雀デラックス 未来戦士21

スカイパーフェクTV！で放映中の麻雀番組"麻雀デラックス"内のタイトル戦を題材にした本作。より人間に近い打ち筋にこだわったというコンピューターとの対局は、限りなく対人戦に近い雰囲気を再現。勝利ポイントを貯めていく"勝利LVシステム"、雀士たちの感情を表す"ヒートメーター"といったオリジナル要素により、ほかの麻雀ゲームにない戦略性とゲーム性が楽しめるのだ。

トーナメント方式の4人打ち麻雀で対決

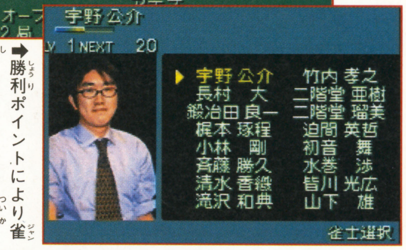
本作では上位2名が勝ち上がって優勝を競うテレビ番組そのままのルールを採用。個性的な打ち筋の実在プロを相手に、白熱のバトルが展開される。



⬆対局するに当たっては、ヒートメーターをから相手の感情を読みつつ牌を切ることが重要となってくる。

現在活躍中の若手プロが相手

⬅16人のプロ雀士と卓を囲んで対局することに。



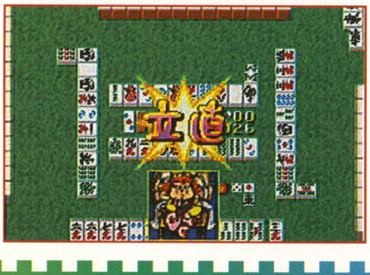
➡勝利ポイントにより雀士のプロフィールが追加。

GAME BOY ADVANCE

テーブルゲーム	9月発売予定	メディアリング	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
麻雀	予価4800円	プレイ人数・1～4	バックアップ機能つき	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

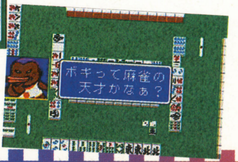
西原理恵子の殿堂麻雀

人気マンガ家、西原理恵子の世界観を持つ『殿堂麻雀』。麻雀が強い人がいちばん偉いという役満タウンで、街の名士となるべく日夜麻雀に励む。もちろんメディアリングならではのミニゲームも多数用意され、遊び応えも満点の仕上がりだ。



⬅絵柄はユニークでも、内容は本格的な4人打ち麻雀だ。

⬅フリー対局モードでは、好きな相手とルールを選んで対局することが可能。



➡対局の相手はもちろんすべて西原キャラ。役満を上がられてもなぜか憎めない!?

西原ワールドの住人たちと対戦

⬅キャラだけでなく、街そのものが西原ワールドと言っても過言ではない。なんと街には西原邸も存在するぞ。

➡本家本元の元祖ノルマ麻雀で各キャラクターたちと対局。

はみだしおたより

ゲームキューブで早く遊びたい。僕の弟がルイージ主役でとてもよろこんでおります。（福岡県・TMS）

●ウチの編集部のワタナベリィ渡辺（女性）も狂喜乱舞しております。

© 2001 STARFISH INC. ©2001 Athena ALL RIGHTS RESERVED. ©西原理恵子 ©2001 MEDIA RINGS CORPORATION

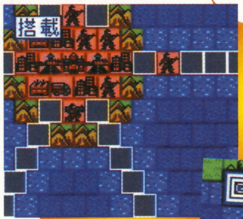
ゲームボーイアドバンス用シールはどこにつければよかったのですか？（埼玉県・kyo）
●ちょうどよさそうなところに貼ってください。あのー、諸事情により詳しいことは書けないんですよ。

GAME BOY COLOR COLOR専用 | シミュレーション 戦争 | 8月30日発売予定 価格3800円 | ハドソン プレイ人数・1～2 | ゲームボーイカラー専用 バックアップ機能つき 赤外線通信対応 | モバイルアダプタGB対応 容量32メガ

ゲームボーイウォーズ3

多彩な兵器の活用法が勝負を分ける!!

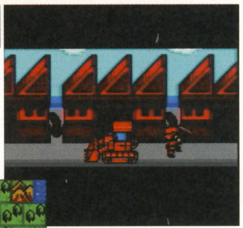
わかりやすいルールと操作方法で人気のウォーシミュレーション最新作が登場。取っつきやすいシステムはそのままに、初心者向けのビギナーモード、シナリオが分岐するキャンペーンモードという新モードを搭載。さらにオリジナルマップをデザインできる機能もついて、遊びかたもいろいろだ。



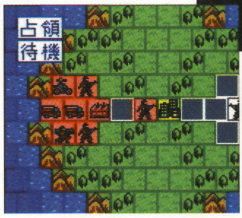
⬅広大なマップで役に立つ輸送車両は、攻撃力を持たないので注意。

➡飛行ユニットに対抗するには、対空ミサイルが効果的だ。

ビギナーモード

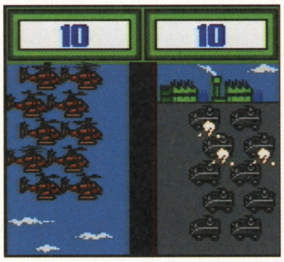


➡操作方法などのアドバイスを受けながら、進めていくモード。



キャンペーンモード

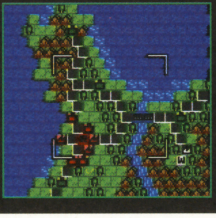
⬅自分の部隊をレベルアップさせながら、長い戦いに挑んでいく。



⬆兵器どうしの戦闘は、見やすいアニメーションで表現されている。

各兵器の特性を知ろう

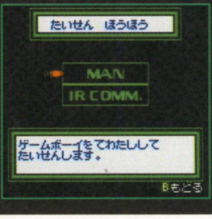
⬅破壊された施設は、工作車両で修理可能だ。



⬅領地を広げるのは歩兵。都市を占領するのだ。

VSモードで友だちと対戦

通信ケーブルがなくても、本体を手渡ししながら対戦プレイできるのがうれしい。もちろん、自作マップを使って対戦することも可能。



NINTENDO64 | シミュレーション 競馬・育成 | 8月10日発売予定 価格6800円 | メディアファクトリー プレイ人数・1～4 | バックアップ機能つき コントローラーパック対応 | 容量256メガ

DERBY STALLION 64 ダビスタ

競走馬育成シミュレーション『ダービースタリオン』シリーズ最新作が、ニンテンドウ64に登場。繁殖、調教という以前までのシステムを踏襲しつつ、今回は4人で同時に馬を育てる"ブリーダーズバトル"という新モードが追加されているぞ。4人で年間を通して戦うのは新鮮な感覚なのだ。

自分の馬を育て目指すはGI制覇

⬅速い馬を作るコツは、やはり繁殖にある。血統のよい馬を入手したいところ。

➡馬が生まれたらつぎは調教。馬の状態をよく確認しながら、効果的な練習を行おう。

競走馬育成の醍醐味は、速い馬を作り出すこと。その目安になるのが、高いグレードのレースでどのくらい勝てるかという点だ。馬のコンディションを整えて、最高グレードのレースに挑もう。

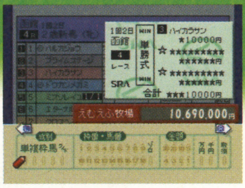
番組表に合わせて行動しよう

⬅馬には好不調の波があるので、目標とするレースに合わせて調教を変えていこう。

⬅ブリーダーズバトルでは、レースだけでなくセリ市も同時参加。

出走するレースが決まったら競馬場へ

調教した馬が実力を発揮する場所である競馬場。レースの着順により、賞金を入手することができるので、確実に勝てるレースに出馬させたい。



⬅自分の馬が出馬していなくても、馬券は購入することができる。

もちろん馬券を買うこともできる

➡レース直前のパドックで、ライバル馬たちの様子を確認しよう。

パドックを見学

迫力のレースシーン

⬅レースに突入したら、自分の馬の実力を信じて応援しよう。

©2001 HUDSON SOFT / 1990 Nintendo ©2001 PaityBit

GAME BOY COLOR 専用

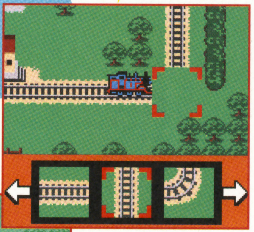
アドベンチャー	9月中旬発売予定	タム	ゲームボーイカラー専用	モバイルアダプタGB対応
キッズ	価格4500円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量8メガ
			通信ケーブル対応	

きかんしゃトーマス ソドーとうのなかまたち

ソドー島を舞台に、いつも元気な蒸気機関車のトーマスが活躍するアドベンチャーゲーム。外れたレールを直しながら駅まで進んでいくと、さまざまなイベントやミニゲームが発生する。これをクリアーしていくことで、多くの仲間たちと出会えるのだ。

仲間たちと出会いながら物語は進む

➡途中で途切れてしまっている路線を、復旧させながら進んでいくトーマス。目的の駅まで無事に到着できるのか!?



⬅顔を持ち、個性の違う乗り物の仲間たちがトーマスを助けてくれる。もちろんゴードンなど有名な仲間たちも多数登場。

「トーマスずかん」で進行度チェック

➡図鑑を見れば、いままでに出会った仲間たちを見ることができる。イベントをクリアーして図鑑を充実させよう。

GAME BOY ADVANCE

アドベンチャー	8月3日発売予定	エム・ティー・オー	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
キッズ・育成	価格5200円	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能つき	容量32メガ
			通信ケーブル対応	

みんなの飼育シリーズ② ぼくのクワガタ

コレクション性と遊び心あふれるゲーム性が人気の『みんなの飼育シリーズ』第2弾。今回飼育するのは、世界中から集めた40種類以上のクワガタ。捕獲し飼育するという前作で好評だったシステムは受けつぎつつ、イベントやグラフィックが大幅にパワーアップされているぞ。通信ケーブルを使えば友だちのクワガタと対戦もできるのだ。

レアなクワガタ登場!!

オオクワガタ

⬅日本一大きなクワガタで高価なことでも知られている。

ニジイロクワガタ

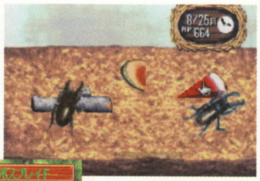
➡見る角度によって色が違って見える外国産のクワガタ。

捕獲

⬅蜜を塗ったり木を揺すったり、捕獲のしかたは現実と同じ。

飼育

➡エサを与え、居心地のよい環境を作るのが飼育の基本だ。



ミニゲームもあり

➡ハチに襲われるイベントでは、ミニゲームが開始される。

対戦も可能

⬅育てたクワガタを使い、ムシ相撲で対決することもできる。

GAME BOY COLOR ゲームボーイ共通

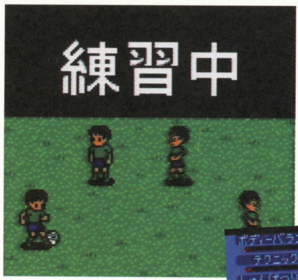
シミュレーション	9月14日発売予定	サクセス	ゲームボーイカラー専用	モバイルアダプタGB対応
スポーツ・育成	価格4800円	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能つき	容量16メガ
			通信ケーブル対応	

全日本少年サッカー大会 めざせ日本一!

少年サッカーチームの監督となり、自分のチームを率いて全国大会の優勝を目指す。選手にあったトレーニングメニューを考え、実行することでチームを強化しよう。

⬅実際の試合は、選手たちが自分で考えて動くオートシステムを採用している。

選手を育ててチームを強化



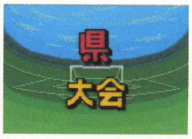
⬇選手の長所を伸ばすような練習法を考えよう。

⬅個人の技術が低いうちはチームワークでカバー。

選手のパーソナルデータも要チェック

練習試合を経て大会へ出場

⬅⬇練習試合で経験を積んだら、全国制覇目指して大会へ出場すべし。



通信対戦も可能

➡育てたチームどうしでトーナメントを開けるなど通信対戦機能も充実しているのだ。

はみだしおたより

水ビンは何のためにファミ通64+編集部にいるんですか?（岩手県・瀧澤務）

●そりゃあもちろんアレですよ。メガネ教を編集部に布教させるために決まってるじゃないですか。

Thomas the Tank Engine & Friends A BRITT ALLCROFT COMPANY PRODUCTION Based on The Railway Series by The Rev W Awdry ©Gullane(Thomas)Limited 2001 ©2001 MTO Inc.©2001 SUCCESS / BOOM

新作ゲームクロスレビュー

7月1日〜7月31日

GAMEBOY ADVANCE 7月6日 ブレス オブ ファイア 〜竜の戦士〜

カプコン／4800円
RPG／冒険・ファンタジー

'93年にスーパーファミコンで発売されたRPGが復活。仲間とともに竜一族の謎を解き明かそう。

GAMEBOY ADVANCE 7月12日 麻雀刑事

ハドソン／5200円
テーブル／麻雀

麻雀捜査課の新人刑事となって事件を解決しよう。目撃者に麻雀で勝つと情報が得られる。

GAMEBOY ADVANCE 7月12日 森田将棋アドバンス

ハドソン／5800円
テーブル／将棋

初心者から熟練者まで楽しめる多彩なモードを完備。1カートリッジで通信対戦も行えるぞ。

水ピン

ついにキューブを手に入れました!! って、ウソ。いや、ウソじゃないんだけどね。キューブっていっても、ニンテンドーゲームキューブじゃなくて、パソコンのパワーマッキントッシュG4キューブ。えーと、興味ない？

- ブレス オブ ファイア 〜竜の戦士〜【8】オーソドックス。移植なだけにいまの目で見ると斬新さはないが、古さはまったく感じない。むしろ携帯機には合っている素材。バランスやテンポがよく、ストレスなくプレイできるのは美点。多くのサブ的な楽しみが用意されているのも魅力の一部。
- 麻雀刑事【8】単純な麻雀ではなく、条件を満たしてのあがりを目指すのが楽しい。成功すると捜査の手がかりを得て、犯人逮捕につながるという作りもおもしろい。ストーリー以外のモードも充実。いつでもオートセーブされるのは親切。牌の表示は小さいが許容範囲。
- 森田将棋アドバンス【7】対コンピューターや人間どうしの対局だけでなく、将棋のルールを教えてくれるモード、詰め将棋やつぎの一手を考える問題集もある。しかもモバイルアダプタGBを使えば、新たな問題もダウンロード可能。オーソドックスながら、必要にして十分な機能。

ローリング内沢

ゲームボーイアドバンスの日本未発売ソフト『NAMCO MUSEUM』を入手。『ディグダグ』、『ポールポジション』、『ミズパックマン』、『ギャラガ』、『ギャラクシアン』、この5種類のゲームが遊べます。サウンドが絶品です！

- ブレス オブ ファイア 〜竜の戦士〜【7】スーパーファミコン版をリニューアル。とにかくテンポとストーリー展開が良い。非常に遊びやすく携帯ゲーム機にぴったりな内容。狩りや釣りなどの付加価値的お遊び要素も魅力的。インターフェイス面も◎。原作を遊んでない人にオススメ。
- 麻雀刑事【7】バカバカしい物語とその演出が◎。ストーリーをただ追いかけるだけという、ありがちなシステムではなく、遊びとして魅力的な捜査システムは秀逸。作業的になりがちな麻雀に目的を持たせたノルマ性のあがりかたは、プレイヤーを飽きさせない。
- 森田将棋アドバンス【5】将棋自体が遊びとして完成されているのであとはゲームならではの付加価値ですよね。モバイルアダプタを使って詰め将棋の問題をダウンロードできるのは便利。思考能力は将棋ゲームでは最高レベルの『森田将棋』だけにCPU対戦は熱いです。

本田やよい

小泉首相の影響で、X-JAPANのCDを遅まきながら入手。クルマの中でエンドレス演奏状態。とくにhideの曲にハマり、そればっか聴いてます。亡くなったときは「それ誰？」状態だったんだけど、もっといっぱい曲を聴きたかったな。

- ブレス オブ ファイア 〜竜の戦士〜【7】あああ懐かしい〜。ストーリーは昔のままに、遊びやすくリニューアルされてる。ダンジョンに回復ポイントがあるのもうれしい配慮。でもちょっと展開と戦闘が単調で、長く遊んでると飽きてくるかな。あと敵に会う確率が高すぎる気がする。
- 麻雀刑事【6】往年の刑事ドラマをほうふつとさせる、ノリのくだらなさが超楽しい。麻雀で勝負し、情報を集めるだけでなく、自分で犯人の目星をつけられるのも、推理アドベンチャーっぽくてイイ感じ。肝心の麻雀もテンポよく、ストレスなく遊べる。
- 森田将棋アドバンス【5】チュートリアルがついてて将棋初心者もいちおうは遊べる。でも実際にゲームを始めると、どういう場合にどこに置けばいいかがまるでわからず、ぜんぜん勝てない。基本を教えるだけでなく、勝つための実践的なアドバイスがほしかったな。

デビル藤原

新しく買ったパソコンが3日で故障。原因は電源部分の故障だったらしい。やっとパソコンが使えると思ったのもつかの間……。電源を入れてもパソコンは動かない。そしてまた修理に出すハメに……。メチャクチャ最悪です。

- ブレス オブ ファイア 〜竜の戦士〜【8】オーソドックスなRPGだけに目新しさは感じられない。しかし非常にバランスがよく、携帯機で十分に楽しめる。戦闘も比較的簡単だし、ゲームもスムーズに進行するのでライトユーザーに最適かも。釣りや狩りなどもでき、ユーザーを飽きさせない作りは◎。
- 麻雀刑事【7】『太陽にほえろ』的なノリは知っている人は超笑える。提示されるクリアー条件は厳しいものがあるが、クリアーすれば捜査情報が得られるのでけっきょく燃える。コンピューターの思考時間がメチャクチャ短いので快適に遊べるのもうれしい。
- 森田将棋アドバンス【7】将棋ゲームとしてすでに完成された感のあるシリーズ。詰将棋や将棋講座があり、玄人から初心者まで誰でも楽しめる。とくに詰将棋は秀逸。問題も多くやり応えあり。モバイルアダプタを使って詰将棋の問題がダウンロードできるのも◎。

そのほかに今月発売されるゲーム

- GAMEBOY ADVANCE 遊戯王デュエルモンスターズ5 EXPERT1 ●7月5日 ●5800円 ●コナミ
- GAMEBOY 超GALS！寿蘭 ●7月26日 ●4800円 ●コナミ

GAMEBOY ADVANCE
7月13日

EXモノポリー

タカラ／5800円
ボードゲーム／経営

最大5人まで同時に対戦できる。モバイルアダプタGBを使えば、ランキング登録も可能。

6
『モノポリー』の楽しさをストレートに味わえる。5人での勝負なのでしかたない部分もあるが、テンポがよくないのは難。ストーリー仕立ての作りはおもしろいが、話を進めることを主目的にすると進行は遅々。コンピューターの交渉が頻繁すぎるのは困る。

5
ボードゲーム、モノポリーをいかにゲームとして遊びやすくするかが勝負の分かれ目。個性ある対戦キャラ、モバイルアダプタを使ってのランキング登録など、魅力もたくさん。しかし欲を言えば長時間に及ぶ対戦だけにテンポのよさがほしい。

5
ストーリーモードのCPUの頭が悪すぎ。あくまで練習用ってこと？　相手の総資産が見れないことと、交渉画面の意味がわかりづらいので、1回のプレイに2時間くらいかかる。それなのに2回優勝しないと、先に進めないってのはどうかなあ。

6
まず登場キャラクターたちの喜怒哀楽の表情が多彩。こんだけ悔しがったり、喜んだりされるとこちらもやる気が出てきます。電源を切れば自動的にセーブしてくれるので電車やバスの移動時でも手軽に遊べる。でも土地の取引交渉事の画面が見づらい……。

GAMEBOY ADVANCE
7月13日

みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫

エム・ティー・オー／5200円
アドベンチャー／キッズ・育成

ワナでカブト虫を捕獲し、自分の好みのカブト虫に育てよう。友だちのカブト虫と対戦もできるぞ。

7
ゲームとして攻略しがいのある要素が多く、大人でも楽しめる作り。逆に小さいお子様は複雑に感じるかもしれないが、難易度は低いのでなんとかなる。他のカブト虫と戦うときにプレイするミニゲームが、単調で飽きやすいのは難。好きならハマれる。

6
飼育といっても虫ケースにエサなどのアイテムを入れるだけ。対象が昆虫ということもあってか育ててる感は薄い。カブトムシを捕ったり収集したり戦わせたりしながら田舎暮らしを疑似体験する要素のほうがが楽しい。タイトル損……？

7
夏休みのワクワク気分が感じられる雰囲気は◎。虫をつかまえる過程も、相撲の練習も楽しい。でもけっきょくはいい虫をつかまえられるかどうかにかかってる。おじいさんのアドバイスが具体性に欠けるのも難点。あと1日が過ぎるのが早すぎ。

6
小学生の男の子の心をくすぐるコンセプトは○。しかし、捕獲と育成に関するアドバイスが少ない気が……。逆にいえば自分で思考錯誤しながらゲームを進めていけるので、攻略しがいがある。ある程度ゲームが進むと同じことのくり返しで、単調になるかも。

GAMEBOY ADVANCE
7月13日

スーパーストリートファイターⅡX リバイバル

カプコン／4800円
アクション／格闘

名作格闘ゲームが復活。パンチとキックボタンは押す時間や組み合わせで強弱がつけられる。

8
移植度が高い。グラフィック、動きともに携帯機とは思えないデキ。ボタン操作のしにくさは、カンタンコマンドを使えば解決。操作方法は別のゲームになるが、無理なく本来の駆け引きを楽しめる。対戦時にカンタンコマンドが使用できないのは残念。

5
目新しい要素はほとんどなく、前作の『ストⅡX』で、いまさら？　ってカンジもするのですが、ゲーム自体は操作感もよく遊びやすくいいカンジです。本シリーズのファンとか、外で『ストⅡX』したいとかいう人にはオススメなのでは。

6
画面はキレイだし音もいい。でもやっぱり昨今の格ゲーにくらべると、技自体も演出も地味な印象は否めない。カンタンコマンドで技が出せたり、ため押しと同時押しを切り替えられるのはいいけど、慣れないとごっちゃになって逆に難しい。

8
遊んでみると移植の質の高さにビックリ。ハードの性能上ボタンが少ないため、速い展開での攻防はチョイキツイ。でもカンタンコマンドでスーパーコンボがくり出せるので、マイナス部分を補っている。携帯機の格闘ゲームとしては最高のデキ。

GAMEBOY ADVANCE
7月19日

風のクロノア ～夢見る帝国～

ナムコ／5300円
アクション・パズル／コミカル

風玉攻撃や2段ジャンプなどのアクションを駆使して、帝国で暴れる4匹の怪物を退治しよう。

9
よくできた良質のアクション。パズル風の仕掛けを解きながら進んでいくのが楽しい。自分で考えてクリアーしている感覚にさせてくれるのが◎。基本的にアクション性は高からず低からず。間口が広い。ほのぼのした世界観を描くグラフィックはキレイ。

7
簡単操作の硬派アクション、いかにもナムコさんらしい作品。パズル性も高く奥が深い、ゲームバランスもよくアクションの苦手な人でも十分楽しめる。さまざまな仕掛けはもちろん、ボスの攻撃方法なども凝っていて、目で楽しめるのも◎。

9
絶妙な滞空時間が超気持ちいい～。最初2段ジャンプのやりかたすらわからなかったヘボプレイヤーの私でさえ、慣れるとサクサク進んで快感。全身からアドレナリン出まくり。小さい子には後半の謎解きがちょっと難しいかもしんないけど。

8
携帯機用ゲームながら、ステージ数の多さに感心。しかもそれぞれのステージごとに特徴が違うので遊んでいて飽きない。アクション部分はけっこう難易度が高いが、操作が簡単なのでなんとかなる。アクション好きからライトユーザーまで幅広く楽しめる。

GAMEBOY ADVANCE
7月21日

マリオカートアドバンス

任天堂／4800円
アクション／レース・コミカル

ライバルを邪魔しながら多彩なコースで、1位を目指そう。1カートリッジプレイ専用コースもある。

10
携帯機で『マリオカート』の魅力を満喫できることに◎。グラフィック、操作感などはレースゲームとしてトップレベル。新鮮さはないがもはや定番的な楽しさ。多人数でてんやわんやの戦いをくり広げてもよし、ひとりでストイックにタイムを削ってもよし。

9
さすが、というか、やはり、というか、システム、操作性はもちろん、グラフィック、サウンド、文字フォントに至るまで、すべてのバランスがよい。とくにライバルカーとのデッドヒート感が秀逸。4人対戦はヤケドするほど熱くなれます。

8
画面はキレイで見やすい。操作性もよく、スピード感が感じられ、気持ちよく走れる。対戦時に画面が分割されないのもいい。でもテレサレイクみたいに暗いコースがちょっと見づらい。何回も川に落ちて抜かれまくり、悔しい思いをしました。

8
グラフィックやゲームバランス、操作性、システムなど、どれをとっても完成度は高い。あえて粗探しをするとすれば、前作と比べて目立って新しいものがないことくらい。スピード感もバツグンだし、対戦プレイも熱い。友だちとタイムアタックで競うのも熱い。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品と同様のもの)を使用しています。※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。

サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。

※数字は10点満点の総合評価です。

GAMEBOY ADVANCE 7月26日
モバイルプロ野球 監督の采配

コナミ／5800円

シミュレーション／野球

監督となって選手に指示し、ペナントレースを制覇しよう。最新選手データのダウンロードも可能。

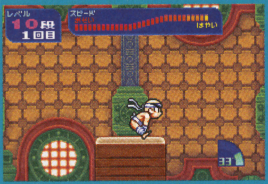
4 グラフィックとサウンドは良質。ただし、野手や走者の思考や動きがあまりにヘボすぎる。野球を知っているほど腹の立つ場面が多い。選手が成長するのはおもしろいが、シーズン序盤は能力が低くイライラ。テンポが悪く、1試合の時間が長いのも難点。

5 モバイルアダプタで最新の選手データをダウンロードできるのは野球ファンなら嬉しいとこか。試合中、選手へ指示を出すとき、いちいち画面が切り替わるのだが、切り替えなしで采配できると、テンポがよくなって遊びやすくなるかなあ。

6 画面はキレイで音もいい。試合に勝つと選手のカスタマイズができ、弱い球団でも最強軍団に勝てる可能性があるのもいい。でも1試合にかかる時間が長い。見てるだけに近い状態で20分近く何もできないのはつらすぎ。早送り機能がほしい。

7 アクションゲームだったらちょっとヘボイけど、シミュレーターとしてなら十分臨場感が伝わってくるグラフィック。選手を成長させられるのも楽しい。まれにどう見てもアウトなのにセーフだったり、捕れるファールボールをとらなかったりと不思議なことが……。

GAMEBOY ADVANCE 7月26日
筋肉番付 ～金剛くんの大冒険！～



コナミ／5800円

アクション・アドベンチャー／スポーツ・キッズ

人気テレビ番組のゲーム最新作。いろんな競技に挑戦しながら、行方不明の父を見つけ出せ。

6 どの競技もシンプルなルールだが、タイミングが厳しく難易度は高め。慣れるまで苦労する。属性の存在など趣向の変化はあるものの、同じ競技をくり返しプレイすることになるのは飽きやすい。アドベンチャー部分はおつかい感覚が強く、作業になりがち。

6 ボタンの連打とタイミングによるミニゲームの集合体なんですが、イベント競技をクリアーしないとストーリーが展開しないという目的性を持たせたのはいいかも。最初馴れないと操作がちょっと難しいですが、馴れるときゅうに楽しくなります。

6 各ゲームの操作方法がバラバラで覚えづらい。ストラックアウトやナインフープスなど、誰にでも遊べるゲームもあるものの、ショットガンタッチなどは連打ができないとお手上げ。ストーリーモードはいまいち作り込まれてない印象を受けた。

6 ボタンの連打とタイミング重視なんだけど、ゲームボーイ版よりも操作が複雑になった分、難易度が若干高くなった気がする……。とはいえストーリーモードでノルマを達成できないと、悔しくてついついやり込んでしまうんだよね。

GAMEBOY ADVANCE 7月26日
JGTO公認 GOLF MASTERモバイル ～JAPAN TOUR GOLF～

コナミ／5800円

アクション／ゴルフ

『ゴルフマスター』のモバイルアダプタGB対応版。他人と競うランキングシステムを導入。

6 オーソドックスな楽しさ。3D風のグラフィックはがんばってる。ただ、ボールの飛びかたなどに不自然さがあるのは残念。コースの全体像がつかみにくいのは難。アプローチやパットが簡単すぎなのは拍子抜け。通信を使うと増える楽しみは魅力が薄い。

6 前作同様、ゴルフゲームのショットの爽快感とか、操作感覚的な楽しさは少し薄いような印象。しかし今作はモバイルアダプタを使用してランキングを競い合える。そこに楽しさを見いだせれば前出のデメリットはカバーできると思いました。

7 モバイル機能とチャレンジモードが追加された以外は以前に発売されたのとほぼ同じ。モバイル機能で順位を競うのは純粋に楽しいので、まだ買ってなくてゴルフが好きで人と競うのが好きな人向けって感じかな。すごく範囲が狭くなるけど。

8 基本的には前作と同じ。モバイルアダプタを使ってランキングを競えるぶん前作以上にやり応えあり。パットやアプローチショットが簡単に入りすぎるものの、ゲームとしてはこれでいいと思う。不快感を感じずにお手軽に遊べるゴルフゲーム。

GAMEBOY ADVANCE 7月26日
スタコミ

コナミ／5800円

シミュレーション／育成・コミュニケーション

宇宙生物スタコミとコミュニケーションしながら育成。友だちとメールやアイテムの交換もできる。

5 多くの要素が盛り込まれているが、どれもシンプルな作り。メインとなるメールソフトは漢字変換できるのが◎。ただし、操作性などのインターフェースがあまりよくないのが難。育成とミニゲームは簡易的な作りなので、おまけとして考えるといい。

7 育成ゲームとしての切り口は少し弱いカンジを受けるモノの、メールを使ったコミュニケーションツールとしての役割は◎。スタコミ育成はユーザーどうしを繋ぐ会話のネタ。ゲーム初心者にはもってこいな内容だが、上級者には物足りない印象。

5 せっかくスタコミがかわいいのに、何をしても反応が薄いので、いまいち育てても実感が湧かない。アイテム説明をはじめ、テキスト部分の独特なノリになじめない。長いメールが書けるのはいいけど、肝心のカーソルが安定せず書きづらい。

6 う～んスタコミがかわいいッス。でもスタコミを育成している感は薄く感じてしまう。プレーヤーどうしのコミュニケーションにとどまらず、ふつうのインターネットメーラーとしても使えるのでいろんな人たちとコミュニケーションがとれちゃいます。

GAMEBOY ADVANCE 7月27日
ゼロ・ツアーズ

メディアリング／5480円

RPG／ファンタジー

行き先をサポートしてくれるツアーレコーダーを交換すれば、新しいダンジョンが出現するのだ。

6 アイテムを自分の店で販売したり、仲間になるキャラを集めたりと、多くの要素が取り入れられている。他のプレイヤーとのやりとりでさらに楽しさがアップ。ただし、欲張りすぎて全体的に中途半端なのは残念。フラグ立ての作業が多いのはツライ。

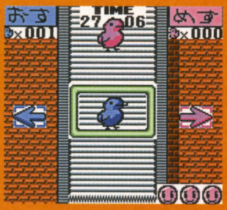
6 手に入れたアイテムに好きな名前をつけ、通信を介して友だちに売ることができるというアイデアが良い。そんなフリーマーケット的なノリは楽しくダラダラとプレイしてしまうが、テンポの悪さがネック。冒険のワクワク感はイマイチ薄い。

6 キャラクターや文字が大きくて画面が見やすく、移動もスムーズで遊んでて気持ちいい。でもゲームの目的がわかりにくい。アイテムを集めて売ること自体が目的だとしたら、ちょっと単調。同様に、物語が先に進む条件もわかりづらい。

7 自分の店に入手したアイテムを陳列すると、通信機能を使って友だちに通信販売できるのが目新しくちょっと楽しい。いまいちゲームのテンポが悪いけれども、グラフィックや世界観などほのぼのとした雰囲気はライトユーザーや女性でも楽しめるはず。

GAMEBOY 7月12日

ネットでゲット ミニゲーム@100



コナミ／5800円
バラエティー／コミカル

いろんなミニゲームが詰まった1本。モバイルアダプタGBを使えば、ゲームのダウンロードも可能。

どのミニゲームもシンプルなルール。奥深さは感じられないが、バラエティーに富んでるので気軽に楽しむにはよい感じ。ただ、操作性やバランスのよくないミニゲームが多いのは残念。ダウンロードでミニゲームの種類を増やさないと楽しさは半減。

モバイルアダプタでミニゲームをダウンロードできるという収集の楽しみはあるが、個々のミニゲームはイマイチどれもパッとこない印象。数で勝負なカンジがあるが、そのなかに自分に合ったゲームがあればめっけもの。ヒマ潰し感覚で。

たくさんあるゲームのどれにも、それほど魅力が感じられない。5800円も出してこの手のゲームしか遊べないのはどうかと思う。ゲーム説明が文章のみで、しかもわかりづらい。超カワイイウサギちゃんやパンダちゃんたちの存在意義も謎。

もともと収録されているミニゲームに加え、モバイルアダプタでさらにミニゲームをダウンロードできる。まさにミニゲームの玉手箱。とはいえ、ひとつひとつのゲームがちょっと単調すぎかな。お手軽に遊べるというコンセプトはいいんだけどね……。

GAMEBOY 7月13日

データナビプロ野球2

ナウプロダクション／4300円
シミュレーション／野球

プロ野球チームの監督となって、ペナント優勝を目指そう。指示できるサインの数が増加したぞ。

地味ながらオーソドックス。データはなかなか充実。テンポもまずまず。ただ、ダブルプレイが難しい、走塁が消極的すぎるなど、野球らしくない部分には不満あり。投球や打球のパターンが少なく、投げた瞬間や打った瞬間に結果がわかるのはさみしい。

40以上もある能力項目を自分で自由に変更できる。コアな野球ファンにとってはうれしいところか。この手のデータものは見せかたと使いやすさが肝。小さい画面なりにがんばっているが、使い勝手は△。フォントや画面構成など再考の余地あり。

実在のプロ野球選手を自分の好きなように配置したらどうなるか、知りたい人には楽しいのかも。でもプロ野球に興味のない人には、ただ淡々と月日が進んでいくだけ。他球団の勝敗までスキップモードで見せる必要はないと思うなあ。

ペナントレースがリーグごとに個別に進行させられるようになったので、スキップモードでの総プレイ時間が短縮されたのもうれしい。でも、かなりターゲットが限定される。選手データを編集できるので、この手のゲーム好きならば……。

GAMEBOY 7月19日

つりいこっ!!

アスキー／4500円
RPG／フィッシング

表示されたコマンドを入力して魚を釣ろう。通信ケーブルを使えば釣り対決やルアー交換も可能。

既存の釣りゲーの概念を突出している。釣りらしさよりもゲームらしさを楽しむ作り。それゆえ、好き嫌いが分かれる。なぜそうするのかということを度外視して、ゲームとして楽しめればイケる。淡白な作りで、同じ作業のくり返しになるのはツライ。

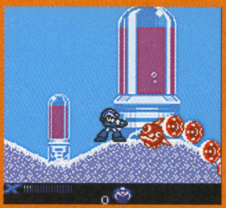
釣りにくわしくない人でもアクションゲームとして十分に楽しめる。目的性を持たせたテンポのよいゲーム展開がキモチよくプレイヤーをゲームの世界に引っ張っていってくれる。リアルな釣りの楽しさではなく、ゲームとしての釣りの楽しさ。

矢印入力といえば音ゲー、という常識をくつがえす新しい釣りゲーム。携帯機で遊ぶにはちょうどいい単純な操作で、大きな魚を釣った喜びが味わえる。ルアーを変えないと魚が飽きるなど、定石っぽい部分が押さえられてるのもいい。

釣りゲームと音ゲーをミックスさせたコンセプトはある意味で秀逸。本格的な釣りゲー好きには……。釣りの知識が勉強できるので、ライトユーザーや釣りに興味がある人には向いているかも。自分で性能を決められるオリジナルルアーもけっこうおもしろい。

GAMEBOY 7月19日

ロックマンX2 ソウルイレイザー



カプコン／3980円
アクション／キッズ

主人公エックスとゼロのふたりを使い分けながらステージをクリアーし、ラグズランドの謎を暴け。

まごうことなき『ロックマン』。シリーズのファンなら納得のデキ。難易度が非常に高いが、「今度こそ」と何度もチャレンジしたくなる。クセになる魅力がある。ボスの攻略法を見つけるのも楽しい。それでもやっぱり難しいのでそれなりに覚悟のほどを。

数ある『ロックマン』シリーズが登場していますが、この作品は初期ファミコンの『ロックマン』を彷彿させます。アクションゲームの原点なカンジで、アクションファンウケがよさそうです。あいかわらずの難易度の高さも玄人ごのみです。

昔ながらのスタイルを貫きつつ、十分遊べるおもしろさになってる点は評価できるんだけど、最近のゲームとしてはやっぱり地味な雰囲気が拭えない。正当派が仇になってるかも。もう少し派手なグラフィックや演出、ストーリー性がほしい。

これまでのシリーズ同様、バリバリ硬派なアクションゲームなので難易度はかなり高い。試行錯誤してじっくりとやり込める楽しさはあるが、ライトユーザーにはチトきついかも。ゼロとエックスの使い分けや武器のカスタマイズはおもしろい。

GAMEBOY 7月19日

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

チュンソフト／4500円
RPG／冒険

シリーズ最新作。通信ケーブルを使うと、ダンジョン内で倒れたプレイヤーを救助に行ける。

携帯機ながら『不思議のダンジョン』シリーズの集大成的な贅沢な作り。基本システムを継承しつつ新要素も多数。救助は新しい楽しさを提案。ファンなら間違いなく楽しめる。アドバンスより操作のしっくりくるゲームボーイカラーでのプレイをおすすめ。

続編が出るたびにファンを驚かす新要素が追加されるのですが、今回の注目は風来救助隊に尽きます。通信ではなくパスワードを使っているというところがミソ。非常にアナログ的ですが、これが遊びの幅を広げます。中毒度が以前よりアップ！

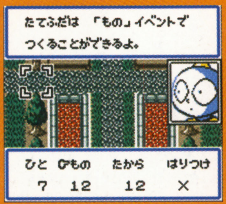
キレイな画面、読みやすい文字。そして携帯機に適したバランス。いつでもどこでも気軽に『シレン』が遊べる。やや重めのストーリーが、独特のスリルを盛り上げてる。しかもアドバンスで遊ぶと操作方法が違う。なんて細かな気配り。

風来救助隊で誰かに助けてもらえるため、これまでのシリーズのような緊迫感は薄い。そのぶんライトユーザー向き。通信ケーブルを使ってアイテムの交換ができるのも○。個人的にはセレクトボタンでマップ表示ができるゲームボーイカラーで遊ぶのが吉。

GAMEBOY

7月20日

うちゅう人田中太郎で RPGツクールGB2



エンターブレイン／5200円

コンストラクション／RPG

アニメで人気の『うちゅう人田中太郎』のキャラクターを使い、オリジナルのRPGが作成できるぞ。

シリーズの進化版。テストプレイをしながら修正できるなど、ユーザーにやさしい改良が多数。サンプルゲームをプレイしつつ、未完成部分を作成しながら作りかたを覚えられるモードは非常にわかりやすい。根気は必要だが、挑戦に応えてくれる良作。

ツールが若干使いやすくなったのは嬉しいところ。プログラムがわからなくても、アイデアだけあれば簡単にゲーム作りが体験できるのは非常にいいことだと思う。サンプルで入っているユーザー作品『モンスタースクール』は必プレイ。楽しい。

既存の『ツクール』の複雑さがそのまま携帯機に移植されちゃってる。ただでさえめんどうで遊びづらいゲームなのに、チュートリアルはわかりづらいわ、画面は小さくて見づらいわで、遊ぶのが苦痛になってくる。もっとラクなシステム希望。

やるべきことがたくさんあるので、システムに慣れるまでかなり戸惑うが、チュートリアルが親切なので比較的簡単にRPGが作れる。田中太郎である必要性はあまり感じないが、田中太郎を使ったRPGも作れるのでファンにはいいかも。

GAMEBOY

7月20日

マクドナルド物語 ほのぼの店長育成ゲーム

TDKコア／4500円

シミュレーション／育成・経営

マクドナルドで働き、立派な店長を目指そう。レジ打ちなどを題材にしたミニゲームをプレイできる。

ミニゲームを中心に、恋愛要素なども取り入れたシステムは魅力的。ただし全体に作りが雑なのが難点。時間の流れがあるのに、いつ話しかけても同じセリフなのは興ざめ。操作性の悪さはイライラ。やるべきことが少なく作業的になってくるのはツライ。

店長育成と銘打っているが店長育成というよりも店長疑似体験に近い。しかしながら、特出する中毒性のある要素は少なく、人との会話と数種類のミニゲームをこなすだけ。その同じことのくり返しが楽しければいいのですが。ファン向けかな？

ミニゲームのやりかたの説明が何もないまま、突然ゲームが始まる。人との会話がいっつも同じ。店に行かず遊びほうけても誰からも怒られない。意味のない帰宅時の選択肢。全編に漂う不自然テイストが気になって、ゲームに集中できない。

バイトの育成や住人とのコミュニケーション、恋愛などいろんな要素が楽しめるんだけど、どれもがちょっと中途半端。マクドナルドの店長を疑似体験できるというコンセプトは非常に魅力的だが、演出が地味だし全体的にあっさり……。

GAMEBOY

7月20日

Jリーグエキサイトステージ タクティクス

エポック社／4300円

シミュレーション／育成・サッカー

実在するJリーグチームを選び、クラブ経営を行いながら選手を育成し、J1優勝を目指そう。

クラブの経営、選手の育成、試合時の指示と、サッカーのシミュレーションらしい要素が詰まっている。ただ、どの要素も非常に簡易。自由度が低く、その中途半端さに欲求不満がたまる。操作性や画面の見せかたに洗練さがなくストレス。実名なのは○。

経営、育成、戦術などひと通りのことができる本格的シミュレーション。しかしながら、それぞれの要素がイマイチ弱く、ムリヤリ詰め込んだ印象。またデータ関係の見せかたや構成、使い勝手ももうひとつ。コストパフォーマンスは高いのだが。

主人公が何者かわからないので、ゲームの世界に入り込めない。用語の説明がなく、設定と結果がどう結びつくのかもわからない。何もかもわからない状態で、せっかく実名なのに表情の見えない選手たちを、何年も育てていくのはつらい。

実在のクラブを経営できる、登場する国内選手が実名、日本代表を率いて遊べるなどサッカーファンにはうれしい要素が満載。『サカつく』を超簡略化したようなシステムなのでサクサク遊べる。でも演出が地味だし、試合中の指示が反映されてるかわかりにくい。

GAMEBOY

7月27日

真・女神転生トレーディングカード カードサマナー

エンターブレイン／5200円

カードゲーム／トレーディングカード

作ったデッキによって戦略性が変わる本格カードゲーム。悪魔合体を駆使し、相手を倒そう。

プレイするほどに奥深さを実感し、ハマれる。戦略性の高さが魅力。ストーリーを進めることでルールを覚えられる作りも◎。ただし、ていねいに教えてくれるとはいえ、ルールが非常に複雑なため理解するまでは苦労する。操作性などにやや不満あり。

チュートリアルがすごくわかりやすい。カードゲームをまったく知らない人でも説明書なしで遊べるその作りに敬服。それと、画面構成がとても見やすく、データ量が多いカードゲームを上手にレイアウトしてある。個性的なキャラ陣も◎。

かわいいキャラクターの親切な説明で、複雑なシステムもわりとすんなり頭に入る。合体で強いカードが作れるのもいい。でもけっきょくは戦略うんぬんよりも、SP（特技）で勝負が決まってしまうような気がするのは、私が下手だから？

懇切丁寧なチュートリアルによって、ライトユーザーでも複雑なシステムやステータス関連を把握できるのが◎。『メガテン』シリーズのウリである合体システムも健在。いろんなカードを合体させて強いカードを作る作業はハマる。カードバトルも奥が深い。

GAMEBOY

7月27日

花より男子 ～ANOTHER LOVE STORY～

TDKコア／4500円

アドベンチャー／恋愛

人気コミック『花より男子』が題材のアドベンチャーゲーム。原作とは違ったストーリーが楽しめる。

選択肢による分岐が少なく、物語を読み進める感じ。とくに特徴のない作りだが、原作の魅力が十分に発揮されていて惹き込まれる。文章量を押さえて、テンポよく話が進むのは○。グラフィックの種類が少なく、状況がおもに文章で説明されるのは残念。

ゲームとしてはボタンを押しているだけ感の強い、ありがちなアドベンチャーなんですが、ストーリー勝ちといったところ。原作は読んだことがないのですが、これを期に読んでみたいと思いました。それと読みやすい文字フォントも◎。ファンなら楽しめる。

なんで効果音が書き文字なんだろうとか、グラフィックが粗いとか考えながらプレイしてたけど、しだいにじんわりハマってしまいました。でもこれはゲームの魅力というより、原作の魅力に負うところが大きい気がする。マンガ買って読も。

メールの送受信や選択肢があるものの、どちらかというとAボタンを押して物語を見ているだけ。にもかかわらず、ストーリーと登場キャラに魅力があり、何気にハマった。つぎの展開が気になりAボタンを押しまくる不思議なソフト。ある意味これもあり？

GAMEBOY
7月27日

真・女神転生デビルチルドレン 白の書

アトラス／4500円
RPG／冒険・アニメ

昨年発売の『黒の書』『赤の書』の続編。パートナーとなるデビルと協力しながら冒険を進めよう。

7 『黒の書』&『赤の書』のバージョン違いではなく、新作となる続編といった作り。ファンには◎の新要素や改良が加えられ、より奥深く、より長く楽しめるようになった。より複雑になっているのも確かだが、前作未体験者にはむしろこの作品をオススメ。

6 リモコンの赤外線を使った合体システム、交渉コマンドや新魔法の追加などシステム的にも新要素がいっぱいで楽しみかたも倍増。しかしながら、前作の『黒』や『赤』と較べるとゲームバランスが若干イマイチな気がするのは気のせいか？

8 『黒』と『白』の合体が1本で楽しめる。ストーリーより合体のほうに興味がそそられるけど、戦闘が単調なので、合体した仲魔の使いがいがあまりない。交渉が2種類から選べるのは進歩だけど、『女神転生』ファンとしてはこれでも足りないかな。

8 前作となる『赤の書』と『黒の書』の両方の合体が楽しめるのはファンにとってはうれしい。今作の新合体システム赤外線受信合体もかなりのおもしろさ。ベースはすでに完成された感のあるシステムなので安心して遊べる。感情移入度も高い。

GAMEBOY
7月27日

水木しげるの新・妖怪伝

プライムシステム／4800円
カードゲーム／トレーディングカード

妖魔の復活を阻止するため、カードゲーム『新・妖怪伝』で最強のデッキを作り、戦いに挑もう。

6 オーソドックス。ルールは複雑ではないが、理解の手助けがないためやや苦労。各フェイズで何ができるかわかりにくいのも難点。カードの種類が多く把握するのはたいへんだが、わかれば奥深い戦いが楽しめる。バトルの途中にセーブできないのは不親切。

5 カードゲーム自体は遊びとしてオモシロイんですがゲーム化した場合に肝心なのはその使い勝手だと思うんです。画面構成や文字フォントはもちろん豊富なデータをどう見せるか。よくできてはいるのですが、ちょっと使いにくい印象です。

5 手札やコストがすべて小さいマークや略語で表示されてて、ルール説明が全部文章(しかもわかりづらい)なので、理解するのと慣れるのにかなり時間がかかる。不気味な妖怪が出てくると期待してたら、どの妖怪も2頭身。ちょっとがっかり。

5 この手のゲームに必須であるチュートリアルがほぼ文字のみで説明されるので、システムやルールを把握するのにかなり苦労する。またカードの能力説明もイマイチわかりにくい。カードに描かれている水木しげる氏のイラストは秀逸。いい味を出している。

GAMEBOY
7月27日

爆転シュート ベイブレード

ブロッコリー／4800円
アクション／キッズ

ベイブレードを題材にしたゲーム。数々のバトルをこなし、ベイブレードチャンピオンを目指せ。

6 ヒントが少ないなど、プレイヤーを突き放した作り。不親切さは否めないが、自分で攻略法を見つける楽しさはある。パーツを手に入れ、カスタマイズしていくのは燃える。バトル中のベイブレードの動きがわかりにくいのは、キモとなる部分だけに残念。

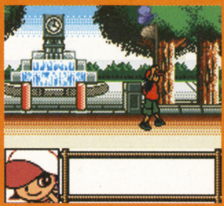
5 ベイブレードのパーツ収集とチューンアップをメインに楽しむ内容に留まっている印象。シュート時のアクション要素がボタン連打とタイミングだけなのが、ちょっと物足りない気もします。ゲームならではのアクション要素があるといいな。

5 レベルとチューンアップで勝負がほぼ決まってしまい、プレイヤーの関与する部分が少ない。決着がつくまえにDJのセリフで勝敗がわかっちゃうのに、試合が途中でキャンセルできない。スムーズさに欠ける移動システムにもイライラする。

6 ベイブレードのパーツ集めとチューンアップは燃える。とくにパーツは豊富に種類があるので、かなり試行錯誤する楽しみが味わえる。しかしシュート時の操作は、簡単で楽か単純すぎて物足りないかで評価が分かれるね。バトル時の演出がチョイモノ足りない。

GAMEBOY
7月27日

昆虫博士3



J・ウイング／4980円
シミュレーション／RPG・育成

捕まえた昆虫を飼育したり、通信で友だちと交換して図鑑を完成させよう。品評会に出せるぞ。

5 採集した昆虫で図鑑を埋めていくのが目的。シンプルな作りでやるべきことは少ない。低学年向き。昆虫を採るために単調なアクションゲームをプレイしなければならないのはツラい。その操作性がよくないのがまた困る。昆虫の比較がしにくいのは難。

4 昆虫収集の楽しみはあるが、アクションとしてはイマイチ。目的の昆虫が現れるまで、ボタンを押しているだけな印象。数々の昆虫を集めたい衝動には駆られるが、その手間にもう少し凝ってほしかった。そこになにかしらのゲーム性がほしい。

7 やることはひたすら昆虫を集めるだけ。パターンも単調。グラフィックも地味。移動システムも不便。なのに自分でも意外なほどハマっちゃった。なんでだかわかんないけど楽しいのよ～。だからこそ欠点が多いことがすごく惜しまれる。

5 時期的にタイムリーだし、昆虫採集という子供心をくすぐるコンセプトは◎。でも、ひたすら昆虫を集めるだけだし、肝心の昆虫採集をするアクションが単調。人間の欲求のひとつである収集欲をかきたてられるのだが、せめてもうひとひねりほしかった……。

NINTENDO POWER GAMEBOY
7月1日

波乗り野郎

ナツメ／1000円(書き換え料金)
アクション／スポーツ

6つの海でサーフィンをし、グランプリのトップを目指せ。通信機能で2種類のミニゲームも遊べる。

4 懐かしさの漂う昔っぽいゲーム。海上のアイテムや障害物を取ったり避けたりしなければならないため、サーフィンをしている気分を味わいにくい。全体的に難易度が非常に高く、壮快感は薄い。移動スピードの調整方法が理解しにくいのは困るとこ。

5 LYNXの『カリフォルニアゲームス』を彷彿させます。波の上を自由自在に動く爽快感よりも、テクニックに寄りがち。コマンド入力勝負的な部分もあるが、それはそれでよし。本編よりミニゲームのフライングディスクのほうが楽しかった。

4 何度遊んでも要領がわからない。要はタイミングよくコマンドを入力して技を出せばいいんだけど、タイミングがシビアなのかな。うまく技が出せても、演出が地味すぎてあんまりうれしくない。おねえちゃんの顔はかわいいんだけどなあ。

4 トリックのコンボを決めるのはそれなりに楽しいが、演出が地味で爽快感があまりない。ふつうに遊ぶとゲームの難易度がかなり高く感じるのだが、じつは連打でなんとかなるのもどうかと思う。手軽に遊べるけど、ちょっと全体のバランスが悪いですな。

NINTENDO POWER GAMEBOY

7月1日

こぐるぐるぐる
~ぐるぐるとなかよし~

スティング／1000円（書き換え料金）
その他／コミュニケーション

不思議な生物と会話が楽しめるゲーム。バトルで勝つと、こぐるという話し相手が登場する。

『どこでもいっしょ』とカードゲームとミニゲームを足したような感じ。ぐるのセリフはかわいくて思わず笑う。カードゲーム風のバトルは、思考力と運が絶妙のバランス。収集の要素もあってのめり込める。全体に淡白な作りだが軽い気持ちで楽しめる。

個性的なキャラクターとグラフィック。ただのアドベンチャーと思いきや、フタを開けると、硬派なバトルゲーム。カードゲームのようなこのバトルが戦略性が高く非常に楽しい。これで1000円なのはコストパフォーマンス高い。隠れた良品。

超楽しい!! ぐるぐるやこぐるのワケわかんなさといい、かわいいヘナ絵のグラフィックといい、ツボつかれた感じ。そのくせ戦闘がめちゃ頭を使う。こぐるのチェンジと特技を使うタイミングを考え、敵の裏を読む駆け引きが燃えるのよ~。

『どこでもいっしょ』とカードゲームを足して2で割った感じ。コミュニケーション部分はあまり奥深さを感じないが、運に左右されにくいバトルはかなり奥深い。戦略性が高く自分の思考が重要になってくるので、やり応えあり。全体的にはちょっと淡泊かな。

BEST PICKs of This MONTH

今月はコレがおすすめ

今月は「いくら金があっても足りな~い!」と叫びたくなるくらい、良質ゲームがテンコ盛り。『マリオカート』、『風のクロノア』、『ブレス オブ ファイア』は万人におすすめ。どれも間口が広くて、誰でも楽しめること請け合い。『風来のシレンGB2』はファンなら死んでも買い。ファンでなくても、シリーズを一度もプレイしたことがないという人でも、楽しいからぜひ。友だちどうしで救出しあえば楽しさ倍増。ほかにも好きなら買ってソンなしのゲームが多いのでどうぞ。

『風来のシレン』、『マリオカート』は前作のファンはもちろん、これから遊んでみようという人にもオススメできる安定作品です。で、ノーマーク（失礼!）だったのが、『こぐるぐるぐる』。これが意外にオモシロイ。そのうえ1000円というのに、2度ビックリ。オリジナリティーもあり、とても味のある作品です。で、今回もカードゲーム系のゲームがたくさん発売されますが、使いやすさと豊富な情報量をどう見せるかが、カギだと思いました。

アドバンスでは『クロノア』。なんていうかひさびさにゲームやっててワクワクした。天下一武闘会に出るまえの悟空の気持ちがわかった気がする。いやホントに楽しいよ。んでもってGBでは『シレン』、書き換えでは『こぐる』。前者の楽しさの解説は下の悪魔な人に譲るとして、後者は1000円でこの楽しさ!! 超お買い得ですよ奥さん! あと個人的にひっかかったのは『麻雀刑事』『つりいこ』『昆虫博士』かな。好みがあるから万人にはすすめないけどね。

ひさしぶりに大量のソフトが発売されます。こんだけあるとレビューもメチャクチャたいへん。でもゲーム好きだからうれしいんだけどね。今月のおすすめはなんといっても『風来のシレンGB2』ですな。完璧すぎて何もいうことありません。『マリオカート』や『ブレス オブ ファイア』もおすすめします。格ゲー好きなら『ストリートファイター』もいいです。まあ7点以上のソフトは十分満足できると思うんで、夏休みはゲームで遊びまくってください。

読者のご意見板

このコーナーでは話題のソフトをプレイして感じた、読者のみんなの正直かつ偽りのない意見を、ドシドシ紹介していくぞ! キミたちの参加を待っているぜ~!

どうぶつの森

ニンテンドウ64　任天堂／4月14日発売／5800円

●ユニークなキャラがたくさんいておもしろい（青森県・17歳）●おつかいがめんどくさい（高知県・15歳）●四季や曜日でイベントが変わって楽しい（埼玉県・14歳）●自分のキャラが動物じゃない（千葉県・14歳）●好みの部屋が作れる（青森県・13歳）●ほのぼのできる（東京都・15歳）●自由度が高い（栃木県・21歳）

タクティクスオウガ外伝
The Knight of Lodis

ゲームボーイアドバンス　任天堂／6月21日発売／4800円

●運勢システムが斬新（宮城県・20歳）●勲章集めが楽しい（兵庫県・17歳）●戦闘が長い（神奈川県・15歳）●画面がキレイで見やすい（和歌山県・13歳）●メッセージの漢字が多くて読みづらい（埼玉県・13歳）● トレーニングが単調（広島県・20歳）●シナリオがすばらしい（愛知県・16歳）

ファイナルファイト ONE

ゲームボーイアドバンス　カプコン／5月25日発売／4800円

●爽快感がたまらない（兵庫県・14歳）●隠しキャラをもっと増やしてほしい（大阪府・24歳）●協力プレイが楽しかった（北海道・12歳）●簡単すぎた（山梨県・16歳）●イライラしているときに遊ぶととてもスカっとする（大阪府・14歳）●昔を思い出してしまった（兵庫県・25歳）●イージーモードがいい（愛知県・14歳）

スターオーシャン
ブルースフィア

ゲームボーイ　エニックス／6月28日発売／5800円

●ストーリーがとてもおもしろい（徳島県・16歳）●レベルをなくしてスキルで成長が違うのがいい（山口県・26歳）●ソフトの値段が高い気がする（富山県・14歳）●見やすい画面とチビキャラがいい（長野県・22歳）●ダンジョンが広すぎる（長野県・18歳）●前作に登場したキャラが出るのがうれしい（高知県・15歳）

募集

読者の皆さんのご意見をお待ちしています。アンケートはがきの裏面にある、"最近遊んだゲーム"欄にゲームに対する意見を記入してください。または、eメールでも受けつけ中。下のアドレスまでお送りください。

n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

IN STORE NOW!

インストア ナウ!

64&GB&GBA 7月発売の全ソフトを紹介

ニンテンドウ64 ゲームボーイ ゲームボーイアドバンス

'01/7/1~'01/7/31

GAME BOY ADVANCE NINTENDO64 GAME BOY NINTENDO POWER

CONTENTS

コンテンツ

ゲームボーイアドバンス

ブレス オブ ファイア～竜の戦士～	109
麻雀刑事	109
森田将棋あどばんす	110
EXモノポリー	110
みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫	110
スーパーストリートファイターII X リバイバル	110
風のクロノア～夢見る帝国～	111
マリオカートアドバンス	111
モバイルプロ野球 監督の采配	111
筋肉番付～金剛くんの大冒険！～	111
JGTO公認GOLF MASTERモバイル～JAPAN GOLF TOUR GAME～	112
スタコミ	112
ゼロ・ツアーズ	112

ゲームボーイ

ネットでゲット ミニゲーム@100	112
データナビプロ野球2	113
つりいこっ!!	113
ロックマンX2 ソウルイレイザー	113
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	113
うちゅう人 田中太郎でRPGツクールGB2	114
マクドナルド物語 ほのぼの店長育成ゲーム	114
Jリーグエキサイトステージタクティクス	114
真・女神転生トレーディングカード カードサマナー	114
花より男子 ～ANOTHER LOVE STORY～	115
真・女神転生 デビルチルドレン 白の書	115
水木しげるの新・妖怪伝	115
爆転シュート ベイブレード	115
昆虫博士3	116

ニンテンドウパワー

こぐるぐるぐる～ぐるぐるとなかよし	116
波乗り野郎	116

ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～

RPG	7月6日発売	カプコン
冒険・ファンタジー	価格4800円	プレイ人数・1~2
ゲームボーイアドバンス専用	バックアップ機能つき	容量32メガ
	通信ケーブル対応	

© CAPCOM CO.,LTD.1993,2001 ALL RIGHTS RESERVED.

人気RPGの1作目がリバイバル!!

カプコンが誇る人気RPGシリーズ、『ブレス オブ ファイア』の1作目がゲームボーイアドバンスに移植されて登場だ。グラフィックやイベントに調整が加わり、オリジナル版をさらに上回るデキとなっているぞ。壮大なるシリーズの原点を体験せよ!!

⬅戦闘シーンもさらに臨場感アップ。

⬅黒竜族を倒すために旅立とう。

リュウ

変身して敵を一網打尽に!

➡変身時には派手な演出が見られるぞ。

主人公のリュウは、物語が進むと竜の姿へ変身可能になる。その戦闘力は強大で、ザコ敵など問題にならないぞ。変身は物語にも深く関わっているらしい。

麻雀刑事

テーブル	7月12日発売	ハドソン
麻雀	価格5200円	プレイ人数・1~4
ゲームボーイアドバンス専用	バックアップ機能つき	容量32メガ
	通信ケーブル対応	
	1カートリッジプレイ対応	

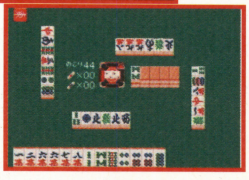
© 2001 HUDSON SOFT © 2001 Yuki Enterprise

麻雀捜査課の刑事となり事件を解決!

伝説の特別捜査チーム"麻雀捜査課"の新人刑事となり、さまざまな事件を麻雀で解決していくという麻雀ゲーム。麻雀だけを純粋に楽しめる、フリー対局、サバイバル、通信対戦といったモードも用意されているぞ。

ストーリー対局

⬅まずは刑事らしく、町に出て聞き込みだ。



➡どういうわけか麻雀で勝負することに!?

ワンカートリッジ対戦も可能

通信対戦モードでは、ワンカートリッジで4人までの通信対戦が可能。キャラクター選択や対戦記録といった機能は使えなくなるが、ふつうに麻雀を楽しむだけならこれで十分だぞ。

⬅息抜き程度の対戦に最適なのだ。

森田将棋あどばんす

テーブル ｜ 7月12日発売 ｜ ハドソン
将棋 ｜ 価格5800円 ｜ プレイ人数・1〜2
ゲームボーイアドバンス専用 ｜ バックアップ機能つき ｜ 通信ケーブル対応 ｜ 1カートリッジプレイ対応 ｜ 容量64メガ

© 2001 HUDSON SOFT

アドバンス初の将棋ソフトが登場

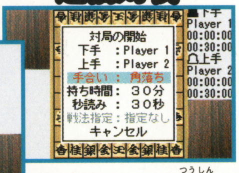
将棋ゲームの草分け的存在である『森田将棋』が、ゲームボーイアドバンスに登場だ。初心者には“将棋講座”、上級者には“詰将棋”や“次の一手”など、モードが充実。どんな腕の人でも楽しめる作りになっているぞ。もちろん通信対戦も可能だ。

⬆シンプルで見やすい。駒の文字もクッキリ見えるぞ。

次の一手

⬇最良の手はどれ？クイズ感覚で楽しめる。

通信対戦



⬆ワンカートリッジ通信に対応。どこでも対戦だ！

詰め将棋の問題をダウンロードしよう

モバイルアダプタGBを使えば、詰将棋の新たな問題をダウンロード可能だぞ。

⬅これで末永く遊べるね。

EXモノポリー

ボードゲーム ｜ 7月13日発売 ｜ タカラ
経営 ｜ 価格5800円 ｜ プレイ人数・1〜5
ゲームボーイアドバンス専用 ｜ バックアップ機能つき ｜ 通信ケーブル対応 ｜ モバイルアダプタGB対応 ｜ 容量32メガ

ボードゲームの王者がアドバンスに登場

モノポリーがゲームボーイアドバンスに登場。個性的なキャラクターを相手に、ストーリーモードを勝ち進んでいこう。さらに対戦はもちろん、モバイルアダプタGBでさまざまなサービスを楽しむことができるのだ。

通信対応だっ!!

通信モードには最大5人までプレイできるマルチプレイモードと、ランキングで自分の実力を確かめたり、攻略情報が見れる、モバイルモードの2種類がある。

●ストーリーモード●

舞台はリゾート地、モノポリーアイランド。キミはモノポリーキングに挑戦するため、各大会に挑むのだ。

⬆モノポリーアイランドでモノポリー三昧。行ってみたいなー。

⬆キャラクターの性格も多彩。その人数はなんと20人以上。

⬆喜怒哀楽の表情も表現。まるで人間と対戦してるようだ。

MONOPOLY © TAKARA Co. Ltd 2001 MONOPOLY © 2001 Hasbro Inc. All rights reserved. Licensing by Hasbro Consumer Products. © 2001 Infogrames Interactive, Inc. All rights Reserved. Infogrames and the Infogrames logo are trademarks or registered trademarks of Infogrames Entertainment S.A. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners.

みんなの飼育シリーズ① ぼくのカブト虫

アドベンチャー ｜ 7月13日発売 ｜ エム・ティー・オー
キッズ・育成 ｜ 価格5200円 ｜ プレイ人数・1〜2
ゲームボーイアドバンス専用 ｜ バックアップ機能つき ｜ 通信ケーブル対応 ｜ 容量32メガ

© 2001 MTO Inc.

カブト虫を育てて対戦!!

世界中のカブト虫が生息しているという村を舞台に、40種類以上も登場するカブト虫を捕獲していくアドベンチャーゲーム。捕獲したカブト虫は、現実さながらに飼育するほか戦わせることも可能。虫のグラフィックが超リアルだぞ。

⬆まずは、罠を仕掛ける場所を決める。ポイントにより捕獲できるカブト虫の種類が違ってくるのだ。

エサがポイント！

⬅罠に使うエサも吟味する必要が。

はたき落とせ！

⬆がんばって育てたら、闘虫大会でほかのカブト虫と戦わせてみよう。

➡翌日行ってみると、見事にゲット。

スーパーストリートファイターⅡX リバイバル

アクション ｜ 7月13日発売 ｜ カプコン
格闘技 ｜ 価格4800円 ｜ プレイ人数・1〜2
ゲームボーイアドバンス専用 ｜ バックアップ機能つき ｜ 通信ケーブル対応 ｜ 容量32メガ

© CAPCOM CO.,LTD.1994,2001 ALL RIGHTS RESERVED

アーケードに匹敵する完成度で登場!!

対戦格闘ゲームの最高峰との呼び声高い『スーパーストリートファイターⅡX』が、さらにパワーアップしてアドバンスに登場!! 携帯機とは思えないほど高いゲーム性の再現度に加え、さまざまな追加要素にも注目。

⬅顔グラフィックも全面的に描き直されているのだ。

➡スーパーコンボ発動時の演出もより派手に!!

16人の格闘家たちの熱い戦い

⬆キャラクターも、もちろん16人そろって登場。さらに追加であの人も？

ポイントを溜めろ！

➡ポイントを溜めることで、隠し要素が出現。

風のクロノア
～夢見る帝国～

アクション・パズル ／ 7月19日発売 ／ ナムコ
コミカル ／ 価格5300円 ／ プレイ人数・1
バックアップ機能つき ／ ゲームボーイアドバンス専用 ／ 容量32メガ

© (株)ナムコ

アクションとナゾ解きが楽しい!!

大人気のアクション&パズル『風のクロノア』がゲームボーイアドバンスで登場だ！　シリーズ中もっともパズル的要素が充実。舞台となる4つの街には40ステージが用意されている。

ヒューポーもいっしょ!

➡大親友ヒューポーとともに皇帝ジリアスに立ち向かうぞ。

アクションビジョン

ここでは名前どおり、純粋にアクションが楽しめるぞ。爽快かも！

ハイスピード!

⬅フローボードに乗って駆け抜けろ!

パズルビジョン

アタマをフル回転させて、隠されたナゾを解き明かそう。チャレンジ!

仕掛け満載!

➡敵は倒すだけじゃなく、いろいろ役立つぞ。

マリオカートアドバンス

アクション ／ 7月21日発売 ／ 任天堂
レース・コミカル ／ 価格4800円 ／ プレイ人数・1～4
バックアップ機能つき ／ 通信ケーブル対応 ／ ゲームボーイアドバンス専用 ／ モバイルアダプタGB対応 ／ 容量32メガ

©1992,2001 Nintendo.Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

あのマリオカートがアドバンスに!!

スーパーファミコン、ニンテンドウ64ともに最高の売り上げを記録した伝説のソフト！『マリオカート』がアドバンスにパワーアップして登場だ！

おなじみのキャラクターやアイテム、ギミック満載のコースレイアウトなど、期待以上の進化を遂げているぞ。1カートリッジプレイも入って、死角なし！

➡ドリフトのタイミングが重要。

⬅ドッスンにつぶされちゃう!

↑ショートカットも醍醐味のひとつだ。

↑勇気を出して大ジャンプを決めようぜ！

モバイルプロ野球
監督の采配

シミュレーション ／ 7月26日発売 ／ コナミ
野球 ／ 価格5800円 ／ プレイ人数・1
バックアップ機能つき ／ ゲームボーイアドバンス専用 ／ モバイルアダプタGB対応 ／ 容量64メガ

監督はキミ!! データは新鮮!!

モバイルアダプタGB対応で、実際のプロ野球のデータを更新できるのがうれしい、プロ野球監督シミュレーションゲーム。登場する選手はなんと300人だ！

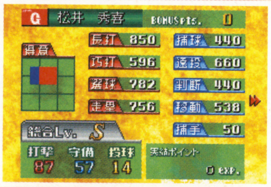
⬅携帯機とは思えない美しいグラフィックだ。

最新データをダウンロード!!

もうすぐ始まるオールスター戦での成績や、大抜擢を受けたシンデレラボーイなどのデータも即ダウンロードできちゃうのだ。

⬅データはすぐアップされるので、うれしい。

各選手をカスタマイズ



↑お気に入りの選手をよりパワーアップさせることだって可能なのだ。

筋肉番付
～金剛くんの大冒険！～

アクション・アドベンチャー ／ 7月26日発売 ／ コナミ
スポーツ・キッズ ／ 価格5800円 ／ プレイ人数・1～2
バックアップ機能つき ／ 通信ケーブル対応 ／ ゲームボーイアドバンス専用 ／ モバイルアダプタGB対応 ／ 容量64メガ

© 2001 KONAMI　© TBS　企画・監修：樋口潮

スポーツ&アドベンチャー満載なのだ!!

芸能人アスリート、ケインコスギも登場する人気シリーズ『筋肉番付』。今回はアドベンチャー要素も加わって、これまでとはひと味違ったテイストなのだ！

ストーリー

主人公金剛くんの父親の行方は？　ナゾの小学生軍団"マッスル協会"とは？　そして四天王の正体は？

➡マッスル協会から手紙がっ！

おもな競技!!

ビーチフラッグス

⬅正確にフラッグをつかんで勝利せよ。

モンスターボックス

➡巨大な跳び箱はまさにモンスターだ。

ショットガンタッチ

⬅落ちてくるボールにダイビングタッチ！

JGTO公認GOLF MASTERモバイル ～JAPAN GOLF TOUR GAME～

アクション	7月26日発売	コナミ
スポーツ・ゴルフ	価格5800円	プレイ人数・1～4
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	1カートリッジプレイ対応	モバイルアダプタGB対応
		容量64メガ

© 2000 2001 KONAMI 日本ゴルフツアー機構公認/ジャパンゴルフツアー選手会公認

目指せ!日本全国No.1ゴルファー!!

現在発売中の『ゴルフマスター』がモバイルシステムGB対応になり、全国のユーザーと腕を競えるようになった。獲得賞金総額、平均ストロークなど、20項目以上のランキング登録が可能。

ミニゲームが追加

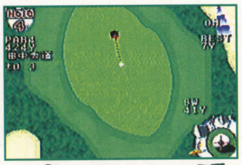
今回新たに追加されたチャレンジモードでは、ドラコン競争やニアピン競争がプレイできるのだ。

➡プレイ結果はランキングに反映される。

ティーショット

⬆タイミングよくボタンを押して遠くまで飛ばせ!!

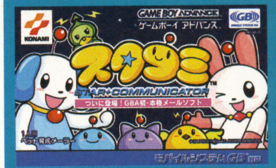
パッティング



⬇グリーンに乗ったら打つ方向と強さを決定。うまく入るか!?

君の順位は?

⬆ランキング上位を目指すにはとにかく練習あるのみ!!



スタコミ

シミュレーション	7月26日発売	コナミ
育成・コミュニケーション	価格5800円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	1カートリッジプレイ対応	モバイルアダプタGB対応
		容量64メガ

© KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED

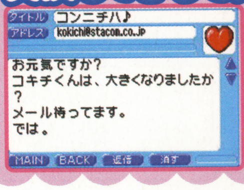
かわいいスタコミを育てていこう!

ポップでキュートな宇宙生物スタコミとコミュニケーションをとりながら育成していこう。スタコミを育てるだけでなく、メール機能を使って友だちとのメール交換をしたり、スタコミどうしの結婚もできちゃうのだ。

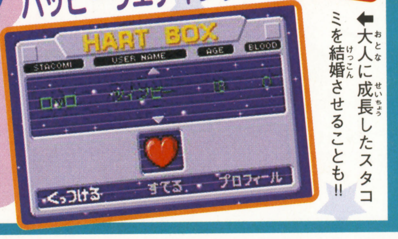
⬆スタコミは全5種類。みんなかわいい～。

➡スタコミはいろんな動きでキミを楽しませてくれる。

アイテムやメールの交換もできるぞ!



ハッピーウエディング



⬆大人に成長したスタコミを結婚させることも!!

ゼロ・ツアーズ

RPG	7月27日発売	メディアリング
ファンタジー	価格5480円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	1カートリッジプレイ対応	モバイルアダプタGB対応
		容量32メガ

© 2001 MEDIA RINGS CORPORATION © AMEDIO

着ぐるみの世界を大冒険だ!

かわいい着ぐるみを着た人々が暮らす不思議な世界が舞台のコミカルRPG。プレイヤーは幼なじみのニャンキチ、ワンタとともにドラゴンを捜す旅に出る。モバイルアダプタGBを使用すると、自分が住んでいるマンションを友だちのソフトに引っ越しさせたり、ダンジョンを交換することができるのだ。

➡冒険の道案内をしてくれる妖精なのだ。

⬆どちらかを選択して冒険に出発!

➡とっても食いしん坊なキグルミアン。

⬅妖精を交換して、新ダンジョンをゲットだ!

➡ヌイグルミンと協力して特種攻撃を使おう。

⬅ダンジョン内にはいろんなアイテムが!!

ネットでゲット ミニゲーム@100

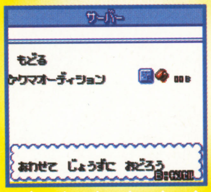
バラエティー	7月12日発売	コナミ
コミカル	価格5800円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線通信対応	モバイルアダプタGB対応
		容量8メガ

©2001 KONAMI & Mobile21 Co.,Ltd.

楽しいミニゲームが盛りだくさん!

いろんなジャンルのゲームがどっさり入ったこのソフト。ミニゲームで高得点を出すとポイントがたまり、集まったポイントの数によって新たなゲームをダウンロードできたり、画面の絵柄が変化するぞ。

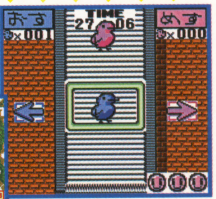
ダウンロードしてミニゲームを増やそう



⬅サーバーからミニゲームをダウンロードだ。

⬆赤い枠に表示された寿司と同じものを、流れてくる寿司から捜して食べよう。

⬇師匠のお手本どおりに✚ボタンを操作して、キャラクターを動かそう。



⬆制限時間内に画面上から流れてくるヒヨコをオスとメスに振りわけよう。

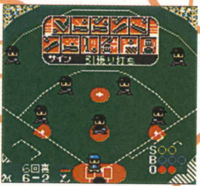
データナビプロ野球2

シミュレーション	7月13日発売	ナウプロダクション
野球	価格4300円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線通信対応	モバイルアダプタGB対応
		容量8メガ

© 2001 NOW PRODUCTION （社）日本野球機構公認/11球場公認

いつでもどこでもプロ野球!!

お手軽にプロ野球チームの監督気分が楽しめる『データナビプロ野球2』。このゲームは試合中に選手へ指示を出すだけでなく、自由に選手データを変更することが可能。赤外線通信機能を使って、友だちとチームデータの交換もできるぞ。



←サインは全部で22種類。状況に応じて的確なサインを出そう。

←なんとブルペンもあるぞ！ リリーフ陣の肩を温めておこう。

←登録選手は全部で360人。しかも日本野球公認の最新データだ。

データの編集が可能

←選手データだけでなく、監督データや球団データの編集も可能。

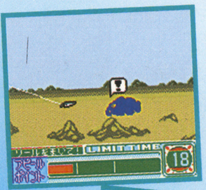
つりいこっ!!

RPG	7月19日発売	アスキー
フィッシング	価格4500円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線通信対応	モバイルアダプタGB対応
		容量16メガ

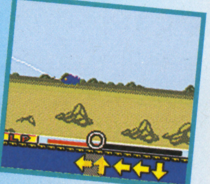
© 2001 ASCII Corp.

お手軽感覚の釣りゲーム!!

釣りをしながらストーリーを進めていくRPG。ライバルとの対決や釣り大会への挑戦など、さまざまなイベントが用意されているぞ。また、通信ケーブルを使った友だちとの釣り対決やルアー交換などもできちゃうのだ！



←魚がルアーに興味を示したぞ。うまくルアーに食いつかせろ。



←リールを巻くときは、画面下の矢印に合わせてボタンを押せ。

釣りが学べる

←ストーリーモードでは釣りの知識を学びながら遊べるぞ。

←みごとに魚を釣り上げたぜ。っていうかザリガニじゃねえか！

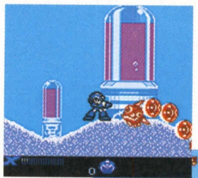
ロックマンX2 ソウルイレイザー

アクション	7月19日発売	カプコン
キッズ	価格3980円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線通信対応	モバイルアダプタGB対応
		容量8メガ

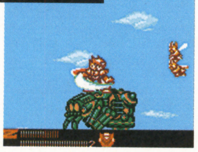
© CAPCOM CO.,LTD

エックスとゼロが大活躍!!

ファンに絶大な人気を誇る正統派アクションゲーム『ロックマン』シリーズ最新作が登場。今作ではエックスとゼロにそれぞれのミッションが用意されているぞ。さらに1度クリアーすると、2度目のプレイからはステージ途中で、好きなときにエックスとゼロをチェンジさせることができるのだ。



←水中ステージで戦うエックス。敵を倒しまくれ。



←空中にある足場にうまく飛び移りながら敵を倒せ。

特殊武器とパーツ

エックスやゼロが使用する特殊武器やパーツは、ミッションの途中でステージのボスを倒したり、落ちているソウルアイテムを集めることで入手できるぞ。

↑武器はボスから奪い取るのだ。

↑パーツはソウルアイテムと交換だ。

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

RPG	7月19日発売	チュンソフト
冒険	価格4500円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー対応	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
ゲームボーイカラー専用	通信ケーブル対応	64GBパック対応
ゲームボーイアドバンス専用	赤外線通信対応	モバイルアダプタGB対応
		容量32メガ

© 2001 CHUNSOFT/すぎやまこういち

魔城を舞台に大冒険

『不思議のダンジョン』シリーズ最新作がついにゲームボーイカラーで登場。入るたびに地形の変化するダンジョンやシレンが倒れたらレベル1からやり直しといった基本システムはそのままに、新しい要素が盛りだくさん。通信ケーブルを使って、ダンジョンで倒れた友だちを助けることもできちゃうのだ！

←砂漠の町イルパと魔城が冒険の舞台。魔城に巣食う敵を倒せ。

←入るたびに地形の変わるダンジョンは健在ですぞ。

新要素!!

今作では特定の武器や盾などを装備すると、なんと武具が共鳴して特殊効果を発揮するのだ！

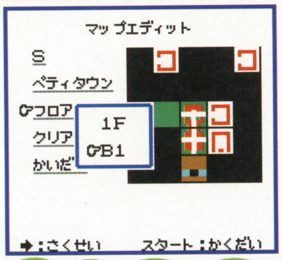
←装備の組み合わせを見つけるのも楽しみのひとつ。

うちゅう人 田中太郎で RPGツクールGB2

コンストラクション	7月20日発売	エンターブレイン
RPG	価格5200円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能つき	ターボファイルGB対応
	通信ケーブル対応	容量32メガ

© ながとしやすなり/小学館・SHO-PRO・TV TOKYO　© 2001 ENTERBRAIN,INC.

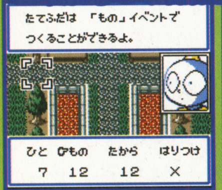
ドラマティックなRPGを手軽に作れちゃう！



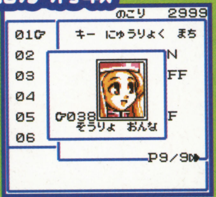
➡マップ作成など、これまでの機能もより強化されている。

初心者でも手軽にRPGを作成できる人気シリーズの最新作。遊びながらさまざまな機能の使いかたを覚えられるチュートリアルや、ボタンひとつでパラメーターを調整できるテストプレイなど新機能が満載だ。

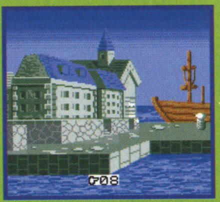
画期的な新機能が満載



⬆イベントの作りかたなどを詳しく教えてくれる。



⬆キャラクターの顔のグラフィックも表示可能！



⬆美しい一枚絵を随所で表示することもできるぞ。

マクドナルド物語 ほのぼの店長育成ゲーム

シミュレーション	7月20日発売	TDKコア
育成	価格4500円	プレイ人数・1
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能つき	ポケットプリンタ対応
		容量16メガ

© 2001 McDonald's Corporation　© TDKコア 2001

仕事も恋も思う存分楽しんじゃおう！

あのマクドナルドの見習い店長となって、ハンバーガーを焼いたりレジを打つなどのミニゲームをこなしていこう。また、店員やお客さんと仲よくなって遊園地などへデートに出かけることも可能。仕事と恋の両立を目指してがんばろう。

➡お客さんに喜んでもらうために一生懸命働くのだ。

ミニゲームは豊富!!

⬅たくさんのハンバーガーを同時に焼いていくのだ。

➡商品の合計とお釣りを間違えないように計算しよう。

⬅ジュースが容器から溢れないよう、ぴったり注ぐのだ。

Jリーグエキサイトステージ タクティクス

シミュレーション	7月20日発売	エポック社
育成・スポーツ	価格4300円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能つき	
	通信ケーブル対応	容量16メガ

© 1996 JFA　© 2001 EPOCH CO.,LTD.

実在するJリーグのチームの経営者となり、チームの運営や戦術操作などを行う育成型サッカーシミュレーションゲームだ。監督を雇って選手を育成させたり、試合に臨んで指示を出したりしながら、J1リーグの優勝を目指すのだ。優秀な成績を残せば、日本代表を率いて世界の強豪に挑戦することもできるぞ！

本格派サッカーシミュレーションが登場

➡Jリーグの好きなチームを選んでプレイを始めよう。

⬆選手を移籍したりしてチームを強化していこう。

⬅試合中は選手に指示を出せるぞ。

練習モードで選手を鍛えよ！

⬆選手の能力に合わせて効率よく練習させ、力を高めよう。

真・女神転生トレーディングカード カードサマナー

カードゲーム	7月27日発売	エンターブレイン
トレーディングカード	価格5200円	プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用	バックアップ機能つき	
	通信ケーブル対応	容量16メガ

© ATLUS 2001　© 2001 ENTERBRAIN,INC.

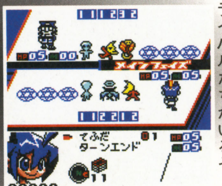
誰でも手軽にカードゲーム

ダイナミックなバトルを楽しめる本格派カードゲームが登場。チュートリアル機能が充実しているので、初心者でも簡単にルールを覚えられるぞ。多彩なカードを駆使して奥の深いバトルを楽しもう。

親切なルール解説

ストーリーモードをプレイすれば、物語を読み進めるうちに、自然にカードゲームのルールを覚えられる。

強敵たちを迎え撃て！



⬅いろいろな戦術を持つライバルたちがいるぞ。

⬅450種類以上のカードを巧みに使って勝利しよう。

花より男子 ～ANOTHER LOVE STORY～

アドベンチャー / 恋愛
7月27日発売 / 価格4500円
TDKコア / プレイ人数・1
ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 容量16メガ

© 2001 神尾葉子/集英社 © TDKコア 2001

原作にないイベントも多数収録

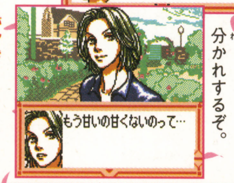
人気の少女マンガがゲームボーイ用ソフトで登場。主人公のつくしと、学園を牛耳るF4のメンバーとの物語が展開される。オリジナルのイベントも盛り込まれているぞ。

メールも重要だ

←携帯電話でのメールのやりとりが、物語に深く関わってくることも？

➡原作の12巻までのお話がベースとなっているのだ。

分岐もあるぞ



←ストーリーは、大きく5つに枝分かれするぞ。

ドキドキのイベントも

➡このようなラブラブイベントが随所に!! しかも進めかたによって相手が変化。

真・女神転生 デビルチルドレン 白の書

RPG / 冒険・アニメ
7月27日発売 / 価格4500円
アトラス / プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / 容量32メガ

© ATLUS 2000,2001

『デビチル』がさらにパワーアップして登場

『真・女神転生』シリーズの新たな世界観を切り開いた『デビルチルドレン』シリーズに、新作の『白の書』が登場。ストーリーなども一新されているので、『黒の書』、『赤の書』をクリアーした人でも新鮮な気持ちでプレイできるのだ。

マサキ
⬆主人公。こう見えても根は意外と真面目らしい。

タカハル
⬆マサキの親友。素直だが、傷つきやすい性格。

⬆前作ではオートだった悪魔との交渉が、自分で選択肢を選べるように。

パートナーチェンジ

➡デビルの力で道を切り開け！

デビライザー

←パワーユニットでいろんな機能を追加。

水木しげるの 新・妖怪伝

カードゲーム / トレーディングカード
7月27日発売 / 価格4800円
プライムシステム / プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / 容量32メガ

© 水木プロ/YANOMAN © 2001 PRIME SYSTEMS CORP.

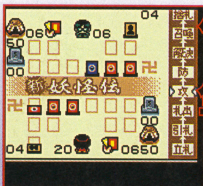
妖怪のカードでバトルしろ!!

水木しげる氏による妖怪イラストを使用したカードゲーム、『新・妖怪伝』がゲームボーイ用ソフトとなって登場。カード集めの要素はもちろん、高い戦略性を持ったカードバトルがたっぷりと楽しめる。見事に再現されたカードの絵柄も必見だぞ。

ストーリーモード

➡妖魔の復活を阻止するため、最強のデッキを作って戦うのだ!!

バトルモード



➡通信ケーブルを使用しての対戦。集めたカードの内容がモノを言う。

たいかいモード

←コンピューターが操る人物とバトル。トーナメントを勝ち抜こう。

トレーディングモード

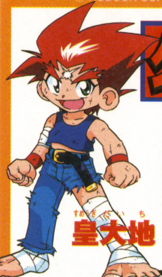
←こちらは、通信で友だちとカードを交換。全298種類集めよう。

爆転シュート ベイブレード

アクション / キッズ
7月27日発売 / 価格4800円
ブロッコリー / プレイ人数・1～2
ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 赤外線通信対応 / 容量16メガ

© HUDSON SOFT/TAKARA・ベイブレードプロジェクト・テレビ東京 © 2001 HUDSON SOFT

ゲームボーイでゴーシュート!!



皇大地

小学生男子を中心に大人気のホビー、ベイブレードを題材にしたソフトの最新版。パーツを組み替えることで最強のベイブレードを作り出し、チャンピオン目指し戦おう。アニメ版のキャラクターも多数登場。

➡まずは情報収集。いきなりバトルが始まることもあるので油断するな。

本物以上の迫力

⬅バトルシーンでは実況も入り、臨場感抜群。

最強のベイブレードを作り出せ!!

パーツにはたくさんの種類がある。パーツどうしの相性などもよく考えてセッティングすることが大切だ。

悩むのだ！

⬅各性能は数値で表示されるぞ。

昆虫博士3

- シミュレーション・RPG
- 育成
- 7月27日発売
- 価格4980円
- J・ウイング
- プレイ人数・1～2
- ゲームボーイカラー専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- 容量32メガ

© 2001 J・WING

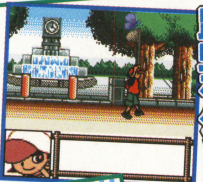
原作にないイベントも多数収録

昆虫採集をテーマにしたシミュレーション、『昆虫博士』の第3弾。アミ振りやジャンプといったアクションを駆使して昆虫を捕まえて、図鑑に登録していこう。マップ上のポイントによって、出現する昆虫が異なるぞ。

歩き回って

←まずはマップ画面で採集場所を決めるのだ。

昆虫をゲット



➡その昆虫に合った道具を選び、いざ採集。

←捕まえた昆虫は虫かごの中へ。う～ん、だいぶ集まってきたぞ。

図鑑を埋めよう

←昆虫の種類はなんと250以上!! 全部集めたら何日かかるかな?

こぐるぐるぐる
～ぐるぐるとなかよし

- その他
- コミュニケーション
- 7月1日書き換え開始
- 価格1000円
- スティング
- プレイ人数・1～2
- ゲームボーイカラー対応
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- Fブロック8 Bブロック4

© tri-Ace Inc. / 東まゆみ / エニックス 2001

ぐるぐると会話して楽しくバトル

"ぐるぐる"という、愛嬌たっぷりの不思議な生物に言葉を覚えさせて会話を楽しむ、風変わりなソフト。ぐるぐるが成長すると、"こぐる"という仲間が増えてチームバトルを行えるようになるぞ。勝てば相手チームのこぐるを奪えるのだ。

おかしなぐるぐる

➡ぐるぐるの発言はちょっとズレ気味。

←舞台となるぐるぐるの世界。各地でバトルが。

➡こぐるの種類はいろいろ。かわいいぞ。

←バトルのまえにチームを編成。

勝ってこぐるを増やそう

←バトルはシンプルだが奥が深いぞ。

波乗り野郎

- アクション
- スポーツ
- 7月1日書き換え開始
- 価格1000円
- ナツメ
- プレイ人数・1～2
- ゲームボーイカラー専用
- バックアップ機能つき
- ポケットプリンタ対応
- Fブロック8 Bブロック1

© 2001 MTO Inc.

乗ってけ 乗ってけ 乗ってけサーフィン!!

世界中の海を舞台に、サーフィンが楽しめるアクションゲーム。サーフィンの本場であるハワイはもちろん、日本海や南極といった常識外れなステージも用意されているぞ。モードは、自由に遊べる"フリー"と優勝目指して戦う"グランプリ"の2種類だ。

さまざまなステージがあるぞ

ハワイ

南極

⬆やはりサーフィンにいちばん適しているのはハワイ。南極ではなんと雪が降ってくるぞ。

優勝を目指せ

⬆➡スタミナの残りに注意しつつ技を決めろ。

スタミナに注意

⬆フリーモード。ここでみっちり練習を。

そのほかに発売されるゲーム

GAME BOY ADVANCE

遊戯王デュエルモンスターズ5 EXPERT 1

- カードゲーム
- アニメ
- 7月5日発売
- 価格5800円
- コナミ
- プレイ人数・1～2
- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- 容量64メガ

『遊戯王』カードゲームを題材にしたゲームソフトの最新版。実際のものにより近いルールで遊べるようになった。初回版にはカードが3枚同梱されているぞ。

GAME BOY

超GALS! 寿蘭

- クイズ
- アニメ
- 7月26日発売
- 価格4800円
- コナミ
- プレイ人数・1～2
- ゲームボーイカラー専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- 容量32メガ

人気の少女マンガがクイズゲームで登場。原作のキャラクターから出されるクイズに答えよう。正解してアイテムを集めれば着せ替えで遊べるぞ。

GameWave

最新ゲーム情報はおまかせ!! Game Wave

ゲームウェーブ

ゲーム情報番組の決定版、TVゲームウェーブ!!　芸能界きってのゲーム通、伊集院光と森本さやかちゃんがくり広げる深夜のドタバタ!　ゲームファンならチェック!!

提供:任天堂/メディアファクトリー/エンターブレイン

ON AIR

テレビ東京
深夜 1:15〜1:45
テレビ大阪
深夜 1:05〜1:35
テレビ愛知
深夜 12:45〜1:15

毎週水曜日絶賛放送中!

駆け抜けろ!マリオカートのアツイ夏!!

DATA　ゲームボーイアドバンス　カートリッジ
任天堂　7月21日発売予定　4800円
通信ケーブル対応　モバイルアダプタGB対応

『マリオカートアドバンス』

ついに発売となったゲームボーイアドバンス待望のソフト、『マリオカートアドバンス』。マリオGPやバトルモード、タイムトライアルなど、5つのモードが用意されている今作。なかでも注目したいのがVSモード!　通信ケーブルをつかえば、なんと4人同時に対戦ができるのだ!　ひとりでも、そして大勢でも楽しめる『マリオカートアドバンス』。ゲームボーイアドバンスユーザーなら買って損ナシ!!

マリオカートアドバンスGP2001開催!!

任天堂『マリオカートアドバンス』の公式レース大会、"マリオカートアドバンスGP2001"開催が決定!　7月22日の札幌大会を皮切りに、福岡、名古屋、大阪と、全国4カ所で開催するぞ。各大会の優勝者は、今年夏のニンテンドースペースワールドにて開催予定の決勝大会に出場できるほか、オリジナルグッズももらえるのだ!

日時	開催地	会場
7月22日	札幌	アクセスサッポロ
7月29日	福岡	ホテル日航福岡
8月8日	名古屋	吹上ホール
8月11日	大阪	マイドーム大阪

※各会場とも9時開場です

ゲームウェーブ出演者も…
地方大会に参戦!!

森本さやかちゃんをはじめとする、ゲームウェーブ出演者も、"マリオカートアドバンスGP2001"地方大会に参戦!　その熱戦の模様は、テレビGameWaveで!!

浜さん光のすげぇ〜イイ話

ゲームウェーブの超人気コーナー、"浜さん光のすげぇ〜イイ話"。おなじみ伊集院と浜さんが語る、ゲーム業界裏話は必見!　これを観れば、キミもリッパな業界通!?

裏GameWave

GameWaveに"裏"が存在する!!

光あるところ陰がある——。そう、表があれば裏がある。地上波で放送されなかった部分を、余すことなくオンエア、それが"裏GameWave"!　表の人気コーナー"浜さん光のすげぇ〜イイ話"の未公開部分をそのまま放送!?　なーんてコトも。また、若手お笑いコンビ"アンタッチャブル"の絶妙な掛け合いも必見!!

ON AIR!!
裏GameWave
スカイパーフェクTV　BiGチャンネル 759ch
加入手続きのお問い合わせ
＜スカイパーフェクTVカスタマーセンター＞
0570－039－888(受付時間10:00〜20:00)
日本アミューズメント放送 ☎03－5402－8010

i-CHOP!

最新ホビー情報をてんこ盛り!!

ホビー情報ならおまかせ、i-CHOP!　コアなホビー&グッズまで幅広く網羅しているから、マニアなキミも納得!!

i-CHOPホームページ
http://www.famitsu.com/media/ichop/

河相我聞

北島えり

▼全国のCATV、スカイパーフェクTV276ch
キッズステーション
毎週木曜日/24:30〜25:00
再放送/23:30〜24:00(金)
25:00〜25:30(土)
群馬テレビ　毎週月曜日/18:30〜19:00

ON AIR

(提供:ファミ通)

©1992,2001 Nintendo. Game developed by INTELIGENT SYSTEMS.

イラストランドの中にもいろんなコーナーができているのをみんなはご存じかな？ 今回はたまたまルイージのイラストが多かったので『ルイージランド』ができたのじゃが、次号ではどんな➡

ILLUST LAND™
イラストランド™

読者ちゃんが描いてくれたイラストやマンガをドーンと紹介するこのコーナー。熱い想い（オーラ）が感じられて、なおかつ色が濃く塗られている作品は採用率高いぞ～！ というわけで、みんな一生懸命描いて送ってちょうだい。

今月の1枚

神奈川県　龍水藍魅

⬆ビーチボールを持ってる子供リンクの上をよ～く見てみよう！ ちゃんとナビィもいるんだぞ。

静岡県　MAYURI

⬅とっても上手な初投稿のMAYURIさん。これからもいろんなイラスト描いてね。

茨城県　ピカお

⬅こちらも初投稿のピカおさん。色もカラフルだし、かわいく描けてるよね！

三重県　スライム弾

⬅なんだ～!! このブキミなイラストは!! 夢に出てきそうなくらい衝撃的。

広島県　パウロくさい

⬅マリオとクッパの激しいぶつかり合いが、見事に表現されているイラストだ。

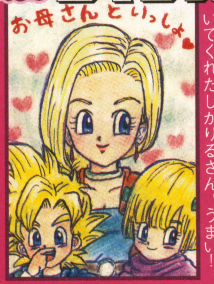
神奈川県　楓馨葵侑

⬅リンク＆サリア。葵侑さんのイラストもサイコーですぞ。またよろしく！

千葉県　金子輝子

⬅輝子ちゃんががんばって描いてくれたピチュー。ピンクのリボンがカワイイ～。

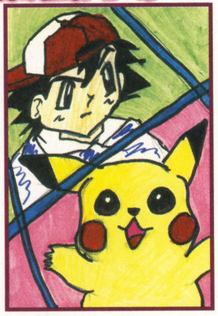
今月のジャンプ部



東京都　しかりる

⬅以前も『ドラクエ』のイラストを描いてくれたしかりるさん。うまい！

今月の蛍光ペン



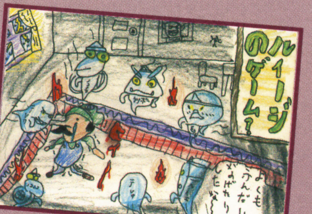
島根県　ゆりピー

⬅すべてが蛍光ペンなのではなく、アクセントとして使用されている。グッド。

LUIGI LAND™
ルイージランド™

岩手県　ソービィノファン

⬅ルイージの仮面をつければ、リンクも一瞬で速変わりだね。



北海道　モリモ遠藤

⬅内股のルイージがかわいい。かわいそうな気もするけど。

大分県　ケンゾー

⬅常連投稿者としのり君のお兄さんも描いてくれたぞ!!

神奈川県　猿子

⬅いい絵だねぇ。猿子ちゃんにはこう見えるんだろうねぇ。

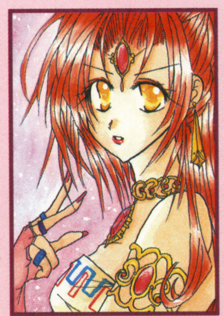
パリ禁団長公認 今月のあだるとす

東京都　月の瞳

⬅わぉ❤ 黒い服がとってもセクシーな『ポケモン』のカリン。どきどきです。

山形県　時流稀あきる

⬅わぉ❤ ピ……ピーチ姫ってこんなに色気だったんですかっ!! 発見です。



神奈川県　佐藤水湖

⬅わぉ❤ このコーナー2度目の登場となるナボールさんのイラスト。セクシーですな。

イラストのあて先はアチラ☞

はみだし評論家

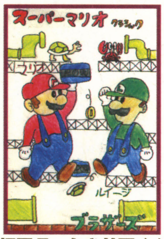
➡コーナーができているか気になってしょうがないわい。最後に採用のコツを伝授するぞい。色は濃くぬるべしじゃ。どうじゃわかったかのぅ。(イラスト評論家　ライト・スランド)

京都府　水晶・桜草

➡ゼルダ姫って意外とユニークな人だったのね。1と2はいいけど、3の応援をされたら、恐くて負けられないよねぇ～!?

東京都　ミユキ

➡今度はキグルミアンたちのイラストも描いて送ってね～!

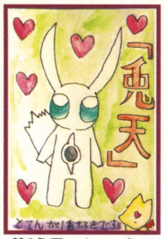


福岡県　むき甘栗くん

➡『クラシック』を描くとは、目のつけどころが違うねっ!!

京都府　坂月まこ

➡『星のカービィ』に登場するキャラ。みんなプリティーね。



茨城県　にゃんこ

➡兎天に夢中な鯱丸が右下に! 2匹の恋の行方は……!?

大阪府　F

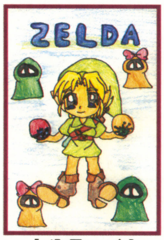
➡全体がセレビィ(緑)色でまとめられていてさわやかだね。

静岡県　Saria

➡なんだか気分がほんわかするイラストですね。癒し系。

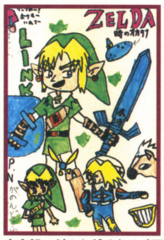
秋田県　SHADOW・LINK

➡本名が書いてなかったぞ。次回はちゃんと書いて送ってね。



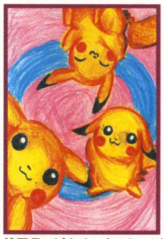
大分県　バウ

➡初投稿のバウ君。これからもいろんなイラスト待ってるよ。



東京都　がのんどろふの手下

➡左上にちっちゃくカービィが描いてあるところがミソ。

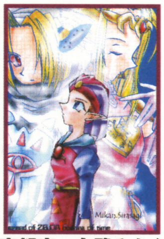


埼玉県　ピカチュウのしっぽ

➡ピカチュウの愛くるしいしぐさがたまりませんなっ!

神奈川県　セツコ親衛隊

➡ペンネームのセツコが誰か気になって夜も眠れません。



京都府　白鷺みかん

➡またまたパソコンで描いてくれたよ。ゼルダのイラスト。

埼玉県　宮内亜矢子

➡このハム太郎のイラスト、とってもぷりちゅ～だよね。

山口県　ふじおかあやの

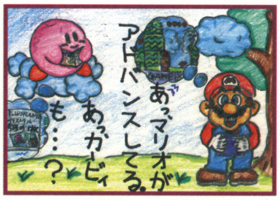
➡6歳のあやのちゃんががんばって描いてくれたリク。

石川県　リンク革命

➡ピーチ姫がふつうの女の子になったらこんな感じになるのね。

埼玉県　桃金スリッパ

➡おぉ! あの宇宙人を描くとは……。桃金君さすがです。



大分県　としのり

➡カービィはこのコーナーを読んでいたのか!

神奈川県　西山孝之

➡シンプルなんだけどとっても怖い&おもしろいイラスト。

富山県　TAKU

➡いまにもクロノアの「ワフー」って声が聞こえてきそうだね。

東京都　あ、あおい

➡『ピクミン』のイラストを描いてくれたぞ。速い!!

山口県　藤岡静弥

➡リクを描いてくれたあやのちゃんと兄妹で採用だ。

大阪府　佐野俊幸

➡バイクに乗ってどこへ向かっているのかな!?

イラスト&マンガ大募集

イラストランドではカラーのイラスト(はがきサイズまたはB5サイズ以下)を大募集! 絵を描くのが大好きな読者ちゃんはガンガン送ってね。採用者には"64+オリジナル図書カード"をプレゼントするぞ。みんなの力作イラストお待ちしてまぁ～す!

ファミ通64+アドバンス 常連ファイル 004

滋賀県 ハヤシ(17歳)

4回目にファイルされるのは滋賀県のハヤシ。こいつは一度に何枚もイラストを送ってきてくれているういヤツじゃ! もちろん今回も親しみを込めて、敬称は略すよ!

➡キミに胸キュン! かわいすぎるどうぶつの森の主人公に13万トキメキ! いつでも遊びに行きますよ。流れるような水彩タッチが斬新。

⬅本人も言うように「麻雀刑事」を描いて来たのは現時点でハヤシのみ! ゲームを隅々まで愛しているのが伝わってくるよ。

⬅なぜか2月に送られて来たゼルダな年賀状。マンガ家から来たのかと思っちゃうほどの手馴れた書き込みに絶賛の声も。ホントマンガとか描いてるの?

最近、イラストが来るのが楽しみでしょうがありません。我々の度胆を抜くような作品、待ってるよ!

編集部から

ハヤシのはがきには表にもイラストやメッセージがあってうれしいよ。みんなも書いて書いて!

〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部
『イラストランド』係

おたより刑事

OTAYORI DEKA

ダンディーT山とセクシーO下と名乗るふたりの敏腕刑事が、読者の意見や質問に答えてくれる！　悪は許さない正義のためのコーナーなんですよ。

今月のテーマ：『任天堂ハードで好きなゲーム』

●『くにおくん』シリーズ。コントローラーを壊すほど遊んだのはこのソフトが初めてです。

（神奈川県　西山孝之）

▲そのコントローラーはいまどこだっ!!　壊れたコントローラーは鋭利な武器に変わってしまう。事件が起こってからでは遅いので、早く処分することをオススメする。（ダンディーT山）

●カービィ病になってしまいました。『カービィ2』を中間試験まえなのに毎日やってしまいます。しかも、クラッコが倒せません。こんなに苦労してるのに『カービィ』シリーズは1回もクリアーしたことがありません。

（福岡県　グーイ渋谷）

▲くじけちゃいけない!!　何ごとも努力すれば、努力の分だけちゃんと成果が出る。試験の成果は出なそうだけど……。

（セクシーO下）

●任天堂ハードのゲームソフトは全部好きなのでひとつにしぼるのは難しいけど、任天堂の代表的なキャラクターが総出演ってことで『スマッシュブラザーズ！』に決定!!

（神奈川県　コギトエルゴスム）

▲任天堂オールスターっていうくらいだから、すべての任天堂キャラを出してくれたら、もっと楽しくなるのになぁ～。

（セクシーO下）

●『ポケットモンスター赤・緑』を遊びたいがために当時最新の携帯ゲーム機、ゲームボーイポケットを買いました。いまじゃアドバンスも出るし、すごいですねぇ。来年の『ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版』も楽しみです。

（大阪府　鈴野）

▲僕は幼いころ、スーパーファミコンのゲームが遊びたくて、当時最新ゲーム機のスーパーファミコン内臓テレビを買ってもらったよ。（いまでも実家の居間では、そのテレビが稼動しているセクシーO下）

●やっぱり『ゼルダ』。『ゼル伝』と呼ぶのは好きじゃない。

（北海道　ヤスガメ）

▲いまの世の中は何でもかんでも略しすぎだよな。オレたちのことを"おた刑事"とか"T山"なんて呼んだら、オマエの命はないぜ!!　（ダンディーT山）

●たくさんあるけど、いまハマってるのは『スーパーマリオアドバンス』。やっぱりもうこれしかないっていうくらい毎日やってるゲームです。

（東京都　暁 空魔）

▲毎日続けることはいいことだ。オレたちも毎日欠かさず、何らかの事件を解決しているんだぜ。（ダンディーT山）

●高3の冬、受験勉強ではなくこのゲームのおかげで視力が低下しました。スーパーファミコンの『タクティクスオウガ』。あんた最高だよ！

（埼玉県　ハエと僕）

▲僕たちはいつもサングラスをかけているけど、視力が低下したことなんてないよ。しかもこのサングラスには人の戦闘能力値を表す機能がついてたり、ついてなかったり。（セクシーO下）

●『風来のシレン2』。こんなにむかつくのに、なぜかやめられない。このゲームのおかげでほかのゲームをすることがほとんどなくなってしまった。

（大阪府　福西茂樹）

▲『シレン2』もいいけど、もっとほかのゲームも遊んでみようよ。たとえば、7月19日発売の『風来のシレンGB2』とか。

（試練大好き!!　セクシーO下）

●『ファイナル ファイト ONE』に隠しキャラで春麗がいる。という夢を見た。重傷。

（滋賀都　幹樹）

▲春麗はセクシーだよな。まさに男の憧れだぜ。オレも春麗の夢ばかり見てしまうよ。

（ダンディーT山）

●絶対『真・女神転生 デビルチルドレン』でしょ!!　だって主人公がかっこいいからね。私は『デビチル』のおかげで、RPGが大好きになりました。

（神奈川県　スマイリー）

▲ベイビーに質問するぜ。オレたちと『デビチル』の主人公とどっちがかっこいい？

（ダンディーT山）

●やっぱりスーパーファミコンの『スーパーマリオワールド』でしょ!!　スーパーファミコンと同時に発売されたのに、ウォーアァー!!　オレはいまだにマリオにハマっているー!!　マリオ大好きです。（大阪府　パゲさん）

▲ピーチ姫を誘拐したクッパを倒すために冒険に旅立つ……。なんて素敵なストーリーなんだ。オレたちにぴったりだと思わないか？　つぎの主役はオレたちで決まりだな!?

（夢見る男ダンディーT山）

●正直、任天堂が発売するアドベンチャーゲームが好きなのですが、ここ数年新作がサッパリでガッカリしています……。キューブでは期待できますか？

（神奈川県　浩点酢）

▲僕たちになりきって事件を解決していくアドベンチャーゲームなんてどう？（セクシーO下）

ズーム写真館

これはあるゲーム画面の拡大写真。何を拡大しているでしょう？　答えは122～123ページのどこかにあるぞ。

これはな～んだ？

はみだし刑事

いまオレたちは、このごろ本誌に出没する謎の地球外生命体について調査を進めている。まだヤツらのことは何もわかっていないが、オレたちより目立ってるので気にいらん！（ダンディーT山）

各コーナーのあて先はコチラ☞

何でもいいぜ!! 雑談取調室

●アンケートはがきのおたより欄ってどこですか？
（神奈川県　凡田ファン）
▲ごめんごめん。僕の説明がわかりづらかったみたいだね!? 名前や住所欄の下にある本書に対するご意見・ご感想っていうところだよ。　（セクシー0下）

●近ごろ出てくるエイリアンは何者ですか？　教えてください。しかもかなりのリアルさがでています。　（広島県　タケ）
▲やつらの狙いが何なのかまだわからないが、キミたちに危害を加えないよう、オレたちが守るから安心してくれ！
（ダンディーT山）

●僕にとってゲームは宝だと思います。僕は将来ゲームデザイナーになって任天堂で働いて、子供たちにゲームのおもしろさを教えたい。そしてゲームとみんなが同化して遊べるゲームを作りたい。（大阪府　Mr. T·M）
▲ ゲームデザイナーもいいけど、オレたちといっしょにこの世から悪を排除していく仕事をしてみないかい？
（スカウトマン・ダンディーT山）

●オリジナルのゲームボーイアドバンスを通信販売してみてはいかがでしょうか。
（滋賀県　櫻咲く…）
▲そうだよねぇ～僕もオリジナルのゲームボーイアドバンスが欲しくてたまらないよ。スケルトンブラックで僕たちのイラストが描いてあるアドバンスなんてどぉ？　（セクシー0下）

●ファミ通64＋アドバンス昭和58年会とか結成してみたりしてもいいでしょうか？　活動内容はただ『64＋』にはがきを送り続けるだけです。（福岡県　金城）
▲いろんな投稿コーナーがあるからよろしくね。（セクシー0下）

●この本買ってきたらさー、アンケートはがきがついてなくてー、替えてもらったけどさー、誰かこれ取ったんだよー。そんな悪いやつにひと言言っちゃってー。　（兵庫県　疑羅）
▲なにっ!?　アンケートはがきが誘拐されただと!!　これはオレたちに対する挑戦状だ。オレたちが必ず見つけ出して、お仕置きしてやるからな！　待ってろよ！　犯人。（ダンディーT山）

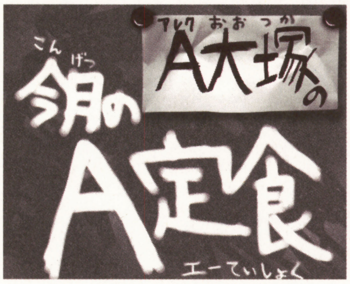
●友人に『64＋アドバンス』をすすめたら、友だちは「こんなものがあったとは」と言って翌日カバンにシールを貼って学校に登校してきました。いつのまにか、ほかの友人も『64＋アドバンス』を買っていて、読んだことがない友だちに見せていました。それを見て僕は感動しました。　（京都府　ロックオン）
▲ロックオン君の友だちはなんてすばらしいんだ。僕も思わず感動しちゃったよ。友だちは大切にね！（電子ちゃん風）
（セクシー0下）

おたより刑事からのお知らせ

キミたちからのおたよりを待ってるぜ。採用者には“64＋オリジナル図書カード”をプレゼント！　気になるつぎのテーマは“マリオカートアドバンス”。アンケートはがきのおたより欄やはがき、封書でガンガン送ってくれ！

はみだし刑事

僕は平和主義だから宇宙人と仲よくなれればいいな～なんて思うよ。そしていっしょにいろんな星の悪者を退治するんだ！　もちろんコーナータイトルは『スペースおたより刑事』。（セクシー0下）



アレクサンダー大塚とは?
格闘探偵団バトラーツに所属のプロレスラー。得意技はジャイアントスイング、スープレックス系全般。テレビ番組にも多数出演。

アレクがお悩み一発解消　第4回

今月の悩める仔ヒツジ

ボクは体が小さいので、よくみんなにいじめられます。学校の休み時間にはいつもプロレス技をかけられて、毎日アザだらけ。すごくくやしいです。なんとかみんなを見返してやりたいのですが、どうすればいいのでしょうか？　プロレスラーのアレクさんにぜひとも助けてほしいです。　（東京都　にっちもさっちも）

う～ん、その気持ちはまったくわからん。けどもなんとなくは理解できるな。でも体が小さいからいじめられるって理由は違うと思うぞ！　ほかにだって体の小さい友だちはいるだろう？　きっとほかに原因があるんじゃないかな？　ただひとつ救いがあるのは、『すごくくやしくて、みんなを見返してやりたい』って思える気持ちがあることだ！　その心意気があればかならずどうにかなるよ。なんとか強くなりたいってことだけども、肉体と体力だけが強さじゃない！　何よりも大切なのは何ごとにも負けない“心”なんだな。**弱音をはかずにいつも勝とうとする気持ちが大事**だぞ。でも、いくら気持ちが強くても肉体的、体力的に自分よりも強い相手に来られてしまうと悲しいかな、どうにもならないことがある……。だから最低限の体力は必要だな。いじめられ対策ってだけじゃないが、体力作りをしよう！　とりあえずなんか好きなスポーツがあればそれをやってみてはどうだろう？　アレクっちが推薦するなら、レスリングや柔道、空手、水泳など、自分の体が鍛えてそのまま成績や結果が出るようなスポーツをしてみるといいんじゃないか！　そうすれば自分自身に自信が持てるし、イジメてた連中もキミを見直すと思うぞ。さらに強くなれば、ほかにイジめられてる友だちを助けてあげられるしいいことずくめだよ。ゲームと同じ！　**何ごとも根気強く真剣にとりくむこと**だね。健闘を祈る！

おたより大募集
アレクさんに答えてもらいたい悩みや疑問を大募集！　どんな相談もノックアウトしてもらえ！

〒154-8528（株）エンタープレイン ファミ通64＋編集部　『おたより刑事』『今月のA定食』係
Eメール　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

アドバンス投コウ王国③

ついに第2回を迎えたアドバンス投コウ王国！ あまりのおもしろさに笑いすぎて奥歯が砕けるヒト続出！ そんなワケねーだろーと思っているあなた、正解です。

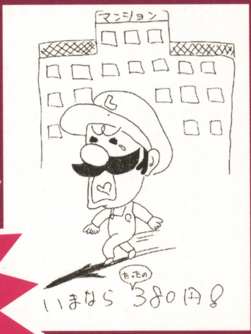
国王代理からのお言葉

暑いですなぁ。気がついたら梅雨が終わっていたというより、梅雨あったの？ってくらい降りませんでした。だからといってとくに意味はないんですが。

こんにちは。リカちゃんのパパをやっております、香山ピエールです。リカちゃんではパイロットという設定ですが、本当は漁師をやっています。おもにマグロです。まぁ、留守がちというところではパイロットと似たようなもんです。じつは先日マグロの群を追って太平洋をさまよっていたときのことです。巨大なイカが現れ、わたしにこういいました「もしもしわたしリカです。お肉が好きです」。そりゃ驚きましたよ。だって娘がそんな格好で遊びに来てくれるなんて。同僚には冷やかされるしね。まいったなぁ。

抱合わせ摘発

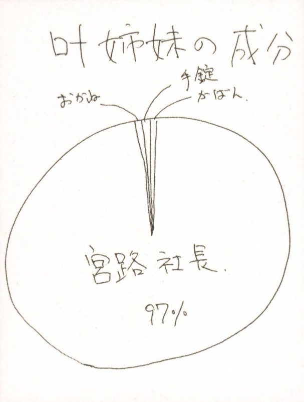
東京都 **コアラ**



↑いくら期待の新作だからって、不動産との抱合わせはマズいでしょう？

成分表示

埼玉県 **新座市**



↑そうだったんですか！ あのお色気の秘密があの宮路社長だったとは！ ところで城南電機はいつなくなったの？

こんな○○があったら イヤだ

デヴィ夫人の素

テレビ告発会

東京都 **地獄車ちゃん**

↑水泳大会で、見たことのないグラビア系のタレントがいたらそれは間違いなくポロリ班。

今月のバカキン

茨城県 **ソリッド真紀子**

タイトル画面表示中にAボタンを押しながら✚ボタンを上、下と押すと、床下の納戸の中で、買い置きしてある“ごはんがススムくん”が怖い顔になる。

21世紀の名言金言

富山県 **佐藤琢磨**

テストでいい点ばかりとっているヒトはたまにあまりよくない点をとると泣いちゃうの法則。

なんでもコンテスト

岐阜県 **大田光**

↑この華麗なステップを見てください。おそらく彼が齢百を越えるとは誰も思いません。

本当に 学校であった怖いうんこ

●うんこばくだんと称して、重ねた新聞紙の上にうんこをして、爆竹を仕込んで投げていた。いちど失敗して手元で爆発した。二度とやるもんかと思った小4の夏。 東京都 家元くん

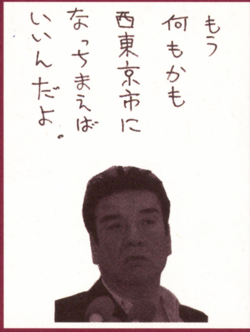
●トイレのドアをかたっぱしから開けたら、教生の女の先生がうんこしていた。怒られたけど、うれしかった。 宮城県 とししゅん

●検便でチョコをもらった。 青森県 住友銀行

●急に泣き出した本村くんは、いま思うとうんこだったと思う。 埼玉県 ケン帽

街で話題のコラージュ大会!!

岐阜県 ノック



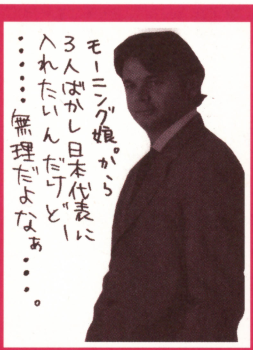
←彼の言葉を機に世界は西東京市へと変貌していくわけですが、その影にはたび重なるホタテ養殖家に対する市民の憤りがあったのです。

山形県 ロバテックス大沼匠

←ずいぶん高く飛んでいます。とても人間業とは思えません。それもそのハズこのおかたは中国奥地のさらに奥地のそのまた……。

夏休み自前記念 スポーツコラージュ編!!

福岡県 今村達彦

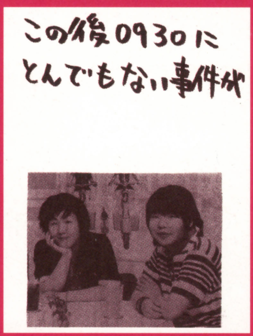


←中澤さんが卒業してさらに若年化傾向が強くなったモーニング娘。このままでいけば、2004年には全員小学生ですから無理です。

富山県 学校英語

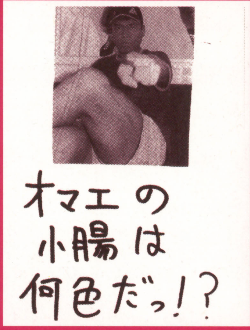
←省エネ大賞受賞のポイントはこのボディー。じつはよくできた着ぐるみです。中には千歳船橋小学校3年生の生駒兄弟が入りました。

福岡県 おにぎり野球

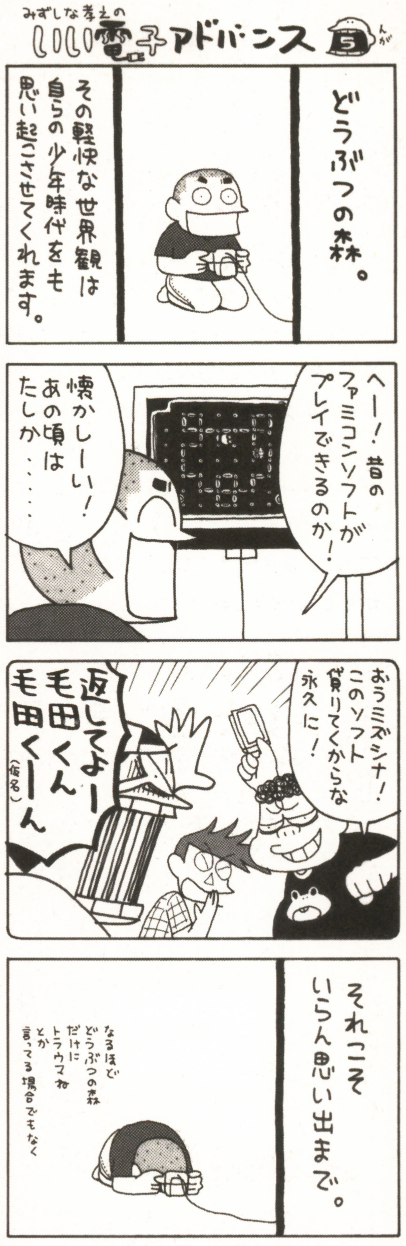


←本当にとんでもないです。え？ 何が？ いや、本当にとんでもないので、これ以上はちょっと……。あっ恐縮です。いえいえ。

山形県 ロバテックス大沢匠



←え〜？ こないだ見せたときは、きれいなピンクだねってほめられたけどぉ。なんであんたにそんなこと教えなきゃいけないの？



■がんばれしなっち！ ここで募集のお知らせです。毛田くんをご存じの方、もしくはご本人さまご連絡ください。

業務連絡＆新製品報告

●生まれたままの菅田です。

大阪府 **イチロー嫁**

●ロックスターの体に触ろうとしたらムーミン谷特有のにおいがした。

埼玉県 **静かな眠り**

●サニーちゃんはブラジルへ。

東京都 **今日は当番**

●うちの親父はミッキー。

秋田県 **魚ルト**

●うんこは卑怯だと思います。

滋賀県 **ポリンコ**

みんなの投稿大募集中!!

とくにこんなネタ募集!!

- **写真と文字でコラージュ**
- **いろんな人文字を作って**
- **抱き合わせ販売の実態**
- **うんこ発見またはもらした話**

ネタは黒ペンではっきりと、住所氏名もちゃんと書いてね。イラストや写真ネタなどなんでも大歓迎ですが、盗作だけは絶対ダメ！ 自分ならではのオリジナルなネタで勝負してね。

投稿のあて先は

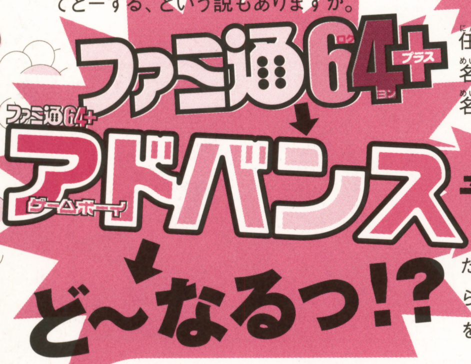
〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+アドバンス編集部
「アドバンス投コウ王国」係 eメール n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

編集部なんでも通信

内部的には、"なん通"という略称がすでに定着していたり。キミもぜひ"なん通"って呼んでね。今月もいろんな企画をお届け。

ゲームキューブ発売間近！ 本誌の名前はどーなっちゃうの？

ゲームキューブ発売まで、すでに2ヵ月を切った。ゲームキューブ欲しい!! 誰かクレ!! ……という話は置いといて、ひとつ気になるのは本誌ファミ通64+アドバンスの誌名がどうなるのか、ということだ。遅くとも、ゲームキューブ発売後には変更になるハズ。ここでは、どんな名前になるのか大予想してみたぞ。当事者が予想してどーする、という説もありますが。



予想1 ファミ通ゲームキューブ+アドバンス

任天堂の、最新家庭用ハードと最新携帯ハードの名前をメインに持ってきたもの。かなり堅実というか、実際これになるのでは？ という気が。64の文字が消えたのは、いわゆる時代の流れか。

予想2 ファミ通64+ゲームキューブ+アドバンス

こちらは64の文字を残したまま、ゲームキューブを加えたもの。でも予想1に比べるとゴチャついてる印象。何でも足せばいいってもんじゃねえだろう、というツッコミも聞こえてきそうです。

予想3 ファミ通ニンテンドー

任天堂と一蓮托生、生きるも死ぬも任天堂次第！ という誌名。ゲームキューブよりさらに次世代のハードが出ても、誌名を変えなくていいのがメリット。ってどれくらい先の話だよ。

予想4 ファミ通64+ゲームキューブ+アドバンス+ゲームボーイ+バーチャルボーイ+スーパーファミコン+ファミコン+ゲーム&ウォッチ

だから足せばいいってもんじゃねえ！ しかもこんな誌名にしたら、毎月バーチャルボーイやゲーム&ウォッチの最新（？）情報を載せるハメになってもうタイヘン。でも一部マニアに大ウケ？

読者の声

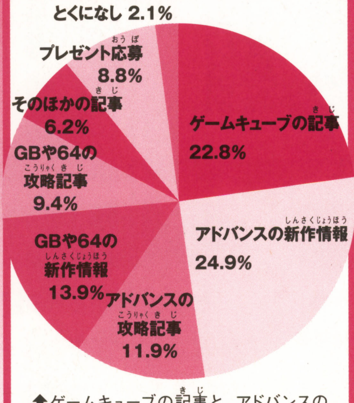
●誌名をファミ通64+アドバンス+ゲームキューブにして、おねがい！（東京都・ポテト!!） ●キューブ発売後の誌名は、ファミ通キューブ+アドバンスでしょ！（神奈川県・ブーさん代理） ●ゲームキューブが発表されて誌名がどうなるか楽しみです。（新潟県・ひろ） ●4ヵ月くらいまえから買い始めたのですが、どこが"+"なんですか？（埼玉県・クドゥマ オネ） ●表紙のアドバンスの文字がレインボーでウルトラグッドです。（大阪府・ぬるま湯） ●なんで表紙は"アドバンス"のほうが大きく書いてあるんですか？（東京都・31011110）

誌名が変わるそのまえに 読者の実態を調査!!

本誌としては、今後アドバンスとゲームキューブの情報をバンバン載せて業界を盛り上げていくぜー！ と考えている次第。だけど読者のみんな的には、いまアドバンスとゲームキューブ、どちらの情報をどれくらい欲しがっているのかな？ と気になったので、8月号のアンケートはがきを集計して調べてみたぞ。結果はご覧のとおり。キミの考えと同じ？ それともまったく違う？ 比べてみよう。

本誌について

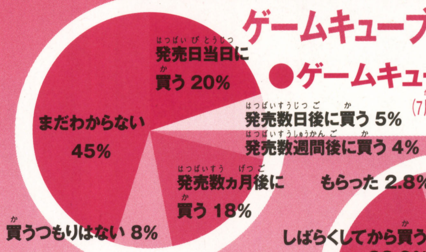
●本誌を買おうと思った理由は？
（どの記事が読みたくて買った？）



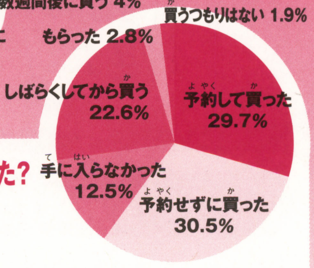
⬆ゲームキューブの記事と、アドバンスの新作情報が知りたいため買ったという意見がほぼ同数。今後はどう変化していく？

ゲームキューブについて

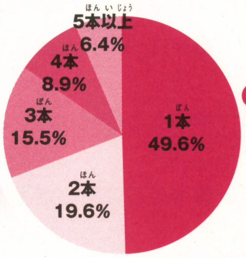
●ゲームキューブ買う？（7月号アンケートはがきより）



●アドバンスの本体を買った？（7月号アンケートはがきより）



●アドバンスのソフト何本持ってる？（7月号アンケートはがきより）



ゲームボーイアドバンスについて

"なん通"8月号ゾイドプレゼント 当選者発表

Ⓐ激レア映像DVD（5名） 秋田県 土井愛耶子／新潟県 安井祐佳里／岐阜県 桂川祐輝／大阪府 石田和大／岡山県 塚本真弓

Ⓑバーサクフューラー（3名） 長野県 春原義美／福島県 小嶋あずさ／大阪府 石岡正修

Ⓒゾイドキーホルダー（3名） 石川県 畑森康人／岡山県 森本崇永／長崎県 山田怜示

おめでとうっ!!

本誌スタッフのマイブームを探る

本誌スタッフがいまハマっていることを大公開。このみんなが力を合わせて1冊の本を……って、全員趣味がバラバラ！ でも、それが人間ですから。

水ピン＝ブリトニー

ブリトニー・スピアーズ!! マイブームっつーか、生活の一部っつーか、体の一部？ むしろオレがブリトニーかも。

デビル藤原＝デューダ

転職雑誌のデューダとフロムAを毎週読みあさること。べつに転職したいわけじゃないけどね。

上妻電波＝仲根かすみ

アイドルの仲根かすみちゃん。外タレと違って、イベントで年に数回は会えるのがいい。あとビックリマンチョコ。

坂本ウ＝『達人王』

『達人王』かな。9年まえにゲーセンにあったシューティングなんですけどね。最近ハマってますが何か？

ワタナベリィ渡辺＝アイスの実

私のマイブームはアイスの“アイスの実 すっきりフルーツ”です。1日1個は必ず食べてます。安くてうまい！

こばしら＝マウンテンバイク

マイブームはマウンテンバイク。ダウンヒルという、山を激下りする競技が最高です。でもこのあいだ骨折しました。はい。

横山70年代＝ダイエット

ダイエット。1日平均7缶飲んでいたコーラを1缶に減らした。そして、自分にごほうびをあげたいときだけ飲む。

村田教頭＝引っ越し

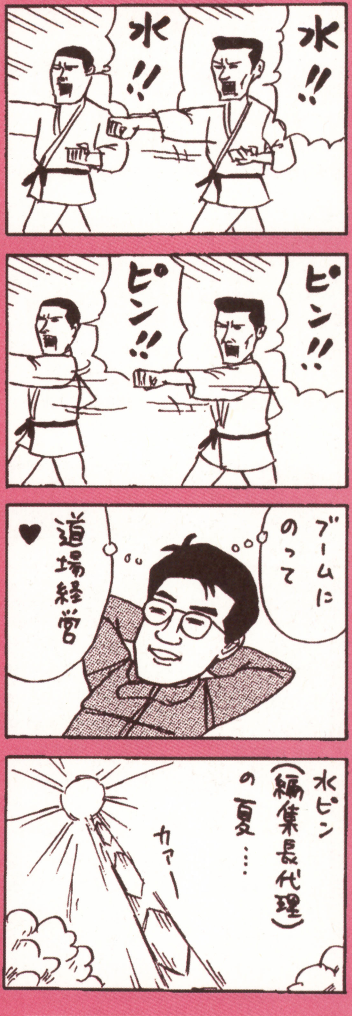
引っ越し先の部屋に合わせて、あれこれ家具などを吟味……まではいいけど仕事が忙しくてまったく片づかないんですけど。

DJ宮本＝海外通販

インターネットのレコード海外通販。長年捜してたブツを片っ端から買ってたらたいへんなことになりました。

和田ラヂヲのポイマン＋アドバース

題字 水ピン



和田ラヂヲホームページ
http://www4.plala.or.jp/radiow/

■和田ラヂヲ先生的には、水ピンっていつまでも“編集長”代理“なのかな……。

突然ですがベイブレード(中古)をプレゼント!!

前号で水ピンと上妻電波がベイブレードにハマっていることをお伝えしたが、いまだ品薄のベイブレードなのにアンタたち買いすぎ！ とくに上妻電波は20個近く所有しているという。そこで、ここでは彼の持っているベイブレードを大放出することに決定。欲しい人は右のあて先まで。

●あて先はこちら
〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64＋
「ベイブレードくれ」係

住所、氏名、電話番号、欲しい賞品の名前と番号を明記のうえはがきで応募してください。締切は8月20日(月)当日消印有効。当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

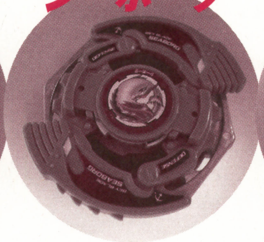
ドラグーンF

⬆6月に発売された機種。新素材使用で攻撃力アップ!!

ガルズリー

⬆巨大な、しかも二重構造のアタックリングで攻撃!!

シーボーグ



⬆軟質シャープ軸により防御力がアップ。ホントかな。

トライピオ

⬆いわゆるイロモノ系？ なんか空飛んじゃいそう。

本誌スタッフがいまハマっているゲームはこれだ！

ゲームボーイ書き換え専用／スティング
7月1日書き換え開始／価格1000円
その他／コミュニケーション

こぐるぐるぐる

～ぐるぐるとなかよし～ 水ピン(本誌編集長)

カードゲーム風のシステムで行われるバトルにハマってる。メチャクチャ斬新なわけでも、メチャクチャ奥深いわけでもないんだけど、適度に新しく適度に奥深い。シックリくる難易度とテンポのよさが心地よい。名作として歴史に名を残すタイプじゃないけど、絶妙なバランス感覚で作られている良作だ。

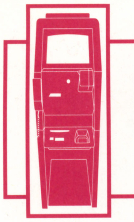
ゲームボーイアドバンス／ジョルダン
4月27日発売／価格5300円
パズル／アニメ・SF

スペースヘキサイト

～メーテルレジェンドEX～ ワタナベリィ渡辺(本誌編集者)

松本零士氏の作品はあまり見たことがないので、純粋にパズルゲームとして楽しんでいます。コンピューターのレベルも丁度よく、初めは圧勝できるのにだんだん勝てなくなっていき、しまいには“勝つまで止めないぞ”と誓いを立ててプレイする始末。一度遊び出したらなかなか止められません。

©2001 STING ©2001 Jorudan Co.,Ltd. ©松本零士／円谷クリエイティブ／アートコレクションハウス／エイベックス ©2001 GANJOIN/Gu/LANDEWARF



ニンテンドウパワー ソフトリスト

2001.8.1

このコーナーでは、ニンテンドウパワーで8月に書き換え可能なスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号も掲載しているので、ジャンルから検索する手間がはぶけるぞ。お目当てのソフトをチェックしたら、ローソンへ急げ!

ローソンに設置してあるLoppiを使うと、スーパーファミコンとゲームボーイのソフトを書き換えることができるって知ってた?

ゲームは専用のROMへ書き込もう

SFメモリカセット(GBメモリカートリッジ)の中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。

スーパファミコン書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円/税別)

ゲームボーイ書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円/税別)

ソフトの組み合わせかた

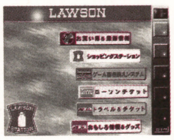
複数のソフトを入れると自動的に"メニュー画面(Fブロック1)"が書き込まれることを覚えておこう。下の図のように3本のソフトの合計使用ブロックは、Fブロックが7、Bブロックが14。ただしこれにメニュー画面が入るので、Fブロックはすべて埋まってしまう。

Fブロック: メニュー画面 | 真・女神転生II | 鋼鉄の騎士 | ロードモナーク
Bブロック: 真・女神転生II | 鋼鉄の騎士 | ロードモナーク

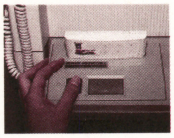
Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"を選択。



カートリッジを差し込み口にセットし、スイッチを入れる。



ジャンルで検索 または 商品番号を直接入力

各ソフトの紹介画面が表示されるので、最後の確認を忘れずに。

複数のソフトをいちどに書き込んでも一覧表示で確認できるぞ。

Loppi申込券が出てきたらスイッチを切り、カートリッジを抜き取ろう。

申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

スーパーファミコン

ジャンル	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
RPG	ARETH	145131	やのまん	1000円	4	4
RPG	ARETHII	604941	やのまん	1000円	4	4
RPG	ELFARIAII	132748	ハドソン	1000円	4	4
RPG	FEDA	604925	やのまん	1000円	5	4
RPG	Last BibleIII	251453	アトラス	1000円	6	4
RPG	MOTHER2 ギーグの逆襲	468355	任天堂	1000円	6	4
RPG	イーハトーヴォ物語	827886	ヘクト	1000円	2	1
RPG	ウィザードリィ外伝IV~胎魔の鼓動~	112470	アスキー	1000円	8	4
RPG	エストポリス伝記	176524	タイトー	1000円	2	4
RPG	旧約・女神転生	222208	アトラス	1000円	4	4
RPG	真・女神転生	233561	アトラス	1000円	3	4
RPG	真・女神転生II	235385	アトラス	1000円	4	4
RPG	新桃太郎伝説	555983	ハドソン	1000円	4	4
RPG	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	069035	任天堂	1000円	2	4
RPG	ソード・ワールドSFC	608092	ティーアンドイーソフト	1000円	3	4
RPG	ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説	693723	ティーアンドイーソフト	1000円	4	4
RPG	大貝獣物語	469394	ハドソン	1000円	6	4
RPG	ダウン・ザ・ワールド	118931	アスキー	1000円	4	4
RPG	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	607576	エポック社	1000円	2	1
RPG	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	608106	エポック社	1000円	3	4
RPG	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	133515	チュンソフト	1000円	3	4
RPG	不思議のダンジョン2 風来のシレン	092428	チュンソフト	1000円	8	16
RPG	ブレスオブファイアII	469386	カプコン	1000円	5	4
RPG	レナス【古代機械の記憶】	144134	アスミック	1000円	3	4
RPG	レナス2~封印の使徒~	156442	アスミック	1000円	8	4
アクション	悪魔城ドラキュラXX	469017	コナミ	1000円	4	0
アクション	カービィボウル	468371	任天堂	1000円	3	4
アクション	がんばれゴエモン きらきら道中	468959	コナミ	1000円	6	4
アクション	がんばれゴエモン3	398764	コナミ	1000円	4	4
アクション	奇々怪界 月夜草子	722545	ナツメ	1000円	3	0
アクション	奇々怪界 謎の黒マント	722537	ナツメ	1000円	2	0
アクション	キッドクラウンのクレイジーチェイス	719706	コトブキシステム	1000円	2	0
アクション	魂斗羅スピリッツ	468932	コナミ	1000円	2	0
アクション	サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い	751111	ナムコ	1000円	2	0
アクション	スーパードンキーコング	468363	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコング2	468967	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコング3	468991	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパーボンバーマン3	469378	ハドソン	1000円	3	0
アクション	スーパーマリオコレクション	861367	任天堂	1000円	4	4
アクション	スーパーマリオワールド	131130	任天堂	1000円	1	1
アクション	スーパーメトロイド	468347	任天堂	1000円	6	4
アクション	スーパーワギャンランド	608173	ナムコ	1000円	2	0
アクション	スーパーワギャンランド2	604933	ナムコ	1000円	2	0
アクション	ストリートファイターIIターボ	129224	カプコン	1000円	5	0
アクション	それ行けエビス丸 からくり迷路	112640	コナミ	1000円	2	0
アクション	超原人2	283096	ハドソン	1000円	3	0
アクション	超魔界大戦 どらぼっちゃん	281034	ナグザット	1000円	2	1
アクション	超魔界村	131148	カプコン	1000円	2	0
アクション	ツインビーレインボーベルアドベンチャー	131890	コナミ	1000円	2	4
アクション	デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編	112453	カプコン	1000円	4	0
アクション	ドラえもん3 のび太と時の宝玉	693693	エポック社	1000円	3	0
アクション	ドラえもん4 のび太と月の王国	606740	エポック社	1000円	3	0
アクション	ファイナルファイト	108464	カプコン	1000円	2	0
アクション	ファイナルファイト2	110396	カプコン	1000円	3	0
アクション	リブルラブル	143791	ナムコ	1000円	1	0
アクション	ロックマン7	132764	カプコン	1000円	4	0
アクション	ロックマンX	131237	カプコン	1000円	3	0
アクション	ワギャンパラダイス	751120	ナムコ	1000円	3	0
シミュレーション	AIIIS.V.	288853	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	16
シミュレーション	SUPER大航海時代	608122	コーエー	1000円	2	4
シミュレーション	Winning Post2 プログラム'96	608114	コーエー	1000円	6	16
シミュレーション	アースライト ルナ ストライク	283118	ハドソン	1000円	6	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士	156736	アスミック	1000円	2	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団	175854	アスミック	1000円	3	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線	176541	アスミック	1000円	3	4
シミュレーション	ジ・アトラス	295809	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	16
シミュレーション	シムシティー	131156	任天堂	1000円	1	16
シミュレーション	タクティクスオウガ	607461	クエスト	1000円	6	4
シミュレーション	デア ラングリッサー	608131	日本コンピューターシステム	1000円	4	4
シミュレーション	伝説のオウガバトル	854344	クエスト	1000円	4	16
シミュレーション	ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~	468924	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	469025	任天堂	1000円	8	4
シミュレーション	ファイアーエムブレム 紋章の謎	131245	任天堂	1000円	6	4
シミュレーション	牧場物語	303526	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	4
シミュレーション	魔神転生	254223	アトラス	1000円	3	4
シミュレーション	魔神転生II	281255	アトラス	1000円	6	4
シミュレーション	ミリティア	608157	ナムコ	1000円	3	0
シミュレーション	ロードモナーク	249785	エポック社	1000円	1	4
シューティング	AXELAY	122025	コナミ	1000円	2	0
シューティング	GRADIUSIII	117382	コナミ	1000円	1	0
シューティング	PHALANX	721107	コトブキシステム	1000円	2	0
シューティング	SPACE INVADERS	142379	タイトー	1000円	1	0
シューティング	キャラバンシューティングコレクション	283711	ハドソン	1000円	1	0
シューティング	極上パロディウス	468894	コナミ	1000円	4	0
シューティング	コズモギャング ザ ビデオ	751090	ナムコ	1000円	2	0
シューティング	パロディウスだ!~神話からお笑いへ~	468983	コナミ	1000円	2	0
シューティング	ポップンツインビー	468975	コナミ	1000円	2	0
スポーツ	F-ZERO	129216	任天堂	1000円	1	1
スポーツ	磯釣り 離島編	281336	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	4
スポーツ	海のぬし釣り	283126	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	4
スポーツ	川のぬし釣り2	283703	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	3	4
スポーツ	実況ワールドサッカー2	722529	コナミ	1000円	6	4
スポーツ	スーパー大相撲 熱戦大一番	329762	ナムコ	1000円	2	0
スポーツ	スーパーファミリーテニス	076899	ナムコ	1000円	2	0
スポーツ	スーパーブラックバス2	751081	スターフィッシュ	1000円	4	4
スポーツ	スーパーブラックバス3	586897	スターフィッシュ	1000円	8	4
スポーツ	スキーパラダイスWITHスノーボード	334367	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	2	0
スポーツ	ダービージョッキー【騎手王への道】	184861	アスミック	1000円	2	4
スポーツ	つり太郎	335916	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	2	1
スポーツ	デビルズコース	853577	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
スポーツ	ナムコットオープン	143839	ナムコ	1000円	2	4
スポーツ	ワイアラエの奇蹟	197530	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
パズル	CAMEL TRY	175188	タイトー	1000円	2	0
パズル	PUZZLE BOBBLE	128805	タイトー	1000円	1	0
パズル	クオンパSFC	608084	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
パズル	コズモギャング ザ パズル	608165	ナムコ	1000円	1	0
パズル	上海III	608149	サン電子	1000円	2	0
パズル	す~ぱ~なぞぷよ ルルーのルー	308790	バンプレスト	1000円	2	4
パズル	す~ぱ~ぷよぷよ	326356	バンプレスト	1000円	2	0
パズル	パネルでポン	468941	任天堂	1000円	2	0
パズル	マリオのスーパーピクロス	468916	任天堂	1000円	2	4

＊表中のF、Bの文字は、それぞれFブロック数、Bブロック数を表しています。

その他	RPGツクール SUPER DANTE	113841	アスキー	1000円	2	16
その他	SUPER億万長者ゲーム	184853	タカラ	1000円	2	4
その他	SUPER人生ゲーム3	185035	タカラ	1000円	4	4
その他	囲碁倶楽部	339067	ヘクト	1000円	2	4
その他	弟切草	469432	チュンソフト	1000円	2	4
その他	学校であった怖い話	296015	バンプレスト	1000円	6	4
その他	かまいたちの夜	133507	チュンソフト	1000円	6	4
その他	決戦！ドカポン王国IV～伝説の勇者たち～	143618	アスミック	1000円	2	4
その他	真・麻雀	249815	コナミ	1000円	1	4
その他	スーパー桃太郎電鉄II	132756	ハドソン	1000円	2	4
その他	大爆笑人生劇場	153656	タイトー	1000円	2	0
その他	大爆笑 人生劇場～ずっこけサラリーマン編～	144126	タイトー	1000円	4	4
その他	晦 ―つきこもり	293105	バンプレスト	1000円	8	4
その他	ドカポン外伝 炎のオーディション	138878	アスミック	1000円	2	0
その他	ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～	123064	アスミック	1000円	3	4
その他	ハロー！パックマン	329754	ナムコ	1000円	3	0
その他	プロ麻雀 極III	199303	アテナ	1000円	2	4
その他	魔女たちの眠り	288233	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	6	4
その他	夜光虫	221317	アテナ	1000円	4	4
新作	WizerdryI・II・III～Story of Llyigemyn～	278980	メディアファクトリー	3000円	8	16
新作	ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2	329398	任天堂	2000円	4	4
新作	WRECKING CREW'98	213608	任天堂	2000円	4	4
新作	幻獣旅団	430471	アクセラ	2000円	8	16
新作	スーパーファミコンウォーズ	396877	任天堂	2000円	4	16
新作	ダービースタリオン98	515949	任天堂	2000円	6	16
新作	たまごっちタウン	218511	バンダイ	2500円	2	4
新作	ファイアーエムブレム トラキア776	439665	任天堂	2500円	8	16
新作	SUPER PUNCH-OUT!!	509566	任天堂	2000円	4	4
新作	スーパーファミリーゲレンデ	213527	ナムコ	2000円	4	4
新作	リングにかけろ	810541	日本コンピュータシステム	2000円	5	0
新作	POWER倉庫番	114731	任天堂	2000円	2	4
新作	POWERロードランナー	329363	任天堂	2000円	3	4
新作	お絵かきロジック	057134	世界文化社	2000円	1	1
新作	お絵かきロジック2	658006	世界文化社	2000円	1	1
新作	カービィのきらきらきっず	565849	任天堂	2000円	4	1
新作	コラムス	218375	メディアファクトリー	2000円	1	1
新作	すってはっくん	402125	任天堂	2000円	6	4
新作	ドクターマリオ	810738	任天堂	2000円	1	1
新作	ピクロスNP Vol.1	472832	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.2	240931	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.3	630853	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.4	469211	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.5	410721	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.6	022870	任天堂	2000円	3	4
新作	ピクロスNP Vol.7	507636	任天堂	2000円	3	4
新作	ピクロスNP Vol.8	516864	任天堂	2000円	3	4
新作	Zooっと麻雀！	241555	任天堂	2000円	5	16
新作	同級生2	396885	バンプレスト	2000円	8	1
新作	はじまりの森	275239	任天堂	2500円	8	4
新作	ファミコン探偵倶楽部II うしろに立つ少女	406015	任天堂	2000円	6	4
新作	平成 新・鬼ヶ島 前編	329380	任天堂	2000円	6	1
新作	平成 新・鬼ヶ島 後編	611760	任天堂	2000円	6	1
新作	メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	720542	任天堂	2000円	6	0

ゲームボーイ

	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
RPG	アザーライフアザードリームスGB	041815	コナミ	1000円	8	1
RPG	アレサ	763977	やのまん	1000円	1	1
RPG	アレサII	338923	やのまん	1000円	2	1
RPG	アレサIII	237787	やのまん	1000円	2	1
RPG	海のぬし釣り2	745481	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	8	1
RPG	格闘料理伝説ビストロレシピ 決闘★ビストロガルム編	721263	バンプレスト	1000円	8	1
RPG	格闘料理伝説ビストロレシピ 激闘★フードンバトル編	778915	バンプレスト	1000円	8	1
RPG	化石創世リボーン2 モンスターディガー	733008	スターフィッシュ	1000円	8	4
RPG	川のぬし釣り3	804614	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	1
RPG	がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～	798967	コナミ	1000円	8	1
RPG	ぐるぐるガラクターズ	262901	アトラス	1000円	8	1
RPG	ゴッドメディスン ～ファンタジー世界の誕生～	732460	コナミ	1000円	2	1
RPG	サンリオタイムネット 過去編	797669	イマジニア	1000円	8	4
RPG	サンリオタイムネット 未来編	798797	イマジニア	1000円	8	4
RPG	ゼルダの伝説DX 夢を見る島	370169	任天堂	1000円	8	4
RPG	ドラゴンスレイヤーI	262935	エポック社	1000円	1	0
RPG	ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠	286028	エポック社	1000円	1	1
RPG	爆釣リトリーブマスター	534056	コナミ	1000円	4	1
RPG	ビタミーナ王国物語	682438	ナムコ	1000円	2	1
RPG	風来のシレンGB 月影村の怪物	046094	チュンソフト	1000円	4	4
RPG	ボンバーマンクエスト	031577	ハドソン	1000円	8	1
RPG	女神転生 ラストバイブル	682462	アトラス	1000円	8	1
RPG	女神転生 ラストバイブルII	744778	アトラス	1000円	8	1
RPG	メダロット（カブトバージョン）	586366	イマジニア	1000円	4	4
RPG	メダロット（クワガタバージョン）	586374	イマジニア	1000円	4	4
RPG	メダロット パーツコレクション	721425	イマジニア	1000円	4	4
RPG	GB原人2	586340	ハドソン	1000円	2	0
アクション	悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	306274	コナミ	1000円	2	0
アクション	アレイウェイ	050920	任天堂	800円	1	0
アクション	カービィのブロックボール	384801	任天堂	1000円	4	1
アクション	（7月書き換え開始）がんばれゴエモン～星空士ダイナマイッツあらわる!!	085898	コナミ	1000円	8	1
アクション	ゲームボーイギャラリー	085898	任天堂	1000円	2	1
アクション	ゲームボーイギャラリー2	410802	任天堂	1000円	4	1
アクション	ゲームボーイギャラリー3	383066	任天堂	1000円	8	1
アクション	ザ・首都高レーシング	502057	ポニーキャニオン	1000円	1	1
アクション	じゃがいぬくん	720712	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコングGB	060810	任天堂	1000円	4	1
アクション	スーパーマリオランド	889369	任天堂	800円	1	0
アクション	スーパーマリオランド2 6つの金貨	250473	任天堂	800円	4	1
アクション	スーパーマリオランド3 ワリオランド	019101	任天堂	800円	4	1
アクション	スパイ アンド スパイ	462861	ケムコ	1000円	8	0
アクション	ストリートファイターII	745383	カプコン	1000円	4	0
アクション	高橋名人の冒険島3	520641	ハドソン	1000円	2	0
アクション	ちびまる子ちゃん4 これが日本だよ！王子さま	325015	タカラ	1000円	1	0
アクション	ちびまる子ちゃん まる子デラックス劇場	014109	タカラ	800円	1	0
アクション	ドンキーコング	084701	任天堂	1000円	4	1
アクション	ドンキーコングランド	523852	任天堂	1000円	4	1
アクション	熱闘！闘神伝	364886	タカラ	1000円	4	0
アクション	バイオニックコマンドー	530212	カプコン	1000円	2	0
アクション	バブルボブル ジュニア	263061	タイトー	1000円	1	0
アクション	パックマン	682454	ナムコ	1000円	1	0
アクション	プチカラット	262943	タイトー	1000円	8	1
アクション	星のカービィ	193721	任天堂	800円	2	0
アクション	星のカービィ2	193704	任天堂	1000円	4	1
アクション	ボンバーマンGB3	733113	ハドソン	1000円	2	0
アクション	魔界村外伝	530689	カプコン	1000円	2	0
アクション	メトロイド2	194344	任天堂	800円	2	1
アクション	桃太郎電劇2	733083	ハドソン	1000円	4	0
アクション	レッドアリーマー 魔界村外伝	804673	カプコン	1000円	1	0
アクション	ロックマンワールド	519561	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド2	519570	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド3	519545	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド4	390658	カプコン	1000円	4	0
アクション	ロックマンワールド5	390704	カプコン	1000円	4	0
シミュレーション	あにまるぶり～だ～2	502901	J・ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	海戦ゲーム レーダーミッション	038989	任天堂	800円	1	0
シミュレーション	ゲームボーイウォーズ	250546	任天堂	800円	2	1
シミュレーション	ゲームボーイウォーズ ターボ	281611	ハドソン	1000円	4	4
シミュレーション	昆虫博士	502065	J・ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	サバイバルキッズ 孤島の冒険者	090051	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	スーパーブラックバス ポケット3	732982	スターフィッシュ	1000円	8	1
シミュレーション	ディノブリーダー2	503371	J・ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル	834572	アトラス	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket2 彼氏改造大作戦	834581	アトラス	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket3 タレントデビュー大作戦	833762	アトラス	1000円	8	1
シミュレーション	ハムスターパラダイス	376884	アトラス	1000円	8	1
シミュレーション	牧場物語GB	045624	ビクターインタラクティブソフトウエア	1000円	4	1
シミュレーション	魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター2	036722	バンプレスト	1000円	4	1
シミュレーション	遊戯王モンスターカプセルGB	002251	コナミ	1000円	8	4
スポーツ	ミニ4ボーイII	518794	J・ウイング	1000円	4	1
スポーツ	it's a ワールドラリー	041921	コナミ	1000円	8	1
スポーツ	ゴルフ	022373	任天堂	800円	1	1
スポーツ	テニス	411124	任天堂	800円	1	0
スポーツ	トリックボーダーグランプリ	721280	アテナ	1000円	8	0
スポーツ	サーガイヤ	264415	タイトー	1000円	1	0
スポーツ	スペースインベーダーズ	360759	タイトー	1000円	1	0
スポーツ	ソーラーストライカー	193992	任天堂	800円	1	0
スポーツ	ネメシスII	306258	コナミ	1000円	2	0
パズル	SAME GAME	306312	ハドソン	1000円	2	1
パズル	カービィのきらきらきっず	384305	任天堂	1000円	2	1
パズル	カラムー町はおおさわぎ！～ポリンキーズとおかしな仲間たち～	732991	スターフィッシュ	1000円	8	1
パズル	語楽王 TANGO！	781151	J・ウイング	1000円	8	1
パズル	コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ	587494	メディアファクトリー	1000円	4	1
パズル	上海Pocket	586102	サン電子	1000円	2	0
パズル	倉庫番伝説 光と闇の国	516881	J・ウイング	1000円	8	1
パズル	テトリス	585831	任天堂	800円	1	0
パズル	テトリスDX	583669	任天堂	1000円	4	1
パズル	ドクターマリオ	018686	任天堂	800円	1	0
パズル	パズルボブルGB	733091	タイトー	1000円	1	0
パズル	花さか天使テンテンくんのBeat Breaker	391603	コナミ	1000円	8	1
パズル	ピクロス2	782823	任天堂	1000円	4	1
パズル	ぽけっとぷよぷよ通	587338	コンパイル	1000円	2	0
パズル	マリオのピクロス	96743	任天堂	1000円	2	1
パズル	ミスタードリラー	377252	ナムコ	1000円	4	1
パズル	モグラーニャ	394734	任天堂	1000円	4	1
パズル	ヨッシーのクッキー	413607	任天堂	800円	1	0
パズル	ヨッシーのパネポン	085804	任天堂	1000円	4	0
その他	beatmania GB	798959	コナミ	1000円	8	0
その他	GO！GO！ヒッチハイク	516937	J・ウイング	1000円	4	1
その他	オセロワールド	799343	ツクダオリジナル	1000円	1	0
その他	カービィのピンボール	193968	任天堂	800円	2	1
その他	カエルの為に鐘は鳴る	390194	任天堂	800円	4	1
その他	カンヅメモンスター パフェ	518816	スターフィッシュ	1000円	8	1
その他	コナミGBコレクションVol.1	834599	コナミ	1000円	4	0
その他	コナミGBコレクションVol.2	721654	コナミ	1000円	4	0
その他	コナミGBコレクションVol.4	784109	コナミ	1000円	4	0
その他	将棋2	501051	ポニーキャニオン	1000円	2	0
その他	人生ゲーム	682446	タカラ	1000円	2	1
その他	スーパー桃太郎電鉄2	733105	ハドソン	1000円	2	1
その他	ドラえもんカート	030953	エポック社	1000円	2	1
その他	ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10	027502	エポック社	1000円	2	1
その他	ナムコギャラリーVol.1	364002	ナムコ	1000円	4	0
その他	ナムコギャラリーVol.3	306282	ナムコ	1000円	4	0
その他	パチパチパチスロ郎～ニューパルサー編～	519758	スターフィッシュ	1000円	8	1
その他	ビートマニアGB2 ガッチャミックス	002364	コナミ	1000円	8	0
その他	フェアリーキティの開運辞典 ～妖精の国の占い修行～	586358	イマジニア	1000円	8	1
その他	プロ麻雀 極 GB	733016	アテナ	1000円	1	0
その他	プロ麻雀 極 GB2	376621	アテナ	1000円	8	1
その他	本格四人打麻雀 麻雀王	497045	童	1000円	8	1
その他	本格花札GB	721441	アルトロン	1000円	8	1
その他	麻雀クエスト	795976	J・ウイング	1000円	4	1
その他	桃太郎電鉄jr. ～全国ラーメンめぐりの巻～	721638	ハドソン	1000円	4	1
その他	役満	021547	任天堂	800円	1	0
その他	遊戯王デュエルモンスターズ	732451	コナミ	1000円	8	1
新作	（7月書き換え開始）こぐるぐるぐる～ぐるぐるとなかよし	672726	スティング	1000円	8	4
新作	スーパーマリオブラザーズデラックス	255726	任天堂	1000円	8	1
新作	（7月書き換え開始）波乗り野郎	673994	ナツメ	1000円	8	1
新作	バルーンファイトGB	049964	任天堂	1000円	2	1
新作	カラムー町は大さわぎ！おかわりっ！	039195	スターフィッシュ	1000円	8	1
新作	対戦詰将棋	262901	アテナ	1000円	8	0
新作	大刀GB	460907	ケムコ	1000円	8	1
新作	バットマンビヨンド	461245	ケムコ	1000円	8	0
新作	（8月書き換え開始）Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号	871842	サクセス	600円	2	4

＊表中のF、Bの文字は、それぞれFブロック数、Bブロック数を表しています。

ニンテンドーゲームキューブ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
9月14日	□ スーパーモンキーボール	セガ	アクション	価格未定
9月14日	□ ルイージマンション	任天堂	アクション	6800円
9月14日	□ ウェーブレース ブルーストーム	任天堂	アクション	6800円
10月26日	□ ピクミン	任天堂	シミュレーション	6800円
11月	□ 大乱闘スマッシュブラザーズDX	任天堂	アクション	6800円
12月	□ エターナルダークネス（仮題）	任天堂	アクション	6800円
12月	□ どうぶつの森 ゲームキューブ（仮題）	任天堂	シミュレーション	6800円
2002年春	□ バーチャストライカー3 Ver.2002（仮題）	セガ	アクション	価格未定
未定	□ バイオハザード0（仮題）	カプコン	アドベンチャー	価格未定
未定	□ バットマン（仮題）	ケムコ	未定	価格未定
未定	□ ユニバーサルスタジオ・ジャパン（仮題）	ケムコ	未定	価格未定
未定	□ ファンタシースター オンライン（仮題）	セガ	RPG	価格未定
未定	□ スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ 動物番長	任天堂	アクション	価格未定

ニンテンドウ64

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
8月10日	□ ダービースタリオン64	メディアファクトリー	シミュレーション	6800円
未定	□ WIPEOUT64	ココナッツジャパンエンターテイメント	アクション	7980円

ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
7月12日	□ ネットでゲット ミニゲーム@100	コナミ	その他	5800円
7月13日	□ データナビプロ野球2	ナウプロダクション	シミュレーション	4300円
7月19日	□ つりいこっ!!	アスキー	RPG	4500円
7月19日	□ ロックマンX2 ソウルイレイザー	カプコン	アクション	3980円
7月19日	□ 不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	チュンソフト	RPG	4500円
7月20日	□ うちゅう人 田中太郎でRPGツクールGB2	エンターブレイン	コンストラクション	5200円
7月20日	□ マクドナルド物語 ほのぼの店長育成ゲーム	TDKコア	その他	4500円
7月20日	□ Jリーグエキサイトステージタクティクス	エポック社	シミュレーション	4300円
7月26日	□ 超GALS! 寿蘭	コナミ	その他	4800円
7月27日	□ 真・女神転生トレーディングカード カードサマナー	エンターブレイン	カード	5200円
7月27日	□ 花より男子 ～ANOTHER LOVE STORY～	TDKコア	その他	4500円
7月27日	□ 真・女神転生 デビルチルドレン 白の書	アトラス	RPG	4500円
7月27日	□ 水木しげるの新・妖怪伝	プライムシステム	その他	4800円
7月27日	□ 爆転シュート ベイブレード	ブロッコリー	アクション	4800円
7月27日	□ 昆虫博士3	J・ウイング	RPG	4980円
8月10日	□ ちびまる子ちゃん ご町内 みんなでゲームだよ!	エポック社	その他	4300円
8月10日	□ きかんしゃトーマス ソドーのなかまたち	タム	アドベンチャー	価格未定
8月10日	□ バッドばつ丸ロボバトル	イマジニア	ボードゲーム	4500円
8月10日	□ ニセモン パズルdaモン フェロモン救出大作戦!	プライムシステム	パズル	4800円
8月30日	□ ゲームボーイウォーズ3	ハドソン	シミュレーション	3800円
8月	□ ポケットクッキング	J・ウイング	シミュレーション	4800円
9月14日	□ 全日本少年サッカー大会 めざせ日本一!	サクセス	シミュレーション	4800円
9月	□ ハムスターパラダイス4	アトラス	シミュレーション	4500円
9月	□ ハムスター倶楽部 おしえまチュー	ジョルダン	その他	4300円
10月	□ 漢字BOY3	J・ウイング	その他	4980円
11月16日	□ なかよしクッキングシリーズ④ たのしいデザート	エム・ティー・オー	その他	4200円
12月	□ サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦	セガ	アドベンチャー	価格未定
秋	□ バグサイト α	スマイルソフト	RPG	価格未定
秋	□ バグサイト β	スマイルソフト	RPG	価格未定
秋	□ 激走! ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾	イマジニア	シミュレーション	価格未定
秋	□ エストポリス伝記 ～よみがえる伝説～	タイトー	RPG	4800円
秋	□ 仰天人間バトシーラー（仮題）	コナミ	RPG	4800円
冬	□ From TV animation ONE PIECE 幻のグランドライン冒険記!	バンプレスト	RPG	価格未定
2001年	□ エクストリーム ホイールズ ～めざせBMXチャンピオン～	スパイク	レース	4300円
未定	□ GO! GO! ヒッチハイク2	J・ウイング	RPG	4800円
未定	□ 伝説のスタフィー（仮題）	任天堂	アクション	3800円
未定	□ ダビスタ牧場（仮題）	メディアファクトリー	シミュレーション	価格未定

ゲームボーイアドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
7月5日	□ 遊戯王デュエルモンスターズ5 EXPERT1	コナミ	カードゲーム	5800円
7月6日	□ ブレス オブ ファイア～竜の戦士～	カプコン	RPG	4800円
7月12日	□ 麻雀刑事	ハドソン	テーブルゲーム	5200円
7月12日	□ 森田将棋あどばんす	ハドソン	テーブルゲーム	5800円
7月13日	□ EXモノポリー	タカラ	ボードゲーム	5800円
7月13日	□ みんなの飼育シリーズ① ボクのカブト虫	エム・ティー・オー	アドベンチャー	5200円
7月13日	□ スーパーストリートファイターII X リバイバル	カプコン	アクション	4800円
7月19日	□ 風のクロノア～夢見る帝国～	ナムコ	アクション	5300円
7月21日	□ マリオカートアドバンス	任天堂	レース	4800円
7月26日	□ モバイルプロ野球 監督の采配	コナミ	シミュレーション	5800円
7月26日	□ 筋肉番付～金剛くんの大冒険!～	コナミ	アクション	5800円
7月26日	□ JGTO公認GOLF MASTERモバイル～JAPAN GOLF TOUR GAME～	コナミ	アクション	5800円
7月26日	□ スタコミ	コナミ	シミュレーション	5800円
7月27日	□ ゼロ・ツアーズ	メディアリング	RPG	5480円
8月1日	□ 黄金の太陽 ～開かれし封印～	任天堂	RPG	4800円
8月3日	□ ドカポンQ モンスターハンター!	アスミック・エース・エンタテインメント	RPG	4800円
8月3日	□ みんなの飼育シリーズ② ぼくのクワガタ	エム・ティー・オー	アドベンチャー	5200円
8月9日	□ ジュラシック・パークIII～恐竜にあいにいこう!～	コナミ	シミュレーション	5800円
8月10日	□ スーパーブラックバスアドバンス	スターフィッシュ	シミュレーション	4800円
8月10日	□ 極 麻雀デラックス 未来戦士21	アテナ	その他	5200円
8月21日	□ ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～	任天堂	アクション	4800円
8月30日	□ ジュラシック・パークIII～アドバンスドアクション～（仮題）	コナミ	アクション	5800円
8月30日	□ 高校受験アドバンスシリーズ 英単語編	キーネット	その他	6800円
8月30日	□ 高校受験アドバンスシリーズ 英熟語編	キーネット	その他	6800円
8月30日	□ 高校受験アドバンスシリーズ 英語構文編	キーネット	その他	6800円
8月下旬	□ 奇々怪界あどばんす	アルトロン	アクション	5200円
9月7日	□ メダロット・ナビ カブトバージョン	イマジニア	RPG	5800円
9月7日	□ メダロット・ナビ クワガタバージョン	イマジニア	RPG	5800円
9月13日	□ 幻想水滸伝 カードストーリーズ	コナミ	RPG	5800円
9月13日	□ ロボットポンコッツ2 クロスバージョン	ハドソン	RPG	5200円
9月13日	□ ロボットポンコッツ2 リングバージョン	ハドソン	RPG	5200円
9月21日	□ スーパーロボット大戦A	バンプレスト	シミュレーション	5800円
9月27日	□ Z.O.E.2173 TESTAMENT	コナミ	シミュレーション	5800円
9月	□ ファランクス	ケムコ	シューティング	4980円
9月	□ キッドクラウンのクレイジーチェイス（仮題）	ケムコ	アクション	4980円
9月	□ ゲームボーイミュージック（仮題）	任天堂	その他	6800円
9月	□ ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな	マーベラスエンターテイメント	アドベンチャー	5800円
9月	□ 殿堂麻雀	メディアリング	テーブルゲーム	4800円
10月4日	□ ハテナサテナ	ハドソン	パズル	5200円
10月18日	□ みんなでぷよぷよ	セガ	パズル	4800円
10月26日	□ 大好きペットシリーズ① かわいいハムスターAGB	エム・ティー・オー	シミュレーション	5200円
10月	□ 機械化軍隊（仮題）	ケムコ	シミュレーション	価格未定
10月	□ ハムスター物語2 GBA	カルチャーブレーン	シミュレーション	価格未定
10月	□ 逆転裁判	カプコン	アドベンチャー	4800円
11月	□ 激闘！ カーバトラーGO！！	ビクターインタラクティブソフトウェア	RPG	価格未定
11月	□ ぐるロジチャンプ	コンパイル	パズル	価格未定
12月7日	□ 学校をつくろう!! アドバンス	ビクターインタラクティブソフトウェア	シミュレーション	価格未定
12月	□ ブレンダー ブロス	アンフォグラムハドソン	アクション	価格未定
12月	□ バトルネットワーク ロックマン エグゼ2	カプコン	RPG	価格未定
12月	□ THE KING OF FIGHTERS ゲームボーイアドバンス版	マーベラスエンターテイメント	アクション	価格未定
秋	□ ハローキティ スペースミラクルコレクション（仮題）	イマジニア	その他	価格未定
秋	□ ゲームボーイウォーズ アドバンス	任天堂	シミュレーション	価格未定
秋	□ 馬穴大作戦（仮題）	任天堂	シミュレーション	価格未定
秋	□ マジカルバケーション	任天堂	RPG	価格未定
秋	□ ウィザードリィ サマナー	メディアリング	RPG	価格未定
秋	□ 4V4嵐（仮題）	コナミ	アクション	価格未定
秋	□ 麻雀アドバンス（仮題）	ホリ	テーブルゲーム	価格未定
秋	□ 信長の野望	コーエー	シミュレーション	6800円
秋	□ ESPN X Games skateboarding	コナミ	アクション	5800円
冬	□ ソニック・ザ・ヘッジホッグ アドバンス（仮題）	セガ	アクション	価格未定
冬	□ プロ麻雀「兵」アドバンス	カルチャーブレーン	テーブルゲーム	5800円
冬	□ シンデレラ（仮題）	カルチャーブレーン	シミュレーション	価格未定
冬	□ ZOIDS SAGA	トミー	RPG	価格未定
冬	□ MUTSU	トミー	その他	価格未定
2001年	□ スーパーマリオアドバンス2（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
2001年	□ アドバンス コラムス（仮題）	セガ	パズル	価格未定
2002年2月	□ ウッディーウッドペッカー（仮題）	ケムコ	アクション	価格未定
2002年	□ ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版（仮題）	任天堂	RPG	価格未定
2002年	□ ご金魚物語GBA（仮題）	カルチャーブレーン	シミュレーション	価格未定
未定	□ メールでキュート	コナミ	アドベンチャー	5800円
未定	□ ダイヤドロイド大作戦（仮題）	エポック社	その他	価格未定
未定	□ なかよし麻雀 かぶリーチ（仮題）	コナミ	その他	価格未定
未定	□ モンスターファームマニア	テクモ	シミュレーション	価格未定
未定	□ スーパーマリオアドバンス3（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ はなさき合戦	任天堂	シミュレーション	価格未定
未定	□ ファイアーエムブレム 暗闇の巫女（仮題）	任天堂	シミュレーション	価格未定
未定	□ メトロイド FOR GAMEBOY ADVANCE（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ READY2 RUMBLE BOXING ROUND2	ミッドウェイ	アクション	価格未定
未定	□ ブレス オブ ファイアII ー使命の子ー	カプコン	RPG	価格未定
未定	□ ストリートファイターZERO3↑（アッパー）	カプコン	アクション	価格未定
未定	□ どこでも対局 役満 ADVANCE	任天堂	テーブルゲーム	価格未定
未定	□ ゴエモン（仮題）	コナミ	アクション	価格未定
未定	□ ボンバーマンマックス2 ボンバーマンバージョン	ハドソン	アクション	価格未定
未定	□ ボンバーマンマックス2 マックスバージョン	ハドソン	アクション	価格未定

※■の色（いろ）のタイトルは新着（しんちゃく）タイトルです。

64+ MONTHLY DATA

売り上げ TOP10 協力店リスト

■北海道
おもちゃの店ポピー
ゲームアーク21　江別SATY店
GAME BANK　篠路店／手稲店
COMG!　ジョイポート本店／琴似店
シーガル　札幌元町店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／
旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／
登別店
そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／
恵庭店／根室店／札幌店／新琴似店／千歳店／
大麻店／苫小牧店／平岡店／北広島店／
ソフトYESサカエ／月寒店／登別店／
函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／
手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／
朝日町ソフト館／八雲ソフト館／
富良野ソフト館／室蘭ソフト館／
岩見沢ソフト館
DEPOツクモ　2番街店
■青森県
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／
とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／
青森西店／八甲大橋店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店
ルルイエCS館　TOM店
Wonder GOO　青森柏店
■秋田県
ゲームアーク21　秋田SATY店
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／
新大館店／新本荘店／能代バイパス店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店
Wonder GOO　大曲店
■岩手県
カイザー　水沢店
COMG!　北上ビブレ店／みたけ店／
盛岡南サティ店
ジョニー　青山店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
TVパニック　一関店
マジカルガーデン　水沢店
Wonder GOO　水沢店
■宮城県
ギャングスター　仙台店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／
岩沼店／大和町店／北根店／古川店／
はっぴい館／長町店／名取店／柳生店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／
気仙沼バイパス店／古川バイパス店
大昌ビーヤング　名取店
TVパニック　佐沼店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／
大和町店
Wonder GOO Max Denkodo　仙台南店
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄店／山形西バイパス店
シーガル　米沢店／山形店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／東根店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／
大野目店
Wonder GOO　米沢店
■福島県
一休さん　ベイシア白河モール店
おもちゃの店さいとう　トピア104
シーガル　郡山店／ふくしま店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／
福島バイパス南店
ファミコンランド　植田店／湯本店／平中央店／
エブリア店／小名浜店
ブックエース　小名浜店
ブックトマト　白河店
ブックバーゲン　新さくら通り店
Wonder GOO　小名浜店
■新潟県
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
エムダッシュ
COMG!　岩上店／亀田店／近江店／小針店／
新津さつき野店／新津店／水原店／吉田店／
空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／
糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／
長岡店／内野店／見府店／六日町店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／
新潟空港通店／柏崎店
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／
上越高田店
■長野県
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
一休さん　ベイシア飯山店／ベイシア更埴店／
ベイシア長野店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／
諏訪インター店／飯田店
おもちゃのテムス
ソフトハウストム　長野駅前店
デジタルプレイス　長野店
トム　神科店
ノジマ　上田店／茅野店／佐久店／豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店
ブックハウストム本店
メディアワールド
■群馬県
一休さん　ベイシア伊勢崎店／ベイシア尾島店／
ベイシア子持店／ベイシア渋川店／
ベイシア西部モール店／ベイシア富岡店／
ベイシア前橋モール店／ベイシア安中店／
ベイシア吉井店
クウム　大泉店／太田駅南店
タイムクリップ　新井店／連取店
ファミコンショップ桃太郎　伊勢崎店／前橋店
文真堂書店　天川店／小桑原店
リングス　前橋本店
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／
富岡店
■栃木県
一休さん　ベイシア鹿沼店／ベイシア真岡店／
ベイシア矢板店
クウム　足利南店／足利店
三遊堂　烏山店／今市店／鹿沼店／真岡店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックトマト　大田原店
ブックランド　アレックス
U・らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／間々田店／
真岡店
■茨城県
石岡ピノキオトーイ
一休さん　ベイシア神栖店／ベイシア下館店
今川薬品　クレオつくば店
Jack　竜ヶ崎店
TVパニック　神立店／土浦店
トイズわん　鉾田店
フォトショップZERO
ブックエース　見和店
ブックトマト　下館店
ホームステージカスミ　玉造店
U・らんど　結城店／三和店
Wonder GOO　下館店／学園店／岩瀬店／
牛久店／境店／荒川沖店／高場店／鹿島店／
常陸大宮店／新利根COM店／神栖店／
水海道店／水戸店／石岡店／石下店／
大穂店／クレオつくば店／潮来店／
土浦ピアタウン店／土浦店／東海店／那珂店／
那珂湊店／日立川尻店／波崎店／
WGR牛久南店／WGR那珂店
Wonder STATION　ひたちなか店／牛久1番館／
古河店／高萩店／取手東店／日立田尻店／
波崎1番館／竜ヶ崎店
■埼玉県
アンドウトーイ
一休さん　ベイシア寄居店
エブリデイ　上尾店
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／
千間台店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店
ドリームファクトリーアン
ノジマ　越谷店／吉川店／入間店／東所沢店／
飯能店／本川越店／蓮田店／三芳店
Piw/ぴゅう　北浦和店
ファミコンショップ桃太郎　飯能店／春日部店／
霞ヶ関店／行田店 ／坂戸店／狭山ケ丘店／
狭山台店／新所沢店／千間台店／所沢店／
深谷店／ふじみ野店／寄居店／鴻巣店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
マジカルステーション　書泉ブックドーム店
ミルキー　所沢店／入間店／霞ヶ関店／鶴ヶ島店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店
Wonder GOO　鴻巣店／新座店／東川口店／
入曽店／北本店
■東京都
アール　本町店／光ヶ丘店
アイワールド　東大和店
アライブ ファミコンくん
HMV JAPAN／SHIBUYA
おもちゃの玉屋
おもちゃ館 いすずや
カナリヤ
キディランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店／聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
COMG!　池袋店／ゲーマーズ立川店
コヤマ　押上店／新小岩店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／
御徒町駅前店／渋谷店／池袋東口店
サンソフト
シータショップ　大泉店／中野店
ジー・ファン
スーパー2番館
セキド　ラブラブ高倉店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフマップ　本店／新宿1号店
大成堂　石神井店／文京店
ディクタス　武蔵関店
TVパニック　蒲田店／雑色店／赤羽店／武蔵小山店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店
ネバーランド　浜田山店
ノーサイド　富士見台本店／阿佐ヶ谷店
ノジマ　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／
青梅店／多摩店／忠生店／楢原店／
西国分寺店／八南店／
多摩境店ゲームコーナー博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／
第2京浜多摩川店
BIG　大鳥居店
ピットイン
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／国立店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップマイティハウス
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／
成増店／ひばりヶ丘店／八坂店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／
赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／
昭島店／東大和店／福生店／立川店
ペニーレイン　蒲田西口店
マジカルガーデン　昭島店／大山店／
武蔵村山店
マジカルステーションFK II　武蔵小山
マックスエンタテイメント　しみず玩具
丸善無線電機　立川店
Murauchi.co.jp　八王子店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／
中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店
ヤマギワ　東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店／
西日暮里店
■千葉県
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
GAME & HOBBY キッド
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
ドキドキ冒険島　君津店
ねくすとわん　臼井店
Piw/ぴゅう　柏店
ボビーランドキューブ
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
マジカルステーション　柏店
MUSIC & GAME Happy
mega　豊四季店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
Wonder GOO　あすみが丘店／花野井店／
江戸川台店／増尾店／天王台店／柏店／
八日市場店／茂原店／流山店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
■神奈川県
アミューズメントショップトレジャー
石丸電気　横浜店
おもちゃセンターナガシマ
ゲームショップカワノ　梶ヶ谷店
ゲームショップビーム
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／
溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／
白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／
大倉山店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
高島屋　横浜店
デジタルキッズ
ディスカウントショップ　T & D
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店 ／大和店 ／南林間店
ドキドキ冒険島　白楽店
ノジマ　上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／
海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／溝の口A館店／
溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／
秦野店／相模原店／大井松田店／大雄山店／
大和店／中山店／辻堂店／ 湯河原店／
平塚西店／緑ケ丘店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンプラザジェイズ
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店／つきみ野店
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／
相模大野店／秦野渋沢店／大和店／
日吉本町店／武蔵中原店
レンタルビデオVIVI　六角橋店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／
大船店／鶴見店／南林間店
Wonder GOO　瀬谷店
■山梨県
TOY'Sクリちゃん　湯村店
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　向町店／甲府店／上野原店／韮崎店／
富士吉田店
■静岡県
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／
藤枝店／浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／
モール街店／幸店／三島店／袋井店／
浜北駅店／浜北小林店／磐田国府台店／
磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ノジマ　岡町店／裾野店／北脇店／藤枝店／
磐田店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／
藤枝店／袋井店／三方原店
100満ボルト　浜松本店／駅南店
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／佐鳴台店／
磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
フューチャービー　清水店
ブルート　川合店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／
三島徳倉店／袋井店／函南店／浜北店／
富士店／冨士宮店／本吉原店／
リコー通り沼津店
大和文庫
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店／浜岡店
■愛知県
一休さん　本店
エイデン　岡崎店／蒲郡店／岩田店／坂下店／
四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／
新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／
知立店／長久手店／田原店／碧南店／
豊田元町店／名駅本店／鳴海店／犬山店／
西春店／安城店／稲沢パールシティ店／
香久山店／高浜店／千音寺アズパーク店／
弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／御器所店／小牧駅前店／
中村公園店／平針店／新瑞橋店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃのデンマーク　江南店
おもちゃの街 ブレーメン
GROOVE!　本店／高蔵寺店
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店／甚目寺店／比良店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／
大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
スーパーランド
センキ　尾西店
TVゲーム フジタ
TVジャック　刈谷店
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハイパーファミコング　上和田店
ハロウィン　西区八筋店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／
太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／
半田インター店／半田駅前店／富木島店／
名港店／鳴海店
ファミコング　岡崎店
ファミコンスーパーZ
ファミコンランド　牛巻店／森本店／岩倉店／
桜木店／豊橋小松店
ファンタジーワールド　西尾店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／
江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／
滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／
尾張旭店／平安通店／杁中店
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／
刈谷店／ 極楽店／中村店／東郷店／
南陽通り店／豊橋ときわ通店／一宮北店／
岡崎店／江南店／港店／守山店／春日井店／
甚目寺店／石川橋店／町屋店／平針店／
碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／
豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店／小牧店／
春日店
マツナカ本店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店
Wonder Goo　トヨタ店／幸田店
■岐阜県
エイデン　高山店／多治見インター店／美濃加茂店／
瑞浪店／大垣ベルプラザ店
GAME SEVEN
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
CDショップココナッツ
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
パソコンヤ メディアチャンピオン
ファミコンKids
ファミコン GP
ファミコンジャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣バイパス店
MAG MART　羽島店／鵜沼店／岐南店／
金園店／長良店／島店
マジカルガーデン　可児店／穂積北方店
マジカルステーション　土岐店／各務原店／
グロスアミュゼ店／マーゴ店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店
■三重県
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
ギガメディア　松阪店／学園前店
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／
久居店／熊野店／志摩店／上野店／大台店／
津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／四日市本店
ビルフェロー　桑名 サティ店／津 サティ店
マジカルガーデン　生桑店／四日市店
マジカルステーション　御園店
Wonder GOO　名張店
■奈良県
ビルフェロー　西和田サティ店
遊コン　奈良店
Wonder GOO　香芝店
■和歌山県
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
TOY & HOBBY mimiY
ミノスケ　本店
■滋賀県
ヴィステーション　皇子山店／彦根店
ゲームステーションみずの
ゲームプラザ元気302　堅田店
TVパニック BOOKBOX　能登川店
トイショップみずの
PAPYRUS　八日市店
ビルフェロー　栗東サティ店
マジカルガーデン　堅田店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
■京都府
あさだ
ゲームアーク21　北大路ビブレ店
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／
大将軍店
タカラトーイ
ニュータイプ　大将軍店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店／太秦店
ビルフェロー　亀岡サティ店／向町店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／
長岡天神駅前店／白梅町店
■石川県
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
COMG!　加賀店／小松店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／井林店
■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン　とやま本店ディスクピア／
pitONE高岡店 キッズランド／
pitONE富山南店 キッズランド
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／
奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／富山駅店／
二口店
ファミコンボックス
■福井県
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　神明店／武生店
■大阪府
ヴィステーション　江坂店
G.Z.フジヨシ
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ平野店
COMG!　ゲーマーズなんば店
トイプラザ　光明池店
Tokio　なんばウオーク店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／
九条店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店／和泉府中店
ムーンベース　生野店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／
なんなんタウン店／なんばウォーク店／
ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／
アルケミックス石橋店
Wonder GOO　泉南店
■兵庫県
ヴィステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　水道筋店／打出店
ゲームショップ ハッピーワン
ゲームチェンジ
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／
朝霧店／土山店／南塚口店／東加古川店
POWERメディアCITY　神戸徳井店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／須磨店／
西宮店／東灘店／武庫之荘店／明石店／
六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／西明石店／塚口店／
姫路キャスパ店／姫路駅前店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
■広島県
ゲームアーク　因島店／呉店／三次店／松永店／
焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／尾道店／
福山三之丸店／三原店
COMG!　福山蔵王店／本通店
ソフト & ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
マルチメディアコンビニエンス　井口店
遊コン　福山店
■岡山県
EVE　水島店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
ベスト電器LIMB　倉敷本店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!
レガーロ!　高屋店／津山店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店
■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店
■山口県
ゲームアーク21　防府SATY店
COMG!　南岩国店／岩国店
マジカルステーション　山口大学前／山口大内店
■香川県
EVE　宇多津アリシア店
ヴィステーション　屋島店
ゲームアーク　今里店／琴平店／善通寺店／
丸亀店
Pボーイ　香川店／国分寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店
Wonder GOO　丸亀店
■徳島県
ゲームショップニュースビート
シータショップ　徳島店
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
ハイスコア　矢三店
■高知県
EVE　佐川店
ゲームアーク　土佐道路店
マジカルガーデン　御座店
■愛媛県
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／ 重信店／大洲店／
八幡浜店
COMG!　松山南店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ベスト電気LIMB　松山本店
■福岡県
ヴィステーション　花畑店／春日店／小嶺店／
前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
沖牟田玩具(OKおもちゃ流通センター大牟田本店)
共和プランニング
銀河堂　前原店
ゲームアーク21　大野城SATY店
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
COMG!　永犬丸店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店
ジョイン　諏訪野店／草木店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ファミコンワールド　前原店
ブックステーション川崎店
ベストビデオ　西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
ベスト電器LIMB　福岡本店
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／
八女インター店
丸和行橋サンパル
メディアナイン　城野店／新宮店／折尾駅前店／
折尾本店
わんぱくこぞう　大川本店
■佐賀県
銀河堂　武雄店
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店
BANS
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／川西店／
武雄店
ファミコンワールド　唐津店
■長崎県
ヴィステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
SASEBO GAME館 ぴゅあ　本店／下京店／
相浦店／大塔店／大野店
メディアクラブ　大村店
ファミコンハウス　運動公園通り店／西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／
大野店／長崎店
■熊本県
ヴィステーション　熊本近見店／熊本大津店／
八代松江店
ゲームアーク21　クリスタルモール浜線店
ゲームショップ　No.1
寿屋本渡店　3Fスタジアム
サンライト　新外店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／
浄行寺店／大津店／白山店
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
JOY-フレンド　明野店／府内店
ゲームミュージアム時遊館
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／
南大分店／日田店／別府店／日出店
デルタ
トキハ
ベスト電気LIMB　大分店
■宮崎県
ヴィステーション　都城店／日向店
おもしろランドキャンプ　延岡店
シーガル宮崎　住吉店
ベストソフトタウン　都城店
ベスト電気LIMB　日南店
■鹿児島県
ヴィステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店／伊集院店／
大口店／国分店／西田店／和田店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店
マリオの店　城西店／西駅店

イトーヨーカドー ゲーム取扱い店

JUSCO ジャスコ株式会社 ゲーム取扱い店

Daiei ゲーム取扱い店

Game TSUTAYA 全店
GameStand 全店

カメレオンクラブ 全店

TOPBOY TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE 全店

ファミコンショップ わんぱくこぞう 全店

7-ELEVEN 全店

K 全店

サンクス 全店

FamilyMart 全店

四国スパー 全店

LAWSON 全店

まだ、フーフー、ガチャガチャしているの?

これがそのナノカーボン

全国主要ゲームショップ、電気店にて新発売!

定価:1,200円(税別)

ナノカーボンGMの特長

1. 一度の塗布で電気導通を半永久的に確保します。
2. あらゆる金属、プラスチックをいっさい侵しません。
3. スクワランオイルが極薄膜を形成し酸化を防止します。
4. 潤滑作用により差し込みやすくなります。
5. ピッチの狭い端子間でもショートしません。
6. 発熱部にも安心して使用できます。
7. 「導通面積」拡大による補修効果があります。
8. 高い周波数ほど電気導通が改善されます。

DRILUBE

販売元:東洋ドライルーブ 株式会社

〒155-0032 東京都世田谷区代沢1-26-4 TEL.03-3412-5711 FAX.03-3412-5738

http://www.drilube.co.jp/ lubdia

月刊ファミ通64+アドバンス9月号特別付録　特製シール

© 1992,2001 Nintendo.Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS. © 2001 Nintendo/HAL Laboratory,Inc.Character © Nintendo/HAL Laboratory,Inc./Creatures inc./GAME FREAK inc./APE Inc.
© 2001 Nintendo © 2001 Saru Brunel（Marigul） © 2001 Nintendo © AMUSEMENTVISION,LTD./SEGA,2001

※『スーパーモンキーボール』パラパラマンガの作りかたは21ページを参照

どうぶつの村だより

そうかんごう　7がつ21にちはっこう　むらのしんぶんしゃ

村長から そうかんのごあいさつ

え〜、本日はお日柄もよろしく、みなさまにどうぶつの村だよりをお届……

むらっこぐみの お宅拝見!!

キムチ　はっち　なっち　こばしら

キムチ　むらっこぐみリーダーのキムチです。
はっち　はっちでーす。
なっち　なっちでーす。はっちとはふたごでーす！
こばしら　げっほん、わしが村長のこばしらでありまして、そもそもこの村だよ……
キムチ　村長、話長い！　これからこの3人娘とじいさんのチーム、通称むらっこぐみがどうぶつの村だよりをお届けします、ヨロシクね。最初なので私たちのお部屋を紹介するね〜。
なっち　キムチの部屋って統一感なさすぎ。ひどいよ。
キムチ　工事シリーズが集まらないのよ。セイイチ！　はやく壁紙よこせっ！
はっち　だからってクリスマスのかべがみとかケーキ？
キムチ　ふたりの部屋だって散らかってんじゃん！
はっち&なっち　これがカワイイの！　あんたセンスないんじゃん？　ダッサー！
こばしら　まあ、まぁ、仲よくしなっせ……
キムチ　しゃおら〜！

キムチちゃんのおうち

はっちちゃんのおうち

なっちちゃんのおうち

みんなのお部屋を録画したビデオにコメントをそえて送ってね！

わたしのむらのにんきもの

Q1.つきあいたいどうぶつはだれ？

女の子にきいた つきあいたいどうぶつ
第1位 チーフ　第2位 アーシンド　第3位 シベリア

男の子にきいた つきあいたいどうぶつ
第1位 キャラメル　第2位 モモコ　第3位 ユーカリ

むらっこぐみが、村のどうぶつ人気投票をしはじめました。きみのお気に入りは何位かな？
はっち　今回は彼氏（彼女）と友だちにしたいどうぶつね。むらっこぐみの独断と偏見だけど。文句があるなら投票するざます！
なっち　彼氏の1位は顔。2位は性格。何といっても男は顔よね！　彼女は村長の好み？
こばしら　キャラメルぅ〜帰って来て……。
キムチ　ももこはカワイイけど性格キツめ。
なっち　村長も顔で選んでるね、かなり。
こばしら　……げっほん。

Q2.友だちになりたいどうぶつはだれ?

女の子にきいた 友だちになりたいどうぶつ
第1位 ペリーヌ　第2位 リリアン　第3位 やよい

男の子にきいた 友だちになりたいどうぶつ
第1位 たくあん　第2位 チョモラン　第3位 おくたろう

はっち　カワイくても性格悪いと友だちになりたくない！
なっち　やよいは顔は怖いけど性格はいいから憎めないよ。
こばしら　やっぱり顔より性格じゃな。たくあんはちょっとヌケておるが優しいからのぉ。
キムチ　おじいさんだから枯れてるけど、そこがいい説！

にんきもの投票のおしらせ!

●きみの村の人気者はだれ？

あなたがおつきあいしたいどうぶつと友だちになりたいどうぶつを募集します。はがきにどうぶつの名前とその理由を書いて送ってね。

はみだしおたより

『どうぶつの森』がどこにも売ってないよ〜。ほしいよ〜！（長崎県・さやか）
●はやく買えるといいね。楽しいよ。

みんなで村をにぎやかにするんだなも

どうぶつの村おこし

村おこしのために、むらっこぐみが集合。何やらどうぶつの森のオリジナルグッズのアイデアを考えているみたい……。

はっち　やっぱ、“リセットさん”グッズでしょ。欲っしい〜。

こばしら　めざましとかどうじゃ？　朝のさわや……

はっち　村長たまにはいいことというねー。ホントたまにだけど。

キムチ　ポコッと出てきて「くつした片方しかはいてないんじゃー起きろー」って（笑）。

なっち　怒られたぁい♥

はっち　あとは定番だけどガチャガチャ。家具とかのヤツ。

なっち　集めるのがたいへんそうだけど、けっこう燃えるねっ！

キムチ　そうなると家も。リカちゃんハウスみたいなのがイイ！

なっち　服もたくさんあって、どうぶつで着替えできたら最高。

こばしら　ってことは、キャラメルちゃんお洋服をぬ、ぬ……

キムチ　ハイハイ。

おしえて村長さん!!

〜村自慢してちょのコーナー〜

わたくしの住む、すべすべむらはみ〜んなすべすべ。女の人のお肌はもちろん、家も木も海も山もみ〜んなすべすべ。いわんや100歳を越えているとウワサのおばあちゃんもをや。とくに村の名物人気ナンバーワンの“すべすべまんじゅう蟹”はお池の水をふんだんに使った自信作！　食べた瞬間から全身すべすべになって立っているのもむずかしいくらいすべすべ。

はっちとなっちの

ラブラブアタック!!

ラブマニアのはっちとなっちのひそひそ話？

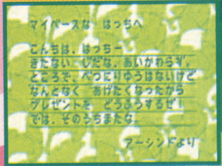
はっち　大好きな彼にはラブアタックね！　いま、アーシンド君を落としてる最中。かなりイイ感じ〜。

なっち　ふぅ〜ん。なんかイイ作戦でもあるの？

はっち　とにかく手紙攻撃。毎日プレゼントつけておくってるの！　コレが効くのよねぇ、けっこう。

なっち　っていうか、貢がされてるの……？

はっち　うむ……。そうともいう。



森のびじゅつかん

イラスト大募集！　みんなの想像する“はは”のイラストも募集してるのでどんどん送ってきてねん。

『和風』宮内亜矢子画伯

『オニュ〜』阿部実香画伯

『うちのはは』わかなん画伯

ちょっときいてよ、おくさん！

どうぶつの村いいたい放題

どうぶつの村での暮らしってすっごい楽しいんだけどちょ――っと不満があるのよね。まず草生えるの早くない？　しかも私しか刈ってないじゃない！　あとね、借金払い終わったのに「借金返そうね」ってしつこいぞっ！

© 2001 Nintendo

バカタール加藤さんはどこへ行ったんですか？（三重県・匿名希望）
●宇宙人に連れられて遠いところに行ってしまいました。

キムチの知恵袋

グレースブランドの洋服がもらえなくて困ってる人いませんか？　私も最初もらえなくて苦労したくちなのよ。でもでも！　グレースが「よーい」って言うところからこするように連打をはじめれば、最初からフルスピードで洗車できるので絶対グレースブランドの服がゲットできるよ。知ってた？　みんなも知りたいことや困ったことがあったらキムチあてにはがきをおくって！　答えるぜよ。

おてがみあて先

〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10みかみビル
ファミ通64+アドバンス
『どうぶつの村だより』係

今月から始まったどうぶつの村だよりでは、みんなのおたよりを待ってます。各コーナーへのおたよりやこんなコーナーをやって欲しいという要望など、なんでも送ってね。

村のうわさのうわさのうわさのコーナー

かの渋谷ハチ公前で歌うとたけけさんを見ました。極太のまゆ毛はとても凛々しく、コギャルからも「ちょーカワイイ」と黄色い声援を受けていました。このコーナーではあなたの街で見かけたどうぶつの情報お待ちしてます。街の写真も募集中！

村でおこった奇妙なできごと

はあああああ！　村で縄文時代のものと思われる（？）古墳を発見。引き続き調査するです！　みんなの村の不思議な現象も大募集してるです！

ミーのセンチメンタルジャーニー

ちょっと！　ミーのブランドの服にいげたもようの傘って！　信じられない。服返してちょうだい！　ああ、ミーの繊細な感性が悲鳴をあげてるわ……。

名曲アルバム

こばしら村長のマイメロはおばさんのオアシス、ビジュアル系演歌歌手が歌う名曲。はい、♪やだねったらや……。

どうなるキューブ版コーナー

むらっこぐみでは、キューブ版への期待で盛り上がっているみたいね。

はっち　せっかく果物もなるんだし、こんどは畑とかで野菜を育てて、料理したいよねぇ。

なっち　でも肉料理はシュールかもね。ケンタくんとかやばいよね！

キムチ　突然しもふりちゃんが行方不明……うぅっ、コワっ！

はっち　ごちそうして仲よしに。

なっち　最終的には結婚、そんで子供も欲しい。目指せ大家族！

はっち　村役場に婚姻届けや離婚届けを出したり。結婚のために手料理でラブアタック！

こばしら　ってことは、キャラメルちゃんと、けっ結婚で……

キムチ　村長が遠い目してるよ。

はっち&なっち　ほっとこう。夢見るのは勝手だし。

➡マズイ料理を食べさせると激怒されてしまう、とか。

⬇村の教会で結婚式。友だちも招待したいよね。

みんなの意見も待ってるよ！

はみだしおたより

『ルイージマンション』がスゲー気になって夜も眠れません。(東京都・ゲームキューブ)●ついにルイージが主役になったわけだから、ルイージファンにはたまりませんな。

最強のバトルマスターを目指す!!

DQ道

ドラクエどう

第3回目

『ドラクエモンスターズ2』を極めようとする者なら誰もが知りたい特技耐性(特技に対する抵抗力のこと)について教えるぞい。

対戦プレイの伝道師 バトル仙人

モンスターの特技耐性をアップさせよう

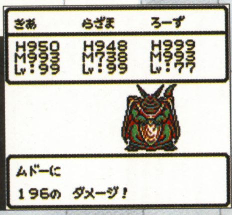
魔物たちは170種類におよぶ特技を使う。これらの特技を受けたとき、魔物の種族によっては大ダメージを受けたり、逆にまったく効かなかったりするじゃろ? それは魔物ごとに特技耐性が違うからなのじゃ。特技耐性は最高のAランクから最低のDランクまであり、ランクによって特技の効果が変わってくるのじゃ!

メラゾーマを喰らった場合

メラ耐性 B

↑耐性がBランクならたいしたダメージは受けんぞい。

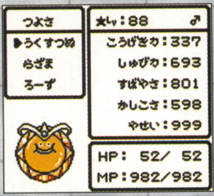
メラ耐性 D



↑メラに対する耐性が弱いと大ダメージを受けるのじゃ!

耐性ランクの高いモンスターを配合しよう!

魔物の特技耐性は、配合する両親の特技耐性が高ければ、生まれてくる子の耐性もそれに応じて本来の耐性よりも高くなることがある。覚えておくといいぞい。



←耐性を上げるために配合するのは、ゴールデンスライムがおすすめじゃ。

またまた大会に参加したぞい!

じつは6月10日に有明で、ドラクエモンスターズ大会の東京予選が行われた。そこで、その大会にワシの弟子であるワタナベリィ渡辺を参加させたのじゃ。予選は5試合行い、4勝すれば決勝トーナメントへ進めるというルールじゃった。しかしのう、今月はページが足りんのじゃ。次号で大会の模様をじっくりと教えてやるので、それまで首を長～くして待っておれ!

←1試合目は小さい子が相手だったので、なんとか勝つことができたわい。

特技耐性は全部で32種類

特技耐性は全部で32種類あるのじゃが、特技は全部で170種類近くある。この170種類の特技がどの耐性に当てはまるかを下の表に示しておくぞい。ちなみにこの表の中にない特技は、対応する特技耐性がない特技ということじゃ。たとえば回復系の呪文なんかはどの魔物にもほぼ変わらない効果が得られるじゃろ?

特技耐性対応表

特技名	対応する耐性	特技名	対応する耐性	特技名	対応する耐性
あしばらい	行動封じ	しんくうぎり	バギ	ベギラゴン	ギラ
あまいいき	ラリホー	しんくうは	バギ	ベギラマ	ギラ
イオ	イオ	すいめんげり	行動封じ	ボミエ	ボミエ
イオナズン	イオ	すなけむり	マヌーサ	ボミオス	ボミエ
イオラ	イオ	たいあたり	捨て身攻撃	マダンテ	マダンテ
いなずま	デイン	つなみ	水攻撃	マヌーサ	マヌーサ
いなずまぎり	デイン	つめたいいき	吹雪	マヒこうげき	マヒ
おおごえでさけぶ	仲間召集	デイン	デイン	マヒャド	ヒャド
おたけび	行動封じ	てっぽうみず	水攻撃	マヒャドぎり	ヒャド
おどりふうじ	踊り封じ	どくこうげき	毒	まぶしいひかり	マヌーサ
かえんぎり	メラ	どくのいき	毒	マホトーン	マホトーン
かえんのいき	炎	とっこう	捨て身攻撃	マホトラ	マホトラ
かがやくいき	吹雪	なかまをよぶ	仲間召集	マホトラおどり	マホトラ
かまいたち	バギ	なめまわし	行動封じ	メガンテ	メガンテ
かんけつせん	水攻撃	ねむりこうげき	ラリホー	メダパニ	メダパニ
がんせきおとし	岩攻撃	のろいのことば	呪い	メダパニダンス	メダパニ
ギガスラッシュ	ギガスラッシュ	バギ	バギ	メラ	メラ
ギガデイン	デイン	バギクロス	バギ	メラゾーマ	メラ
ギラ	ギラ	バギマ	バギ	メラミ	メラ
くちをふさぐ	息封じ	はげしいほのお	炎	もうどくのいき	毒
グランドクロス	バギ	ぱふぱふ	行動封じ	やけつくいき	マヒ
こおりのいき	吹雪	ぱふぱふ(♂)	なし	やみのはどう	能力値低下
こごえるふぶき	吹雪	ビッグバン	メラ	ライデイン	デイン
ザキ	ザキ	ひのいき	炎	ラリホー	ラリホー
さそうおどり	行動封じ	ひゃくれつなめ	守備力低下	ラリホーマ	ラリホー
ザラキ	ザキ	ヒャダルコ	ヒャド	ルカナン	ルカニ
ジゴスパーク	デイン	ヒャド	ヒャド	ルカニ	ルカニ
しのおどり	ザキ	ぶきみなひかり	呪文耐性低下		
しゃくねつ	炎	ふしぎなおどり	マホトラ		

以上、全85種類

モンスターの耐性を大公開！

ここでは全モンスターの特技耐性と会心の一撃の出やすさを示すランクを公開するぞ。Aが最高ランクでDが耐性0を示す最低ランクじゃ。これらの耐性ランクは配合によって変化するが、両親の特技耐性を受け継ぐ確率は、生まれてくる子の＋の数が高いと上がることも覚えておくがよい。

←本来耐性があまり高くないコイツもこのとおりじゃ！

特技耐性一覧表

系統	モンスター名	会心	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	ザキ	メガンテ	マダンテ	ギガスラッシュ	炎	吹雪	仲間召集	捨て身攻撃	岩攻撃	水攻撃	マホトラ	マホトーン	メダパニ	ルカニ	ボミエ	毒	マヒ	呪い	呪文耐性低下	能力値低下	守備力低下	マヌーサ	ラリホー	行動封じ	踊り封じ	息封じ
スライム系	エンゼルスライム	B	D	D	D	D	D	D	B	B	B	D	D	D	C	B	C	D	B	B	B	B	B	D	D	B	B	B	B	B	B	B	B	B
	キングスライム	B	C	C	C	C	C	C	A	A	B	C	C	C	C	A	C	C	B	B	A	A	A	C	C	C	A	A	A	A	B	C	C	C
	グランスライム	B	A	A	A	A	A	A	A	A	B	A	A	A	B	A	B	B	A	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	C	C	B	B	B
	ゴールデンスライム	C	A	A	A	A	A	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C	C	C
	ストーンスライム	B	D	D	C	D	B	D	A	A	B	D	D	B	D	A	D	D	B	B	B	B	B	D	D	C	A	A	B	B	B	BD	D	D
	スライム	A	D	D	D	D	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	D	D	B	B	B	B	B	D	D	D
	スライムつむり	B	D	D	D	D	D	D	B	B	B	C	D	D	C	B	C	B	B	A	B	B	B	C	C	C	B	B	B	B	A	D	D	D
	スライムツリー	B	D	D	D	C	D	C	B	B	B	D	D	D	D	B	D	B	A	A	B	B	B	D	D	D	B	B	B	B	B	C	C	C
	スライムナイト	C	C	C	C	C	C	C	A	A	B	D	C	D	D	A	D	D	B	B	B	B	B	D	C	D	A	A	B	B	B	D	D	D
	スライムファング	D	D	D	D	D	D	D	A	A	B	C	D	D	C	A	C	D	B	B	B	A	A	D	C	D	A	A	A	B	B	C	C	C
	スライムボーグ	A	C	C	D	C	C	B	A	A	B	D	C	C	D	A	D	D	B	B	A	B	B	D	C	D	A	A	B	B	B	D	D	D
	スラッピー	B	D	D	D	D	D	D	B	B	B	C	D	D	B	B	B	C	B	B	B	A	A	D	D	D	B	B	A	B	B	B	C	C
	ドラゴスライム	B	C	C	C	D	D	D	B	A	B	D	B	C	D	A	D	D	B	B	B	B	B	D	C	D	B	B	B	B	B	D	D	D
	トロピカルスライム	B	C	C	D	D	D	D	B	B	B	D	C	B	D	B	D	B	D	C	B	B	B	B	B	D	B	B	B	B	B	D	D	D
	パールスライム	B	D	D	D	D	C	D	B	B	B	D	D	C	D	B	D	B	B	B	B	B	B	D	D	D	B	B	B	B	B	D	D	D
	はぐれメタル	B	A	A	A	A	A	A	A	A	B	D	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	D	D	D
	はねスライム	B	D	D	D	C	D	C	B	B	B	C	D	D	C	B	C	D	B	B	B	B	B	D	D	D	B	B	B	B	B	C	C	C
	バブルスライム	B	D	D	D	D	D	D	A	B	B	D	D	D	D	B	D	C	B	B	A	B	B	A	C	C	A	A	B	A	A	D	D	D
	ピエロスライム	B	C	C	C	C	C	D	B	B	B	D	C	C	D	B	D	C	B	B	B	B	B	C	C	C	B	B	B	C	B	D	D	D
	ぶちキング	B	C	C	C	D	C	D	A	A	B	B	C	C	B	A	B	C	B	B	A	A	A	D	C	D	A	A	A	A	B	B	B	B
	ぶちスライム	B	D	D	D	D	D	D	B	B	B	C	D	D	C	B	C	D	B	B	B	A	A	D	D	D	B	B	A	B	B	C	C	C
	ホイミスライム	B	D	D	D	C	D	C	B	B	B	D	D	D	D	B	D	D	A	A	B	B	B	D	D	D	B	B	B	B	B	C	B	B
	ボックススライム	B	D	D	C	D	C	D	A	A	B	D	D	C	D	A	D	D	B	B	B	B	B	D	D	D	A	A	B	B	B	D	D	D
	メタルキング	C	A	A	A	A	A	A	A	A	B	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	D	D	D
	メタルスライム	B	A	A	A	A	A	A	A	A	C	D	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	D	D	D
	ワンダーエッグ	C	C	C	C	B	B	C	A	D	D	C	B	C	C	D	C	A	C	D	A	D	D	B	B	B	A	A	D	C	B	B	B	B
ドラゴン系	アンドレアル	B	B	B	B	D	D	D	B	B	D	D	B	B	D	B	D	C	B	D	B	D	D	D	D	D	B	B	D	D	B	C	C	C
	ウィングスネーク	B	A	A	B	C	D	C	B	A	D	C	A	D	C	A	C	D	D	C	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	B	B	C
	おおイグアナ	C	C	B	B	D	D	D	B	A	D	D	A	D	D	A	D	C	C	D	A	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	D
	オリハルゴン	C	A	A	A	B	C	B	A	A	D	B	A	B	B	A	B	B	B	B	A	B	B	B	B	B	A	A	B	B	B	B	B	B
	ガメゴン	B	B	B	B	D	D	D	D	B	D	C	B	C	C	B	C	C	D	D	D	C	C	D	D	D	D	D	C	D	D	C	C	C
	ギガントドラゴン	C	D	D	D	D	D	D	C	A	C	B	B	D	B	A	B	C	C	C	C	C	C	A	B	B	C	C	C	B	B	C	C	B
	キングコブラ	C	C	B	B	D	D	D	C	A	C	D	B	D	D	A	D	C	C	C	C	C	C	B	D	B	C	C	C	C	C	D	D	D
	グレイトドラゴン	C	B	A	B	C	C	C	A	A	D	C	A	C	C	A	C	C	C	C	B	C	C	C	A	C	A	A	C	C	B	C	C	C
	コアトル	C	B	B	B	C	C	C	B	A	C	C	A	C	C	A	C	B	C	C	C	C	C	C	C	C	B	B	C	C	B	B	B	C
	コドラ	B	D	D	D	C	D	C	C	B	D	C	B	D	C	B	C	C	D	D	C	D	D	D	C	B	C	C	D	D	D	B	C	B
	じゃりゅうせんし	B	B	B	B	C	D	C	B	A	D	B	B	D	B	A	B	B	C	C	B	C	C	C	C	C	B	B	C	B	B	C	C	C
	しんりゅう	C	B	A	A	B	B	B	A	A	C	B	A	B	B	A	B	C	B	B	A	B	B	B	A	B	A	A	B	B	B	B	B	B
	スカイドラゴン	C	D	D	D	B	C	B	B	A	D	B	A	C	B	A	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C	B	B	C	C	B	B	B	B
	ソードドラゴン	B	C	C	C	D	C	D	C	A	D	D	B	C	D	A	D	C	D	D	D	D	D	C	D	C	C	C	D	C	C	C	D	D
	デンタザウルス	B	B	B	B	D	D	D	C	A	D	C	B	D	C	A	C	C	D	D	C	D	D	C	C	C	C	C	D	D	C	D	D	D
	とさかへび	B	B	B	B	C	D	C	D	B	D	C	B	D	C	B	C	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	C
	ドライゴン	B	B	B	B	D	D	D	C	A	D	D	B	D	D	A	D	C	D	D	D	D	D	D	C	D	C	C	D	D	D	D	D	D
	ドラゴン	B	B	B	B	D	D	D	D	B	D	D	B	D	D	B	D	C	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	D
	ドラゴンキッズ	C	C	B	B	D	B	D	C	A	C	D	B	D	D	A	D	D	C	C	C	C	C	D	D	D	C	C	C	C	C	D	D	D
	ドラゴンマッド	D	C	C	D	D	D	D	D	B	D	B	B	D	B	B	B	C	D	D	D	C	C	D	D	C	D	D	C	D	C	B	B	C
	バトルレックス	B	B	B	B	B	C	B	B	A	D	C	A	C	C	A	C	C	C	C	C	C	C	C	B	C	B	B	C	C	B	C	C	C
	バピラス	C	C	B	B	C	D	D	C	B	D	D	B	C	D	B	D	D	D	D	D	D	C	D	D	C	C	C	D	C	C	C	D	D
	フーセンドラゴン	C	B	B	B	C	D	C	D	B	D	D	B	D	D	B	D	D	C	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	C	C	C
	フェアリードラゴン	C	B	B	B	D	D	D	D	B	D	C	B	D	C	B	C	D	D	D	C	D	D	C	C	C	D	D	D	D	C	D	D	D
	プテラノドン	C	B	B	B	C	D	C	D	B	D	C	B	D	C	B	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	C	C	C
	へびこうもり	C	B	B	B	C	D	C	D	B	D	D	C	D	D	B	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	D
	ポイズンリザード	C	D	D	D	D	D	D	C	B	D	D	B	D	D	B	D	C	D	D	C	D	D	B	C	C	C	C	D	C	C	D	D	D
	やまたのおろち	C	B	B	B	C	C	C	B	A	D	C	A	C	C	A	C	B	C	C	A	C	C	B	B	B	B	B	C	B	B	C	C	C
	ライバーン	C	B	B	B	B	D	B	D	B	D	C	B	C	B	B	B	C	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	B	C
	リザードフライ	C	C	B	B	D	D	D	D	B	D	C	A	D	C	B	C	D	D	D	C	D	D	C	C	C	D	D	D	D	C	D	D	D
	リザードマン	B	D	B	B	C	C	C	B	A	D	D	B	D	D	A	D	D	D	D	C	D	D	D	C	B	B	B	D	C	D	D	D	D
獣系	アイアンタートル	C	C	C	C	D	C	D	D	C	D	B	B	B	B	C	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B
	アルミラージ	B	C	C	C	D	D	D	D	C	D	B	C	D	B	C	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B
	アロードッグ	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	D	B	B	D	D	C	D	D	B	D	C	B	B	B
	アントベア	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	B	D	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B
	イエティ	C	C	C	C	C	B	C	C	C	D	B	D	A	B	C	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	B	B	B
	おおきづち	A	D	D	D	C	D	C	D	D	D	B	D	D	B	D	B	C	B	B	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	A	A	A
	かまいたち	C	D	D	D	B	C	D	C	C	D	B	D	C	B	C	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	B	B	B
	キャットフライ	C	D	D	D	C	D	C	C	D	D	A	D	D	A	D	A	D	D	D	C	B	B	D	C	C	C	C	B	D	D	A	A	A
	キラーエイプ	C	D	D	D	C	D	C	C	C	D	A	D	D	A	C	A	C	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	A	A	A
	キラースコップ	C	C	C	D	D	C	D	B	B	D	B	C	C	B	B	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	B	B	B	D	D	B	B	B
	キラーパンサー	C	C	C	C	D	C	D	A	A	D	B	C	C	B	A	B	C	D	D	D	B	B	D	C	D	A	A	B	D	C	A	B	B
	キングレオ	D	C	C	C	B	C	B	A	A	C	A	C	B	A	A	A	C	C	C	B	A	A	C	B	C	A	A	A	C	C	A	A	A
	グリズリー	C	C	C	C	C	C	C	C	C	D	B	D	D	A	C	A	C	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	A	B	B
	けもののきし	B	D	D	D	C	D	D	C	C	D	B	D	C	B	C	B	D	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	B	B	B
	ゴートドン	C	D	C	C	D	B	D	C	C	C	B	C	B	B	C	B	C	C	C	C	A	A	D	D	D	C	C	A	C	C	B	B	B
	スーパーテンツク	C	D	D	D	D	D	D	C	D	D	B	D	D	B	D	B	C	D	D	B	B	B	C	C	C	C	C	B	C	B	B	B	B
	スカルガルー	B	D	D	D	D	D	D	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	D	D	C	B	B	C	C	C	C	C	B	C	C	B	B	B
	ストロングアニマル	B	C	C	C	C	C	C	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	B	B	B
	ダークホーン	B	C	C	D	D	C	D	A	A	C	A	C	C	A	A	A	C	C	A	C	A	A	D	B	C	A	A	A	C	B	A	A	A
	ダンビラムーチョ	B	D	D	C	D	B	D	A	C	D	B	C	B	B	C	B	C	D	D	C	B	B	C	C	C	A	A	B	B	C	A	C	B
	ねこまどう	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	C	B	B	C	C	D	B	A	B	B	C	C	D	D	A	D
	パオーム	C	D	C	C	C	C	C	B	C	D	A	D	C	A	C	A	C	D	D	C	B	A	D	D	D	B	B	B	D	D	A	A	A
	ビーバーン	C	D	D	D	C	B	D	D	C	D	B	D	C	B	C	B	B	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B
	ビッグアイ	D	C	C	C	C	C	C	A	A	D	B	D	D	B	A	B	C	D	B	D	B	B	D	C	D	A	A	B	D	C	B	B	B
	ファーラット	B	D	D	D	C	D	C	D	D	D	B	D	D	B	D	B	C	C	C	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	A	A	A
	フェアリーラット	C	C	C	C	D	C	D	D	C	D	B	C	C	B	C	B	C	D	D	C	B	B	D	D	D	D	D	B	D	C	B	B	B
	ヘルゴラゴ	C	B	B	B	C	B	C	B	A	C	B	C	B	B	A	B	B	B	B	C	A	A	B	C	C	B	B	A	B	B	A	A	B
	ベロゴン	C	C	C	C	D	C	D	D	C	D	B	B	B	B	C	B	C	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B
	ミノーン	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	D	D	A	D	A	C	D	D	C	B	B	C	C	C	D	D	B	D	C	B	B	B
	ももんじゃ	C	D	D	D	C	D	C	C	D	D	A	D	D	A	D	A	C	D	D	C	B	B	D	D	D	C	C	B	D	D	A	A	A
	ユニコーン	C	D	D	D	D	D	D	B	C	C	B	D	B	A	C	A	B	C	C	B	A	A	D	C	C	B	B	A	C	B	A	B	B
	よるのていおう	C	D	D	D	D	D	D	C	D	D	B	D	D	B	D	B	D	C	C	D	B	B	D	D	C	C	C	B	D	D	B	B	B
鳥系	アクアマリンホーク	C	D	D	D	B	B	B	C	C	D	B	D	B	B	C	B	B	D	D	D	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	あばれうしどり	A	D	D	D	B	D	B	D	D	D	A	D	D	A	D	A	D	D	D	D	C	C	D	D	D	D	D	C	D	D	A	A	A

耐性一覧表はまだまだ続くぞ ➡

はみだしおたより

編集部では表紙のザラザラ感を出すために、塩をふりかけているらしい。（千葉県・ごうちょく）●おしい！ じつは塩じゃなくてコショウなんだよね。ウソです何もかけてません。たぶん……。

はみだしおたより

ゲームキューブの発売日が自分の誕生日の2日後なので、今年初めてダンナ様に誕生日プレゼントをおねだりしようと思ってます。買ってくれなければ離婚です(ウソ)。(千葉県・よんたさん)

系統	モンスター名	会心	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	ザキ	メガンテ	マダンテ	ギガスラッシュ	炎	吹雪	仲間召集	捨て身攻撃	岩攻撃	水攻撃	マホトラ	マホトーン	メダパニ	ルカニ	ポミエ	毒	マヒ	呪い	呪文耐性低下	能力値低下	守備力低下	マヌーサ	ラリホー	行動封じ	踊り封じ	息封じ
鳥系	いわとびあくま	C	D	D	D	D	A	D	C	D	D	D	D	A	D	D	D	B	C	C	C	C	D	D	C	D	C	C	C	C	C	B	C	C
	ウイングアサシン	C	C	C	C	B	C	B	A	C	C	B	C	C	B	C	B	D	D	B	D	D	D	B	A	A	A	A	D	A	D	A	B	B
	エミュー	C	D	D	D	A	D	B	C	D	D	B	D	D	B	D	B	D	B	B	C	D	C	D	D	D	C	C	D	C	D	B	B	B
	おおにわとり	B	D	D	D	B	D	B	D	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B
	ガンコどり	B	D	D	D	B	B	B	C	C	C	B	D	B	B	C	B	D	C	C	C	C	C	D	D	D	C	C	C	C	C	B	B	B
	キメラ	B	C	C	C	B	D	B	D	C	D	B	C	D	B	C	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B
	キラーグース	B	D	D	D	B	D	B	C	D	D	A	D	D	A	D	A	C	D	D	B	D	D	B	C	C	C	C	D	D	B	B	B	B
	キングアズライル	C	B	B	B	A	B	A	B	B	B	A	A	A	A	B	A	B	B	B	A	B	B	A	C	C	B	B	B	C	C	A	A	A
	サンダーバード	B	C	C	C	A	C	A	C	C	D	B	C	C	B	C	B	D	B	D	B	D	D	D	C	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	シャンタク	C	C	C	C	B	B	B	B	B	B	A	C	C	A	B	A	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	C	C	A	A	A
	ダックカイト	B	D	D	D	B	D	B	D	D	D	A	D	D	A	D	A	D	D	D	C	D	D	C	C	C	D	D	D	D	C	B	B	B
	デスフラッター	B	D	D	D	B	D	B	C	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	C	D	D	C	C	C	C	C	D	C	C	B	B	B
	デッドペッカー	B	C	C	C	A	C	A	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	D	D	D	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	ドラキー	A	D	D	D	B	D	B	D	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B
	にじくじゃく	C	B	B	B	A	B	B	B	A	C	A	B	A	A	A	A	C	C	C	A	A	C	C	B	C	B	B	A	C	C	A	A	A
	はなカワセミ	B	D	D	D	A	D	A	D	D	D	B	D	D	B	D	B	D	C	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	A
	ひくいどり	B	B	B	B	C	D	C	D	D	D	B	A	D	B	D	B	D	C	C	C	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	A	A	A
	ピッキー	B	D	D	D	B	D	B	C	C	C	B	D	D	B	C	B	D	C	C	C	C	C	D	D	D	C	C	C	C	C	B	B	B
	ファンキーバード	B	D	D	D	A	D	A	B	A	D	B	D	D	B	A	B	C	C	C	C	D	D	D	B	D	B	B	D	C	D	A	A	A
	ヘルコンドル	B	C	C	D	B	C	B	B	B	D	B	C	B	B	B	B	D	D	C	C	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	B	B	B
	ホークブリザード	B	C	C	D	B	A	B	B	C	D	B	C	A	B	C	B	C	D	D	C	D	D	D	C	D	B	B	D	D	D	B	B	B
	ミストウィング	B	D	D	D	B	C	B	C	C	D	B	D	C	B	C	B	C	D	D	D	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	モーザ	B	D	D	D	B	D	B	C	C	D	A	D	D	A	C	A	C	D	D	C	B	B	D	C	C	C	C	B	C	C	A	A	A
	よなくにどり	C	D	D	D	B	D	B	C	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	C	D	D	D	C	C	C	C	D	C	C	B	B	B
	ロックちょう	C	C	C	C	B	C	B	B	B	D	B	C	C	B	B	B	D	D	D	C	D	D	D	B	D	B	B	D	C	C	B	B	B
植物系	エグドラシル	B	C	C	C	A	C	A	A	A	C	C	C	C	C	A	C	A	A	A	C	C	C	B	C	C	A	A	C	B	B	A	A	A
	エビルシード	B	C	C	C	A	C	A	C	B	D	D	D	D	D	B	D	B	B	B	C	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	エビルポスト	C	D	D	D	B	D	B	D	C	D	D	D	D	D	C	D	B	B	B	D	D	D	C	C	C	D	D	D	D	D	B	B	B
	オニオーン	B	D	D	D	B	D	B	D	D	D	C	D	D	C	D	C	B	B	B	C	D	D	C	C	C	D	D	D	D	C	B	B	B
	おばけかれき	C	D	D	D	B	D	B	C	B	D	D	D	D	D	B	D	C	B	B	C	D	D	C	C	C	C	C	D	C	C	B	B	B
	ガップリン	A	C	C	C	B	C	B	C	C	D	D	D	D	D	C	D	B	B	B	D	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	かりゅうそう	C	C	C	C	B	D	B	D	C	D	D	B	D	D	C	D	C	B	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B
	きりかぶおばけ	B	D	D	D	B	D	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B	D	D	D	D	D	C	D	D	D	D	D	B	B	B
	コハクそう	B	D	D	D	B	C	B	C	C	D	D	D	C	D	C	D	B	B	B	D	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	B
	サボテンボール	A	D	D	D	B	D	B	D	D	D	C	D	D	C	D	C	B	B	B	C	D	D	C	C	C	D	D	D	D	C	B	B	B
	じんめんじゅ	B	D	D	D	B	D	B	B	A	D	D	D	D	D	A	D	B	B	B	C	D	D	C	B	B	B	B	D	C	B	B	B	B
	ダンスキャロット	A	C	C	D	B	C	B	B	C	D	D	C	C	D	C	D	B	A	B	C	D	D	D	C	C	B	B	D	D	D	B	A	A
	デビルパイン	B	C	C	C	B	D	B	D	C	D	D	C	D	D	C	D	B	B	B	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B
	ナスビナーラ	C	D	D	D	D	D	D	C	C	D	C	D	D	D	C	D	B	A	A	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	D
	はなまどう	B	D	D	D	B	D	B	D	D	D	B	D	D	B	D	B	B	B	B	D	C	C	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	A
	ビーンファイター	A	D	D	D	B	D	B	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	B	B	D	C	C	D	D	D	C	C	C	D	D	A	A	A
	ひとくいそう	C	C	C	C	B	C	B	B	A	D	D	D	D	D	A	D	C	A	A	C	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	A	A	A
	プチヒーロー	B	D	D	D	D	D	D	B	B	D	C	C	C	C	B	C	B	A	A	B	B	C	C	B	D	B	B	B	D	C	C	A	D
	ふゆうじゅ	B	D	D	D	A	D	A	D	D	D	B	D	D	B	D	B	C	B	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	A
	ヘルボックル	B	C	C	C	A	C	A	B	B	D	D	D	D	D	B	D	B	B	B	C	D	D	D	D	D	B	B	D	D	C	B	B	B
	マタンゴ	C	D	D	D	B	D	B	C	C	D	D	D	D	D	C	D	B	B	B	C	D	D	C	C	C	C	C	D	C	C	B	B	B
	マッドプラント	B	D	D	D	B	D	B	C	C	C	D	D	D	D	C	D	B	A	A	C	C	C	D	D	D	C	C	C	C	C	B	B	B
	マンイーター	B	C	C	C	B	C	B	C	B	D	D	D	D	D	B	D	C	A	A	C	D	D	D	D	D	C	C	D	D	D	A	A	A
	マンドラゴラ	B	D	D	D	A	D	A	B	A	D	C	D	D	C	A	C	B	B	B	D	D	D	D	B	D	B	B	D	D	D	A	A	A
	ローズバトラー	B	C	C	C	A	C	A	B	A	C	C	C	C	C	A	C	A	A	A	C	C	C	C	B	C	B	B	C	C	C	A	A	A
	わたぼう	A	B	B	B	A	A	A	A	A	C	C	B	A	C	A	C	B	A	A	A	C	C	A	A	A	A	A	C	C	A	A	A	A
	ワルぼう	A	B	B	B	A	A	A	A	A	B	C	B	B	B	A	B	B	A	A	C	C	C	B	B	B	A	A	C	C	C	B	B	B
虫系	おおなめくじ	B	D	D	D	D	D	D	C	C	C	B	D	D	B	C	B	D	C	C	A	C	C	B	B	B	C	C	C	C	A	D	D	D
	おおみみず	B	C	C	C	C	C	C	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	D	D	B	D	D	B	B	B	C	C	D	C	B	D	D	D
	カマキリせんし	C	C	D	D	C	C	D	A	C	C	B	C	C	B	C	B	C	C	C	B	C	C	B	B	B	A	A	C	C	B	C	C	C
	キャタピラー	C	C	C	C	D	C	D	D	C	D	B	C	C	B	C	B	C	D	D	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	D	D	D
	キラーシックル	C	D	D	C	C	C	D	B	C	C	B	D	D	B	C	B	C	C	C	B	C	C	B	B	B	B	B	C	C	B	C	C	C
	キリキリバッタ	A	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	D	D	D
	ぐんたいアリ	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	D	B	D	B	D	D	D	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	D	D	D
	ぐんたいガニ	B	D	D	D	D	D	D	C	D	D	A	D	D	A	D	A	C	D	D	A	D	D	A	A	A	C	C	D	C	A	D	D	D
	さそりアーマー	C	C	B	B	C	B	D	B	A	C	A	B	B	A	A	A	C	C	C	A	C	C	A	A	A	B	B	C	C	A	C	C	C
	じんめんちょう	B	D	D	D	C	D	C	D	D	D	A	D	D	A	D	A	D	D	D	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	C	C	C
	スカルスパイダー	C	A	A	A	B	A	C	B	B	C	A	A	A	A	B	A	C	C	C	C	C	C	B	B	B	B	B	C	C	A	B	B	B
	せみもぐら	B	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	D	D	A	D	A	D	D	D	B	C	C	B	B	B	D	D	C	D	B	B	B	B
	ダンジョンえび	C	C	C	C	D	C	D	B	A	D	B	C	C	B	A	B	A	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	C	B	D	D	D
	テールイーター	B	D	D	D	C	D	C	D	D	D	B	D	D	B	D	B	C	C	C	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	C	B	B
	デスファレーナ	C	D	D	D	D	D	D	C	C	D	A	D	D	A	C	A	D	D	D	B	C	C	A	B	B	C	C	C	D	A	C	C	C
	とうちゅうかそう	B	D	D	D	C	D	C	D	D	D	B	D	D	B	D	B	C	C	C	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	C	C	C
	ドロル	B	D	D	D	D	D	D	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	C	D	A	D	D	A	A	A	C	C	D	C	A	C	C	C
	はさみくわがた	C	C	C	D	D	C	D	C	C	D	B	C	C	B	C	B	C	D	D	B	D	D	B	B	B	C	C	D	D	B	D	D	D
	ピューロ	C	D	D	D	D	D	D	C	D	D	B	D	D	B	D	B	B	D	D	B	D	D	B	B	B	C	C	D	C	B	D	D	D
	ベルザブル	A	D	D	D	D	D	D	A	C	C	B	D	D	B	C	B	D	D	D	A	D	D	B	B	B	A	A	D	D	B	C	C	C
	ヘルホーネット	C	C	C	C	D	C	D	D	D	D	A	C	C	A	D	A	D	D	D	B	C	C	B	B	B	D	D	C	D	B	C	C	C
	ホーンビートル	C	B	B	B	D	B	D	C	C	D	B	B	B	B	C	B	B	D	D	B	D	D	B	A	B	C	C	D	D	B	D	D	D
	マルチアイ	C	D	C	D	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B	C	C	C	B	B	C	C	C	A	A	D	D	D
	メーダ	C	D	D	D	C	D	C	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	C	C	B	D	D	B	B	B	B	B	D	D	B	C	C	C
	よろいムカデ	C	C	C	C	C	C	C	D	D	D	A	C	C	A	D	A	D	D	D	B	D	D	B	B	B	D	D	D	D	B	C	C	C
	リップス	C	D	D	D	D	D	D	C	C	D	B	D	D	B	C	B	C	D	D	A	D	D	A	A	A	C	C	D	C	A	D	D	D
悪魔系	アークデーモン	C	B	A	B	B	B	B	A	A	D	C	C	D	D	A	D	C	D	C	D	D	D	D	B	C	A	A	D	D	D	D	D	D
	アクバー	C	B	B	A	B	B	B	A	A	D	D	B	C	D	A	D	C	C	A	B	C	C	D	B	D	A	A	C	C	B	C	D	D
	あくまのきし	B	C	C	C	C	B	C	A	A	D	D	C	C	D	A	D	C	D	C	C	C	C	B	B	B	A	A	C	B	B	C	D	D
	アンクルホーン	B	B	B	B	B	B	B	A	A	D	B	D	D	B	A	B	D	D	C	C	B	B	D	D	D	A	A	B	D	D	B	B	B
	いどまじん	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	D	C	C	D	A	D	A	D	D	C	C	C	C	C	C	A	A	C	C	C	D	C	C
	オーガー	B	C	C	B	B	B	B	B	B	D	C	D	D	B	B	B	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	C	D	D	B	B	B
	オーク	C	C	C	C	A	B	A	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	C	C	D	C	C	D	D	D	B	B	C	D	D	B	B	B
	おおめだま	C	B	B	B	B	B	B	B	B	D	C	D	D	C	B	C	C	D	D	C	D	D	C	C	C	B	B	D	D	C	D	D	D
	ギガンテス	A	C	C	C	C	C	C	A	A	D	C	D	D	C	A	C	D	D	D	D	B	B	D	B	D	A	A	B	D	C	B	C	C
	きりさきピエロ	C	B	B	B	B	A	B	A	A	D	D	D	D	D	A	D	C	C	C	D	C	C	D	D	D	A	A	C	C	D	D	D	D
	グレムリン	C	B	B	B	C	C	C	A	A	D	D	D	D	D	A	D	C	D	D	C	D	D	D	D	D	A	A	D	D	D	D	D	D
	グレンデル	B	B	B	B	B	C	B	A	A	D	D	D	D	D	A	D	C	C	C	C	C	C	D	D	D	A	A	C	C	C	D	D	D
	じごくのもんばん	C	B	B	B	A	B	A	A	A	D	C	D	D	B	A	B	C	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	D	C	C	C	B	B
	ジャミラス	B	B	B	B	A	C	A	A	A	D	C	D	D	C	A	C	C	C	C	C	C	C	D	B	D	A	A	C	C	C	C	C	C
	シルバーデビル	C	C	C	B	B	B	B	B	B	D	C	D	D	B	B	B	C	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	C	D	D	B	C	C
	スカルライダー	C	B	B	B	C	B	C	A	A	D	D	D	D	D	A	D	D	D	D	C	D	D	B	B	C	A	A	D	C	C	D	D	D
	ずしおうまる	B	D	D	D	D	B	D	B	A	D	D	D	C	D	A	D	C	D	C	C	C	C	C	B	C	B	B	C	C	D	B	D	D
	ダークアイ	C	B	B	C	A	C	A	B	B	D	D	D	D	D	B	D	C	C	C	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	B	B	C
	タイタニス	C	B	B	B	B	B	B	A	A	C	C	B	B	D	A	D	B	C	C	B	C	C	B	B	B	A	A	C	C	C	D	D	D
	デビルアーマー	C	D	B	D	B	D	D	A	B	D	C	D	D	C	B	C	C	D	D	C	D	D	C	B	C	A	A	D	D	C	B	D	D
	デュラン	D	B	B	A	B	A	C	A	A	C	D	C	C	D	A	D	B	C	B	B	C	C	A	A	B	A	A	C	B	B	B	D	D
	バブルデーモン	C	C	C	C	C	A	C	A	A	D	D	D	A	D	A	D	B	D	D	D	D	D	D	D	C	A	A	D	D	D	D	D	B
	ピクシー	C	B	B	C	C	B	C	A	A	C	D	D	D	D	A	D	D	B	B	B	C	C	D	D	D	A	A	C	C	C	D	D	D
	ひとつめピエロ	C	C	C	C	B	B	B	A	A	D	D	D	D	D	A	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	A	A	D	D	D	D	D	D
	ベビーサタン	C	C	C	C	A	B	A	B	B	D	C	D	D	B	B	B	D	D	D	B	D	D	D	C	C	B	B	D	D	D	C	B	B
	ヘルビースト	C	B	B	C	B	A	B	A	A	D	D	D	C	D	A	D	C	C	C	C	D	D	D	D	D	A	A	D	D	D	D	D	D
	ボストロール	A	C	C	C	C	C	C	A	A	D	C	C	C	D	A	D	D	D	D	D	D	D	D	B	D	A	A	D	D	D	C	D	D
	メドーサボール	C	B	B	B	C	C	C	B	B	D	C	D	D	C	B	C	C	D	D	C	D	D	B	B	B	B	B	D	D	C	C	C	D
	ライオネック	C	C	A	B	B	B	B	A	A	D	D	B	B	D	A	D	D	C	C	C	D	D	C	D	B	A	A	D	B	B	B	D	D
	ランプのまおう	C	C	C	C	C	D	D	A	A	D	D	C	C	C	A	C	B	C	C	C	C	C	C	B	C	A	A	C	C	C	D	D	D
ゾンビ系	アニマルゾンビ	B	D	D	D	D	D	D	B	B	D	C	D	D	C	B	C	D	D	D	B	C	C	B	B	B	B	B	C	B	B	C	C	C
	ウインドマージ	C	D	D	D	A	D	C	B	B	D	C	D	D	C	B	C	D	D	D	B	C	C	B	B	B	B	B	C	B	B	C	C	C

系統	モンスター名	会心	メラ	ギラ	イオ	バギ	ヒャド	デイン	ザキ	メガンテ	マダンテ	ギガスラッシュ	炎	吹雪	仲間召集	捨て身攻撃	岩攻撃	水攻撃	マホトラ	マホトーン	メダパニ	ルカニ	ポミエ	毒	マヒ	呪い	呪文耐性低下	能力値低下	守備力低下	マヌーサ	ラリホー	行動封じ	踊り封じ	息封じ
ゾンビ系	エビルスピリッツ	B	D	D	D	C	C	C	A	A	D	D	D	D	D	A	D	C	C	C	A	D	D	B	B	B	A	A	D	B	B	C	C	C
	がいこつけんし	C	D	D	C	B	B	D	A	A	D	D	D	C	D	A	D	C	C	C	B	D	D	B	B	B	A	A	D	B	B	D	D	D
	きつねび	C	B	B	D	C	D	D	B	B	D	D	B	D	D	B	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	C	C	D
	くさったしたい	B	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	D	D	D
	ゴースト	B	D	D	D	D	D	D	A	A	C	D	D	D	D	A	D	D	C	C	A	C	C	B	B	B	A	A	C	A	A	D	D	D
	さかさゾンビ	C	D	D	D	C	C	D	B	B	D	D	D	C	D	B	D	C	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	D	D	D
	しにがみ	C	D	D	D	C	D	C	B	B	D	C	D	C	C	B	C	C	C	C	A	D	D	A	A	A	B	B	D	B	A	C	C	D
	しにがみきぞく	C	D	C	C	C	B	D	A	A	D	D	D	B	D	A	D	D	C	C	B	D	D	B	A	B	A	A	D	B	B	A	D	D
	シャドー	B	D	D	D	D	C	D	A	A	D	D	D	C	D	A	D	C	D	D	A	D	D	B	A	B	A	A	D	B	B	D	D	D
	しりょうのきし	C	C	C	C	C	C	C	A	A	D	D	D	D	D	A	D	C	D	D	B	D	D	B	B	B	A	A	D	B	B	D	D	D
	スカルゴン	C	C	C	C	D	B	D	B	A	D	D	D	B	D	A	D	C	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	D	D	D
	スカルサーペント	C	C	C	C	C	C	D	B	B	D	D	C	C	D	B	D	C	D	D	B	D	D	C	C	C	B	B	D	B	B	C	C	D
	ダーククラブ	C	D	D	D	D	D	D	B	B	D	C	D	D	C	B	C	D	D	D	A	D	D	A	A	A	B	B	D	B	A	D	D	D
	ナイトウイプス	B	D	D	D	B	C	C	B	B	D	C	D	D	C	B	C	C	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	C	C	C
	ナイトリッチ	B	D	D	D	B	A	B	A	A	C	B	D	A	C	A	C	B	C	C	B	C	C	A	A	A	A	A	C	A	A	C	D	C
	ボーンプリズナー	B	D	D	D	C	C	D	B	B	D	D	D	D	D	B	D	C	C	C	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	D	D	D
	ボムボムボム	D	D	D	B	C	D	C	A	B	D	D	D	C	D	B	D	D	D	C	B	D	D	C	C	A	A	A	D	A	A	C	D	D
	まおうのつかい	D	C	C	A	B	B	C	A	A	C	C	C	B	C	A	C	C	C	C	A	C	C	A	A	A	A	A	C	B	B	C	C	C
	マッドロン	B	D	D	D	D	D	D	B	B	D	C	D	D	C	B	C	B	D	D	A	C	C	A	A	A	B	B	C	B	A	D	D	D
	マネマネ	B	D	D	D	D	D	D	A	B	D	D	D	D	D	B	D	C	D	D	B	D	D	B	A	B	A	A	D	B	B	C	D	D
	マミー	B	D	D	D	C	D	C	B	B	D	D	D	D	D	B	D	D	C	C	B	D	D	B	B	A	B	B	D	B	B	C	C	C
	やたがらす	B	D	D	D	C	D	C	B	B	D	C	D	D	C	B	C	D	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	C	C	C
	ゆうれいせんちょう	C	C	C	C	B	B	C	B	B	D	D	D	D	D	B	D	A	D	D	B	D	D	B	B	B	B	B	D	B	B	D	D	D
	ラザマナス	C	B	B	B	B	B	C	A	A	D	B	B	B	C	A	C	C	C	C	A	C	C	C	C	C	A	A	C	B	B	C	C	C
	ワイトキング	C	C	C	B	A	A	C	A	A	C	C	C	B	C	A	C	C	C	C	A	C	C	A	A	A	A	A	C	B	B	C	C	C
物質系	あくまのカガミ	B	C	C	C	C	B	C	A	A	D	D	D	B	D	A	D	B	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	D	D	D	D	D	D
	あくまのつぼ	B	D	D	D	D	B	D	A	A	C	D	D	B	D	A	D	C	C	C	C	C	C	D	D	D	A	A	C	B	B	D	D	D
	うごくせきぞう	C	D	C	C	C	A	D	A	A	D	C	C	A	C	A	C	B	D	C	D	D	D	D	B	C	A	A	D	C	C	C	C	C
	エビルワンド	C	C	C	C	D	B	D	A	A	D	D	C	B	D	A	D	C	D	D	B	D	D	D	D	B	A	A	D	D	D	C	C	C
	おどるほうせき	B	D	D	D	D	B	D	A	A	C	D	D	B	D	A	D	C	C	C	C	C	C	D	D	D	A	A	C	C	C	D	D	D
	おばけキャンドル	B	D	D	D	D	D	D	B	B	D	C	B	D	C	B	C	D	D	D	D	C	C	D	D	D	B	B	C	D	D	C	C	C
	ギズモ	B	D	D	D	B	B	C	B	B	D	D	D	B	D	B	D	C	D	D	D	D	C	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	D
	キラーマシン	C	C	C	C	C	B	C	A	A	D	D	C	B	D	A	D	D	D	D	D	D	D	B	B	C	A	A	D	C	B	B	D	D
	キラーマシン2	B	B	B	B	B	A	B	A	A	D	D	B	A	D	A	D	C	D	D	D	D	D	A	A	D	A	A	D	B	A	D	D	D
	くものだいおう	C	C	D	D	C	C	A	A	C	D	B	B	B	D	C	D	B	B	B	C	D	D	A	B	C	A	A	D	D	B	C	C	D
	ゴールデンゴーレム	D	B	B	B	B	B	C	A	A	C	C	B	B	C	A	C	B	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A	B	A	A	B	B	B
	ゴーレム	D	B	B	B	B	B	C	A	A	C	C	B	B	C	A	C	B	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A	B	A	A	B	B	B
	さまようよろい	C	D	D	D	D	B	D	A	A	D	D	D	B	D	A	D	B	D	D	C	D	D	C	C	C	A	A	DC	C	C	D	D	D
	ダークマター	C	B	B	B	B	B	B	A	A	B	C	B	B	C	A	C	B	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A	B	A	A	C	C	A
	デスソーサー	C	C	C	D	D	B	D	A	B	D	D	C	B	D	B	D	C	C	C	C	C	C	C	C	D	A	A	C	C	C	D	D	D
	トーテムキラー	B	D	D	D	C	B	C	B	B	D	D	D	B	D	B	D	C	C	C	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	C	C	C
	とげぼうず	B	D	D	D	D	B	D	B	B	D	C	D	B	C	B	C	C	D	D	C	D	D	C	C	C	B	B	D	D	C	D	D	D
	どろにんぎょう	B	DD	DD	C	C	A	D	A	A	D	D	D	A	D	A	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	D	C	D	D	D	D
	ネジまきどり	B	C	D	D	C	B	C	B	B	D	C	D	B	C	B	C	C	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	D	B	D	C	C	C
	のろいのランプ	B	D	D	D	B	B	C	B	B	D	D	D	B	D	B	D	D	C	C	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	B	B	B
	ばくだんいわ	B	C	C	D	D	B	D	A	A	D	C	B	B	C	A	C	B	C	C	C	C	C	C	C	C	A	A	C	D	C	D	D	D
	バルザック	C	D	D	D	D	B	D	B	B	C	C	D	B	C	B	C	D	C	C	C	C	C	D	D	D	B	B	C	C	C	C	C	C
	ひとくいサーベル	B	D	D	C	C	B	D	B	B	D	C	D	B	C	B	C	D	C	C	C	D	D	C	C	C	B	B	D	D	C	D	D	D
	ひょうがまじん	C	C	C	C	B	A	D	A	A	D	D	C	A	D	A	D	B	D	D	D	C	D	D	D	D	A	A	C	D	D	D	D	D
	フィアーパペット	C	D	D	D	D	B	D	B	B	D	D	D	B	D	B	D	D	C	C	B	D	D	D	D	C	B	B	D	C	C	C	D	D
	ブラシこぞう	C	D	D	D	D	B	D	B	B	D	D	D	B	D	B	D	B	C	C	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	D
	プロトキラー	B	D	D	D	C	D	D	A	B	D	D	D	D	D	B	D	D	C	C	C	C	D	A	B	D	A	A	C	C	C	D	D	D
	マドハンド	B	D	D	D	D	B	D	B	B	D	D	D	B	D	B	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	D	D	D	D	D	D
	ミステリドール	B	D	D	D	D	B	D	B	B	D	C	D	B	C	B	C	C	D	D	C	D	D	B	B	C	B	B	D	D	C	D	D	D
	ミミック	A	D	D	C	B	B	C	A	A	C	D	D	C	D	A	D	C	C	C	C	C	C	D	D	D	A	A	C	C	C	D	D	D
	メタルドラゴン	C	C	C	C	D	B	D	A	A	D	D	C	A	D	A	D	C	D	D	B	D	D	B	A	B	A	A	D	C	D	D	D	D
	ようがんまじん	C	A	A	C	B	C	D	A	A	D	D	A	C	D	A	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	A	A	D	D	D	D	D	D
水系	アクアパラソル	C	B	B	C	C	D	D	C	C	D	D	B	D	D	C	D	C	D	D	D	D	B	B	B	C	C	C	D	D	B	D	D	B
	アックスシャーク	B	C	C	C	C	D	D	A	B	C	C	B	D	C	B	C	A	B	B	B	B	B	B	B	B	A	A	B	B	B	C	B	B
	イカずきん	B	B	B	C	C	C	D	D	C	D	B	B	D	C	C	C	B	C	C	C	C	B	D	D	C	D	D	C	C	B	B	B	B
	イルカちょうちん	C	B	B	C	C	C	D	C	C	D	D	B	D	C	C	C	B	D	D	D	C	B	D	D	D	C	C	C	D	B	D	D	B
	エビルアングラー	B	B	B	D	B	D	D	D	D	D	D	B	D	D	D	D	B	B	B	D	D	B	C	D	D	D	D	D	D	B	D	D	B
	エビルソピタル	C	C	C	C	C	D	D	C	C	D	D	B	D	D	C	D	C	C	D	D	D	B	C	B	D	C	C	D	C	B	D	C	B
	おおうつぼ	C	B	B	D	C	D	D	C	D	D	D	B	D	D	D	D	B	D	C	C	D	B	A	D	D	C	C	D	D	B	D	D	B
	オクトリーチ	B	B	B	C	C	D	D	C	C	D	D	B	D	C	C	C	B	D	C	C	C	B	C	C	C	C	C	C	D	B	C	B	B
	おばけヒトデ	D	C	C	C	C	D	D	D	C	D	D	C	C	D	C	D	A	B	D	D	C	D	A	B	D	D	D	C	D	B	C	D	D
	ガマニアン	C	C	C	D	D	D	D	A	D	D	D	B	D	C	D	C	B	D	D	C	C	B	D	D	B	A	A	C	C	B	C	C	B
	キラーウェーブ	C	B	B	C	C	D	D	B	C	D	C	B	C	D	C	D	B	D	D	C	C	B	D	C	C	B	B	C	C	B	C	B	B
	グラコス	C	D	B	D	D	C	D	A	C	D	C	D	B	B	C	B	A	C	C	B	B	A	B	B	B	A	A	B	B	B	B	B	B
	クラブマン	B	B	B	B	D	C	C	D	C	D	C	B	D	C	C	C	B	C	C	C	D	B	C	C	D	D	D	D	C	B	D	D	B
	シーホース	C	B	B	C	D	D	D	C	C	D	D	B	D	D	C	D	C	D	D	C	D	B	C	C	C	C	C	D	D	A	C	D	A
	しんかいりゅう	C	A	A	B	B	B	C	B	B	C	B	A	C	B	B	B	A	C	C	B	B	A	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
	だいおうイカ	B	B	B	B	B	C	C	D	C	C	B	B	C	C	C	C	A	B	B	C	C	A	B	C	C	D	D	C	C	B	C	C	B
	たこつぼこぞう	C	C	C	C	C	D	D	C	D	D	D	B	D	D	D	D	B	C	C	D	D	B	C	C	C	C	C	D	C	B	C	D	B
	ダゴン	B	B	B	B	C	D	C	C	B	D	C	B	D	C	B	C	A	D	B	C	C	B	B	C	C	C	C	C	D	B	C	B	B
	たまてがい	C	B	B	B	B	C	C	C	D	D	C	B	C	D	D	D	B	D	D	C	D	B	B	B	D	C	C	D	C	B	D	B	B
	ディゴング	C	B	B	B	C	C	C	B	C	C	D	A	C	C	C	C	A	C	C	C	B	A	C	B	B	B	B	B	B	B	C	C	B
	とつげきうお	A	B	B	C	C	D	D	D	D	D	D	B	D	C	D	C	B	D	D	C	B	B	D	C	C	D	D	B	D	B	C	D	B
	トドマン	A	C	C	D	C	D	D	D	C	D	D	B	D	D	C	D	B	D	D	C	D	B	C	B	B	D	D	D	D	B	C	C	B
	フィッシュライダー	C	B	B	B	C	D	C	C	C	D	C	B	D	C	C	C	B	C	C	D	B	B	D	D	B	C	C	B	C	B	D	D	B
	プチイール	C	B	B	D	D	D	D	C	D	D	D	B	D	D	D	D	B	D	C	D	D	B	A	B	D	C	C	D	D	B	D	D	B
	ヘルパイレーツ	C	B	B	B	B	C	C	B	B	B	B	B	C	C	B	C	B	A	B	B	C	B	C	C	C	B	B	C	B	B	C	C	B
	ホエールマージ	C	B	B	C	C	C	B	A	B	B	C	B	C	D	B	D	A	C	C	C	D	B	C	B	B	A	A	D	B	B	C	D	B
	ポセイドン	C	A	A	A	A	C	C	A	B	B	A	B	C	B	B	B	A	B	B	B	A	B	A	A	A	A	A	A	B	B	A	A	B
	マータイガー	C	B	B	B	B	C	D	B	B	D	B	B	C	C	B	C	C	C	C	C	D	B	C	B	B	B	B	D	C	B	C	D	B
	マーマン	C	B	B	B	C	D	D	D	C	D	D	B	D	C	C	C	B	C	C	C	D	B	B	C	C	D	D	D	D	B	C	C	B
	マッドロブスター	B	B	B	B	C	C	D	B	C	C	D	B	C	D	C	D	B	C	C	D	D	B	D	D	D	B	B	D	D	A	C	C	B
	ようかいぎょ	D	D	D	D	D	C	D	C	D	D	D	C	C	D	D	D	A	C	C	D	D	D	B	C	C	C	C	D	C	B	D	D	D
	レイギガース	C	B	B	C	C	D	D	D	D	D	D	B	D	C	D	C	B	D	D	C	D	B	D	D	D	D	D	D	C	B	B	B	B
????系	アスラゾーマ	D	B	B	A	A	A	C	A	A	B	B	B	B	B	A	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	エスターク	C	C	B	B	B	C	D	A	A	C	C	B	C	C	A	C	C	A	A	A	B	B	A	B	A	A	A	B	A	A	A	A	A
	オルゴ・デミーラ	B	B	B	B	B	B	B	A	A	C	B	B	B	B	A	B	B	B	A	A	B	B	B	A	B	A	A	B	A	A	C	B	B
	オルゴ・デミーラ（変身）	C	A	A	A	A	A	B	A	A	B	C	B	A	C	A	C	B	B	A	A	B	A	A	A	A	A	A	B	A	A	B	C	C
	サイコピサロ	D	C	C	C	C	B	C	A	A	B	C	C	C	B	A	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	ジェノシドー	D	B	B	B	C	B	C	A	A	C	B	C	C	B	A	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	シドー	D	C	C	C	C	C	C	A	A	C	C	D	D	B	A	B	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	しん・りゅうおう	D	B	B	B	B	B	C	A	A	C	B	B	B	B	A	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	ゾーマ	D	C	B	A	A	A	C	A	A	B	C	B	B	B	A	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	ダークドレアム	D	B	B	B	B	A	B	B	A	B	A	B	B	A	A	A	B	B	A	A	B	A	A	A	A	B	B	B	A	A	A	A	A
	デスタムーア	C	C	B	B	C	B	C	A	A	C	D	C	B	C	A	C	B	B	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	デスタムーア（変身）	D	B	B	B	B	B	C	A	A	C	C	C	B	B	A	B	A	A	A	A	B	B	A	B	A	A	A	B	A	A	A	A	A
	デスタムーア（最終）	D	A	A	A	A	A	B	A	A	C	B	B	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	デスピサロ	C	C	C	C	C	B	D	A	A	C	C	D	D	B	A	B	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	ドーク	D	D	B	D	D	C	D	A	B	B	D	D	B	A	B	A	C	B	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	ハーゴン	C	C	C	C	C	C	D	A	A	C	D	D	D	B	A	B	C	B	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	バラモス	C	C	C	C	B	B	D	A	A	C	D	C	C	D	A	D	C	B	A	A	B	B	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A
	ミルドラース	C	B	B	B	C	B	B	A	A	C	C	C	B	C	A	C	C	B	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	ミルドラース（変身）	D	B	B	B	D	D	D	A	A	C	C	A	C	C	A	C	B	A	A	A	B	B	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A
	ムドー	C	D	D	D	A	C	D	A	A	D	D	A	A	D	A	D	C	B	A	A	B	A	A	B	A	A	A	B	A	A	A	A	A
	りゅうおう	C	C	C	D	D	C	D	A	A	D	D	C	C	D	A	D	D	B	A	A	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A
	りゅうおう（変身）	D	B	B	C	C	B	C	A	A	C	C	B	B	C	A	C	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A

はみだしおたより

いったいあの宇宙人は何者ですか！　ついに8月号ではシールにまでなってたあいつは何者なんだー。（大阪府・匿名希望）●聞くところによると、あの宇宙人はアメリカで発見されたらしいぞ。

おもしろいですね。でも、これ以上宇宙人がふえるなら買うのやめます。（兵庫県・矢田道子）

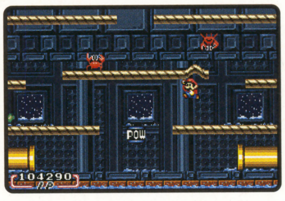
●ソンナニキラワナイデ。アナタとワタシ、トモダチ。

マリオファン新聞 第2回

今回で第2回目となるこのコーナー。マリオに関することならなんでも扱っていく方針だ。マリオに関しての疑問、質問も解決していくぞ！

『スーパーマリオアドバンス』のお得なテクニック集だ!!

前回に引き続き『スーパーマリオアドバンス』のお得な情報を掲載していくぞ。今回は『マリオブラザーズ』の攻略が中心。あと『スーパーマリオUSA』のちょっとした秘技も公開してしまうのだ。おたよりコーナーも始めたので、ネタがあったらドンドン送ってちょーだい！　よろしく！



←『USA』もいいけど、コッチもおもしろいぞ！

『クラシックゲーム』の全フェイズの詳細を公開!!

全フェイズの登場敵キャラクターと攻略ポイントを掲載するぞ。これでクリアー！

PHASE フェイズ1～4

フェイズ	出現する敵
1	トゲゾー（×3）
2	トゲゾー（×4）
3	トゲゾー（×6）
4	（ボーナスゲーム）

トゲゾーしか出現しないので、敵をひっくり返す練習をしよう。敵の左側の床を叩けば、右へ飛んでひっくり返り、右側を叩けばその逆。真下を叩けばその場でひっくり返るぞ。

←助走をつけて叩くと、敵が飛ぶ距離も伸びるのだ。

PHASE フェイズ5～9

フェイズ	出現する敵
5	カニ（×4）
6	トゲゾー(×2)、カニ(×4)
7	フライ（×4）
8	カニ(×2)、フライ(×4)
9	（ボーナスゲーム）

カニは2回叩かないとひっくり返らないので、1回目に叩くときはカニの進行方向側から叩いて、つぎに叩きやすくしよう。フライは着地点がだいたい決まっているので、そこを狙おう。

←フライの着地点は、ほかの敵に触れなければ毎回同じ。

PHASE フェイズ10～16

フェイズ	出現する敵
10	トゲゾー(×3)、フライ(×1)
11	カニ(×4)、フライ(×1)
12	カニ(×4)、フライ(×2)
13	トゲゾー(×4)、フライ(×1)
14	カニ(×4)、フライ(×1)
15	カニ(×4)、フライ(×2)
16	（ボーナスゲーム）

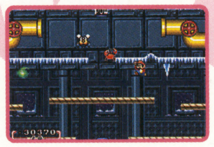
床を凍らせるフリーザーがやっかい。左右の下段と画面中央部分のいずれかの足場へ移動して床を凍らせてしまうので、その位置へあらかじめ移動しておき、確実に破壊しよう。ちなみに、フェイズ16以降のボーナスステージは床が透明になっていて、コインしか見えなくなっているぞ。

←フリーザーが凍らせた床は、滑って操作しにくい。

PHASE フェイズ17～23

フェイズ	出現する敵
17	トゲゾー(×4)、カニ(×1)
18	カニ(×4)、フライ(×1)
19	カニ(×4)、フライ(×2)
20	トゲゾー(×4)、フライ(×1)
21	カニ(×4)、フライ(×1)
22	カニ(×4)、フライ(×2)
23	（ボーナスゲーム）

ここから出現するつららは、フェイズが進むにつれて最高4本まで出現する。出現場所は上段の床と土管なので、つねに画面上部を注意するよう心がけよう。ちなみにフェイズ23をクリアーするとフェイズ24へ進むが、それ以降のフェイズの内容はフェイズ17～23のくり返しとなる。



←つららは床に張りついている状態で叩いて壊せ！

それぞれのモードでマルチプレイを楽しむには？

マリオブラザーズ クラシック

多人数での協力プレイの場合は、人数分のカードリッジが必要になるぞ。その場合、ひっくり返すプレイヤーと蹴り落とすプレイヤーなど、役割を決めてプレイしたほうがより効率的なのだ。

マリオブラザーズ バトル

参加人数に関係なく1本のカートリッジでプレイできる。このモードでは、Bボタンを押しながらライバルの上に乗ると相手を担げるので、そのまま敵へ向かって投げつけてやろう。

© 1983-2001 Nintendo

『スーパーマリオUSA』のチョイ秘技を紹介

覚えていれば役に立つちょっとした秘技やバカらしい秘技などを紹介しま〜す！

スロットを利用してマリオを増やそう!!

スロットは裏画面で拾ったコインを使うことでプレイできるミニゲームだ。スロットを揃えると、その絵柄に応じて残り人数が増える。チェリーがあればその数ごとに1UPし、スリーセブンを揃えれば5UPもする。ほかの絵柄を3つ揃えれば2UPだ。さらに、チェリー・7・7の順に絵柄を揃えれば手持ちのコインの数を増やせるのだ。コレを利用して稼ぎまくろう！

777をそろえる

3つ揃えれば5UPする絵柄の7は、空白が多いのでわりと見つけやすいハズ。しかし、7が見えた瞬間にボタンを押すと、必ずひとつズレて、スターが揃ってしまうのだ。コツは7が通過した瞬間にボタンを押すことだぞ。

コインを増やす

コインを1枚賭けるごとに3枚ずつ増える絵柄の"チェリー・7・7"。チェリーも7と同様、通過した瞬間にボタンを押せばいい。リールはチェリー→7→野菜→スター→チェリーの順なので参考にしよう。

キャサリンのリボンを奪え

各ステージのボス、キャサリンを使った秘技だ。赤か緑色のキャサリンの頭の上に乗ってBボタンを押してみよう。すると、キャサリンの頭についているリボンを取ることができるのだ。また、このリボンをキャサリンに向かって投げると、ちゃんとキャサリンの頭に戻るようになっているぞ。おもしろい！

なななと、なんと！リボンが取れた！

↑何度でもつけたり外したりできるので、気の済むまでくり返すがよいわ。

突発企画!! Mario's History

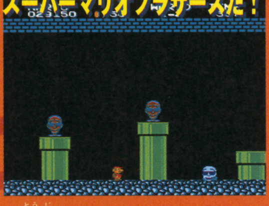
●マリオズ ヒストリー●

みんなからのはがきを元に、マリオに関するゲームを紹介するのがこのコーナーだ!!

●限定版のマリオがある!?

「マリオの限定版で『オールナイトニッポン〜』というのがあったと思うんですが、どんな内容なんですか？」という福岡県の白石泰志くんの質問にお答えします。当時のオールナイトニッポンの司会者たちが登場し、『スーパーマリオ』と『2』のステージがごちゃまぜになっているソフトだよー。

これがオールナイトニッポン版スーパーマリオブラザーズだ！

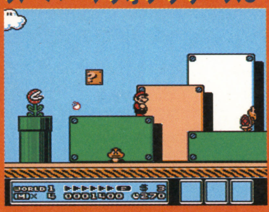


↑当時のオールナイトニッポンのパーソナリティーが登場するぞ！

●長く遊べる名作!!

「マリオシリーズの中ではいちばん長く、しかも家族全員で遊んだのは『スーパーマリオブラザーズ3』です」というのは大分県のペンネーム河鹿さん。ゲーム内容はもちろん、音楽も秀逸ですよね。ドラムやティンパニーの音がきれいに再現されていることに感動を覚えたものです（しみじみ）。

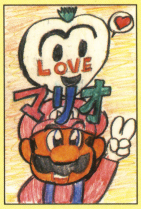
スーパーマリオブラザーズ3



↑『マリオ』シリーズ最高傑作の呼び声も高いのがこのゲーム。

読者さんのイラストだよ!

ここではマリオ関連のイラストをどんどん掲載しちゃうから送ってちょ！



←野菜のハートがとても気になるイラスト。

（茨城県・アドベンス）

←右上のティンクがポイント。ピーチ姫も◯。

（山形県・時流稀あきる）

←テニスしているピーチ姫もイイ！ やっぱヒロインだけある。

（東京都・しろあん）

←やっぱりマリオ！って感じのイラスト。笑顔がステキ！

（東京都・橙色タケル）

おたより＆イラスト募集中

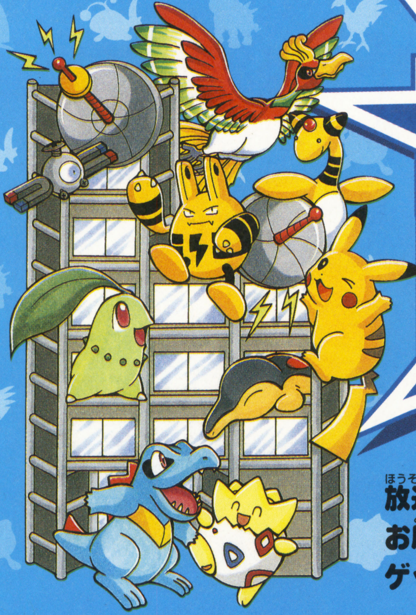
マリオにまつわるやり込みプレイやイラストなど、なんでも募集中です。我こそはマリオファンであるというキミのおたよりを待ってるぞ。

あて先 〒154-8528 世田谷区若林1-18-10みかみビル
ファミ通64+アドバンス『マリオファン新聞』係

はみだしおたより

もっと極秘な情報を載せてほしい！（北海道・白川静香）

●極秘なので載せられません。



ポケモン金・銀 64+放送局

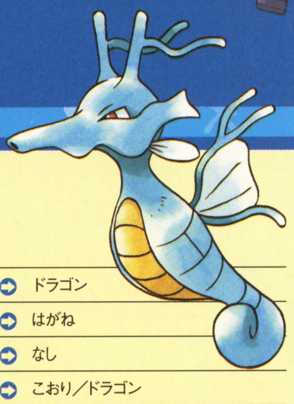
ポケモンきんぎん 64+ほうそうきょく

放送局リスナーのみんな、今月は攻略のほかにもホットでファンキーなニュースをお届けするぜ！ 全国のポケモントレーナーに、なんとまたまたセレビィをゲットできるチャンスが与えられちゃったのさ！ どうするよオイ!?

タイプ別攻略 ドラゴン編

ドラゴンづかいの ワタルをこえろ

ジャーン、ジャジャーン！ 「ほあたぁ〜！」って、それはドラゴン違いですね。
というわけで今回は、リーグチャンピオンのワタルもお気に入り、強大なドラゴンタイプの秘密に迫るぞ！



ドラゴンタイプの相性について

ドラゴンタイプの長所は、なんといってもその弱点の少なさだろう。単独のドラゴンタイプの場合、とくに気をつけるのはこおりタイプのわざのみでオーケー。ドラゴンタイプのわざは数自体が少ないので、さほど気にすることはないのだ。

ドラゴンタイプのわざのダメージが2倍になるポモケモンのタイプ	ドラゴン
ドラゴンタイプのわざのダメージが2分の1になるポケモンのタイプ	はがね
ドラゴンタイプのわざのダメージが0になるポケモンのタイプ	なし
ドラゴンタイプのポケモンには2倍のダメージとなるわざのタイプ	こおり／ドラゴン
ドラゴンタイプのポケモンには2分の1のダメージとなるわざのタイプ	ほのお／みず／でんき／くさ
ドラゴンタイプのポケモンには0のダメージとなるわざのタイプ	なし

ドラゴンタイプのわざについて

強力なモノが多いとはいえ、わざの数はたった4種類。ポケモンの能力値を考え、ほかのタイプのわざもバランスよく組み入れて、弱点を補うべし。

おすすめコンボ

りゅうのいかり

げきりんやりゅうのいぶきも使えるが、当局はあえてコイツをおすすめしたい。相手の能力値やわざへの抵抗力など考えずに、問答無用で40ダメージを与えられる特殊なわざだ。ダメージが計算できるというのは、バトルにおいて非常に戦略が練りやすい。トドメに使おう。

●ドラゴンタイプわざ全リスト

わざ名	威力	命中率	PP	マシン番号	解説
げきりん	90	100	15	—	力を2〜3ターン連続で攻撃し、その後自分が、こんらん状態になる。
りゅうのいぶき	60	100	20	24	3割の確率で相手をまひ状態にする。
たつまき	40	100	20	—	2割の確率で相手をひるませる。相手が"そらをとぶ"使用時はダメージ2倍。
りゅうのいかり	—	100	10	—	能力値、タイプに関係なく、40の固定ダメージを与える。

ドラゴンタイプのわざの威力が上がるどうぐ
名前 りゅうのキバ
入手場所 竜の穴

こんなポケモンはイヤだ！ オコリザルがつねに笑顔。

ドラゴンタイプ パターン徹底研究

きちんと調べてみるとドラゴンタイプのポケモンというのは非常に種類が少ない。見た目でよく勘違いしがちなのが、ギャラドス、プテラ、リザードン、デンリュウ。これらはドラゴンぽいけどドラゴンタイプではないのだ。注意すべし。

● ドラゴン

がいとうポケモン　ミニリュウ／ハクリュー

ダメージをうけないわざ	なし
4分の1のダメージしか受けないわざ	はがね
2分の1のダメージしか受けないわざ	ほのお／みず／でんき／くさ
2倍のダメージを受けてしまうわざ	こおり／ドラゴン
4倍のダメージを受けてしまうわざ	なし

多くのタイプに抵抗力を持ち、苦手なタイプが少ないのがおいしい純粋なドラゴンタイプ。だが、このパターンに属するミニリュウとハクリューは、いかんせん能力値の低さがネックなのだ。頼れるカイリューに進化するまで大事に育てよう。

● ドラゴン＋みず

がいとうポケモン　キングドラ

ダメージをうけないわざ	なし
4分の1のダメージしか受けないわざ	ほのお／みず
2分の1のダメージしか受けないわざ	はがね
2倍のダメージを受けてしまうわざ	ドラゴン
4倍のダメージを受けてしまうわざ	なし

みずタイプの追加で、ほのお、みずタイプに強くなり、さらに弱点であるこおりタイプを克服済み。じつはこのキングドラ、初心者にはもっともおすすめのドラゴンタイプなのだ。シードラにりゅうのウロコを持たせて通信交換ね。

● ドラゴン＋ひこう

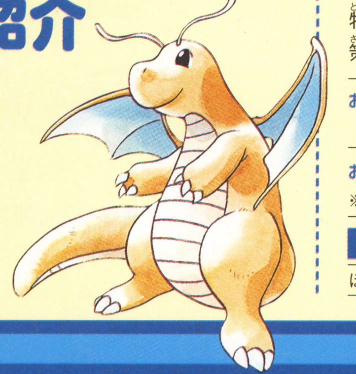
がいとうポケモン　カイリュー

ダメージをうけないわざ	じめん
4分の1のダメージしか受けないわざ	くさ
2分の1のダメージしか受けないわざ	かくとう／むし／ほのお／みず
2倍のダメージを受けてしまうわざ	いわ／ドラゴン
4倍のダメージを受けてしまうわざ	こおり

ひこうタイプの追加でさまざまなタイプに抵抗力がついたが、こおりタイプにはさらに弱くなった。しかしカイリューは、こおりタイプにさえ気をつければ、メチャクチャ頼れる優秀なポケモン。圧倒的なこうげきの高さが魅力だぜ！

おすすめドラゴンタイプ ポケモン大紹介

コイツが当局おすすめのドラゴンタイプのポケモンだ。野生で最少レベルのものを入手できる場所と、そのレベルの平均能力値を記しておいたので、ゲット時の参考にすれ〜。



カイリュー

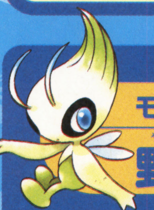
キングドラもかなり扱いやすいポケモンだけど、覚えられるわざの多彩さ、特出したこうげきの高さから、当局はカイリューをおすすめ。こおりタイプ対策として、わざマシン38でだいもんじを覚えさせておくのも手だよ。

おすすめわざ：げきりん／りゅうのいかり／りゅうのいぶき／はかいこうせん／でんじは／だいもんじ

おすすめ入手ポイント：『竜の穴』の水上（レベル10 ミニリュウ）

※『金・銀』は、コガネシティのゲームコーナーの景品（レベル10 ミニリュウ）をゲットするのもヨシ

平均能力値	レベル 10	HP 00	こうげき 00
ぼうぎょ 00	とくこう 00	とくぼう 00	すばやさ 00

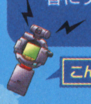


モバイルアダプタGBで 野生のセレビィに会おう！

この春に実施された、モバイルアダプタGBと『ポケモンクリスタル』を連動させた、野生のセレビィゲット企画を覚えているかな？　ここでセレビィとまだ出会っていない読者に朗報！　8月にまたこの企画が再度実施されることになったのだ！　以前と違うのは、バッジを16個集めなくてもいい点と、以前にジーエスボールを手に入れている場合はもらえないという点。春にゲットを逃したトレーナーのために与えられたチャンスなのだ！

セレビィに会うための道のり

1. システム登録をすませよう。登録完了には約2週間かかるので、2001年8月10日までに登録書を投函せよ。
2. 2001年8月1日の午前9時〜8月28日の期間内に配信される、ポケモンニュース8月号を受信しよう。
3. ミニゲームを全開クリアーし、ポケモンコミュニケーションセンターでジーエスボールをもらおう。
4. ジーエスボールをヒワダタウンのガンテツに見てもらおう。
5. ウバメの森のほこらでセレビィに遭遇！チャンスは一度きりなので、ほこらに行くまえにレポートを書いておこう。



こんなポケモンはイヤだ！　ニョロモのおなかのウズマキの下に、Dr●●mc●stと書いてある。

※基本的に、この記事のデータは『金・銀・クリスタル』のものを記してあります。

© 1995,1999 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.

はみだしおたより　先月号で草タイプの最強わざがクロスチョップになっていた。ソーラービームの間違い！（千葉県・ワンワン）●失礼いたしました。以後気をつけます。

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

第21号
発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

盛夏の候いかがお過ごしでしょうか。この暑さを避けるため各地へ出かけられる方も多いと思いますが、タルミナのスノーヘッドでは山をあなどり事故に発展するケースが増えています。管理人の忠告をよく聞き、快適な避暑を楽しみましょう。　(T.T.編集部)

カラ梅雨の影響? ハイラル&タルミナ 渇水注意報発令

先週末ハイラル気象台は、ハイラルとタルミナ全土に渇水注意報を発令した。これは梅雨期の降雨量が例年の3分の1に満たなかったためだが、水不足の影響はすでに出始めている。約10年まえに起きた、ハイリア湖水涸れ事件の教訓を活かすためにも、早期の節水をひとりひとりで心がけたい。　(文責・リンク)

⬅カカリコ村自慢の井戸も干上がっている。タルミナでも、山あいのロックビルで井戸が涸れる事態に。

➡魔法の歌の効果も一時的なもの。近々ウッドフォールで、大規模な雨ごいの儀式が執り行われる予定。

ホロドラムへ避難要請

王家の要請を受け、ホロドラムは給水部隊の派遣を決定。到着は来月初頭予定とのこと。

⬅水の供給源に指定された水びたしの村。

～楽器業界に新たな風～ 自動演奏機能つきオカリナ製品化

楽器に造詣が深いことで有名なグル・グル氏は、このほど自動演奏するオカリナの完成を発表した。自動機能への否定意見はあるものの、音楽を身近にする意味では氏の貢献は大きい。まだ演奏可能な曲目は少ないため、今後の改良が期待される。
(スクープ提供・文鳥氏、文責・ポストマン)

⬅ポスト横で壁に向かいオカリナを吹く。口の部分は触れていないのに音は出る。

新流派宣言!! リンク氏――驚異の新技を披露

本紙記者であり冒険家としても有名なリンク氏が、いま武道関係者に注目されている。先日のタルミナ武闘大会で、ゲストとして招かれた氏が披露した新技がその理由。「装備中の大妖精の剣をポストに入れようとしたらできた、偶然の産物」とは氏の弁だが、素手で宙を切り裂く姿はまさに奇跡。一部には氏を擁して新流派を旗揚げしようとする動きもあり、まだまだ目が離せそうにない。(スクープ提供・佐々木孝三氏、文責・ポストマン)

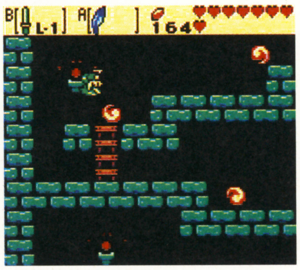
⬆見てのとおり素手だが、離れた柱に何かが当たっている。"気"の力だろうか。

最強道場師範に聞く

「ワシもこの目で見たから大した技だとは思うがのぅ、誰にでも使えなけりゃ意味ナシじゃて。その点我が道場ならマンツーマン指導でシロウトでもみるみる強くなる! 毎日門下生募集中じゃ!」

暗黒の塔改造案 一般公募開始へ

レンヌ町役場はこのほど暗黒の塔の改造計画を発表、その改造案を広く一般に募集する。町のシンボルである塔は現在廃墟と化しており、内部は無人。役場では町起こしの効果を期待して、優秀なアイデア提供者に総額1000ルピーの賞金を用意している。　(文責・リンク)



⬆段差を使ったアスレチック施設というアイデアが、現在のところ最有力。

急募
〈本に囲まれた生活、してみませんか?〉
メガネ島図書館
●所員　運搬担当　若干名募集

読者の広場

半期に一度の大サービス！ というわけで、イラストコーナー拡大版の再登場です。過去に投稿されたイラストから、誌面の都合で載せきれなかったものを中心に掲載。あなたの作品はありますか？

●先日やっと『神々のトライフォース』をクリアーしました！ 友だちに手伝ってもらったけど年内にできた！ （香川県／川端佑子）

○おめでとうございます！ 名作の真骨頂、心に刻まれましたか？

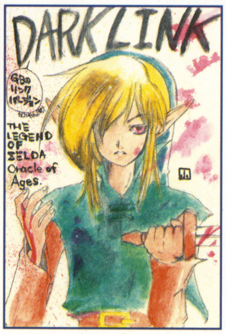
答えて！デクの樹サマ

Q "リンクって何歳っスか？" （茨城県／佐藤ゆず）

A 「単純に見えて難しい質問じゃな。なぜなら世界はひとつではなく、並列する無数のパターンがあり、すべてに勇気のトライフォースを持つ勇者リンクがいるからじゃ。だから世界の数だけリンクはおるし、年齢もさまざまなのじゃな。まぁワシがよく知るリンクは9……いや16歳だったかの？ 人間の歳はわかりにくいのぉ」

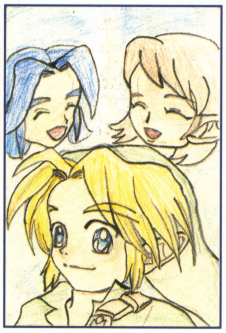
イラストコーナー拡大版

←血しぶきが生々しいダークリンク。本物に似ているぶんだけ余計に不気味です。



広島県●小梅

←リンクはいつも人々の笑顔のため戦っているんですよね。あらためて尊敬。



広島県●美能悠己乃

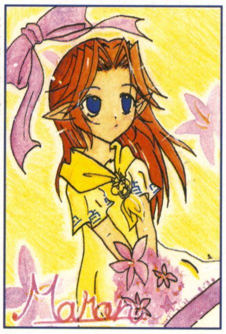
←闇に浮かぶは炎の踊り子。ディンならどんな踊りもこなしてしまいそう。

茨城県●佐藤ゆず

←気合一閃回転斬り！ 時の勇者は草刈りも全力、というよりルピー目当て？

埼玉県●ピカチュウのしっぽ

←ちょっとスネた表情のマロンですね。リンクの帰りが遅いから怒ってるのかも。



三重県●樹槻若菜

←どこかで見たような黄色いモンスターにZ注目してますが。ゲスト出演？

神奈川県●シャンクス

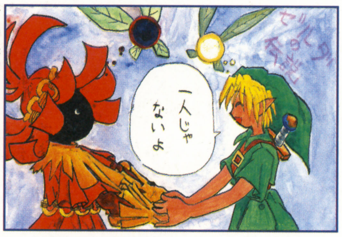
←美人女神3人衆に囲まれてうらやましい？ ちっちゃいリンクがかわいいです。

香川県●禄重ロディア

←手ぬぐいが似合う勇者サマ!? 元ネタはバックナンバーで確認どうぞ（宣伝）。

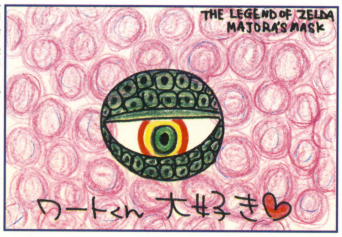
長野県●すず119

←優しいリンクの心は、きっと伝わったハズですよね。



新潟県●さとちゃん

←彼の体当たりアタックにホレた方がまたひとり……。



福島県●スピカ

←いろんなリンクが勢揃い。意外に変化がありますね。

香川県●川端佑子

お題のお答え

今回のお題…"思わずハマってしまうミニゲームは？"

○ヤリ込み派と工夫派。両極端の意見が出そろいました。

●『時のオカリナ』〜釣り堀。逆に最小バス釣りに挑戦してます。（神奈川県／西山孝之）

○これは盲点でした。やってみると意外にハマります。

●『夢をみる島』〜クレーンゲームで店員の頭をつかむ。（和歌山県／アナザー・リンク）

○ヤリ過ぎにご用心？

●『時のオカリナ』〜やぶさめ。狙う物が2種類あって楽しい。（熊本県／美形なガノン）

○ヤリ込み人気ナンバーワンです。では総合1位は？➚

山形県●時流稀あきる

↑キューピッドからの矢の雨？ ではまた来月。

次回のお題

"ズバリ！ いちばん嫌いなキャラクターは？"

敵キャラクターでも町の住人でも誰でもけっこうです。あなたがいちばん嫌いなキャラクターとその理由をお教えください。

神奈川県●佐藤水湖

スクープ・質問大募集！

『ゼルダ』に関することなら何でもかまいません。あなたが知っているとっておきの情報をお寄せください。疑問や質問もお待ちしています。

あて先 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部 トライフォースタイムス係

©2001 Nintendo

『風来のシレン2』を遊び尽くす!!

風来人新聞 第7号

世間では『風来のシレンGB2』の話題でもちきりですが、まだまだニンテンドウ64版だって負けてませんぞ。今回は、みなさんの知らないモンスターの特殊能力について大特集！

特大スクープ!! 最強のモンスターを発見!! その名も“スーパーマゼゴン”

みなさんは、“最強のモンスター”といえば、何を連想するだろうか。親分？　女王グモ？　それともダイレップウ？　しかし、ことHPと攻撃力に限定すれば、そのいずれもがたちうちできないモンスターが存在する。

そのモンスターとは、なんとマゼゴン！　マゼゴンの特殊能力は、シレンが投げたアイテムを飲み込んで、胃袋の中で合成してしまうというもの。そしてこのとき、アイテムを飲み込んだマゼゴンは少しずつ強くなっていくという性質がある。最強のマゼゴンは、この性質を応用して作り上げるのである。

用意するものは、マゼゴンが入ったモンスターの壺と、腕輪や巻物など合成できないアイテムを3、4個。それにマゼゴンを転ばせるアイテムだ（マルジロウ父の壺＋のりうつりの杖か、ころばぬ先の杖あたりがオススメかな？）。具体的なやりかたはカンタン。壺から出したマゼゴンにアイテムを食べさせ、ころばぬ先の杖などを使ってアイテムを吐き出させるという手順をくり返すだけ。何回もくり返せば、HPが10000を越えるマゼゴンを作ることだって夢じゃないぞ！

➡まずはモンスターの壺からマゼゴンを出す。マゼルン系のモンスターならなんでもいいんだけどね。

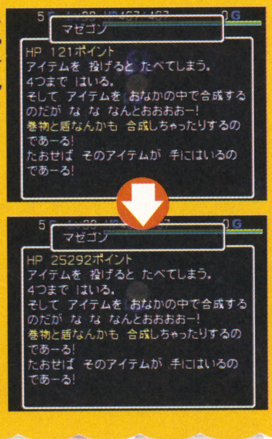
⬅そして、マゼゴンにアイテムを食べさせる。剣など合成できるアイテムを投げないように気をつけよう。

➡ころばぬ先の杖などでアイテムを吐き出させ、再びアイテムを食べさせる。これを何度もくり返すのだ。

⬆アイテムを食べさせては吐かせることをくり返した結果、マゼゴンは一撃でどんなモンスターでも倒せるほどに成長した!!

その強さを比較すると

実験まえ



⬅初期状態のマゼゴンはこんな感じ。あんまり強くないね。

実験後

➡何回もパワーアップさせた結果、HPも格段に上昇した。

カウンターは5倍がけ？

侍どんは、受けたダメージの一部を相手に跳ね返す能力を持ったモンスターだ。だが、この“カウンター攻撃”とも言える特技には、ある秘密が隠されていた！　その秘密とは、仲間の侍どんがカウンター攻撃で敵を倒したとき、ふだんはひとつしか上がらないレベルが、なんと5つも上がってしまうのだ。狙って実行するのはなかなか難しいが、知っておくと冒険がちょっと楽しくなる……かな？

⬅跳ね返すダメージは微々たるものだけど、これで敵モンスターを倒せば、レベルがいっきに5つも上がるぞ。

恐るべき殿様どんの秘技

侍どん系の最強形態である殿様どんは、飛び道具を跳ね返す能力を持っている。そして、飛び道具といえば、杖の魔法や矢などが代表的だが、じつは“飛んできたモンスター”も含まれることをご存知だろうか。たとえば、ふきとばしの杖などで弾き飛ばしたモンスターは、侍どんに当たるとシレンに跳ね返ってくる。おもしろいので、ぜひ試してみよう。

➡ふきとばしの杖の魔法をモンスターに当てたとき、そのモンスターの背後に殿様どんがいると……。

⬅ピカーン！　と跳ね返ってシレンにヒットする。小柄な体格に似合わず、意外に怪力なのだろうか？

© 2001 CHUNSOFT/すぎやまこういち

シレン雑学 その5

爆笑アイテム“話の種”のヒミツ

ひとたび口にすれば、ふだんは無口なシレンから言葉があふれだす“話の種”。お話を聞いたモンスターは、凍結や金縛りになってしまったり、はたまた怒りだしたりと効果はさまざまだ。では、実際にシレンのお話は何種類くらいあるのだろう？　本誌編集部で確認したかぎりでは、その種類は77種類。おそらくまだたくさんあると思われるが、このお話を系統で分類すると、ぜんぶで10系統になる。系統の中では「ぎんが小説」と「あいのげきじょう」の出現率がとくに低いので、目にすることができた人は超ラッキーだぞ！

⬆お話の種類は非常にたくさんある。なかにはめったに見られない連続ドラマ風のものもあるのだ。すべてのお話を見ることができるかな？

話の系統はぜんぶで10種類!!

? ＊「えー。めいしんを　ひとつ……。	(全25話)
? ＊「えー。ダジャレを　一席……。	(全29話)
? ＊「シャックリのとめかた……。	(全5話)
? ＊「もっともらしい話でゲス。	(全1話)
? ＊「えー。一発ギャグを　一席……。	(全2話)
? ＊「本音がポロリのコーナー。	(全4話)
? ＊「しまった！　この話の種は　種ナシだった！	(全1話)
? ー　ボウヤーとデブータの会話　ー	(全1話)
? ー　シレン　ぎんが小説　ー第○○話	(全12話)
? ー　シレン　あいの　げきじょう　ー第○○話	(全9話)

新連載 知られざるンドゥバの一生 第2回

～前回のあらすじ～
ンドゥババとンドゥママとのあいだに生まれた赤ちゃんンドゥバ。かわいいさかりのンドゥバを「いない　いない　ンドゥバババ～！」とあまやかすンドゥパパだったが……。

●ンドゥバ3才　HP　28ポイント
3才になったンドゥバはもちろん七五三におまいりする。ちとせアメに化けてもうすこしでとけてしまうところだったのも、のちのちのいい思い出になることだろう。がんばれンドゥバ！　まだまださきはながいぞ！

●ンドゥバ4才　HP　30ポイント
ンドゥバ「ヤギ司祭ようちえん」ににゅうえん。つみ木やミニカーに化けてみんなの人気者になる。でも「ちょうしんき」にばけるのはちょっとおませさんかな？

読者の広場 ナタネ村掲示板

悲しき失敗談

接近してきたにぎりへんげについおにぎりを投げて倒してしまいました。それが最後のおにぎりだったのに……。餓死するよりは持ち物をおにぎりにされるほうがマシだった。　●神奈川県　西山孝之

ダンジョン内の店で道具を拾って店主に話しかけようとしたとき、いきなり壁の中に入ってしまい泥棒あつかい。パコレプキンの腕輪を装備していることを忘れていました……。　●青森県　鈴木達也

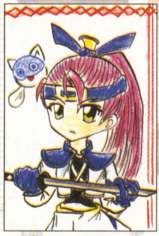
読者様のおはがき

●徳島県　空龍あるふぁ
⬅これまたスゴイ作品が登場。サチはかわいいですなあ。

●東京都　橙色タケル
⬅完成度が高い作品。ぜひ、うまく描くコツを教えて！

●岐阜県　森尾こうへい
⬅タベラレルーがかなりイイ味を出している作品ですな。

●茨城県　タチ
⬅語りイタチであるコッパ。投稿者はかなりコッパ好き？


●長野県　すず119
⬅剣を握る凛々しいアスカ。なかなかカッコイイですぞ。

●東京都　しろあん
⬅桜吹雪の中に立つシレン。遠山の金さんみたいですな。

●大阪府　橘ひかり
⬅本誌初登場の投稿者。かなりレベルが高い作品ですぞ。

●東京都　しろあん
⬅キララちゃんに乗られるシレンがうらやましいッス。

成沢大輔の もっとシレンで遊ぶべし!!

今月のお題▼▼
モンスターダンジョンのあなぐらマムルは怖い！の巻

成沢　モンスターダンジョンで、モンスターを集めるのってスゲー楽しいよね。
デビル　でも、いきなり1階であなぐらマムル出てくるとビビるんですけど。「ヤベー！　赤いのが来た！」って叫んじゃうもん。マジで怖い……。
渡辺　あなぐらマムルが怖いんですか～？　だってあいつ弱いじゃないですか～？
デビル　おまえはモンスターダンジョンに行ったことないからそんなこと言えるんだよ。
成沢　あなぐらマムルのHPって5しかないけどさあ、防御力がけっこうあるんだよね。シレンのレベルが1だと、攻撃してもあなぐらマムルに1ダメージしか与えられないよ。逆にあなぐらマムルに50ダメージくらい食らうし……。
デビル　通常のダンジョンならあなぐらマムルは後半からしか出てこないけど、いきなり1階からは怖いって！
渡辺　それだけ力説されると、たしかに怖いです～。
デビル　おまえもレベル1であなぐらマムルと戦ってみなよ。
成沢　落ちてるギタンを投げれば一撃で倒せるけどね……。

成沢大輔プロフィール　編集プロダクション“シービーズプロジェクト”の代表取締役。大の『シレン』マニアとしても有名である。

はみだしおたより
本誌の価格をできたら60円下げてほしいです!!（石川県・クラピカ）
●なんで60円という半端な金額なのか気になる〜。

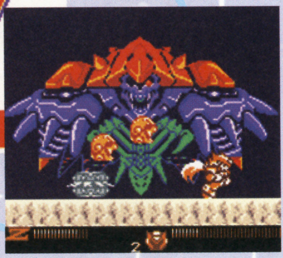
ロックマンナビゲーション
ROCKMAN NAVIGATION

『ロックマン エグゼ2』の情報も本格的に公開され(91ページを見てね)、さらに加速していく『ロックマン』の世界。このコーナーでばっちりフォローしていきます!!

Vol.2

『ロックマンX2 ソウルイレイザー』のボスを一気に攻略するぞ!!

⬅エックスとゼロ、ふたつのミッションで遊べる。まずはエックスからがオススメ。



➡オープニングステージのボスはエックスとゼロで共通。サクッと倒せ。

7月19日に発売となった『ロックマンX2 ソウルイレイザー』、プレイしているかな？　スーパーファミコン版の単なる移植ではなく、ゲームボーイ版ならではの大幅なアレンジが加えられたこのソフト。やりごたえがありすぎて、少しつまずいちゃってる人もいるのでは？　というわけで今回のロックマンナビゲーションでは、まずこのゲームのステージボスの攻略をお届けするぞ。もちろん、これから始めようと思っている人も大いに参考にしてくれ！

エックスとゼロの新たな戦い!!

エックスミッション

この順番でクリアー

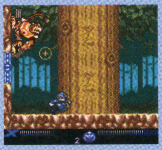
①ジャングルステージ
②水力発電所ステージ
③海洋基地ステージ
④工場ステージ

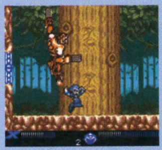
ジャングルステージ

ボス	シャイニング・タイガード
弱点武器	トルネードファング
所持武器	レイクロー

飛びかかってきたら、下がってかわしつつ着地にチャージショットを当てよう。体力が少なくなったあと垂直に地面に降りたら、突進してくる合図。す速く壁を上り、反対側へジャンプしてやりすごそう。

⬇弾は右、左と交互にかわすといい。





⬆突進後にアッパーをくり出してくるぞ。

水力発電所ステージ

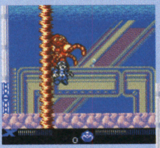
ボス	エレキテル・ナマズロス
弱点武器	レイクロー
所持武器	トライアードサンダー

最初は大きく左右に飛び跳ねるので、ダッシュで下をくぐってかわす。ふたつの弾に挟まれて引き寄せられたら、レイクローを本体に当てよう。すると玉が消えるのだ。レイクローがないと苦戦すること必至。

⬅玉に挟まれたら、レイクローの準備を。

海洋基地ステージ

ボス	ランチャー オクトパルド
弱点武器	トライアードサンダー
所持武器	マリントルネード



⬅吸い込み力は非常に強力!!　注意。

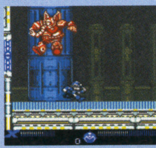
➡ピラニアと本体の動きをよく見て。

ダメージの大きい吸い込み攻撃が非常にやっかい。これを防ぐには、レイクローを一度当てて腕を取ってしまえばいい。そのあとは飛び跳ねつつピラニアを撃ってくるので、離れてトライアードサンダーかチャージショットで攻撃しよう。

工場ステージ

ボス	バーニン ナウマンダー
弱点武器	マリントルネード
所持武器	ファイアウェーブ

ジャンププレス攻撃で飛んできたところに、マリントルネードを重ねる。基本的にこのくり返しで勝てるぞ。ダメージを与えたあとぶつかる恐れがあるので、マリントルネードは少し早めに出し、出したらすぐに離れたほうがいい。



⬅床が動いている。惑わされるな。

➡マリントルネードの威力は絶大だ。

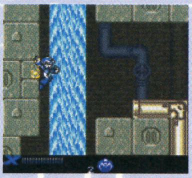
このページで取りあげているゲーム　ロックマンX2 ソウルイレイザー／ゲームボーイ

© CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

ステージ攻略のポイントをまとめて紹介

マップは隅々まで調査せよ

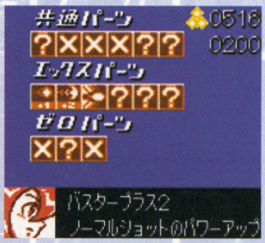
各ステージには、エックスとゼロの能力を上げるパワーアップパーツが隠されている。非常に見つけにくい場所にあることが多いので、怪しいところがあったらくまなく調べてみよう。一見上れそうもない場所や、落とし穴のように見える場所などが怪しいぞ。



⬆通常なら右へ行くところを上ってみると……。

ソウルポイントを溜めてパーツをゲット！

敵を倒してアイテムを取ると、ポイントが溜まっていく。このポイントが一定以上溜まると、ステージセレクトのシーンでさまざまなパーツが購入可能になる。パーツはエックスとゼロで共通のものと、どちらか専用のものがあるぞ。



⬅どれも便利だが、考えて買わないとあとで後悔するかも。

	パーツ名	ポイント	値段	備考
共通	ダメージバリア	10	100	ダメージを受けた際の無敵時間が長くなる
	エナジーセイバー	25	100	武器エネルギーの消費量が半分になる
	スーパーリカバー	50	200	アイテムを取った際の回復量がアップ
	ハイパーダッシュ	2500	1000	ダッシュすると無敵状態になる
エックス用	スピードショット	200	100	エックスバスターのショットスピードがアップ
	バスタープラス1	400	200	エックスバスターの攻撃力が1アップ
	バスタープラス2	1000	200	エックスバスターの攻撃力が2アップ
	アルティメイトバスター	1500	500	いきなりチャージショットが撃てるようになる
	ハイパーチャージ	2000	1000	チャージショットの溜め時間が半分になる
	アーマー	2000	2000	パワーアップパーツのアーマーと同じもの
ゼロ用	セイバープラス1	200	200	ゼットセイバーの攻撃力が1アップ
	アルティメイトセイバー	1000	800	連続斬りの3段目がいきなり出せるようになる
	セイバープラス2	2000	500	ゼットセイバーの攻撃力が2アップ

4ステージクリアでスクランブルチェンジ可能

➡パワーアップパーツの探索にも便利だ。

⬅基本的にはエックスのほうが使いやすい？

エックス、ゼロそれぞれの基本の4ステージをクリアーすると、スクランブルチェンジが可能になる。これは、ステージの途中でエックスとゼロを交代できるようになるというもの。以降のラグズランド研究所ステージを攻略する際に、積極的に使っていこう。ちなみにボス戦の最中でも交代は可能。バリバリ使え。

ゼロミッション

この順番でクリアー

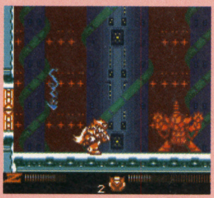
①気象コントロールステージ
②砂漠ステージ
③空中戦艦ステージ
④地底ステージ

気象コントロールステージ

ボス　ワイヤー・ヘチマール
弱点武器　ファイアウェーブ
所持武器　ライトニング

⬅この位置で攻撃することも可能。

天井にぶら下がる途中を狙って1～2回斬りつけよう。そのあと種を飛ばしてくるので、右、左とタイミングよく避ける。体力が少なくなるとライトニング（稲妻）を出してくるが、画面反対側の端にいればまず当たらないぞ。



⬆ライトニングは見てから避けることはほぼ不可能だ。

砂漠ステージ

ボス　ソニック・オストリーグ
弱点武器　ライトニング、トライアードサンダー
所持武器　ダッシュ

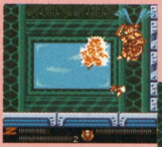
⬇飛んだあとに画面の上から落ちてくる。

⬆攻撃パターンはとても単純。見切ろう。

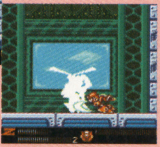
画面奥から飛んでくるのが見えたら、ライトニングを出そう。勝手に当たってくれるぞ。体勢を低くしたら突進してくるので、引きつけてジャンプでかわせ。高い位置にいるなら、引きつけなくてもかわすのは容易。

空中戦艦ステージ

ボス　エクスプローズ・ホーネック
弱点武器　ダッシュ
所持武器　アースゲイザー



⬅空中で無理に斬ろうとしないこと。



➡ダッシュは早めに出すのがコツ。

ハチ爆弾を出してきたら、慌てずに1匹ずつ斬って消していく。針をこちらに向けたあと突っ込んでくるので、下がってかわそう。このとき、必殺技のダッシュを使ってダメージを与えるのだ。これを何度かくり返せば倒せるぞ。

地底ステージ

ボス　スクリュー・マサイダー
弱点武器　アースゲイザー
所持武器　ドリルクラッシュ

⬅まともに戦うとかなり強いぞ。

➡すべての攻撃はこれでかわせる。

まず壁の上のほうで待ち、敵がタックルしてくるのを待つ。すると何を思ったか壁に向かって攻撃をくり返すので、背中側からアースゲイザーを当てよう。これのくり返しでオーケー。ちなみにドリルは破壊できないぞ。

はみだしおたより

こんなにたくさんの情報、どこから入手してるんです？（愛知県・青菜風味）

●残念だけど教えることはできませんな。いろいろですよ。フフフ。

『バトルネットワーク ロックマン エグゼ』全バトルチップ大公開!!

『ロックマン エグゼ』における楽しみのひとつが、さまざまな方法で入手できるバトルチップの収集。ここでは、ゲームに登場する175種類のバトルチップのデータを公開。参考にしてコンプリートを目指せ!!

No	名称	レア度	コード	属性
1	キャノン	★	ABCDE	なし
2	ハイキャノン	★★	FGHIJ	なし
3	メガキャノン	★★★	KLMNO	なし
4	ショットガン	★	KMNQR	なし
5	クロスガン	★	CEFJK	なし
6	スプレッドガン	★★	HIJKL	なし
7	バブルスプレッド	★	AKLPS	水
8	ヒートスプレッド	★★	CFGKO	炎
9	ミニボム	★	CEJLP	なし
10	スモールボム	★	BDGOT	なし
11	クロスボム	★★	BDHJL	なし
12	ビッグボム	★★★★	BGOST	なし
13	ソード	★	BKLPS	なし
14	ワイドソード	★	CKMNS	なし
15	ロングソード	★★	DENOS	なし
16	ファイターソード	★★★	BKLPS	なし
17	ナイトソード	★★★★	BCEGH	なし
18	パラディンソード	★★★★★	BDFIJ	なし
19	フレイムソード	★★	BFGNP	炎
20	アクアソード	★★★	AMNOP	水
21	エレキソード	★★★	EGLOS	電気
22	ムラマサ	★★★★★	CEGJK	なし
23	ショックウェーブ	★	CKLNP	なし
24	ソニックウェーブ	★★	CDJMS	なし
25	ダイナウェーブ	★★★	CEMRS	なし
26	フレイムタワー	★★	EFLMT	炎
27	アクアタワー	★★	ACGHR	水
28	ウッディタワー	★★	BCHKN	木
29	アースクェイク1	★	AEHKQ	なし
30	アースクェイク2	★★	BCIKQ	なし
31	アースクェイク3	★★★	CDHMQ	なし
32	ガッツパンチ	★	BHMNT	なし
33	コールドパンチ	★★	BHMNT	水
34	ダッシュアタック	★	BDGLO	なし
35	ホウガン	★★★★	ACGHO	なし
36	トリプルアロー	★	ABCDE	なし
37	トリプルスピア	★★	FGHIJ	なし
38	トリプルランス	★★★★	KLMNO	なし
39	ラットン1	★	ABCDE	なし
40	ラットン2	★★	FGHIJ	なし
41	ラットン3	★★★	KLMNO	なし
42	ツナミ	★★★	ADILM	水
43	アカツナミ	★★★	BEJNP	炎
44	オオツナミ	★★★★	CHKLQ	水
45	ガイアハンマー1	★★★	CDLOT	なし
46	ガイアハンマー2	★★★★	CFKPS	なし
47	ガイアハンマー3	★★★★★	CGMRT	なし
48	サンダーボール1	★	AEGHS	電気
49	サンダーボール2	★★	BCFIL	電気
50	サンダーボール3	★★★	DFGKN	電気
51	エレキサークル1	★	GHMNP	電気
52	エレキサークル2	★★	CEGJL	電気
53	エレキサークル3	★★★	ABORT	電気
54	タイフーン	★	ABDEG	なし
55	ハリケーン	★★	GIJKL	なし
56	サイクロン	★★★	EFGHI	なし
57	エッグスネーク1	★	BEGMN	木
58	エッグスネーク2	★★	CEHNP	電気
59	エッグスネーク3	★★★	ACFLS	炎
60	モスキート1	★★	ABDKO	なし
61	モスキート2	★★	ACHNT	なし
62	モスキート3	★★★	AEFLQ	なし
63	バーニングボディ	★★★★	EFKMN	炎
64	パネルアウト1	★★	BDGLS	なし
65	パネルアウト3	★★★	BDGLS	なし
66	ブレイクハンマー	★★	AFIMQ	なし
67	メットガード	★	ACEGL	なし
68	メタルシールド	★★	ABORT	なし
69	リカバリー10	★	ACEGL	なし
70	リカバリー30	★	ACEGL	なし
71	リカバリー50	★	ACEGL	なし
72	リカバリー80	★	ACEGL	なし
73	リカバリー120	★★	ACEGL	なし
74	リカバリー150	★★	ACEGL	なし
75	リカバリー200	★★★	ACEGL	なし
76	リカバリー300	★★★★	ACEGL	なし
77	エリアスチール	★★★	AELPS	なし
78	デスマッチ1	★★★	FHJLN	なし
79	デスマッチ2	★★★★	ABEIK	なし
80	エスケープ	★★★	FHJLN	なし
81	インターラプト	★★★	FHJLN	なし
82	パネルリターン	★	AGHKS	なし
83	カウントボム1	★★	EGJLQ	なし
84	カウントボム2	★★★	CFJLS	なし
85	カウントボム3	★★★★	ABGOP	なし
86	クラウド	★	BGHOR	水
87	モアクラウド	★★	ADIMP	水
88	モストクラウド	★★★	CFJKO	水
89	ステルスマイン1	★★	GHMNP	なし
90	ステルスマイン2	★★★	CEGJL	なし
91	ステルスマイン3	★★★★	ABORT	なし
92	ダイナマイト1	★★★	BGOQS	なし
93	ダイナマイト2	★★★	ACKMN	なし
94	ダイナマイト3	★★★	GKMOP	なし
95	リモコゴロー1	★	ACFNO	電気
96	リモコゴロー2	★	BDEHI	電気
97	リモコゴロー3	★	GJKPQ	電気
98	ロックオン1	★	CDHIL	なし
99	ロックオン2	★★	BEGHM	なし
100	ロックオン3	★★★	ADKNO	なし
101	リモローソク1	★★	CFIPS	なし
102	リモローソク2	★★★	BEGJL	なし
103	リモローソク3	★★★★	ADHKM	なし
104	ポイズンアヌビス	★★★★★	CLNQT	なし
105	アイスキューブ	★★	ACILM	水
106	ストーンキューブ	★★★	BEGMO	なし
107	バスターガード	★★★	AGKNR	なし
108	バスターボム	★★★★	DHJOT	なし
109	バスターソード	★★★★	BELPS	なし
110	バスターパンチ	★★★★	CFIMQ	なし
111	ヘビーゲージ	★★	HKNOQ	なし
112	クイックゲージ	★★	ACELN	なし
113	インビジブル1	★★	IJLOQ	なし
114	インビジブル2	★★★	ACFJM	なし
115	インビジブル3	★★★★	BDHKN	なし
116	テンジョウウラ	★★★★★	ABORT	なし
117	ユカシタ	★★★★★	CDHKN	なし
118	アイアンボディ	★★	CDLQR	なし
119	バリア	★★	DFMRS	なし
120	バブルラップ1	★★	CEGIM	水
121	バブルラップ2	★★	DFHKN	水
122	バブルラップ3	★★★	ABLQR	水
123	リーフシールド	★★★	CDFKQ	木
124	アクアオーラ	★★	DELRS	水
125	フレイムオーラ	★★★	BGINT	炎
126	ウッドオーラ	★★★★	CFJOQ	木
127	ドリームオーラ	★★★★★	AHKMP	なし
128	ロール	★★★	R	なし
129	ロールV2	★★★★	R	なし
130	ロールV3	★★★★★	R	なし
131	ガッツマン	★★★	G	なし
132	ガッツマンV2	★★★★	G	なし
133	ガッツマンV3	★★★★★	G	なし
134	ブルース	★★★	B	なし
135	ブルースV2	★★★★	B	なし
136	ブルースV3	★★★★★	B	なし
137	ファイアマン	★★★	F	炎
138	ファイアマンV2	★★★★	F	炎
139	ファイアマンV3	★★★★★	F	炎
140	ナンバーマン	★★★	N	なし
141	ナンバーマンV2	★★★★	N	なし
142	ナンバーマンV3	★★★★★	N	なし
143	ストーンマン	★★★	S	なし
144	ストーンマンV2	★★★★	S	なし
145	ストーンマンV3	★★★★★	S	なし
146	アイスマン	★★★	I	水
147	アイスマンV2	★★★★	I	水
148	アイスマンV3	★★★★★	I	水
149	カラードマン	★★★	C	水·炎
150	カラードマンV2	★★★★	C	水·炎
151	カラードマンV3	★★★★★	C	水·炎
152	エレキマン	★★★	E	電気
153	エレキマンV2	★★★★	E	電気
154	エレキマンV3	★★★★★	E	電気
155	ボンバーマン	★★★	B	炎
156	ボンバーマンV2	★★★★	B	炎
157	ボンバーマンV3	★★★★★	B	炎
158	マジックマン	★★★	M	なし
159	マジックマンV2	★★★★	M	なし
160	マジックマンV3	★★★★★	M	なし
161	ウッドマン	★★★	W	木
162	ウッドマンV2	★★★★	W	木
163	ウッドマンV3	★★★★★	W	木
164	スカルマン	★★★	S	なし
165	スカルマンV2	★★★★	S	なし
166	スカルマンV3	★★★★★	S	なし
167	シャークマン	★★★	S	水
168	シャークマンV2	★★★★	S	水
169	シャークマンV3	★★★★★	S	水
170	ファラオマン	★★★★★	P	なし
171	ファラオマンV2	★★★★★	P	なし
172	ファラオマンV3	★★★★★	P	なし
173	シャドーマン	★★★★★	S	なし
174	シャドーマンV2	★★★★★	S	なし
175	シャドーマンV3	★★★★★	S	なし

※カラードマン、V2、V3のゲーム中の表記は属性なしとなっています。

『ロックマン エグゼ』ネットバトル大会実施!!

右記の日程で『ロックマン エグゼ』の勝ち抜きバトル大会が開催されるぞ!! ソフトと本体を持参してキミも参加しよう。なお、フォルテのデータ配信は中止となったので注意。

➡フォルテのカードダスを配布。行くだけでも価値あり!!

7月29日(日) 13:00〜15:00
イトーヨーカドー葛西店 テレビゲーム売場
住所:東京都江戸川区東葛西9-3-3

8月5日(日) 13:00〜15:00
イトーヨーカドー武蔵境店 テレビゲーム売場
住所:東京都武蔵野市境南町2-2-20

8月12日(日) 13:00〜15:00
イトーヨーカドー川崎港店 テレビゲーム売場
住所:神奈川県川崎市川崎区港町12-1

おたより&イラスト募集!!

このコーナーでは、みんなからのおたよりやイラストを募集中だぞ。内容は『ロックマン』シリーズのことなら何でもオーケー。もちろん『ロックマンX』や『ロックマンDASH』などのシリーズでも大丈夫だ。どしどし送ってくれ!!

〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
「ロックマンナビゲーション」係

はみだしおたより

ゲームキューブで『MOTHER3』は出るのでしょうか?(青森県・ポン酢大臣)

●とりあえず『大乱闘スマッシュブラザーズDX』のネスを見て気を紛らわそう!?

ブラックバス釣ろうぜ
エキサイトフィッシング
Excite Fishing
好評の体感アクションゲーム。
待望のシリーズ第3弾が
ついに登場!!
体感ロッドが超振動!!
超カンタン
テレビにつなぐだけ
キャスティング、リーリング、ロッドアクションまで
コントローラーを動かして体感プレイ!!
バス釣り名所でバトル!
ルアー選択が勝負のカギ!
やったぜ!60cm超ヒット!
ブラックバス釣ろうぜ!
エキサイトフィッシング
新発売!!
価格:5,980円
単三電池4本使用(別売り)
※TV画面の魚は、広告表現上のイメージです。実際の画面とは異なりますのでご了承下さい。
※外来魚の不法放流はやめましょう。 ※釣りは、マナーとルールを守って楽しみましょう。
大好評の体感アクションゲームシリーズ 君はもう体感したか?!
卓球やろうぜ!
エキサイトピンポン
EXCITE PING-PONG
価格
5,980円
ホームランかとうぜ!
エキサイトスタジアム
EXCITE STADIUM
価格
5,980円
エキサイトフィッシング 新発売キャンペーン 7/13~8/31
期間中にエキサイトフィッシングを買ってアンケートハガキを送ると抽選で
5名様にシャープの液晶テレビ「アクオス」をプレゼント!
期　　間: 7/13(金)~8/31(金)(必着)
応募方法: エキサイトフィッシングの商品に入っているアンケートハガキに必要事項を記入の上、期間中にお送り下さい。
発　　表: 賞品の発送をもって発表とかえさせて頂きます。
SHARP
LC-13C1「AQUOS」
※詳しくは店頭ポスターをご覧下さい。
エポック社の商品はこども商品券で
デパート・スーパー・玩具店で販売しております。
EPOCH 株式会社エポック社
©2001 EPOCH CO.,LTD. ©2001 SSD.CO.,LTD.
〒111-8555東京都台東区駒形1-12-3
■エキサイトスタジアム・エキサイトピンポン・エキサイトフィッシングには、XaviX。テクノロジーが使われています。
■XaviX。は新世代株式会社の登録商標です。

データナビ プロ野球2

DATA-NAVI PROFESSIONAL BASEBALL

- ゲームボーイカラー専用
- ナウプロダクション
- シミュレーション・野球/容量8メガ
- バックアップ機能つき
- 赤外線通信機能対応
- 7月13日発売/4300円

データナビプロ野球の第2弾が登場!!

テレビでプロ野球の試合中継を見ていて「そこはバントでしょ」とか「なんで代打使わないの！」なんて思う人も多いはず。そんな人におすすめのゲームが、プロ野球チームの監督気分が味わえるシミュレーションゲーム『データナビプロ野球2』。このゲームは試合中に選手へ指示を出すだけでなく、自由にチームデータや選手データを変更することができるぞ。そのため、急遽新加入した選手やシーズン途中で1軍入りした選手を作ることもできちゃうのだ。

⬅ペナントレース以外にもオープン戦や日本シリーズで遊べるぞ。

⬅試合をスキップさせることもできるので短時間で遊べるぞ。

2001年最新実名データを採用

このゲームでは、2001年度ペナントレース開幕時の最新実名選手データを採用。全部でなんと360人もの選手が登録されているのだ！ もちろん球団名とホーム球場名も実名だぞ。

⬆今年西武で大活躍しているカブレラ。ゲームでもホームランを量産しそう。

⬆ジャイアンツの期待のルーキー、阿部だって登録されていますぞ！

選手に細かく指示が出せる!!

プレイヤーは先発投手とスタメンの決定から始まり、試合中のサインや選手の交代など監督としてやるべきことがたくさんある。監督が指示できるサインの数は攻撃時に11種類、守備時に11種類と、前作の2倍に増えているぞ。サインが増えたことによって、さらにプレイヤーの采配が重要になってくるというわけだ。もちろん前作同様に、ブルペンにリリーフ投手を送って投球練習をさせることも可能。試合中の指示をコンピューターに任せることができるオートモードもあるので、監督としてではなく観客としてペナントレースを観戦することもできるぞ。

⬆ノーアウト、ランナー1塁。なんとか先制点がほしい。そんなときは選手に指示を出すのだ。

⬇攻撃時のサインは11種類。まずはバントを指示して、確実にランナーを2塁へ。

⬆守備時のサインも11種類に増えたぞ。的確にサインを出して、失点を少なくしたいところだ。

ブルペンもある!!

このゲームではリリーフ投手をブルペンで投球練習させることができる。これがかなり重要。投球練習で肩を温めさせずに投手をリリーフさせると、その選手が持っている能力を十分に発揮できない。そのためメッタ打ちにあう可能性が高くなってしまうのだ！

⬇ブルペンで準備をしておけば、能力をフルに発揮してくれるぞ。

赤外線通信に対応している

『データナビプロ野球2』は前作と同様に赤外線通信にも対応しているぞ。自分で作ったオリジナルチームのデータを友だちに送ったり、友だちのチームデータをもらうことができるので、いろんな人たちと対戦しよう。

データを交換

⬆赤外線通信でデータを交換。友だちの作ったチームと対戦しよう！

[PR]

©2001 NOW PRODUCTION　(社)日本野球機構公認/11球場公認

選手データを編集して遊んでみよう!!

『データナビプロ野球2』の最大の特徴であるデータ編集機能。この機能によって、選手の各能力を変更することができるのでオリジナル選手を作ることもできるぞ。また、キーワード入力やトレード機能もあるので、これらの機能を使った遊びかたを紹介しよう。

←オリジナルのユニフォームやチームロゴが用意されている。

オリジナルだぜ!

キーワード入力でオリジナル選手を作れ!!

オリジナル選手を作る場合に便利なのが"キーワード入力機能"。この機能は20種類以上ものキーワードの中からふたつを選ぶことで、自動的に選手の能力を設定してくれるというものだ。ちなみにキーワードには"ながしましげ"とか"ほしのせんい"など、野球ファンならニヤリとする名前のほかに、"ねばりごし"や"かくだんとう"、"クセもの"などといった変わったものもあるぞ。いろいろなキーワードを組み合わせみよう

キーワードを選べ

←まずはふたつのキーワードを組み合わせるのだ!

能力決定!

←自動的に能力が決定される。いろいろ試してみよう。

合計ポイントを使ったオリジナルリーグ

各選手は能力に応じてポイントで評価されている。各選手のポイントはトレード画面で確認でき、さらに球団データ画面には球団に所属する選手の合計ポイントが表示されるぞ。球団の合計ポイントの上限を決めて選手の入れ換えを行い、オリジナルリーグを作って遊ぶことも可能。また、すべての球団の合計ポイントを同じにして強さを競わせることもできるぞ。

←合計ポイントの上限を決めて選手入れ換えをしてみよう。

合計ポイントに注目

↑球団データ画面の右上には合計ポイントが表示されるのだ。

←現実のプロ野球とは違った、オリジナルリーグで遊べちゃう。

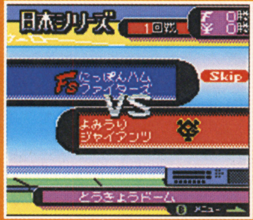
トレード機能もあるぞ

"もしも巨人に古田がいれば"とか"阪神に松井がいれば"なんて思ったことない? そんなときはトレード機能を使えば、あっというまに選手の交換を行えるのだ。ペナントレースの途中でトレードを行っても選手の成績はそのままなので安心。

←実際に行われたトレードにも即対応できちゃうのだ。

緊急企画!! 今年のペナントレースをシミュレート!!

ここでは、『データナビプロ野球2』で行ったペナントレースの結果を紹介していこう。セ・リーグの優勝は僅差で読売ジャイアンツ、パ・リーグの優勝は日本ハムファイターズとなった。また、日本シリーズを行ったところ、日本一に輝いたのは読売ジャイアンツだったぞ。そのほかの結果は右を参照してくれ。しかし、これはあくまでもゲームの結果なのであしからず……。果たして実際の2001年ペナントレースの結果はどうなるかな?



↑ジャイアンツ対ファイターズの日本シリーズになった。

↑後半連勝して善戦したファイターズだが、健闘むなしく敗北。

日本一だぜ!

セ・リーグ

優勝	読売ジャイアンツ
2位	中日ドラゴンズ
3位	ヤクルトスワローズ
4位	広島東洋カープ
5位	阪神タイガース
6位	横浜ベイスターズ

首位打者	たかはしよしの(巨人).338
本塁打王	まつい ひで(巨人)48本
打点王	きよはら(巨人)109点
最多勝投手	たかはしひさ(巨人)15勝
最優秀防御率	うえはら(巨人)2.13
最優秀救援投手	たかつ(ヤクルト)22S

パ・リーグ

優勝	日本ハムファイターズ
2位	西武ライオンズ
3位	大阪近鉄バファローズ
4位	福岡ダイエーホークス
5位	千葉ロッテマリーンズ
6位	オリックスブルーウェーブ

首位打者	オバンドー(日ハム).334
本塁打王	カブレラ(西武)53本
打点王	カブレラ(西武)124点
最多勝投手	くろき(ロッテ)14勝
最優秀防御率	くろき(ロッテ)2.34
最優秀救援投手	ペトラザ(ダイエー)16S

※この結果は最終データ調整まえのソフトでプレイしたものです。

PRESENTED by ナウプロダクション

ライトボーイアドバンスの秘密

秘密その①
バツグンのスタイリング!!

ゲームボーイアドバンス専用設計だから、クールなボディーにジャストフィット。ライトを使用しないときでも、そのままプレイ可能なスタイリッシュなボディーは街でも注目の的だ！

秘密その②
高性能ライトで夜もバッチリ!!

オレンジ色のフェイスを引き上げ、スイッチを入れれば、どんな暗い場所でも快適なプレイが可能だ。ゲームボーイアドバンス用の反射型モバイル液晶もより鮮明になってグッドだね！

秘密その③
非球面レンズで画面拡大!!

虫眼鏡のようなレンズはモノが大きく見えるけれど、どうしても画像がゆがんでしまう。この欠点を解決するために採用されたのが非球面レンズ。これで快適にゲームが楽しめるってワケ。

秘密その④
大切な液晶画面をガード!!

かなり傷つきにくい液晶画面だけに、傷つけてしまったときのショックは大きいよね。でもこのライトボーイアドバンスをつけていれば、大切な画面を確実に守ってくれる。頼もしいね。

驚きの機能を大解剖!!

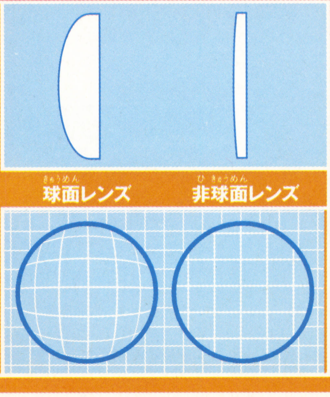
ゲームボーイアドバンスってバックライトがないからちょっと画面が暗いんだよね、こんなふうに思ったことはない？　正直なところ携帯電話やデジタルビデオの液晶画面と比べちゃうと、キレイなのに少し見にくいんだよね。そんな悩みを解決してくれるのが、この“ライトボーイアドバンス”。スタイリッシュなボディーと暗闇でも無敵の明るさにただいま人気急上昇中。みんなに差をつけたいキミにピッタリのアイテムだね。

非球面レンズってそんなにスゴイ!?

一般的な球面レンズの最大の弱点は、収差と呼ばれる画像のゆがみである。カメラはこの収差を解消するために3枚以上のレンズを重ね合わせている。これに対し非球面レンズは、微妙な球面を複雑に組み合わせることで、画像の拡大と収差の解消を行っいる。これってけっこうスゴイことなのだ。

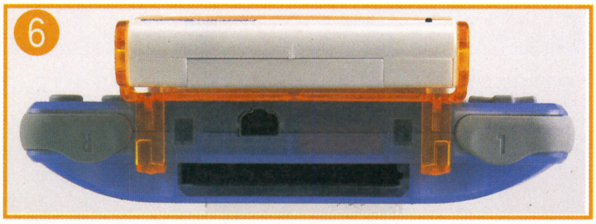
⬆球面レンズを使うと、拡大は出来ても収差の影響で画面はこのとおり歪んでしまう。

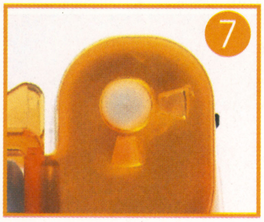
⬆収差がなくなるわけではないが、ほぼ修正される。これぞ技術の勝利ですな。

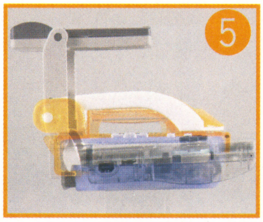


を大公開!!

暗いところでもゲームがしたいそこのキミ！　このライトボーイアドバンスがあれば万事解決ですね。







⬆こんなにも重心が下がったからこそ安定しているのです。

⬇横からのスタイリングもかなりクール。角がまるいのもよくわかる。

その5 低重心設計で持ちやすい!!

電池を低い位置に配置することにより、全作ライトボーイポケットに比べ飛躍的な低重心化に成功している。これによりゲーム中のバランスが非常によくなり、操作性もバツグンなのだ。

その6 装着したまますべての機能が使える!!

コンパクトなボディーにたくさんの機能を詰め込んだゲームボーイアドバンス。ライトボーイアドバンスは、装着したままの状態でもこれらの機能を使用できるように設計されているぞ。

その7 角のない安全設計!!

任天堂がパーツ類の安全設計にとても気を使っているのは有名な話。じつはこのライトボーイアドバンスにもその精神は活かされている。すべてのパーツは面取りされ、とがったところがない！ これは驚きだ!

暗いところでじっけん、ジッケン、大実験!?

ライトボーイアドバンスはホントーに役に立つのか否か？　と書かれた紙が、サングラスのレンズ（内側）に張りつけられ、我々ゲボゲボ団（休業中）に送りつけられたのは48時間まえのこと。「30秒後にこのテープは自動的に消滅する……」というメッセージはとうぜん果たされることなく、我々は夜の公園へと向かった。最近都会では蚊もいないのよねぇ。と嘆くおばちゃんを尻目に実験開始。おばちゃんの言葉に反し飛び交う蚊を駆逐しながら実験は完了。はたしてその驚くべき結果はこれ↗➡

夜の公園でも!!

⬅見えるじゃ〜ん。と思わず叫んでしまうほど見える。明るいから見えるのよ。

ふとんの中でも!!

➡なんか曇っちゃった!?　と思ったら興奮のあまりメガネ曇っちゃったみたい。

【ライトボーイアドバンススペック】

寸法	横97.5mm×縦85.4mm×高さ38mm
本体重量	約85g（乾電池含まず）
使用電源	単4形乾電池2本
電池寿命	単4形乾電池：約3〜4時間
ボディー素材	ポリカーボネイト製
価　格	2,680円

LIGHT BOY ADVANCE に関するお問い合わせは SunSeibu Entertainment

お客さま相談室　☎054-258-1123
受付時間・AM9時〜PM6時まで

PRESENTED by サンセイブ・エンターテイメント

Loppi ショッピングニュース
ゲームの書き換えも

今回おすすめする商品は、夏休みにもってこいの新作ゲーム３本。まず、１本目は『マリオテニス64』や『シャイニング』シリーズを手がけたキャメロットが送る超期待のファンタジーRPG『黄金の太陽 開かれし封印』。２本目は、『マリオ』シリーズとはひと味違ったコミカルなアクションが楽しい『ワリオランドアドバンス』。そして、最後は、ゲームボーイのソフトが書き換えられるニンテンドウパワーから『Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号』だ。せっかくの夏休み、旅行に出かけてゲームなんてできないよ～！ なんていう人は移動中に遊べば大丈夫。ゲームが楽しくて旅行どころじゃなくなっちゃうかもしれないけどね。

ロッピーのおすすめ商品

●黄金の太陽 開かれし封印
任天堂/RPG/冒険・ファンタジー

●ワリオランドアドバンス
任天堂/アクション/コミカル

ロッピーはここがお得

●ローソンだけの予約特典があることも
●24時間いつでも予約オーケー
●店頭で並ばなくてもゲームの購入が可能
●全国のローソンに設置してあるからラクチン

ゲームボーイアドバンス

予約商品 黄金の太陽 開かれし封印

任天堂/RPG/冒険・ファンタジー

ゲームボーイアドバンス期待の正統派RPG。世界を滅ぼす力を待つ封印されし古の錬金術が何者かの力によって解き放たれてしまった。少年ロビンは、世界を破滅から救うため旅立つ。このゲームでは、エナジーと呼ばれる精神パワーが重要。戦闘に利用したり、相手の心を読むなど、いろいろな使いかたができるぞ。

エナジーを使いわけて事件を解決していこう!!

➡地、火、水、風のエレメントを象徴する精霊、ジンも物語の鍵を握る。

⬅あるエナジーを使うと、水の上も歩けるぞ。

⬆目の前に雨雲を呼び寄せて、雨を降らせるアクア。

➡人の心を読めるエナジー、リードを使って情報を集めろ！

⬇つむじ風を巻き起こして岩壁にからまっているツタを吹き飛ばそう。

⬆ムーブを使うと、ふつうの力では動かせない大きなものも動かせるぞ。

⬅マーキュリー灯台を守護する一族の末裔。

⬆ロビンの幼なじみ。火のエナジーを受け継ぐ。

⬈風のエナジスト。特殊なエナジーを操る。

⬉ハイディア村で生まれ育った主人公。地のエナジーを受け継ぎ、剣を使うのが得意。

4人の若きエナジストたちが世界を救うため、旅立つ…。

締切間近!! ローソンへ急げ!!

予約期間 7月15日～7月25日
商品番号 844870 価格 4800円

■お渡し日はロッピーの画面でご確認ください。

©2001 Nintendo/CAMELOT ©2001 Nintendo ©2001 Nintendo/BROWNIE BROWN ©2001 SUCCESS,©2001 LAWSON,©2001 nikoli,©2001GAME STUDIO

予約もすべてLoppiにおまかせ!

ゲームボーイアドバンス

予約商品 ワリオランドアドバンス

任天堂/アクション/コミカル

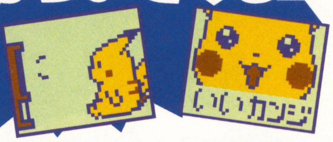
ゲームボーイで大人気のアクションゲーム『ワリオランド』シリーズ最新作が、ゲームボーイアドバンスに登場だ。今作の舞台は呪われた黄金のピラミッド。中に眠る王族の財宝を手に入れるためワリオは愛車に乗って旅立った。おなじみの体当たり攻撃やおしりに火をつけてジャンプするなどのアクションを駆使してピラミッド内を進んでいこう。アドバンスとなり、より一層パワーアップした爽快プレイが楽しめる。

⬆ピラミッドの中はいろんなしかけと、敵がいっぱい!! ワリオは無事に財宝を手に入れられるか!?

オレ様のアクションに注目だぜ!

ローソン予約特典

ポケットピカチュウカラー 金銀といっしょがついてくる!!



予約期間 7月15日～8月15日
商品番号 845183 価格 4800円

■お渡し日はロッピーの画面でご確認ください。

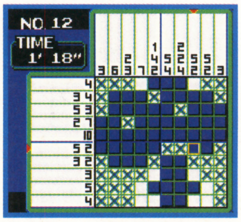
ニンテンドウパワー

新作 Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号

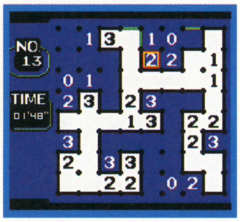
サクセス/新作/パズル

『数独』、『スリザーリンク』、『お絵かきパズル』の3つのパズルゲームが楽しめる。各パズルを解くと抽選でゲームボーイアドバンスなどが当たるぞ。詳しくはローソン店内の"Loppiカタログ8月号"をチェック!!

⬅9×9のマスの中に1～9の数字を入れていく『数独』。



➡縦、横各列の数だけ、マスを塗り、絵を完成させよう。



➡マスの中の数字をヒントにひとつの輪を作るのだ。

懸賞に応募すると抽選で

⬅まだもっていない人はゲットするチャンス!

ゲームボーイアドバンスが当たるぞ!!

商品番号871842 書き換え価格600円
Fブロック数2 Bブロック数4

予約・購入・商品のお申し込み方法

今回掲載したゲームソフトを予約するときは、ローソン店内に設置されたロッピーにて、右の手順どおりに入力していけばオーケー。商品のお渡し日は、画面に表示されるので、忘れずに確認しておこう。なお、ほかにどんなソフトやグッズを扱っているか知りたい場合は、店頭に置いてある無料カタログで調べよう。

商品番号を忘れずに、ミスなく入力しよう

1. Loppi 画面をタッチ!
2. ショッピングステーション をタッチしてください。
3. 予約・取り寄せ商品をタッチしてください。
4. 商品番号を入力 あとは画面に従ってください。

PRESENTED BY LAWSON

◆ナギちゃんの入浴シーンに見とれてるそこのキミ！ 何やらただならぬ雰囲気ですよ。

◆ゴレムとは？ 命を持つ粘土ーアニメイトクレイで作られた、闘うフィギュア。
ゴレムと深い信頼関係を持つ者をゴレムマイトと呼ぶ。

アフロレター

気がつくと買ってる。なぜだ？（広島県・かんなぎ）

●理由はコレ、他誌になくて本誌にあるもの。それは『ゴレムマイト アフロ』じゃないですか。

阿不路剣一郎　新米ゴレムマイト。鯱丸の

鯱丸　もともとは野良ゴレム。道ばたでいじ

保尼伊ナギ　スゴ腕のゴレムマイト。美少女にし

兎天　ナギのつれているゴレム。飼い主に似

※よいこのみんなはマネしないでね。

◆ゴレムの秘密発覚！　謎の宇宙生命体！　フロシキまとった銃銃郎！　クライマックスへ向けていま、狛犬公園が熱い！

◆和六里ハル先生に応援のおたよりを送ろう。あて先はファミ通64+編集部『ゴレムマイト　アフロ係』まで

次号(8月21日発売)につづく

マンスリーニュース&トピックス ……………… 09 2001

暑かったり暑かったりする今日このごろ、みなさまいかがお過ごしでしょうか？　さて、今月もイベントやキャンペーンやグッズなどの情報をお届けしてみたいと思います。

MONTHLY NEWS & TOPICS selected by FAMITSU64+ ADVANCE

TOPICS 『ラブひなアドバンス』を予約してオリジナルキャリーケースをもらおう！

9月7日に発売を控えた『ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな』をテレビ東京のホームページで予約すると、ラブひなアドバンスオリジナルキャリーケースがもれなくついてくるのだ。MDやゲームボーイアドバンスのカートリッジを持ち運ぶのに便利なこのアイテム、ファンなら必ずゲットしておきたいところだね。8月上旬から予約開始予定なので、欲しい人はテレビ東京のラブひなホームページをまめにチェックしようぜっ！

⬆これがウワサのキャリーケースだ！こりゃゲットするしかないでしょ！

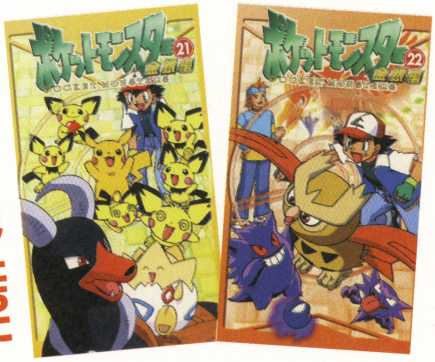
⬆アニメ版を元にした美麗なグラフィック。しかも要所要所でしゃべるぞ。

右のURLで予約！ http://www.tv-tokyo.co.jp/lovehina/

TOPICS 『ポケットモンスター金銀編』のレンタルビデオがいよいよ登場だ！

'99年10月14日からテレビ放映中のシリーズ『ポケットモンスター金銀編』のレンタルビデオ最新巻が登場！　かわいいピカチューとピチューがいっぱい出てくる『ピカチューとピチュー』収録の21巻とイーブイとその進化形5匹が大集合する『イーブイ5しまい！　おちゃかいでバトル』収録の22巻が7月27日にドーンとレンタル開始！　もちろん各巻ともいつもどおり3話ずつ収録されているぞ。当日はレンタルビデオ店にダッシュだぜ！

かわいいポケモンたちにいつでも会える!!



⬅チコリータやヘラクロス、ワニノコなど人気ゲームボーイソフト『ポケットモンスター金・銀』に登場するポケモンたちが大活躍！

TOPICS 夏だ！ ゴルフだ！ ニンテンドーオープンだ！

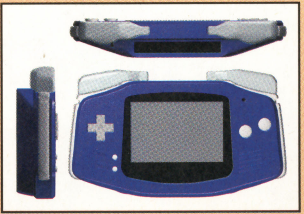
前号でもお伝えした『モバイルゴルフ』のトーナメント"ニンテンドーオープン"の第3回目が大好評開催中なのは知ってるかな？　今回の開催期間は7月20日〜8月30日。モバイルアダプタGBでコンペデータをダウンロードして上位入賞を目指そう！　今回もゲームボーイアドバンスなどの豪華賞品がもらえるぞ！

TOPICS キミはもうダウンロードした？『プレイノベル サイレントヒル』追加シナリオ情報

『プレイノベル サイレントヒル』は、モバイルアダプタGBを使って追加シナリオをダウンロードできるってことは何度かお伝えしてるよね。現在は『春編』と『夏編』のふたつのシナリオがダウンロード可能だぞ。『秋編』は9月1日、『冬編』は12月1日から配信される予定なのだ。いまから楽しみだね。早く遊びたいねっ！

HORI特製のLRボタン製作快調!!

7月号のゲームボーイアドバンス大百科でお伝えした、"LRボタンアダプターがほしい"の続報　記事の掲載後も株式会社ホリでは、着々と開発が行われ、このたび8月下旬の発売が決定したのだ！　しかも来月には発売を記念して『ファミ通64+アドバンス』に大プレゼントまでしてくれるという気前のよさ。何はともあれバイアグラに続き大人の悩みがまたひとつ解決される、歴史的瞬間が訪れるぞ。



⬆ホリから届いたばかりの製品完成予想図。コンパクトにまとまっていて期待できるね。色はまだ未定らしい。

⬆3カ月まえ、単なる思いつきから始まった企画が現実に商品として発売されようとしている。スゴクない？

血と汗と涙の結晶が、いま誕生する！

©赤松健・講談社／ラブひな温泉組合・テレビ東京 © 2001 Marvelous Entertainment Inc. ©Nintendo・CREATURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SYO-PRO・JR KIKAKU

Another Hards Information
そのほかのハードの情報

壁や障害物を使った攻防が熱い！ゲームセンターに『鉄拳4』が登場！

アーケードやプレイステーションなどで人気を博した3D格闘アクション『鉄拳』の最新作がついにゲームセンターにお目見えだ！今作は壁や障害物を使った攻防やポジションチェンジなど、新システムが盛りだくさん。より奥の深い駆け引きが楽しめるようになっているのだ。この夏はぜひ涼しいゲームセンターに足を運んで熱い戦いに参加しよう！

●アーケード
●ナムコ　●3D格闘アクション
●7月下旬稼動予定

⬆新システムだけではなく、より美麗になったグラフィックも要チェックだね！

この夏最大の話題作『バーチャファイター4』ネットワークで全国のプレイヤーがひとつになる

3D格闘アクションの金字塔『バーチャファイター』の最新作『4』は、i-modeやカードを使ったネットワークシステムが特徴。カードを使うことで自分だけのキャラクターカラーやリングネームでプレイすることができ、しかも記録された対戦成績によって自分が全国でどのぐらいの強さなのかがランキングでわかるんだって。腕試しにはもってこいだよね。

●アーケード
●セガ　●3D格闘アクション
●7月下旬稼動予定

⬆対戦後にお互いのプレイヤーを評価するといったコミュニケーションも充実。

Goods Information
いろいろなグッズ情報

ビットレーサーの進化版！ビットチャーGがいよいよデビュー

『ビットチャーG』は超小型モーター、マイクロビーを搭載した全長60ミリの超精密ラジコンカー。充電器を兼ねた送信機とセットでなんと2980円！ぜひお店でゲットしてそのスピード感を堪能してほしい！

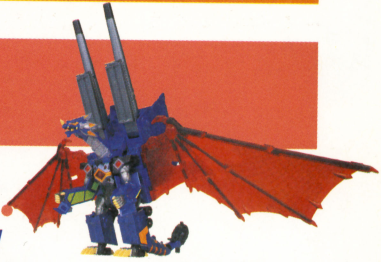
⬇レールを走るビットレーサーと違って、どこでも走り回れるぞ。●価格2980円

電脳冒険記ウェブダイバーのファン必携アイテムが登場だ！

人気アニメ『電脳冒険記ウェブダイバー』の最新アイテムを紹介するぞ。LEDが光ってミサイルを発射するウェブダイバーや、基地にセッティングすることによってしゃべるロボットなど、なかなかのハイテクっぷりなのだ。

W-10 ドラグオン

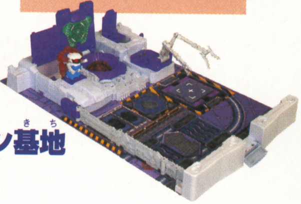
⬆なんと4段階に変形する！
●価格4980円



グランモバイラー

⬆モバイラーどうしでの簡易通信が可能。●価格3980円

⬇ナビロボットがをしゃべるのだ！　●価格3980円



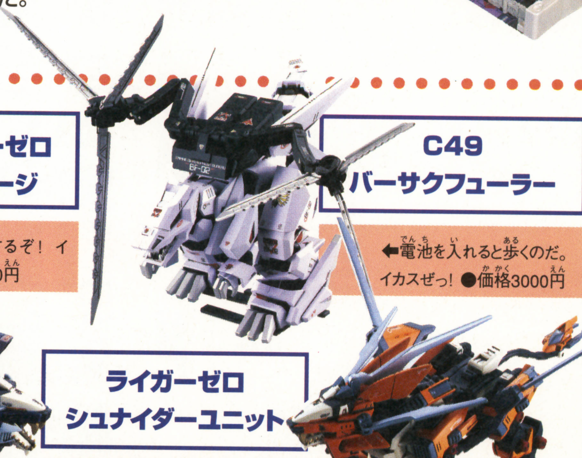
マジカルステーション基地

ゾイドの新タイプが4種登場！

トミーからZOIDSの新製品がまたまた登場したのでまたまた紹介するぞ。今月は可動王ライガーゼロのニューパッケージとそのパワーアップユニットなどが新登場。この可動王は手足をはじめ、首や腰などさまざまな部位が可動するので自由なポーズをとることができるのだ。かっこいいぜっ！

可動王ライガーゼロ ニューパッケージ

⬅全身の関節が可動するぞ！イカスぜっ！　●価格3980円



C49 バーサクフューラー

⬅電池を入れると歩くのだ。イカスぜっ！ ●価格3000円

ライガーゼロ イエーガーユニット

➡ライガーゼロをパワーアップさせるパーツユニット。●価格1480円

ライガーゼロ シュナイダーユニット

➡組み立て済みなので、簡単に装着が可能！　●価格1480円

©2001 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©Original GAME©SEGA ©SEGA / CRI　※画面は開発中のものです。

問い合わせ先　トミー　☎03・3693・1031／タカラ　☎03・3602・3030

STAFF on

発行人　浜村弘一
編集人　松本秀寿
編集長　水間勇一
アートディレクター　村田順一
編集スタッフ　堤 俊浩／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉
上妻紳一／横山好孝
宮本大輔

制作スタッフ

ライティング
岡野英行／残間浩文／もがみたかふみ／
クリックコード　木村卓人
ゲームボーイアドバンスソフトオールカタログ　別冊付録
石井るり子
ゲームボーイアドバンス新作スクープ　88～91/93～96
氏家雅紀
ブレス オブ ファイア　78
岡野英行
DQ道　134
加藤善嗣
不思議のダンジョン　風来のシレンGB2　48
風来人新聞　134
坂口絵里子
どうぶつの村だより　131
佐藤和宏
風のクロノア　74
残間浩文
スターオーシャン　ブルースフィア　82
スタジオエクレア　帆刈理恵
黄金の太陽　66
チョップ
トライフォースタイムス　142
新岡優哉／協力:松尾勇気
マリオカートアドバンス　24
本田やよい
新作ゲームクロスレビュー　102
増田 厚
ポケモン金・銀64+放送局　140
百渓 曜
タクティクスオウガ外伝　58
LEVEL 1　ローリング内沢
新作ゲームクロスレビュー　102

デザイン
青木賢一
ロックマンナビゲーション　146
青山範子
黄金の太陽　66
大西若葉
どうぶつの村だより　131
マリオファン新聞　138
加山圭一
ゲームボーイアドバンス新作スクープ　88～91/93～96
CORN FLAKES　林田貢司
マリオカートアドバンス　24
スターオーシャン ブルースフィア　82
DQ道　134
斉藤大助
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2　48
風来人新聞　144
シュラバデザイン
風のクロノア　74
ブレス オブ ファイア　78
プリグラフィックス
トライフォースタイムス　142
ブルー　中村 治／渡辺照子／薮下園子
ポケモン金・銀64＋放送局　140
ゲームボーイアドバンスソフトオールカタログ　別冊付録
松井咲子
IN STORE NOW　109
マンスリーニュース＆トピックス　160
ライトグラフィックス　能登伸治
巻頭緊急速報ニンテンドーゲームキューブ大全　14
リーウェイスタジオ　岸本治恵
新作スクープ　92/97～101
ロッカ・グラフィカ　真々田稔
タクティクスオウガ外伝　58

フォトグラフ　スタジオアトム

イラストレーション
荒井清和
新作ゲームクロスレビュー　102
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2　48
風来人新聞　144
大西若葉
どうぶつの村だより　131

コミック
みずしな孝之
いい電子 アドバンス　123
和田ラヂヲ
ポイマン+アドバンス　125
和六里ハル
ゴレムマイト・アフロ　156

制作進行
広告　川合 昇／藤田昇／伊藤美穂／中井優一
増形幸夫／原川朗広／安部寿一
幸 宏樹／高橋利恵／田山麻子
PP部　伊勢哲也／今村吉修／平野修策
雑誌営業　後藤 剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買　青木孝道
海外特派員　みちよ・パティロ

協力　任天堂株式会社

10月号は8月21日(火)発売
定価490円

次号もニンテンドーゲームキューブ・ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイ・ニンテンドウ64の情報が満載!!

© 1992,2001 Nintendo.Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

いよいよ9月14日まで残すところあと少し。次号は発売直前となるニンテンドーゲームキューブの情報をドッカーンとお届けしていきたい。とくに、気になるあのソフトの深くて広〜い最新情報は見逃せないぞ!! そして、『マリオカートアドバンス』、『黄金の太陽』、『風来のシレンGB2』の攻略は、今月に引き続き大充実!! もちろん、そのほかのアドバンス、ゲームボーイソフトの攻略&最新情報も満載!! 親兄弟、隣り近所にもオススメだ!!

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通64+アドバンスアンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表には、本誌へのご意見などを書いてください。

また、アンケートはがき裏面のマークシートは、質問の答えと同じ番号の ▭ を濃い鉛筆でぬりつぶしてください。▭ からはみ出したり薄かったり、はがきが折れ曲がっていたりすると、機械が読み取れない場合があります。ご注意ください。

マークシート以外の部分はペンで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例

よい例　悪い例

ファミ通64+アドバンス9月号のアンケートにお答えください

1 ファミ通64+アドバンスの9月号でおもしろかった記事はどれですか？下の中から選んでください。（いくつでも）

2 逆につまらなかった記事はどれですか？下の中から選んでください。（いくつでも）

1	読者プレゼント	21	おたより刑事
2	読者全員サービス　ファミ通一族の陰謀	22	アレクサンダー大塚の今月のA定食
3	64+ MONTHLY DATA	23	アドバンス投コウ王国
4	巻頭緊急速報　ニンテンドーゲームキューブ大全	24	いい電子　アドバンス
5	超攻略　マリオカートアドバンス	25	編集部なんでも通信
6	超攻略　不思議のダンジョン　風来のシレンGB2	26	和田ラヂヲのポイマン+アドバンス
7	超攻略　タクティクスオウガ外伝	27	ニンテンドウパワーソフトリスト
8	超攻略　黄金の太陽	28	発売ソフトスケジュール表
9	超攻略　風のクロノア～夢見る帝国～	29	どうぶつの村だより
10	超攻略　ブレス オブ ファイア～竜の戦士～	30	DQ道
11	超攻略　スターオーシャン ブルースフィア	31	マリオファン新聞
12	バリバリ禁断の秘技	32	ポケモン金・銀64+放送局
13	スクープ　スーパーロボット大戦A	33	トライフォースタイムス
14	スクープ　ワリオランドアドバンス	34	風来人新聞
15	スクープ　バトルネットワーク　ロックマンエグゼ2	35	ロックマンナビゲーション
16	スクープ　信長の野望	36	ゴレムマイト・アフロ
17	スクープ　その他の新作ソフト	37	MONTHLY NEWS & TOPICS
18	新作ゲームクロスレビュー	38	折り込み付録　特製シール
19	IN STORE NOW	39	別冊付録　ゲームボーイアドバンスソフトオールカタログ
20	イラストランド		

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認

131

差出有効期限
平成14年
3月31日まで
郵便切手は
いりません

154-8736

（受取人）
東京都世田谷区若林1-18-10
（株）エンターブレイン

ファミ通64+編集部
ファミ通64+ ゲームボーイ アドバンス9月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□ 都道府県			
☎（　　）　－		希望するプレゼント番号（8ページ参照）		
Eメールアドレス				

本誌に対するご意見・ご感想　ペンネーム　（匿名希望）

ファミ通64+アドバンス 9月号アンケート エンピツで記入してください

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39

❸学年・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20

❹購読している雑誌

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18

❺本誌の購入理由

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10

❻付録の感想

1 2 3 4 5

❼購入、購入予定のゲーム

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12

❽お気に入りのゲーム

❾期待の新作ゲーム

❿最近遊んだゲームの感想

ゲーム名

---

❸ **学校・学年、または職業を教えてください。(ひとつだけ)**

1.小学校1年以下 2.小学校2年 3.小学校3年 4.小学校4年 5.小学校5年 6.小学校6年 7.中学1年 8.中学2年 9.中学3年 10.高校1年 11.高校2年 12.高校3年 13.浪人生 14.大学・短大生 15.専門学校生 16.会社員 17.自営業 18.専業主婦 19.フリーター 20.その他

❹ **あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください。(いくつでも)**

1.週刊ファミ通 2.月刊ファミ通ブロス 3.ファミ通PS2 4.その他のPS誌 5.ファミ通DC 6.その他のDC誌 7.Vジャンプ 8.電撃GBアドバンス 9.Nintendo DREAM 10.ニンテンドウスタジアム 11.ニンテンドーキッズ 12.ゲームボーイアドバンスマガジン 13.週刊少年ジャンプ 14.週刊少年マガジン 15.週刊少年サンデー 16.コロコロコミック 17.コミックボンボン 18.学年誌(小学一年生~六年生)

❺ **どの記事を目当てに今月号の本誌を買いましたか?(いくつでも)**

1.読者プレゼント 2.ニンテンドーゲームキューブ大全 3.超攻略ブチ抜き64ページ!! 4.新作! スクープ 5.新作ゲームクロスレビュー 6.マンガ 7.折り込み付録:特製シール 8.別冊付録:ゲームボーイアドバンスソフトオールカタログ 9.そのほかの定例記事 10.とくに目当ての記事があったわけではない

❻ **今月号の『別冊付録:ゲームボーイアドバンスソフトオールカタログ』の感想を教えてください。(ひとつだけ)**

1.とてもよかった 2.ややよかった 3.ふつうだった 4.あまりよくなかった 5.ちっともよくなかった

❼ **下の中ですでに買った、またはもうすぐ買うつもりのゲームはどれですか?(いくつでも)**

1.ブレス オブ ファイア~竜の戦士~ 2.スーパーストリートファイターIIX リバイバル 3.風のクロノア~夢見る帝国~ 4.マリオカートアドバンス 5.黄金の太陽 6.ワリオランドアドバンス 7.そのほかのゲームボーイアドバンスソフト 8.不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城 9.ロックマンX2 ソウルイレイザー 10.真・女神転生 デビルチルドレン 白の書 11.そのほかのゲームボーイソフト 12.ダービースタリオン64

❽ **これまでに発売されたゲームボーイアドバンス、ゲームボーイ、ニンテンドウ64、ニンテンドウパワー、64DDのソフトでお気に入りのものを教えてください。(3つまで)**

❾ **これから発売されるゲームボーイアドバンス、ゲームボーイ、ニンテンドウ64、ニンテンドウパワー、ニンテンドーゲームキューブのソフトで欲しいものを教えてください。(3つまで)**

❿ **最近遊んだゲームのよかった点、悪かった点などの感想を教えてください。**

ご協力ありがとうございました。

超リアルなプロ野球シミュレーションゲーム!

監督気分でプロ野球!

7月13日 発売!!

日本野球機構公認 2001年度最新 実名データ搭載!!

- 思いのままにデータ編集。オリジナルの選手や球団が簡単につくれちゃう。
- 監督として指示できるサインの種類はなんと20種類!。
- ペナントレースの進行時間がよりスピーディーに!
- 赤外線通信で友だちのデータと対戦できる!
- ペナントレースはもちろん、オールスター、日本シリーズ、オープン戦とモードは大充実!!

要CHECK! 今月号に記事が掲載されてるよ!!

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	○	×	×

赤外線通信対応 ※「赤外線通信」はゲームボーイカラーのみの機能です。

Licensed by NINTENDO
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

NPB ©2001 NOW PRODUCTION
(社)日本野球機構公認/11球場公認

開発・発売元

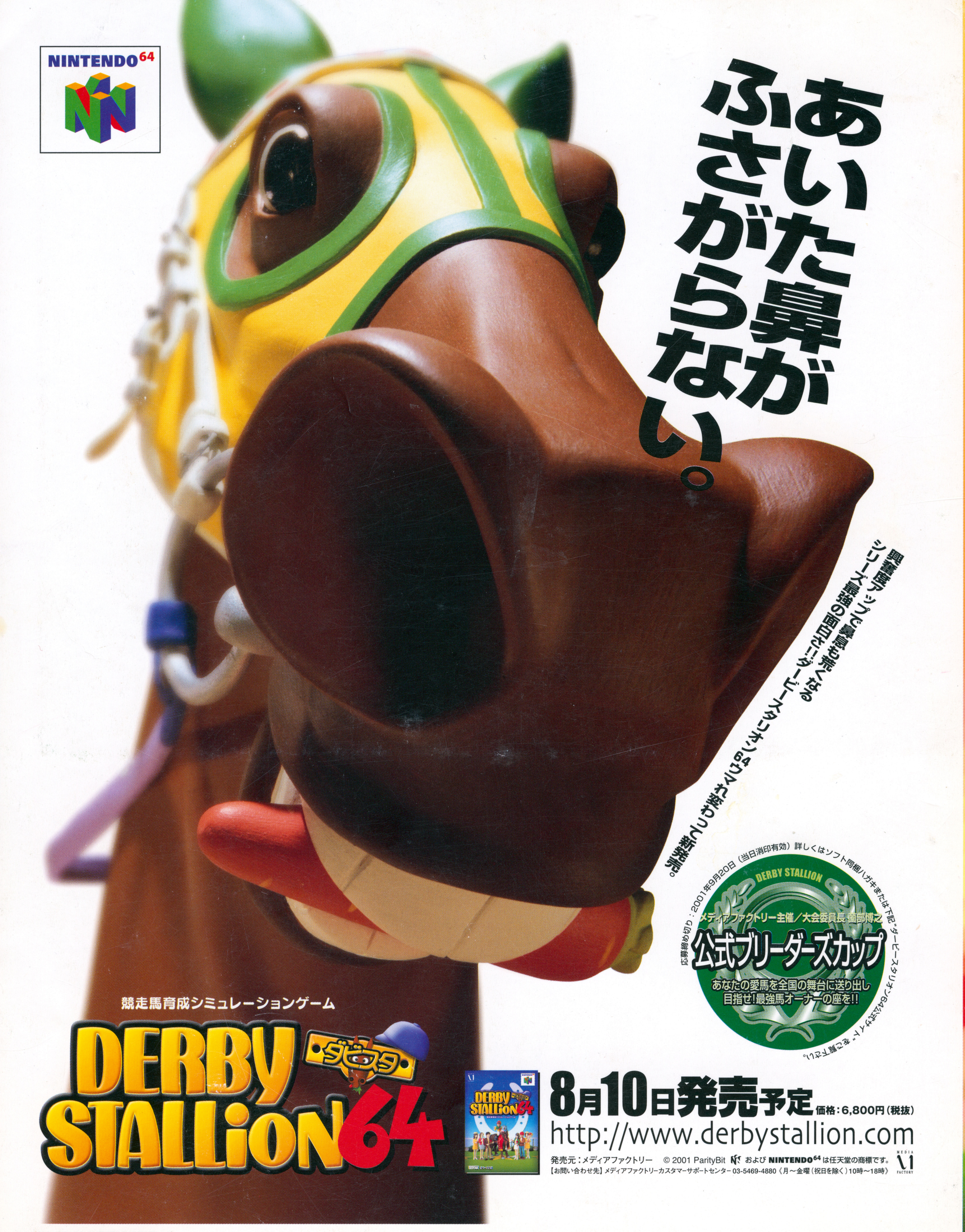
NOWPRO

株式会社ナウプロダクション

〒541-0046 大阪市中央区平野町2-1-14

社員募集中!! 詳しくはホームページをご覧ください。

URL ▸ http://www.nowpro.co.jp/



【2001.08 6/21発売号】ファミ通64+アドバンス 2001.09
●平成13年9月1日発行（毎月1回1日発行）●第3巻 第9号 通巻27号
●平成12年12月14日 第三種郵便物認可
●発行所　株式会社エンターブレイン ●発行人／浜村弘一 ●編集人／松本秀寿
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850（営業局）
特別価格 550円 本体524円
T1107863090557
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷

©2001 ENTERBRAIN, INC.
雑誌 07863-09

[2001.08 6/21発売号]

ファミ通64+アドバンス

2001.09

特集 64ページ超攻略!! マリオカートアドバンスほか

緊急速報 ゲームキューブ

別冊付録 アドバンスソフトオールカタログ

enter brain

2001.07.17 22:43 8107